

2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • NINTENDO DS • PSP • N-GAGE • XBOX 360

Nº 175

HODDY

S O L A S



¡¡PÓSTER DOBLE
DE REGALO!!

LOS
MEJORES
DE 2005
¡VUESTROS VOTOS
HAN DADO EL
VEREDICTO!

¡¡ANÁLISIS EN
EXCLUSIVA!!

PUNTUACIÓN
95

DRAGON QUEST

EL PERIPLO
DEL REY
MALDITO

¡Alucinante! ¡Sé el primero en
conocer a fondo la aventura del año!

¡ADELÁNTATE!

SUPERMAN VS X-MEN 3

No te pierdas la gran
lucha entre superhéroes

ADemás...

- ▶ Primeras imágenes de TEKKEN para PSP
- ▶ Jugamos con TOURIST TROPHY, MUNDIAL FIFA 2006...
- ▶ Desde Japón, DEAD RISING para 360

Portugal 2,99 €



50
JUEGOS
NUEVOS

PS2
TOMB RAIDER LEGEND
DRIVER PARALLEL LINES
COMMANDOS STRIKE F.
SOCOM 3
FINAL FIGHT S.W.
XBOX 360
OBLIVION
BURNOUT REVENGE
XBOX
OUTRUN 2006

PSP
DRAGON BALL Z SB
DAXTER
GAMECUBE
SONIC RIDERS
NINTENDO DS
RESIDENT EVIL DS
ANIMAL CROSSING
N-GAGE
CIVILIZATION
¡...Y MUCHOS MÁS!

"LA GUERRA ES EL INFIERNO"

GEN. WILLIAM T. SHERMAN

"SI, PERO DESTRUIRLO TODO
ES ENDIABLADAMENTE
DIVERTIDO."

-THE OUTFIT



Experimenta la libertad de destruirlo todo -cualquier cosa en tu camino puede ser destruida. Con Destrucción a la Carta™- con apoyo aéreo en mitad de la batalla para incrementar tu poder de ataque. Cuatro Modos Multijugador incluyendo el Cooperativo, Partida a Muerte, Victoria Estratégica y Destrucción vía Xbox Live™.

The Outfit™

DESTRUCTION ON DEMAND™

18+
TM

www.pegi.info

XBOX 360

XBOX LIVE

www.theoutfitgame.com

relic

THQ

www.thq.com

© 2005 THQ Inc. Developed by Relic Entertainment. THQ, Relic Entertainment, The Outfit and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, the Xbox logos, and the Xbox Live logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries.

Los mejores... sois vosotros



**MANUEL
DEL CAMPO**
Director de
Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Un año más vuestros votos han elegido a los mejores del año 2005. Un año más os habéis convertido en parte de la historia de los videojuegos en nuestro país. Y, en fin, un año más lo habéis hecho a lo grande, con una participación abrumadora, sin precedentes en la prensa del sector, lo que confirma el incontestable valor de estos premios, desde hace años referencia absoluta dentro de la industria de los videojuegos en España. Pero en vez de hablar de los galardonados, para lo cuál ya tenéis un completo reportaje dentro de la revista, quiero dedicaros este editorial a vosotros, grandes aficionados a los videojuegos (algunos bastante más que eso) y fieles lectores de Hobby Consolas. Estamos a unos meses de que la revista cumpla 15 años (ahí es nada) y **todavía sigo sorprendiéndome con vuestra inagotable ilusión a la hora de acompañarnos en cualquier actividad que organicemos**. Que hay un concurso de carteles antipiratería, pues recibimos decenas de cajas llenas de vuestras obras. Que publicamos un test para conocer al mayor experto en videojuegos, nos sorprendéis con la cantidad de "enciclopedias andantes" que nos leen todos los meses. Y de los premios a los mejores de cada año, pues ya os lo he dicho, casi 8.000 votos y porque tuvimos que cerrar el plazo para publicar los resultados. Así pues, y de todo corazón, quiero agradecerlos de parte de todo el equipo de Hobby Consolas vuestro compromiso y fidelidad con la revista, y os invito a que sigáis acompañándonos todos los meses con el mismo entusiasmo. Y vale ya de peloteo. ¿Os he dicho que llevamos el análisis de «Dragon Quest» en exclusiva?

LOS MEJORES 2005

GANADOR ABSOLUTO

100%
DE VOTOS

**¡LOS LECTORES DE
HOBBY CONSOLAS!!**

LA REDACCIÓN



**JAVIER
ABAD**
Redactor Jefe
jabad@axelspringer.es

Ocho meses, treinta y dos semanas, 224 días... medido como queráis, pero el caso es que ese es el tiempo que queda para que salga PS3 en España. Lo acaba de confirmar Sony, que por cierto no ha dicho ni pío sobre el precio, así que ahora todas las miradas apuntan a Nintendo y a su esperada Revolution. ¡Este año lo vamos a vivir a tope!



**DAVID
MARTÍNEZ**
Jefe de sección
david@axelspringer.es

Super-licencias. Parece que, después de muchos años de "sufrir" juegos de dudosa calidad basados en la película de turno, la tendencia comienza a invertirse. «Superman» y «X-Men» son los dos últimos ejemplos de juegos que estarán a la altura de sus personajes. ¿Habéis preparado las palomitas para disfrutar con ellos?



**SERGIO
MARTÍN**
Redactor
sergio@axelspringer.es

La muerte de las 2D. Como muchos habéis notado soy un auténtico fan de los juegos clásicos en 2D. Por eso me preocupa el futuro de estos títulos con la llegada de las consolas de Nueva Generación, pues cabe la posibilidad de que incluso se extingan. Vamos, como si todos los juegos 3D fueran garantía de diversión sólo por eso, por estar hechos en 3D.



LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

NOVEDAD EXCLUSIVA

¡El primer análisis de DRAGON QUEST!

Nos hemos adelantado para ofreceros el comentario más extenso y pormenorizado de la nueva obra maestra de los creadores de «Final Fantasy».

PÁGINA
76

NOVEDAD EXCLUSIVA

¡Oblivion, qué maravilla!

Somos los primeros en analizar a fondo uno de los juegos más esperados del catálogo de Xbox 360. ¿Queréis saber si es el que mejor nota ha conseguido?

PÁGINA
96

REPORTAJE

Los mejores de 2005

Vuestros votos nos han servido para desvelar cuáles han sido los mejores juegos, compañías y consolas del año pasado.

PÁGINA 34

SUMARIO

8 El sensor

El nuevo juego de Lara Croft está a punto de llegar. Y claro, a «Tomb Raider» nuevo, modelo nueva. ¡Hemos reunido a todas las chicas que han adoptado el papel de Lara hasta la fecha!

18 Noticias

Se nota que va llegando el verano y que se aproximan nuevos lanzamientos, ya sean de juegos como de nuevas consolas. Por ejemplo, la saga «Tekken» está a punto de debutar en PSP y PS3 aparecerá este año. ¡¡¡Sí, aquí también!!!

30 Big in Japan

Xbox 360 quiere hacerse un hueco en el corazoncito de los usuarios japoneses, y el

primer paso para lograrlo es que las compañías niponas lancen juegos así de atractivos:

30 → Dead Rising

43 Preestreno

Desde luego, el mes que viene va a ser testigo de un buen número de novedades, a cada cual más interesante. Pero para que la espera se os haga más apacible, podéis ir leyendo estos avances:

44 → Tomb Raider Legend

48 → Tourist Trophy

50 → Dragon Ball Z Shin Budokai (PSP)

52 → Copa Mundial de la FIFA 2006

54 → TimeShift

56 → Metroid Prime: Hunters

58 → Brain Training

60 → SOCOM 3

62 → Dexter

64 → Trauma Center

75 Novedades

Como podéis ver, el ritmo de lanzamientos ha vuelto a recuperarse tras el parón post-navidadero. Además muchos de los juegos que han aparecido poseen una calidad increíble:

76 → Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito

82 → Driver Parallel Lines

96 → The Elder Scrolls IV: Oblivion

100 → Commandos Strike Force

104 → Resident Evil Deadly Silence

108 → Outrun 2006: Coast to Coast

110 → Worms: Open Warfare

112 → Final Fight Streetwise

114 → Top Spin 2 (Xbox 360)

116 → Burnout Revenge

118 → Animal Crossing

120 → Sonic Riders

122 → Top Spin 2 (DS)

124 → Drakengard 2

¡AVALANCHA DE CONCURSOS!!

Sorteamos:

- 2 juegos de altavoces
- 45 juegos de El padrino
- 20 Nintendo DS
- 20 Resident Evil DS

Y participa en nuestro concurso de diseño. ¡Hay 3000 € en premios!
en páginas 134 y 156



PREESTRENO

Descubre Tomb Raider Legend

Hemos jugado a fondo la nueva aventura de Lara Croft para daros nuestra primera impresión. ¡No os lo podéis perder!

PÁGINA 44

REPORTAJE

Héroes de película

Os mostramos las primeras imágenes de los juegos basados en Superman Returns y X-Men III.

PÁGINA 66

- 126 → Pro Evolution Soccer Management
- 128 → The Outfit
- 130 → Top Spin 2 (GBA)
- 131 → Civilization
- 132 → Outrun 2006: Coast to Coast (PSP)

136 Los mejores

Este mes han aparecido un montón de títulos de gran calidad, así que seguro que muchos de ellos se han colado entre los mejores de cada consola. ¿Por qué no os dais un paseo por estas páginas para comprobarlo?

146 Periféricos

Después de la buena acogida que tuvo esta sección tras su incremento de tamaño, de nuevo volvemos a mostraros los mejores complementos para vuestra consola en otra doble página. ¡No os los perdáis!

148 Trucos

¿Queréis superar de una vez por todas ese jefe final que se os resiste? Pues nada, para eso estamos nosotros. ¡Mirad qué de trucos!

158 Teléfono Rojo

Yen ha estado ocupadísimo seleccionando todas vuestras dudas. Aquí tenéis las más interesantes que han llegado hasta su mesa.

164 Escaparate

Este mes se han lanzado un buen número de películas en formato DVD espectaculares, como "King Kong" o la nueva de "Harry Potter".

168 Planeta Móvil

La velocidad no volverá a ser igual después de que probéis este juego. ¡Es muy bueno!

- 168 → Asphalt Urban GT 2

TODOS LOS JUEGOS

PlayStation 2

| | | |
|--|-------------------------|-----|
| Castlevania: | Curse of Darkness | 154 |
| Commandos Strike Force | 100 | |
| Flatout 2 | 24 | |
| Midnight Club 3: Dub Edition Remix | 23 | |
| Mortal Kombat Armageddon | 22 | |
| Outrun 2006: Coast to Coast | 108 | |
| Sonic Riders | 120 | |
| Spy Hunter: Nowhere to Run | 24 | |
| Superman Returns | 66 | |
| TimeShift | 54 | |
| Tomb Raider Legend | 44 | |
| X-Men III | 66 | |

GameCube

| | |
|--------------------|-----|
| Sonic Riders | 120 |
|--------------------|-----|

Nintendo DS

| | |
|-------------------------------------|-----|
| Animal Crossing | 118 |
| Copa Mundial de la FIFA 2006 | 53 |
| Entrenamiento Mental | 58 |
| Metroid Prime: Hunters | 56 |
| MicroMachines V4 | 18 |
| Top Spin 2 | 122 |
| Resident Evil: Deadly Silence | 104 |
| Superman Returns | 66 |
| Trauma Center | 64 |
| X-Men III | 66 |

GBA

| | |
|------------------------------------|-----|
| Castlevania Double Pack | 155 |
| Copa Mundial de la FIFA 2006 | 53 |
| Tales of Phantasia | 155 |
| Top Spin 2 | 130 |
| Wario Ware Twisted | 26 |

N-Gage

| | |
|--------------------|-----|
| Civilization | 131 |
|--------------------|-----|

Xbox 360

| | |
|--------------------------------------|-----|
| Burnout Revenge | 116 |
| Copa Mundial de la FIFA 2006 | 53 |
| Superman Returns | 66 |
| Table Tennis | 18 |
| The Outfit | 128 |
| The Elder Scrolls IV: Oblivion | 96 |
| Top Spin 2 | 114 |
| X-Men III | 66 |

PSP

| | |
|---|-----|
| Copa Mundial de la FIFA 2006 | 53 |
| Daxter | 62 |
| Dragon Ball Z Shin Budokai | 50 |
| Dragon Quest & Final Fantasy Itadaki Street | 18 |
| Gangs of London | 22 |
| Key of Heaven | 152 |
| MicroMachines V4 | 18 |
| Mortal Kombat Armageddon | 22 |
| Outrun 2006: Coast to Coast | 132 |
| Street Fighter Alpha 3 Max | 152 |
| Superman Returns | 66 |
| Syphon Filter: Dark Mirror | 26 |
| Tekken: Dark Resurrection | 18 |
| Worms: Open Warfare | 110 |
| X-Men III | 66 |

Xbox

| | |
|-------------|-----|
| Black | 154 |
|-------------|-----|



MESSI+10





CONSTRUYE TU BOTA.
ELIGE EL COLOR, LA PLANTILLA Y LOS TACOS PARA CREAR TU JUEGO.

+f50 **TUNIT**



DESFILE DE LAS MODELOS DE «TOMB RAIDER»

Lara Croft sube a la pasarela

Hablar de «Tomb Raider» es hablar de Lara Croft, y hablar de Lara es hacerlo también de las modelos que han sido su imagen real. Ahora que va a salir un nuevo juego, recordamos a las siete «chicas Croft», desde la primera hasta Karima Adebibe, la última en llegar.

NATHALIE COOK

Tomb Raider

■ Año 1996 ■ Nacionalidad Inglesa

Ante el éxito del primer juego de la saga, sus creadores tuvieron la brillante idea de contratar a una modelo, pero... en fin, no siempre se acierta a la primera ¿verdad? Nathalie estuvo poco tiempo en el papel y apenas fue conocida fuera de su país.

VALORACIÓN DE PARECIDO ★★★★★



RHONA MITRA

Tomb Raider II

■ Año 1997 ■ Nacionalidad Inglesa

Esta modelo de ascendencia india era tan «profesional» que aprovechó que su padre trabaja como cirujano plástico para hacerse unos implantes de silicona que, ejem, la acercasen al aspecto de nuestra arqueóloga virtual.

VALORACIÓN DE PARECIDO ★★★★★



NELL McANDREW

Tomb Raider III

■ Año 1998 ■ Nacionalidad Inglesa

Nueva modelo y nueva ocasión en la que Manuel, nuestro director, viajaba para conocerla... y volvía en estado de shock. Nosotros le comprendimos cuando Nell posó desnuda para PlayBoy, aunque eso supuso su despido fulminante.

VALORACIÓN DE PARECIDO ★★★★★



LARA WELLER

Tomb Raider IV

■ Año 1999 ■ Nacionalidad Holandesa

Es una de nuestras favoritas, aunque no tuvo suerte, porque durante su «reinado» se anunció que Angelina Jolie sería Lara en el cine, y eso le robó protagonismo. Salió en Crónicas Marcianas, en un capítulo de «Compañeros» ¡y también estuvo en la fiesta de nuestros Hobbypremios!

VALORACIÓN DE PARECIDO ★★★★★



LUCY CLARKSON

Tomb Raider Chronicles

■ Año 2000 ■ Nacionalidad Inglesa

Fue su padre quien la animó a presentarse al casting, lo ganó y de ahí se fue directa al E3 de Los Ángeles con sólo 17 primaveras. Allí está prohibida la entrada a menores, pero ¿a quién le importa?

VALORACIÓN DE PARECIDO ★★★★★



JILL DE JONG

Tomb Raider El Angel de la Oscuridad

■ Año 2000 ■ Nacionalidad Holandesa

Esta espigada modelo dejó el pabellón muy alto con sus espléndidas actuaciones... ¡y también por su 1,83 de altura! Si queréis saber más de ella, no dejéis de visitar su página web personal <http://jilldejong.tripod.com>.

VALORACIÓN DE PARECIDO ★★★★★





↑ SUBEN

▲ **PLAYSTATION 3**, que por fin tiene fecha definitiva de lanzamiento, el próximo mes de noviembre, y que saldrá simultáneamente en todo el mundo.



▲ **DRAGON QUEST**, la prestigiosa saga de rol de Square-Enix llega por fin a nuestro país. ¡Y lo hace con una de sus mejores entregas hasta la fecha!

▲ **LOS SUPERHÉROES** vuelven a ponerse de moda de cara a los próximos estrenos veraniegos, tanto en los cines como en nuestras consolas.

▲ **LOS VIDEOJUEGOS EN ESPAÑA** según un estudio de ADESE el consumo ha crecido un 15% respecto al año anterior, mientras que la piratería ha descendido.

▼ **PRO EVOLUTION MANAGEMENT**, que no es compatible con la base de datos de «Pro Evolution Soccer 5», sino con la de «Pro Evolution Soccer 4».

▼ **DRIVER PARALLEL LINES** que no va a ser distribuido en nuestro país en su versión Xbox. Una "faena" para los usuarios de la consola de Microsoft.

▼ **COPA MUNDIAL DE LA FIFA 2006**, el próximo simulador de fútbol de Electronic Arts no contará con versiones para GameCube ni Xbox.



▼ **FEAR AND RESPECT**, la aventura de acción tipo «GTA» en la que iba a aparecer el rapero Snoop Doggy Dog ha sido finalmente cancelada.

BAJAN ↓

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

↓ KARIMA ADEBIBE

Tomb Raider Legend

■ Año 2006 ■ Nacionalidad Inglesa

La nueva imagen de Lara es esta londinense de 20 añitos, que aún vive con su madre y, sí, tiene novio. En fin, seguro que a él no le importará que tengamos a su chica en nuestros pensamientos cada vez que... juguemos al nuevo «Tomb Raider», claro. No es la que más se parece a Lara, pero hay que valorar su... "intención".

VALORACIÓN DE PARECIDO ★ ★ ★ ★ ★

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@daxelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@daxelspringer.es



MOLA



@ Que mis padres y mis colegas me dicen que me parezco a Solid Snake, y la verdad es que me encanta.

¿A ti también te ha dado por comer serpientes y esconderte por las esquinas? Ejem, ¿y tus amigos se parecen a Raiden?

✉ Que aunque mis padres me esconden los mandos de mi PlayStation 2 cada día en un sitio diferente, yo siempre los acabo encontrando.

Señores padres: si no pueden con su enemigo, únanse a él. ¡Echen unas partiditas, y así seguro que su hijo sí que se queda sin poder jugar!

@ Que la nueva actriz que encarna ahora a Lara Croft esté tan... ¡guapa!

No te cortes, si lo que en realidad querías decir es que está muy... metida en su papel. Estamos de acuerdo.

@ Que Microsoft se anime también a lanzarse a por las portátiles. Nada, si por intentarlo, que no quede...

Ahora ya domina el mercado masculino (el de los portátiles, claro), así que tiene su lógica que vaya a por el femenino...

@ Que gracias al póster gigante que regalasteis, ahora la nueva Lara Croft duerme conmigo cada noche.

Pero no le des más de 500 besos al día, que si no la tinta acabaría por estropearse... ¡Es que lo hemos comprobado!

@ La película de «Silent Hill». ¿Conseguirás que me recupere del shock de haber visto «Alone in the Dark»?

Suele decirse que un susto se cura con otro susto, ¿no?



@ Que mi primo me va a regalar su moto porque se ha comprado un coche... ¡aunque me pide a cambio que le regale mi PSP!

Pues no seas "primo", que si te quedas con tu PSP tendrás coches, motos y hasta aviones si quieres. ¡Y así seguirás jugando mientras vas de copiloto!



NO MOLA



@ Derrotar a los 15 colosos de «Shadow of the Colossus», y que antes de luchar con el último... ¡sólo se me ocurre perder la Memory Card!

¿Se supone que luchas por recuperar a tu amada y haces eso? Igual se cabrea un poco cuando se despierte...

✉ Que en «GTA: Liberty City» no puedas gastarte el dinero más que en armas, y no puedas comprar casas.

Creo que lo habían pensado al principio, pero después vieron lo que costaría la hipoteca, y ninguna consola tiene potencia para mover semejantes cifras.

@ La enésima remodelación a la que se somete Game Boy. ¡Así cualquiera consigue permanecer tan "joven"!

De hecho, cuentan que más de una folclórica ha llamado a Nintendo para preguntarles cómo lo consiguen.

@ Estar jugando a «Mario Kart DS» sin cables, cuando entré en una partida con mi primo, y le gané. Más tarde

vino de visita... ¡y me gritó porque le había dejado en ridículo ante sus amigos!

A nosotros nos ocurrió lo mismo, pero con un japonés. ¡No veas las voces que daba cuando bajó del avión que le trajo desde su país!

@ Que los títulos considerados "raros" en Japón no lleguen a Europa porque en América no tienen demasiado éxito.

¿Tú crees que esa es la verdadera razón? A lo mejor lo que ocurre es que, en el fondo, los gustos de los jugones estadounidenses y los nuestros no son tan distintos...



@ Lo de que vayan a prohibir poner chicas en el E3. ¡Es una tragedia!

Tienes toda la razón del mundo. Imaginate en el de este año: presentarán los primeros juegos de PS3 y Revolution, veremos a Xbox 360 en todo su esplendor, las portátiles, etc. ¿Y sin chicas? ¡Vaya birria de E3!

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Queréis que PS3 y Revolution salgan este año?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Creo que Revolution debería salir este año, ya que GameCube no va a sacar muchos juegos buenos más (excepto «Zelda: Twilight Princess»). Sin embargo, no es buena idea que PS3 salga este año, ya que aún quedan buenos juegos por disfrutar, como «FF XII» y «Kingdom Hearts 2». Ignasi Bonada "Peri"

■ ¡Que salgan ya, que el público se va, la gente se marea, y el público se mea! Jofre Palau

■ ¡Pues claro que queremos que salgan! Pero, ¿qué tipo de respuesta esperabais encontrar en una revista para consoleros y consoleras? e-mail anónimo

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »

WORMS™ OPEN WARFARE



Worms™

Descárgate Worms entrando en el Menú:
Vodafone Live! → Juegos → Exclusivos
o envía JUE WORMS al 521



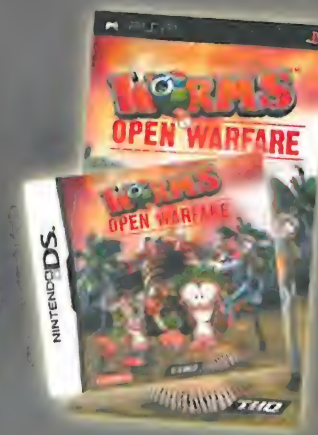
LLEVA LA BATALLA A LAS CALLES
¡ES TEMPORADA DE CAZA DE WORMS EN TODAS PARTES!

THQ

NINTENDO DS

TEAM 17

PSP



Worms™ Open Warfare Developed by Team 17 Software ©2006. Team 17 Software and Worms™ Open Warfare are trademarks or registered trademarks of Team 17 Software Limited. Original Concept Andy Davidson. Exclusively licensed and published by THQ Inc. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, copyrights and logos are property of their respective owners.

Precio por descarga: 37 para Vodafone Live! Precio por descarga 3D: 47 para Vodafone Live! con 3G. Precio de navegación: 30 céntimos por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone Live! 50 céntimos por conexión hasta 512 Kb. Imp. y no inc. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Consulta tarifas en el 1444 o en www.vodafone.es/live



NINTENDO DS LITE SE AGOTA EN JAPÓN EL MISMO DÍA DE SU LANZAMIENTO

Esta versión rediseñada de la portátil de Nintendo se puso a la venta el pasado 2 de marzo, y como era de esperar ha causado verdadero furor. La consola agotó stock a las pocas horas de ponerse a la venta (vendió más de 70.000 unidades) y hubo un buen número de personas que se quedaron sin ella, ¡y eso que estuvieron haciendo cola durante horas!

Lo que dice la prensa...

El Mundo, Suplemento Ariadna, 26 de febrero de 2004

"No deje pasar esta sombra colosal, porque como juego es clavado a los bicharracos que deberá derrotar: genial, mayúsculo, enorme, inmenso..."

HC: Nos imaginamos a este redactor escribiendo su artículo fuera de sí, saltando emocionado, ¡en éxtasis!

El País, Suplemento Ciberpiñis, 2 de marzo de 2004

"Un hacker español que había sido condenado a dos años de prisión ha visto reducida su pena por la adicción del acusado a los videojuegos, que el juez ha considerado como elemento atenuante."

HC: A ver si ahora van a decir que los juegos tienen la culpa de que le haya dado por meterse en PCs ajenos...

Y tú ¿qué opinas



■ Estoy deseando pasarme horas jugando a sus juegos y viendo de qué son capaces. Si no salieran, cometerían un error al dejar el mercado a Xbox 360.

Rafa Bernárdez "sindacore"

■ Por supuesto que sí, ya que llevo más de un año ahorran-

do para comprarla con unos cuantos juegos. ¡Tengo 650 euros sólo para mi PS3!

Manolo Arrechea

■ Sí, me gustaría muchísimo que las dos consolas, sobre todo PlayStation 3, salieran este año. Así no perderían la "fila" en la nueva generación, y gente como yo no se desesp-

raría tanto, porque ya sabéis: "el que espera, desespera".

Antoni Escrivá

■ Rotundamente no. No obstante, Nintendo se adelantará a Sony, ya que cuenta con más inconvenientes que la primera para triunfar. Y es que PS2 está todavía muy viva.

Víctor Fernández

EL MES QUE VIENE: ¿OS GUSTAN LOS REDISEÑOS DE PORTÁTILES?

LA POLÉMICA DEL MES

¿Está Dragon Quest al nivel de Final Fantasy?

La saga «Final Fantasy» estaba considerada como el techo de los juegos de rol, pero la llegada de «Dragon Quest» puede cambiar las cosas.

Si



Daniel Quesada
Colaborador de Hobby Consolas

Lo tiene todo para ser el mejor

No niego la calidad de los «Final», pero «Dragon Quest» tiene los suficientes méritos como para ser el número uno: para empezar, el apartado gráfico es divertido y fresco, de forma que acaba gustando a gente de cualquier edad y sexo (lo tengo comprobado). El resultado es que los personajes parecen tener vida propia. ¡Y no hablaré de los diseños de monstruos, que dan sopas con honda a los de los «Final»! Pero además, el juego se permite parodiar situaciones típicas del rol, gastar bromas, mostrar diálogos hilarantes... Así, tiene todo lo bueno de los RPG (duros combates incluidos) más la diversión de la saga. Y eso, sin mencionar que dura casi el doble de horas que «Final Fantasy X».

Que un juego tenga una historia y unos gráficos barrocos no quiere decir que divierta. Para mí es mejor pasar una temporada con un RPG que sorprenda y haga reír en cualquier momento.

No



David Martínez
Jefe de sección de Hobby Consolas

Más épica y menos dibujos animados

Cuando empecé a jugar a «Dragon Quest» también me quedé flipado con su libertad de acción, pero poco a poco fui descubriendo que no alcanza, ni de lejos, los tintes épicos de cualquier «Final Fantasy». Los personajes no son tan profundos, el argumento se queda cojo y además el apartado gráfico, con un "cansino" aspecto de dibujos animados, no es tan detallado ni realista. También se echan de menos las espectaculares secuencias de vídeo, las invocaciones y, en mi opinión personal, hasta la música de Uematsu (compositor de los «Final») está mejor orquestada que la de Sugiyama para «Dragon Quest». Claro que si lo que te gusta es andar sin sentido durante horas...

Está bien que un juego de rol ofrezca libertad de acción, pero yo prefiero disfrutar con un buen argumento, unos personajes profundos y un apartado visual más detallado y espectacular.

Consigue la gorra de hobby consolas

¡COLABORA CON NOSOTROS!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Pedro Real, Guillermo Ludena, Sindacore, Manolo Arrechea, Antoni Escrivá, Rikibiti, JACHI y dos e-mails anónimos.



SI QUIERES IR AL MUNDIAL DE ALEMANIA COCA-COLA **TE CONVOCA**

En Alemania, jugamos todos.

Disfruta de la experiencia de acompañar a nuestra selección en **Alemania 06**. Sorteamos **100 viajes** con **entradas** por tan sólo 5 puntos, acumulando los pin-codes de los envases de Coca-Cola y Coca-Cola Light. **Participa en www.cocacola.es**

5
puntos
por
participación
**sorteamos
viajes**
para los partidos
españa vs ucrania
españa vs túnez

Coca-Cola



Promoción válida del 01/03/06 al 18/05/06. Bases depositadas ante notario. Los usuarios podrán elegir el partido por el que quieren participar. Promoción limitada a 1 premio por persona, domicilio y dirección de e-mail. Los ganadores y los acompañantes no podrán resultar ganadores ni ser acompañantes de los restantes viajes. Promoción válida para mayores de 18 años. Participación en www.cocacola.es

LOS MÁS VENDIDOS

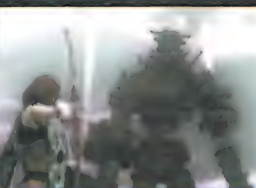
Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 28 DE FEBRERO

DATOS CEDIDOS POR GAME

| POSICIÓN | JUEGO | CONSOLA | POSICIÓN ANTERIOR | MESES EN LISTA |
|----------|---------------------------|---------|-------------------|----------------|
| 1 | Pro Evolution Soccer 5 | (PSP) | 6 | 4 |
| 2 | Shadow of the Colossus | (PS2) | - | 1 |
| 3 | GTA: San Andreas (Plat.) | (PS2) | 3 | 2 |
| 4 | GTA: Liberty City Stories | (PSP) | 4 | 3 |
| 5 | Pro Evolution Soccer 5 | (PS2) | 2 | 5 |
| 6 | Need for Speed: Most W. | (PS2) | 1 | 4 |
| 7 | Shadow the Hedgehog | (PS2) | - | 1 |
| 8 | Metal Gear Solid 3: S. E. | (PS2) | - | 1 |
| 9 | FIFA Street (Platinum) | (PS2) | 8 | 3 |
| 10 | God of War | (PS2) | - | 1 |



SHADOW OF THE COLOSSUS
La gran aventura que nos propone este título no tiene precio, y aunque sea un poco corta, nadie en nuestro país puede resistirse a sus encantos.



DEAD OR ALIVE 4
Como no podía ser menos, las chicas de «Dead or Alive» están arrasando también en su llegada a la nueva generación. Y es que ¡menudos gráficos tienen!



PRO EVOLUTION SOCCER 5

La portátil de Sony pega fuerte en las listas de ventas españolas, sobre todo en lo que tiene que ver con el deporte rey. Y no nos extraña, porque el simulador portátil de Konami es la bomba.

Por consolas

PS2

- Shadow of the Colossus
- GTA San Andreas (Plat.)
- Pro Evolution Soccer 5
- Need for Speed: Most W.
- Shadow the Hedgehog

PSP

- Pro Evolution Soccer 5
- GTA: Liberty City S
- Los Sims 2
- Spider-Man 2
- Virtua Tennis: W. Tour

GAMECUBE

- Metroid Prime 2: Echoes
- Mario Party 7 + Micro
- Zelda: Four Swords
- Winnie the Pooh
- Pokemon XD: T. Oscura

XBOX

- Moto GP 3
- GTA San Andreas
- Pro Evolution Soccer 4
- Pro Evolution Soccer 5
- Splinter Cell: P. T.

NDS

- Nintendogs: Labrador...
- Mario Kart DS
- Nintendogs: Teckel...
- Dragon Ball Z: SW 2
- Nintendogs: Chihuahua...

GB ADVANCE

- Pokémon Esmeralda
- Castlevania D. Pack
- Pack Buscando a Nemo
- Dragon Ball Z
- Sonic Ad. + Sonic Battle

N-GAGE

- Colin McRae 2005
- Asphalt: Urban GT 2
- Sonic N + Rayman 3
- Tony Hawks + T. Raider
- Call of Duty

XBOX 360

- Dead or Alive 4
- Call of Duty 2
- Project Gotham R. 3
- Condemned
- Quake IV

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 13 al 19 de febrero

Datos cedidos por MagicBox

- 1 Monster Hunter 2 (PS2)
- 2 Kahashima...: Motto Nouo K. Otona DS (NDS)
- 3 Eigoga Nigatena Otona no DS Training... (NDS)
- 4 Doubutsu no Mori DS. Animal Crossing... (NDS)
- 5 Bleach: Hanatareshi Yabou (PS2)
- 6 Kahashima... no Nouo K. O. DS Training (NDS)
- 7 Monster Hunter Portable (PSP)
- 8 Mario Kart DS (NDS)
- 9 Siren 2 (PS2)
- 10 Clannad (PS2)



MONSTER HUNTER 2
La segunda parte de este interesante juego de rol y acción online se ha convertido en el nuevo objeto de deseo de los usuarios de PlayStation 2 del país nipón.

En EE.UU.

Del 20 al 26 de febrero

Datos cedidos por EB Games

- 1 Fight Night Round 3 (XBOX 360)
- 2 Fight Night Round 3 (PS2)
- 3 Sonic Riders (GC)
- 4 Fight Night Round 3 (XBOX)
- 5 Grand Theft Auto: San Andreas (PS2)
- 6 NBA Live 06 (PS2)
- 7 Grandia III (PS2)
- 8 MVP 06 NCAA Baseball (PS2)
- 9 Call of Duty 2 (XBOX 360)
- 10 Sonic Riders (PS2)



FIGHT NIGHT ROUND 3
Con un realismo que duele, la nueva consola de Microsoft está viendo cómo este simulador de boxeo arrasa en las tiendas del mercado norteamericano.

En Gran Bretaña

Del 19 al 25 de febrero

Datos cedidos por ELSA

- 1 Black (PS2)
- 2 TOCA Race Driver 3 (PS2, XBOX)
- 3 Need For Speed: Most Wanted (PS2, XBOX, GC)
- 4 Shadow of The Colossus (PS2)
- 5 FIFA 06 (PS2, XB, GC)
- 6 Pro Evolution Soccer 5 (PS2, XBOX)
- 7 Chicken Little (PS2, XB, GC)
- 8 Torino 2006 (PS2, XBOX, GC)
- 9 King Kong (PS2, XBOX, GC)
- 10 Rugby 06 (PS2, XBOX, GC)



BLACK
La sorprendente calidad que ha demostrado tener este shoot'em up subjetivo para PS2 lo ha colocado como el juego más vendido para los usuarios británicos.

La cifra

30.000.000

DE JUEGOS DE LA SAGA «TOMB RAIDER» SE HAN VENDIDO HASTA LA FECHA.

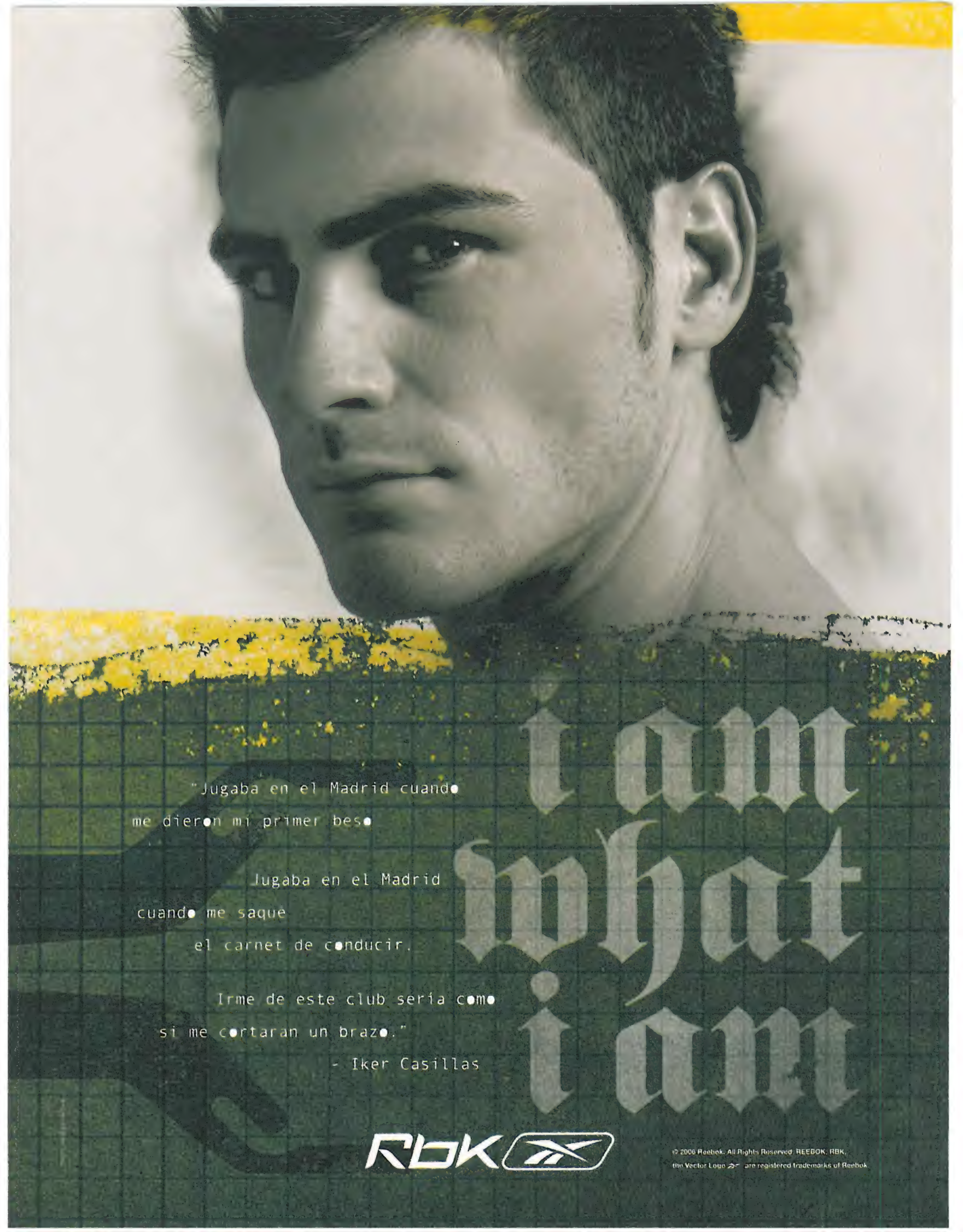
**SOLO EL
MEJOR
ALCANZA
LA DIRECCIÓN**

PRO EVOLUTION™ SOCCER MANAGEMENT

WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GS | *www.pesclub.es*

PlayStation 2





"Jugaba en el Madrid cuando
me dieron mi primer beso."


Jugaba en el Madrid
cuando me saqué
el carnet de conducir.

Irme de este club sería como
si me cortaran un brazo."

- Iker Casillas



© 2006 Reebok. All Rights Reserved. REEBOK, RBK,
the Vector Logo  are registered trademarks of Reebok.

A close-up, black and white photograph of Allen Iverson looking down and to the side. He is wearing a dark jacket over a light-colored collared shirt. The background is blurred.

"Antes era bastante imprudente.
viviendo cada día como si
fuera el último."

Ahora tengo cuatro personas
velando por todo lo que hago.

Sería difícil disciplinar
a mis hijos si no soy capaz
de disciplinarme a mi mismo."

-Allen Iverson.

RBK 

© 1998 Reebok. All Rights Reserved. REEBOK, RBK,
the Vector Logo and are registered trademarks of Reebok.

Only The
Survive

ANUNCIO-PLAYSTATION 3

PlayStation 3 "nacerá" este mismo año

Se acabaron las dudas y la especulación: la nueva consola de Sony saldrá en todo el mundo en noviembre. ¡¡¡Qué noticia!!!



PLAYSTATION 3

¡Ya está más cerca! La nueva consola de Sony saldrá a la venta en noviembre. En el primer trimestre de la consola todavía es una incógnita. ¡A ver si se confirma en el E3!

El Informe de Negocio de PlayStation es una reunión anual que Sony suele celebrar cada mes de marzo en Tokio con gente de la prensa, analistas y algunos representantes de otras compañías para hablar de los planes de la empresa de cara al siguiente año fiscal. Un tostón, vamos... al menos hasta ahora, porque el presidente de Sony, Ken Kutaragi, aprovechó la edición que se celebró el pasado día 14 para hacer un anuncio de repercusión mundial: **¡PlayStation 3 saldrá a la venta en todo el mundo en noviembre de 2006!** Y no sólo eso, sino que la compañía se ha comprometido a poner en las tiendas nada menos que **6 millones de consolas desde esa fecha hasta marzo de 2007**. Un plan muy ambicioso que, si se cumple, supondrá un récord histórico.

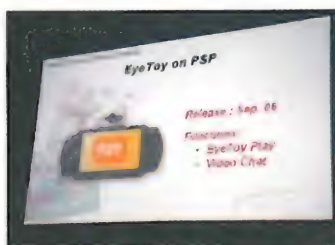
Sin embargo, Kutaragi no se detuvo ahí, porque además reveló algunas novedades sobre la consola que hasta ahora "nadaban" en un mar de dudas. Por ejemplo, **la consola finalmente incluirá de serie un disco duro interno de 60GB ampliables**, que además será imprescindible para poder jugar online. Y hablando de Internet, **Sony se ha decidido a crear un espectacular servicio de juego en red**, el

ANUNCIO-PSP

Una portátil enorme

Pronto llegarán varias mejoras y la primera bajada de precio para PSP.

Sony ha anunciado diversas "actualizaciones" que inundarán las tiendas niponas (de momento no se ha hablado de Europa) antes de finales de año. Entre ellas, se cuentan la de una cámara EyeToy, un servicio de chat de voz y vídeo a través de conexión wireless, un nuevo receptor GPS, ¡y hasta una opción para descargar juegos de PSone! Además, a finales de marzo se venderá la portátil en una nueva versión algo más barata, sin correa ni Memory Stick, por sólo 199 euros. ¡Ya nos estamos frotando las manos!



NOTICIAS BREVES



REGRESAN LAS PELEAS EN EL JAPÓN FEUDAL

KOEI acaba de anunciar que ya han completado el desarrollo de su última entrega de su beat 'em up, «Dynasty Warriors 5 Empires». En el título podremos conquistar unos 25 territorios

diferentes, habrá nuevos personajes controlables, armas y modo Cooperativo para dos jugadores. Aparecerá en verano y estará disponible en PS2 y Xbox 360.

UNA PORTÁTIL QUE NO MUERE

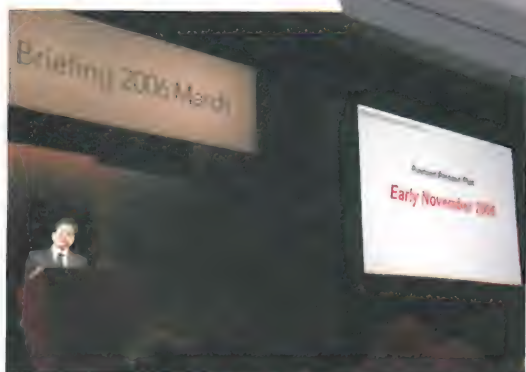
Nintendo ha decidido aumentar desde marzo la producción de portátiles GBA SP, ya que sigue habiendo una gran demanda pese al lanzamiento de Nintendo DS e incluso de GB Micro.

UNA TENTACIÓN PORTÁTIL

A partir del 8 de marzo ya están disponibles los primeros packs de PSP. Pagando 249,99 euros os podéis llevar a casa la consola, funda, adaptador, auriculares, tarjeta de 32MB, batería



KEN KUTARAGI fue quien hizo este importante anuncio.



SERÁ UN LANZAMIENTO SIMULTÁNEO en Japón, EE.UU., ¡y Europa! Aquí tenéis el momento exacto del anuncio.

PlayStation Network Platform, que rivalizará con el de Microsoft, Xbox Live!. Este servicio estará activo desde el día del lanzamiento de PS3 y ofrecerá varias prestaciones gratis, si bien habrá que pagar para poder jugar online. Para acabar, también se ha confirmado que **PS3 será compatible al 100% con todo el catálogo de juegos de PSone y PS2** (¡será el catálogo más grande de la historia!) y, para colmo, la consola permitirá mejorar los gráficos de dichos juegos al ser capaz de adaptarlos al formato de vídeo de alta resolución. En resumen chicos ¿qué más podemos pedir? Pues... ¡que noviembre llegue cuanto antes!



DATOS TÉCNICOS DE PLAYSTATION 3

POTENCIA

- CELL (CPU): SIETE NÚCLEOS 3.2 GHZ
- GPU (PROCESADOR GRÁFICO): 550 MHZ
- 256 MB MEMORIA XDR A 3.2 GHZ
- 512 MB MEMORIA VRAM GDDR3 A 700 MHZ
- 512 KB DE CACHÉ L2
- CAPACIDAD DE PROCESAMIENTO TOTAL: 2 TERAFLIPS.

ALMACENAMIENTO

- DISCO DURO DE 60GB (AMPLIABLE)
- COMPATIBLE CON CD-ROM, DVD Y BLU-RAY DISC

COMUNICACIONES

- SEIS PUERTOS USB 2.0
- PUERTOS MEMORY STICK PRO DUO, SD Y COMPACTFLASH
- COMPATIBLE CON REDES ETHERNET, WI-FI Y BLUETOOTH.

y correa de muñeca, más un juego a elegir: ¿cuál preferís, «F1 Grand Prix» o «MediEvil Resurrección»?

MICROSOFT NO SACARÁ UNA PORTÁTIL

Los rumores de que Microsoft iba a crear una consola portátil no se han cumplido, al menos del todo. La compañía americana acaba de presentar el nuevo Ultra Mobile PC (UMPC), una mezcla entre PDA y ordenador portátil, capaz de ejecutar programas, reproducir vídeo, música e incluso juegos... O sea, que es un nuevo concepto de ordenador personal.

UNA SERIE PARA PARTIRSE DE RISA

¿Habéis visto alguna vez la serie de dibujos "Padre de Familia"? Pues no

sólo es muy divertida, sino que además Take-2 acaba de anunciar que ha adquirido los derechos para realizar videojuegos basados en ella. Aún es pronto para saber para qué consolas saldrán estos títulos ni a qué género pertenecerán, pero estaremos atentos, porque la serie tiene mucho potencial.

EL REGRESO DE LOS MINI-COCHES

Codemasters va a poner una vez más nuestra casa patas arriba, pues ha anunciado que está preparando «Micro Machines V4» para PS2, PSP y DS. Así que preparaos para participar en divertidísimas carreras con todo tipo de vehículos -deportivos, barcos, motos, aviones...- en más de 50 circuitos improvisados en los sitios más insospechados: la bañera, el jardín, la cocina... ¡y ahora también en el exterior!

NUEVO JUEGO - PS2

Sigue la guerra de los dioses

¡«God of War 2» ya está en desarrollo!

Los rumores de que los chicos de Sony podrían estar realizando la continuación de «God of War» para PS2 y PS3 se han materializado... a medias. Y es que, aunque de momento no se ha hablado nada de la supuesta entrega para PS3, sí se ha confirmado que llegará a la actual 128 bits el juego «God of War: Divine Retribution». Lo más probable es que los primeros datos y la fecha de lanzamiento se hagan públicos en la cercana feria E3 de Los Angeles. ¡A ver con qué nos sorprenden!





CHRISTIE MONTEIRO y su atractivo estilo de lucha capoeira volverá a ser una de las luchadoras más atractivas del juego. Pero que su sensual aspecto no os lleve a engaño, porque en PSP también será terrible.



ANUNCIO - PSP

El mejor torneo de lucha sale a la calle

«Tekken: Dark Resurrection» librará sus primeros combates en nuestras consolas portátiles a partir de este verano. ¡Y se podrá jugar mediante conexión sin cables!

Id preparando vuestros puños y calentando vuestros músculos, porque la saga de lucha en 3D más popular del mundo consolero está a pocos meses de comenzar una nueva edición de su torneo en PSP gracias a la llegada de «Tekken: Dark Resurrection». Esta conversión, que ha sido específicamente adaptada para la portátil de Sony, nos ofrecerá la posibilidad de jugar en cualquier sitio con la última entrega de la saga -la quinta-, pero **añadiendo algunas opciones especiales** como el modo arcade, la posibilidad de personalización de los luchadores (que contarán con accesorios de su atuendo intercambiables a través de conexión wi-fi), y hasta un nuevo minijuego de lucha y acción.

Y tampoco penséis que esta "pequeña" entrega en formato UMD recortará posibilidades en otros aspectos, porque los desarrolladores de Namco han informado que se **van a incluir un total de 19 escenarios**, y que **estarán presentes todos los personajes de la saga...** ¡incluidos Dragunov y Lili, que provienen de la versión arcade! En total se alcanzará una cifra de 30, y se mantendrán sus golpes y la fluidez de los combates. Además, **podremos pelear contra otro usuario vía Wi-Fi**. ¡Ya estamos deseando echar nuestra primera partida!



LOS LUCHADORES contarán con un nivel de detalle a la altura de las versiones de PS2. ¡Estarán presentes todos los de la saga!



LA JUGABILIDAD no se verá en absoluto afectada por el cambio a PSP, y podremos hacer todos los golpes y combos conocidos.

INTERNET ONLINE

¿«Gran Turismo» online en PS2?

Los rumores indican que, después del verano, podría llegar a PS2 «GT4 Online Edition», una versión completa de este aclamado simulador que permitiría realizar partidas online de hasta 6 usuarios, con opción de chat de voz incluida.

Un navegador para Nintendo DS

Uno de los navegadores de Internet para PC más populares, el Opera, estará dentro de poco disponible para DS. Este programa se venderá en forma de

cartucho, y para usarlo, se insertará en la consola bajo una conexión sin cables.

Vuelve Acclaim

Si entráis en www.acclaim.com, veréis que la veterana compañía Acclaim, que hace un par de años cerró, vuelve a estar activa. Eso sí, por ahora sólo tiene la intención de distribuir en USA varios juegos online japoneses para ordenador. ¡A ver si pronto vuelven a las consolas!

Actualiza tu plantilla futbolera

Si estáis enganchados a «Manager de Liga 2006» en

PS2 o Xbox, que sepáis que podéis utilizar los servicios online de ambas consolas para actualizar las plantillas con los últimos fichajes de todos los equipos, como Cassano en el Real Madrid.

Internet es el futuro consolero

Eso afirma Jens Uwe Intat, de las oficinas europeas de Electronic Arts, quien asegura que dentro de unos diez años, los videojuegos se venderán a través de descargas de Internet, y no en soportes físicos en las tiendas (como cartuchos, DVD, etc.). ¡El futuro se nos echa encima!

WEB DE MODA

http://www.elrellano.com/elrellano_ds

Esta popular web de humor española nos ofrece una versión muy particular de la consola Nintendo DS, con parodias muy graciosas de juegos para esta portátil, como «Wario Ware».



Otras webs recomendadas:

- www.still-free.com
- www.activision.es
- www.full-auto.net

NINTENDO DS

LANZAMIENTO
31^{de} Marzo

©CAPCOM CO., LTD. 1996. 2006 ALL RIGHTS RESERVED.



RESIDENT EVIL™

Deadly Silence

RESIDENT EVIL
PARA CUATRO JUGADORES
UN JUEGO DE MUERTE



DESCUBRE UNA NUEVA FORMA DE JUGAR A RESIDENT EVIL

Prepárate, es el momento de retar a otros cazadores de zombis en sus dos modalidades

Modo Versus: 4 jugadores compiten para terminar la fase antes que sus oponentes, acabando con más zombis que los contrarios. Incluso dificultándose las cosas

Modo Cooperación: imagínate a cuatro jugadores compartiendo la misma barra de vida. Ahora, la cooperación es fundamental y debes facilitar el camino a tus compañeros

Toda una sensación, pero hay más: utiliza tu cuchillo a través la pantalla táctil para acabar con todo zombi que se te ponga por delante, o la pantalla superior para ver dónde estáis tú o tus aliados en todo momento. Si quieres miedo, lo vas a tener.



CAPCOM
www.capcom-europe.com

IA T8CARI

16+
www.pegi.info



en voz
baja

por javier abad

→ Hola amigos, ¿venís con ganas de poneros al día de los rumores más interesantes? Pues abrochaos el cinturón, que comenzamos: el primero del mes llega desde Japón, donde el director de la revista Famitsu ha filtrado que **pronto se va a anunciar un bombazo para Xbox 360 en forma de juego de rol**. Además, asegura que si saliese para PS2, vendería 500.000 copias casi sin despeinarse...

→ También desde el País del Sol Naciente llegan noticias de que el **equipo de «Silent Hill» trabaja en un nuevo proyecto para PS3**, así que venga, todo el mundo a rezar para que sea la quinta entrega de esta fabulosa saga de terror.

→ Este mes me siento viajero, así que ahora nos vamos a Alemania, porque allí se ha destapado el **posible lanzamiento de Nintendo DS Lite, el nuevo diseño de la portátil, en agosto y a un precio de 129,99 €**. Claro que también hay quien apunta a que llegará a Europa más bien en junio, acompañada del esperado «New Super Mario Bros.».

→ Me despido ya, pero os dejo en una compañía muy "familiar". Y es que he oído comentarios sobre la **posible conversión de toda la trilogía de «El Padrino»**. Claro, que supongo que la 2ª y 3ª parte saldrían para PS3 y Xbox 360...



LA FAMILIA CORLEONE quizá se traiga del cine a las consolas su trilogía completa.



LOS COMBOS seguirán ofreciendo la misma facilidad de manejo, así como su alto contenido en "salsa de tomate".



EL EDITOR DE PERSONAJES nos permitirá crear un luchador a nuestro gusto. ¿Qué os parece esta chica?

NUEVO JUEGO-PS2 Y XBOX

La culminación de un clásico

«Mortal Kombat» llegará al final de su saga con una entrega apoteósica.

Si os pedimos que digáis cuál es la saga de lucha más bestia que hayáis visto, seguro que todos decís lo mismo: ¡«Mortal Kombat»! No en vano, lleva más de 10 años creando polémica con sus salvajes combates, ¿verdad? Pues bien, Midway ha anunciado que después del verano va a llegar a PS2 y Xbox «Mortal Kombat: Armageddon», el capítulo final de la saga... al menos en esta generación de consolas. Esta última parte pretende condensar lo mejor de la serie, incluidos todos los personajes de su historia, nuevos golpes, gráficos en 3D y opciones para crear nuestros propios luchadores y para personalizar los fatalities (ya sabéis, los bestiales combos con los que se da el "golpe de gracia" a un rival). Por supuesto, también habrá varios modos de juego nuevos y los escenarios serán interactivos. ¡Seguro que va a ser un final de saga apoteósico!

¡Qué flash!

"Los videojuegos no son arte. Si cien personas miran una obra y una sola persona es cautivada por lo que ella irradia, eso es arte. Pero los videojuegos no tienen esa meta, sino asegurarse de que las cien personas que lo puedan ver disfruten con él."

HIDEO KOJIMA, creador de la saga Metal Gear Solid

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PSP

Bandas mafiosas en miniatura

«Gangs of London», la versión portátil de «The Getaway», nos trasladará a los lugares más peligrosos de Londres.

La portátil de Sony va a continuar con la moda de los juegos de bandas callejeras el próximo verano, cuando se lance «Gangs of London». Será una adaptación a "tamaño reducido" de la conocida saga «The Getaway», y nos meterá de cabeza en los barrios más peligrosos de Londres gracias a un extenso mapeado y a la libertad que tendremos para hacer el bestia mientras cumplimos misiones como huir de la policía o enfrentarnos a bandas como los "coccneys" o la Tríada. Pero la gran novedad es que el juego tendrá parte de estrategia, al permitir mover a grupos enteros. ¡Todo para ser los "reyes" de la City!



EL ESTILO GRÁFICO recordará mucho al de la saga «The Getaway», si bien el control tendrá un sistema algo diferente.



ROCKSTAR GAMES
PRESENTA



LOS FATALITIES podrán ahora personalizarse a nuestro gusto.

EL PLANTEL DE LUCHADORES

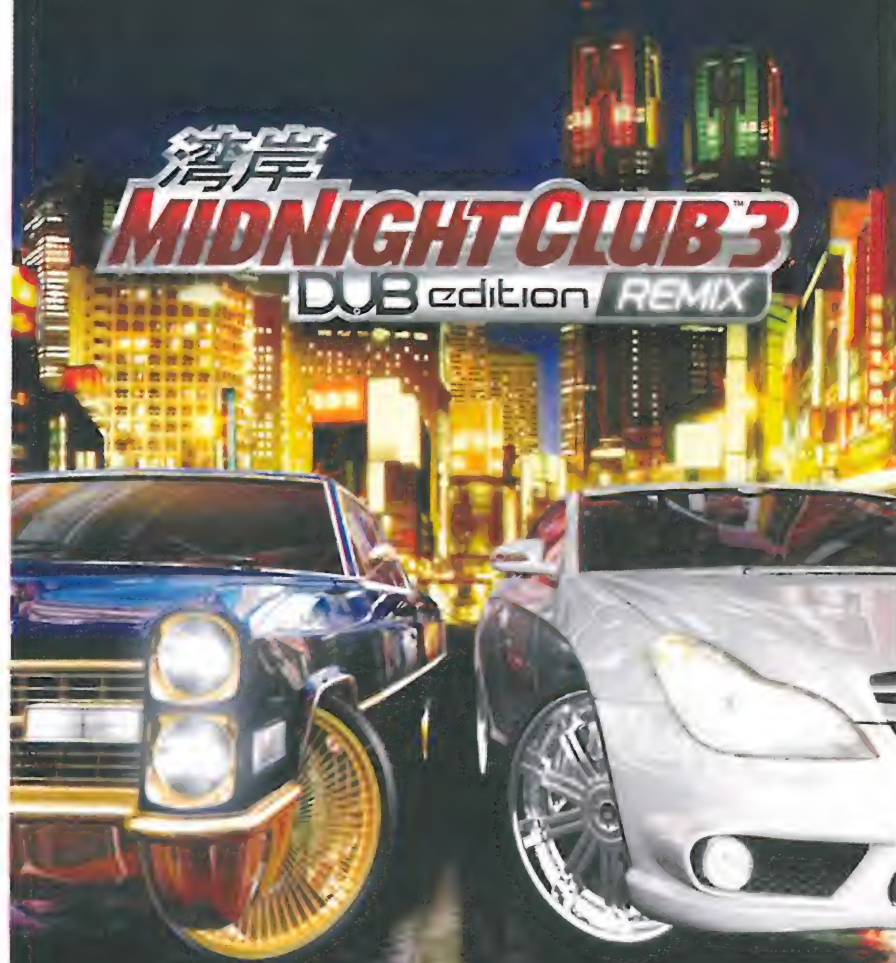
DE LA FUENTE DE LUCHADORES una de las series más extensas de la historia de las películas, ya que se reunirán todos los que han salido en todas las entregas: Sinza, Sub-Zero, Liu Kang, Scorpion, Cage, Kung Lao, Goro y más!

ANUNCIO-XBOX 360

Raquetas ¿salvajes?

Se anuncia «Table Tennis», ¡un juego de ping pong de los padres de «GTA»!

Seguro que esta no os la esperabais: ¿adivináis cuál va a ser el primer juego de Rockstar para la próxima generación de consolas? No, no será un «GTA», ni un «Midnight Club», ni nada parecido. ¡Va a ser un simulador de tenis de mesa! Y ojo, porque en Rockstar van a tomarse muy en serio la recreación de este divertido deporte, pues aseguran que la física será muy realista y los gráficos sólidos, con unas partidas tremendamente rápidas. Estará disponible el próximo verano. ¡Anda, que como Tommy Vercetti levantara la cabeza...!



24.99€

CIUDAD EXTRA - TOKIO
MODIFICA NUEVOS COCHES
BANDA SONORA AMPLIADA

WWW.MIDNIGHTCLUB3DUB.COM

PlayStation 2



RECOMENDADO POR
Cuttingman
DVD MAGAZINE

12+

www.pegi.info

$R = \frac{C}{M} = \frac{C}{C + S} = \frac{C}{C + \frac{C}{R}} = \frac{C}{C + \frac{C}{R}}$

ANUNCIO-PS2 Y XBOX

¡Este coche va como un tiro!

"La Roca" mezclará conducción y acción en el nuevo «SpyHunter: Nowhere To Run».



Hay sagas clásicas que nunca desaparecen del todo, y una de ellas es «SpyHunter», el famoso juego que conjuga el pilotaje de un vehículo futurista con una tremenda carga de acción y disparos. Su próxima entrega llegará en verano a PlayStation 2 y Xbox coincidiendo con una película protagonizada por Dwayne "La Roca" Johnson, y nos ofrecerá todos los elementos típicos de esta serie, más otros bastante novedosos.

Para empezar, tendremos que realizar diversas misiones a bordo del "Interceptor" (que es como se llama ese coche transformable en deportivo, todoterreno, lancha, moto, etc.), mezclando el dificultoso pilotaje con la utilización de un poderoso arsenal de todo tipo. Pero la gran novedad de esta entrega será que también habrá misiones a pie en el papel de La Roca, con lo que se unirá ahora el componente de una aventura en tercera persona en toda regla. ¡Menuda se va a montar!

LA PELÍCULA basada en «SpyHunter» estará dirigida por John Woo, y tendrá como protagonista a "La Roca". A ver por tal vez sale esta adaptación.



EL VEHÍCULO "INTERCEPTOR" recorrerá los mapeados por caminos ya prefijados, y tendremos que conducir a la vez que disparamos.



LAS MISIONES A PIE dotarán al juego de un componente de aventura totalmente nuevo: ¡Preparaos para disfrutar de la mejor infiltración!

OFERTA-PS2 Y XBOX

Ya puedes "tunear" tu coche, a precio de risa

Ya ha salido «Midnight Club 3: Remix», más completo y barato que el original.



LOS NUEVOS COCHES cuentan con piezas de intercambio totalmente exclusivas.

Si ya es buena idea el que los juegos de éxito bajen de precio, lo que ha hecho Rockstar con «Midnight Club 3: Dub Edition» merece un aplauso. No sólo ha bajado su precio a 21,95 euros, sino que esta versión «Remix» ahora incluye un succulento paquete de contenido extra: nada menos que 24 nuevos coches, una nueva ciudad completa para competir (Tokio), nuevas canciones exclusivas, y varios torneos y mapas de batalla nuevos. ¡Qué cunda el ejemplo!

GANADORES



Los Mejores 2005

CONSOLA NINTENDO DS + JUEGO NINTENDO DS

Ángel Pérez Navarro Ciudad Real
Diego Pombo Pérez León

CONSOLA PSP + JUEGO GTA LIBERTY CITY STORIES

Sergio Benito Samaniego Sevilla
Sergio Andrés Ramos Valladolid

CONSOLA XBOX 360 + JUEGO CALL OF DUTY 2

Rubén Alejo Presa Málaga
Loli Rico Moreno Sevilla

CAPCOM
capcom-europe.com

PlayStation 2

UN NUEVO AMANECEER
UN NUEVO HÉROE
UN NUEVO ENEMIGO

12+
TM

www.pegi.info

Un amanecer teñido de rojo

ONIMUSHA
DAWN OF DREAMS

Sólo el 12%

Según la presidenta de la asociación que clasifica los juegos en EE.UU., los juegos que contienen material violento o sexual han aumentado en los últimos años, aunque siguen representando un porcentaje pequeño.

PRIMEROS DATOS-PSP

Un agente que te sigue a cualquier lugar

«Syphon Filter: Dark Mirror» va a llenar el verano de infiltración y disparos.

El "trío" de oro en lo que a agentes especiales se refiere está formado por Solid Snake, Sam Fisher y Gabe Logan, éste último protagonista de la saga «Syphon Filter», que vivió sus momentos de gloria en los tipos de PSone. Pues bien, ahora va a ser PSP la beneficiada por su regreso con un título en el que tendremos que infiltrarnos -como miembros de una agencia secreta norteamericana- en los cuarteles de unos terroristas. El juego incluirá 23 misiones, así como 5 mapas online, y su control estará ajustado para PSP. También habrá nuevas opciones y armas, como un rifle capaz de disparar dardos y unas gafas de visión mejorada. Como extra final, habrá un bonus que explicará el final de la anterior entrega de la saga («Omega Strain»).



LOS 5 MAPAS ONLINE tendrán la opción de crear un personaje protagonista a nuestro gusto, o incluso de jugar en el papel del jefe de los terroristas.

PRÓXIMO LANZAMIENTO-GBA

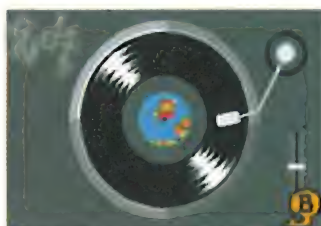
El juego más loco para una portátil

Wario prepara un nuevo cargamento de minijuegos en su nuevo juego.

Preparaos para continuar la locura a la que Wario, el rival de Mario, nos tiene acostumbrados en sus juegos, porque para el mes de junio está preparando «Wario Ware Twisted!». Siguiendo su fórmula desenfadada de proponer rápidos y sencillos minijuegos de habilidad para lograr una diversión sin límites, esta vez contaremos más de 130 maneras de pasarlo bien. De hecho, el cartucho tendrá función "rumble", por lo que a veces se jugará inclinando la consola, agitándola... ¡Menudo espectáculo se va a montar!



LOS 130 JUEGOS mostrarán una sencillez e imaginación increíbles.



CADA JUEGO no dura más de 5 segundos, ¡por eso es una locura!

FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses

MGS 3: SNAKE EATER

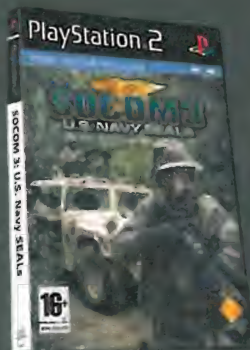
LA ÚLTIMA ENTREGA de las aventuras de Solid Snake en PlayStation 2 acaba de alcanzar la categoría Platinum, de modo que podemos comprarlo por sólo 29,99 euros. ¿Quién se puede resistir a hacerse con él?



| | JUEGO | CONSOLA | GÉNERO | FECHA |
|---|--|-------------------------------|------------|-------------|
| P | Metal Gear Solid 3 | PS2 | acción | 23 de marzo |
| | Resident Evil DS | NDS | aventura | 31 de marzo |
| | Outrun 2006: Coast 2 Coast | PS2, Xbox, PSP | velocidad | 31 de marzo |
| | Odama | GC | acción | 31 de marzo |
| | Top Spin 2 | Xbox 360, GBA, NDS | deportivo | 7 de abril |
| | Socom 3 | PS2 | acción | 7 de abril |
| | Tomb Raider: Legend | PS2, Xbox | aventura | 7 de abril |
| | Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito | PS2 | rol | 12 de abril |
| | Dragon Ball Z Shin Budokai | PSP | lucha | 14 de abril |
| | Socom Fireteam Bravo | PSP | acción | 19 de abril |
| | SingStar Rocks | PS2 | varios | 20 de abril |
| | Copa Mundial FIFA 2006 | PS2, 360, DS, PSP, GBA | fútbol | 26 de abril |
| | Trauma Center | NDS | varios | abril |
| P | Gran Turismo 4 | PS2 | velocidad | 3 de mayo |
| | X-Men 3: The Movie | PS2, Xbox 360, Xbox, GBA, NDS | acción | 19 de mayo |
| | Hitman: Bloody Money | PS2, Xbox | acción | 19 de mayo |
| | El Código Da Vinci | PS2 | aventura | 19 de mayo |
| | Tourist Trophy | PS2 | velocidad | mayo |
| | Metroid Prime: Hunters | GBA | acción | mayo-junio |
| | Metal Gear Acid 2 | PSP | estrategia | primavera |
| | Hitman Blood Money | PS2, Xbox | acción | primavera |
| | Tomb Raider Legend | Xbox 360, PSP | aventura | primavera |
| | Final Fantasy IV | GBA | rol | 2 de junio |
| | ESDLA: La Batalla por la T. Media | Xbox 360 | acción | 14 de junio |
| | Superman | PS2, Xbox 360, DS, PSP | acción | 28 de junio |
| | Formula One 06 | PS2 | velocidad | junio |
| | SpyHunter Nowhere to Run | PS2 | acción | junio |
| | Wario Ware Twisted | GBA | minijuegos | junio |
| | Tekken Dark Resurrection | PSP | lucha | verano |
| | Syphon Filter Dark Mirror | PSP | aventura | verano |
| | Splinter Cell 4 | PS2, Xbox 360, Xbox, GC, PSP | acción | otoño |
| | MGS3: Subsistence | PS2 | acción | 2006 |

P Precio reducido N Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

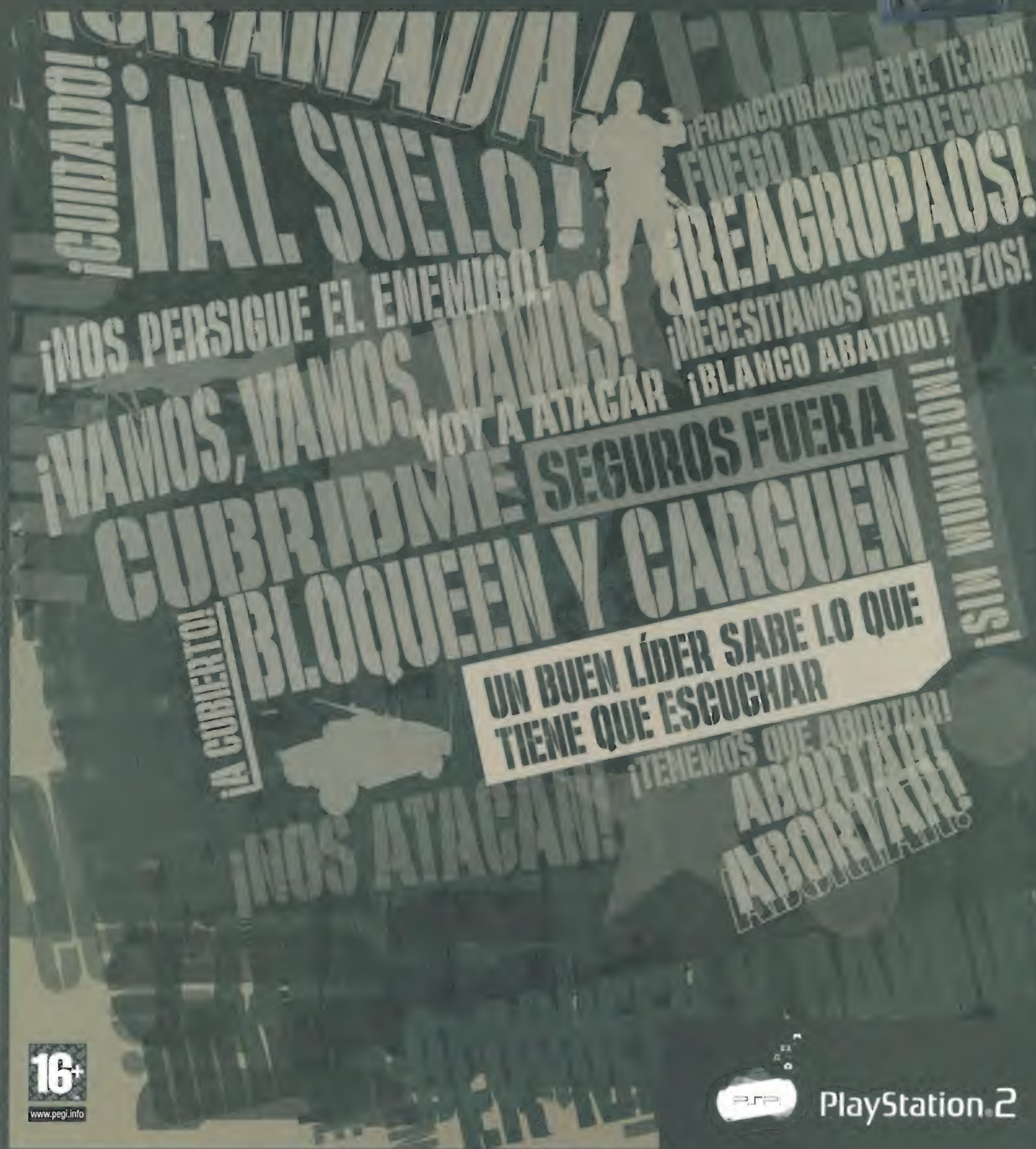
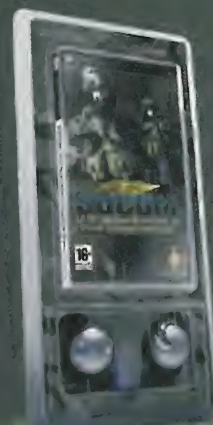


¿Serías capaz de tomar la decisión correcta en plena batalla?

Tanto SOCOM 3 como FIRETEAM BRAVO pondrán a prueba tu habilidad para dirigir desde el infierno a un batallón de las Fuerzas Especiales. SOCOM 3 te permite jugar on-line hasta con 32 jugadores y FIRETEAM BRAVO hasta con 16 vía wi-fi. Además por primera vez podrás comunicarte por voz en tu PSP, a través del nuevo headset incluido con FIRETEAM BRAVO.

Desarrollado en colaboración con el U.S. Naval Special Warfare.

www.socom-hq.com



16+
www.pegi.info



PlayStation 2

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAYMANÍA

El mejor fútbol sale a la calle



■ **FIFA Street 2:** PlayManía analiza a fondo los divertidos partidos cuatro contra cuatro del mejor exponente del "fútbol-espectáculo" para PS2 y PSP. ¿Te lo vas a perder?

■ **Tourist Trophy:** Adelantan todas las claves de este espectacular simulador de motociclismo.

■ **Todo sobre PS3.** sus primeros juegos, datos confirmados, funciones... todas las respuestas a las preguntas más frecuentes sobre la sucesora de PlayStation 2.

■ **64 fichas de trucos.** un suplemento especial con fichas de trucos y estrategias para los mejores juegos del momento, tanto de PSP como de PS2, en un formato para guardar en la caja de los juegos.

■ **Guía coleccionable.** Cómo sacarle todo el partido a «El Padrino».

→ PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS

Llega al final de los mejores juegos del momento para PS2



■ **Recorre el fascinante mundo de Shadow of the Colossus.** A lomos del caballo Agro, busca y combate a los colosos con la ayuda de la fantástica guía que te ofrecen los expertos de PlayManía.

■ **Pero no es la única guía.** «Call of Duty 2», «Prince of Persia Las Dos Coronas», «The Suffering 2», «True Crime New York City»... llega también hasta el final de estos juegazos.

■ **Y no podemos olvidarnos** de las 6 fantásticas minifichas que también incluyen para guardar en las cajas de los juegos y más de 2000 trucos para los mejores juegos de PS2.

→ MICROMANÍA

¡Unreal regresa!!

■ **Unreal Tournament 2007:** El desarrollo del próximo bombazo de Epic Games se pone al día mostrándose con unas imágenes sencillamente apabullantes, fruto de la avanzada tecnología Unreal Engine. Micromanía te ofrece un reportaje exclusivo en el que podrás contemplarlas.

■ **Commandos Strike Force: ¡Pyro lo ha hecho por fin!** La saga «Commandos» entra en el género de la acción por la puerta grande. ¿Con qué resultado? No te pierdas su análisis en Micromanía.

■ **El Padrino: ¿Quieres ser tú quien maneje los hilos de «La Familia»?** En la guía completa que te ofrece Micromanía encontrarás las claves para ser el Don.



→ NINTENDO ACCIÓN



¡Un número de miedo!

■ **Atrévete con la review de Resident Evil DS,** el juego que da la campanada con un "remake" lleno de sorpresas táctiles e inesperados retos.

■ **Descubre Pokémon Link,** un puzzle totalmente táctil que te enganchará al instante.

■ **Review de Animal Crossing,** el único juego que te cambia la vida... por una virtual, y te permite visitar a tus colegas por Wi-Fi.

■ **Superpóster** con la primera entrega de los mapas de «Pokémon Esmeralda».

■ **Y en la revista Pokémon,** un divertido reportaje para celebrar los 10 años que acaba de cumplir la saga «Pokémon», además de una nueva entrega de la guía paso a paso de «Pokémon Esmeralda».

→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡Cumplimos cinco años!!



■ **Las novedades más espectaculares.** El retorno de la saga española más conocida se apunta a la Acción 3D: «Commandos Strike Force» representa a la perfección las batallas más heroicas de la Segunda Guerra Mundial. Además, no olvidamos el juego de estrategia más completo de toda la galaxia: «Star Wars El Imperio en Guerra». Y además, por ser nuestro quinto aniversario os tenemos preparados muchas e interesantes sorpresas...

■ **Test.** 48 pruebas de compatibilidad con los juegos del momento: «Rainbow Six Lockdown», «Marc Eckos Getting Up» o el retorno de la vampira más salvaje «BloodRayne II»...

GREEN[®] COAST

va contigo



Patrocinador del Equipo
Olimpico Español

SÓLO EN

Go Costa Juega's



aquí Tokio

por christophe kagotani



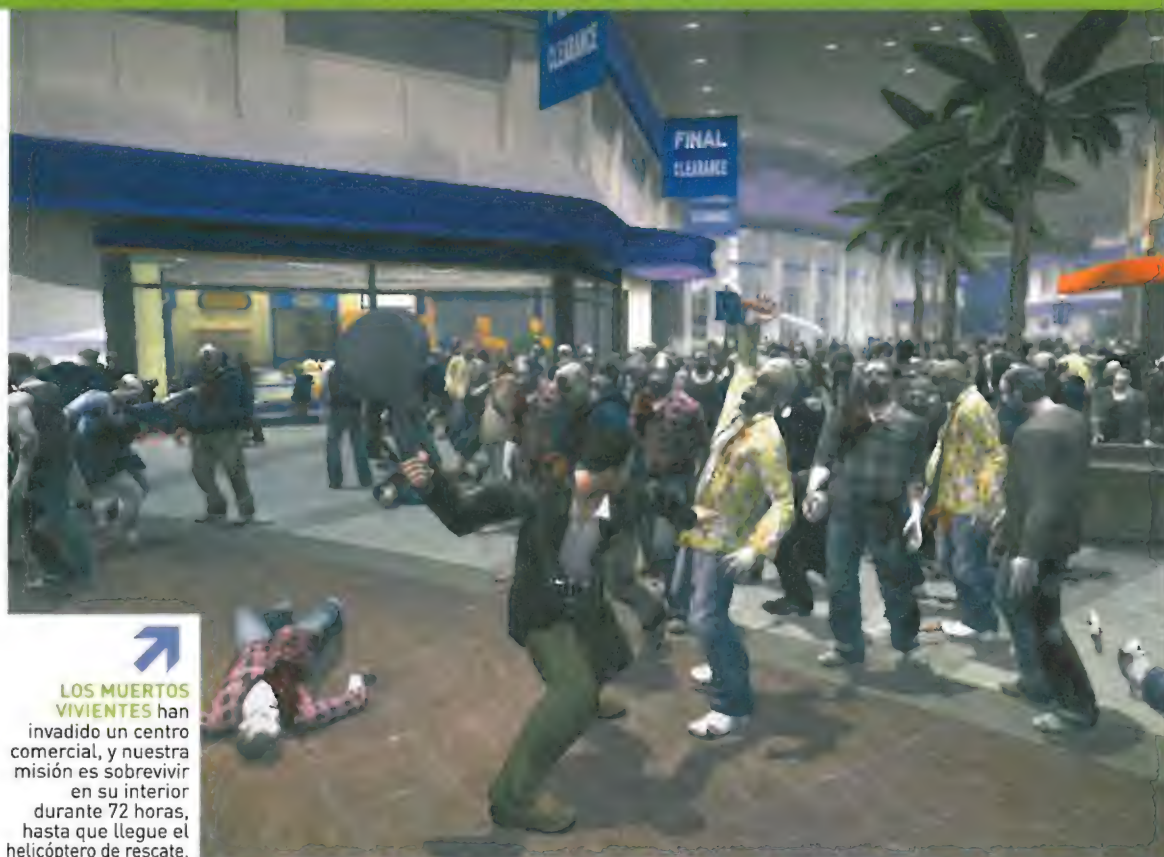
→ ¡Hola amigos! Aquí me tenéis probando «Virtua Fighter 5» en la feria AOU 2006, dedicada a las recreativas. Pero antes de nada os traigo nuevos datos sobre «Dead Rising», el próximo juego de zombies de Capcom, que seguro que va a romper moldes en Xbox 360.

→ Aquí en Japón está arrasando la nueva Nintendo DS Lite. El primer día de su lanzamiento se vendieron la friolera de 68.500 unidades, mientras que el modelo normal se coloca en segundo lugar con otras 49.118 consolas. ¡La portátil de Nintendo está que se sale!

→ Otro título "condenado" a tener éxito va a ser «Final Fantasy XII», que ha alcanzado una puntuación perfecta (40 sobre 40) en la prestigiosa revista Famitsu. Así pasa a sumarse a juegos míticos como «Zelda Ocarina of Time», de N64, o «Soul Calibur», de DC.

→ Siguiendo con «Final Fantasy», Square-Enix ha confirmado el lanzamiento de «Dragon Quest & Final Fantasy in Itadaki Street Portable» un juego de tablero para PSP que contará con personajes de ambas sagas.

→ Antes de irme os comento los mejores juegos que vi en el AOU Show: «Virtua Fighter 5», «Time Crisis 4» y «Half Life 2: Survivor». ¡Hasta pronto!



LOS MUERTOS VIVIENTES han invadido un centro comercial, y nuestra misión es sobrevivir en su interior durante 72 horas, hasta que llegue el helicóptero de rescate.

AMANECE DE LOS MUERTOS

DEAD RISING

¿Habéis oído alguna vez la expresión "comprar hasta caerse muerto"? Pues con un centro comercial lleno de zombies y un montón de gente armada seguro que cobra más sentido.

EL DESARROLLO 72 horas de pesadilla

CUANDO LOS ZOMBIS INVADEN LAS CALLES, Frank acude a refugiarse a un centro comercial. Su objetivo consiste en sobrevivir durante 72 horas, hasta que llegue un helicóptero a rescatarlo. Pues bien, a lo largo de ese tiempo podremos dedicarnos a "salvar el pellejo", ayudar a los más de 100 supervivientes del centro o detener la infección. Pero Frank no es un superhombre, así que no podrá cumplir todos los objetivos. Así, su misión en «Dead Rising» es conseguir el "menos malo" de los finales.





LOS ESCENARIOS

Un gran centro comercial

EL ÚNICO ESCENARIO DEL JUEGO es un complejo comercial en que podemos encontrar más de 120 establecimientos. Desde librerías a restaurantes o anticuarios, estos locales están repartidos por un centro de dos pisos, una calle al aire libre, un parque y otros edificios anexos, que suman una superficie de varios kilómetros cuadrados. Los escenarios sufrirán cambios a medida que avanza el juego, y además también estarán sometidos a cambios en el clima. Aunque lo más espectacular es su interactividad, ya que cualquier elemento es destructible o se puede utilizar como arma.



« NUESTRO OBJETIVO CONSISTIRÁ EN SOBREVIVIR, AYUDAR A OTROS CIVILES Y DETENER LA INFECCIÓN, AUNQUE NO PODREMOS CONSEGUIRLO TODO »



LOS PERSONAJES SECUNDARIOS juegan un papel muy importante. Algunos necesitan nuestra ayuda, otros nos echan una mano y otros nos atacan.

EL APARTADO GRÁFICO

Zombis de nueva generación

LA POTENCIA DE XBOX 360 se utilizará para colocar en pantalla a cientos de muertos vivos, que se moverán con gran realismo y sufrirán daños en tiempo real. La física será otro de los aspectos más "currados" de «Dead Rising», ya que nuestros enemigos se moverán de una forma aparatosa durante el día (no es difícil ver cómo se tropiezan unos con otros o caen rodando por las escaleras), mientras que por la noche se transformarán en unas criaturas ágiles y muy inteligentes. Frank, por su parte, irá ganando nuevas animaciones según el arma que utilicemos.

KEIJI INAFUNE, AFICIONADO A LOS ZOMBIS

EL CREADOR DE MEGAMAN es todo un experto en levantar a los muertos de sus tumbas. Entre sus trabajos más conocidos se encuentran «Resident Evil 2», las tres primeras entregas de la saga «Onimusha» y el juego de lucha «Onimusha Blade Warriors».



LARA CROFT TOMB RAIDER LEGEND

VER PARA CREER

7 Abril 2006



PlayStation 2

PSP



360

PRO IN EIDOS

Lara Croft Tomb Raider: Legend © 2006 Core Design Ltd. Developed by Crystal Dynamics. Published by Eidos Interactive Limited. Lara Croft Tomb Raider: Legend, Lara Croft, Tomb Raider, the Tomb Raider logo, Eidos and the Eidos logo, Crystal Dynamics and the Crystal Dynamics logo are trademarks of the SCI Entertainment Group. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved. "PS", "PlayStation" and "PSP" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries.



www.tombraider.com

LOS PREMIOS DE

→ Los Mejores de Hobby Consolas 2005

RESULTADO FINAL DE LAS VOTACIONES DE LOS
LECTORES A LOS JUEGOS DEL PASADO AÑO

LOS MEJORES DEL AÑO 2005

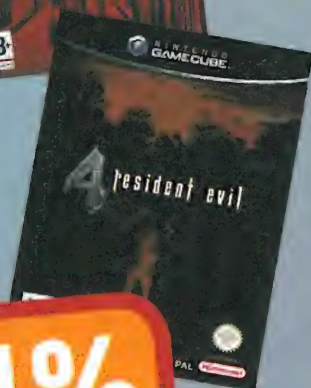
¡Estos son vuestros
juegos favoritos!

LO QUE DEBÉIS SABER

- **¿Qué son estos premios?** Los galardones que otorga Hobby Consolas a los mejores juegos, compañías y consolas de 2005.
- **¿Quién los ha elegido?** Vosotros, con vuestros votos. Nosotros nos limitamos a hacer el recuento y reflejar los resultados.
- **¿Qué había que hacer para votar?** Responder a la convocatoria que publicamos en los números de enero y febrero pasados.
- **¿Cuántos lectores han participado este año?** Más de 7.500, ¡todo un récord de participación!

MEJOR JUEGO ABSOLUTO

RESIDENT EVIL 4



31%
DE VOTOS

- Tipo de juego: AVENTURA DE TERROR
- Compañía: CAPCOM
- Mes de lanzamiento: MARZO (GC), NOVIEMBRE (PS2)
- Distribuido por: NINTENDO (GC), ELECTRONIC ARTS (PS2)

LA ATRACCIÓN DEL MIEDO

Vuestros votos no dejan lugar a dudas: esta cuarta entrega de «Resident Evil» ha sido el mejor juego de todos los que se han lanzado este año. Y eso que la calidad, en este caso, vino «por entregas». Primero fueron los usuarios de GameCube los que disfrutaron con el terrorífico viaje a España de Leon S. Kennedy, y meses después llegó a PS2 una conversión que, si bien no igualó el extraordinario nivel técnico del original, sí que superó con creces las expectativas más optimistas que había depositadas en él.

PUNTUACIÓN HC: 95 (GAMECUBE) - 94 (PLAYSTATION 2)



FINALISTAS

2º Metal Gear Solid 3



18%
DE VOTOS

Sólo el empuje de «Resident Evil 4» ha impedido que la nueva aventura de Solid Snake se alzara con el galardón de mejor juego absoluto. Pese a todo, este segundo puesto hace honor a una saga que siempre nos trae sorpresas muy agradables.
HC: 97

3º Pro Evolution 5



7%
DE VOTOS

La quinta entrega de este simulador no ha entrado en los tres primeros puestos al mejor juego de PS2 o Xbox. Sin embargo, vuestros votos sí le han aupado a uno de los lugares de honor en esta clasificación al mejor juego absoluto.
HC: 96

4º God of War



6%
DE VOTOS

Lo del guerrero Kratos tiene mucho mérito: su aventura ha conseguido hacerse un hueco entre tanta franquicia consagrada pese a tratarse de un juego íntimamente nuevo. Eso indica a las claras su enorme clase.
HC: 93

5º GTA Liberty City Stories



4%
DE VOTOS

El debut de la saga «GTA» en la portátil de Sony era la noticia más esperada por todos sus usuarios, y decir que no ha decepcionado a nadie sería quedarnos cortos. ¡Nos ha sorprendido a todos por su enorme calidad!
HC: 96

LOS PREMIOS DE HOBBY CONSOLAS

Los Mejores de Hobby Consolas 2005

Mejor juego de PLAYSTATION 2

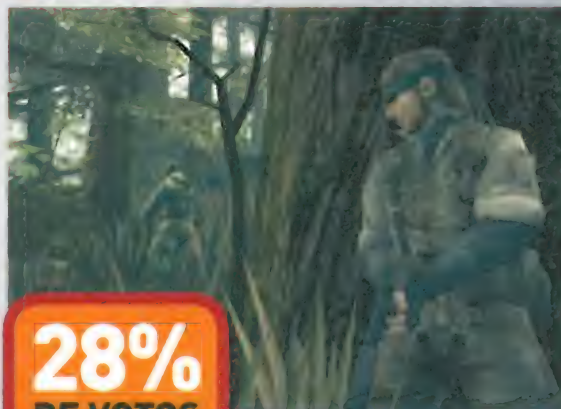
Metal Gear Solid 3

- Tipo de juego: AVENTURA DE ACCIÓN
- Compañía: KONAMI
- Mes de lanzamiento: MARZO
- Distribuido por: KONAMI



La nueva aventura de Solid Snake planteó una apuesta tan arriesgada como innovadora: trasladó la acción a la jungla, un escenario donde Solid puede infiltrarse entre la líneas enemigas aprovechando su habilidad para el camuflaje. El resultado es magnífico, y vosotros lo habéis premiado como merece.

PUNTUACIÓN HC: 97



28%
DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 18% de votos Resident Evil 4



Cuando Capcom anunció esta versión del magnífico «RE4» de GameCube para PS2, pocos confiaban en que pudieran alcanzar un nivel gráfico tan alto. ¡Esta saga nunca nos decepciona! HC: 94

3º Con el 14% de votos God of War



La aventura de Kratos ha sido una de las sorpresas del año. Y otra cosa es segura: con su excelente debut ha hecho méritos para seguir deleitándonos con nuevas entregas en el futuro. HC: 95

Mejor juego de GAMECUBE

Resident Evil 4

- Tipo de juego: AVENTURA DE TERROR
- Compañía: CAPCOM
- Mes de lanzamiento: MARZO
- Distribuido por: NINTENDO



Leon S. Kennedy es el hombre del año en la consola de Nintendo. No en vano, está al frente de la que para muchos es la mejor entrega de una de las sagas de terror por excelencia. Su formidable apartado gráfico y un guión inquietante, que consigue mantenernos en tensión, han logrado que arrase en esta categoría.

PUNTUACIÓN HC: 95



70%
DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 18% de votos Baten Kaitos



Este juego de rol quizá no tenga tanto renombre como otros más conocidos, pero su indudable calidad jugable y la belleza de sus gráficos han convencido a un montón de usuarios de GameCube. HC: 93

3º Con el 14% de votos Prince of Persia 3



La "doble personalidad" del Príncipe en la tercera entrega de sus aventuras le ha sentado bien, porque le ha hecho alzarse hasta el tercer puesto de vuestras preferencias. HC: 94

Mejor juego de XBOX

Half-Life 2

- Tipo de juego: SHOOT'EM UP
- Compañía: VALVE INTERACTIVE
- Mes de lanzamiento: NOVIEMBRE
- Distribuido por: ELECTRONIC ARTS



Los usuarios de PC ya sabían de la enorme clase de este shoot'em up, y lo cierto es que en su salto a la consola de Microsoft cumplió con creces las grandes expectativas que había puestas en él, tanto por su apartado técnico como por su desarrollo, que se aparta del simple "avanza y dispara" para ofrecer más profundidad.

PUNTUACIÓN HC: 95



29%
DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 17% de votos Jade Empire



Un argumento imaginativo, gráficos de lujo, decenas de personajes, gran libertad de acción... todos los ingredientes que se le deben exigir a un juego de rol se concentran en esta maravilla. HC: 94

3º Con el 12% de votos Doom 3



Está claro que el género de los shooters subjetivos se ajusta como un guante a la consola de Microsoft, y la fenomenal acogida que recibió «Doom 3» fue una buena muestra de ello. HC: 95

Mejor juego de XBOX 360

Call of Duty 2

- Tipo de juego: SHOOT 'EM UP
- Compañía: TREYARCH
- Mes de lanzamiento: DICIEMBRE
- Distribuido por: ACTIVISION



Las anteriores entregas para otras consolas de este clásico shooter de la 2ª Guerra Mundial han estado siempre entre vuestros títulos favoritos, así que estaba «cantado» que este juego iba a ser uno de los grandes animadores del lanzamiento de Xbox 360. Su salto a la nueva generación es ejemplar.

PUNTUACIÓN HC: 97



28%
DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 18% de votos
Namco



Un notable porcentaje de usuarios de esta nueva consola se han dejado cautivar por la magia y la fantasía de esta aventura, que viene acompañada, claro, de unos gráficos cautivadores. **HC: 90**

3º Con el 15% de votos
Perfect Dark Zero



Una de las grandes heroínas del mundo de los videojuegos no podía faltar a la cita con nuestros premios. Sexy, pero cañera, Joanna Dark se ha hecho un hueco entre vuestros favoritos del año. **HC: 88**

Mejor juego de PSP

GTA Liberty City Stories

- Tipo de juego: AVENTURA DE ACCIÓN
- Compañía: ROCKSTAR
- Mes de lanzamiento: OCTUBRE
- Distribuido por: TAKE 2



Muchas podían pensar que llevar el nombre «Grand Theft Auto» en la carátula basta para ganar un buen puñado de votos, pero sería una tremenda injusticia no reconocer el exquisito cuidado que han puesto los creadores de este juego en trasladar a la portátil de Sony la típica libertad de acción que nos ofrece esta genial saga.

PUNTUACIÓN HC: 96



68%
DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 8% de votos
Pro Evolution 5



Vuestra pasión por el fútbol no tiene límites, y menos si os dan la ocasión de disputar los partidos más realistas en cualquier lugar, gracias a esta notable adaptación a la portátil de Sony. **HC: 93**

3º Con el 7% de votos
Metal Gear Acid



El trío de ases de PSP lo completa Solid Snake, que arriesgo lo suyo al presentar un sistema de juego por cartas para su debut en esta consola. Por suerte, vuestros votos han demostrado que acertó. **HC: 86**

Mejor juego de NINTENDO DS

Nintendogs

- Tipo de juego: SIMULACIÓN
- Compañía: NINTENDO
- Mes de lanzamiento: MAYO/JUNIO
- Distribuido por: NINTENDO



Su éxito previo en Japón y EE.UU. ya nos avisó de que estábamos ante un nuevo fenómeno de los videojuegos, así que en cuanto estos cachorros de perro llegaron a España no tardaron en volar de las estanterías de las tiendas. Y es que su innovador planteamiento, basado en criar a nuestra mascota con el mayor realismo, aprovecha a fondo las posibilidades jugables de la portátil de Nintendo.

PUNTUACIÓN HC: 95



38%
DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 29% de votos
Mario Kart DS



Sus carreras multijugador están entre las más divertidas que se pueden disputar hoy día en cualquier consola, y lo apretado del resultado final confirma que os han encantado. **HC: 94**

3º Con el 13% de votos
Super Mario 64



La sobresaliente aventura con la que Mario nos cautivó hace años en N64 se «mudó» a DS en una conversión que conservó toda su diversión. El resultado? Este tercer puesto para el fontanero. **HC: 93**

LOS PREMIOS DE HOBBY CONSOLAS

Los Mejores de Hobby Consolas 2005

Mejor juego de GAME BOY ADVANCE

Kingdom Hearts

- Tipo de juego: ROL
- Compañía: SQUARE-ENIX
- Mes de lanzamiento: MAYO
- Distribuido por: NINTENDO



La unión de los personajes de Square-Enix con los de Disney funcionó de maravilla en PS2, y ha resultado igual de exitosa en GBA. Visitar lugares como el País de Nunca Jamás o el de las Maravillas al frente de un grupo de aventureros en el que figuran Donald y Goofy junto al héroe Sora es todo un lujo. Ni siquiera el sistema de combate por cartas, complicado a priori, ha podido con vuestras ganas de jugarlo.

PUNTUACIÓN HC: 85



30%
DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 25% de votos Pokémon Esmeralda



¿Acaso pensabais que los Pokémon iban a faltar a una cita tan importante como esta? De eso nada, porque además la edición «Esmeralda» es la más larga y completa que existe para esta portátil. HC: 89

3º Con el 11% de votos Mario Power Tennis



Nuestro héroe bigotudo se puso al frente de un plantel de estrellas de la factoría Nintendo para echar unos partidos de tenis con toda la diversión que sólo ellos saben transmitir. Su éxito no nos extraña. HC: 92

Mejor juego de N-GAGE

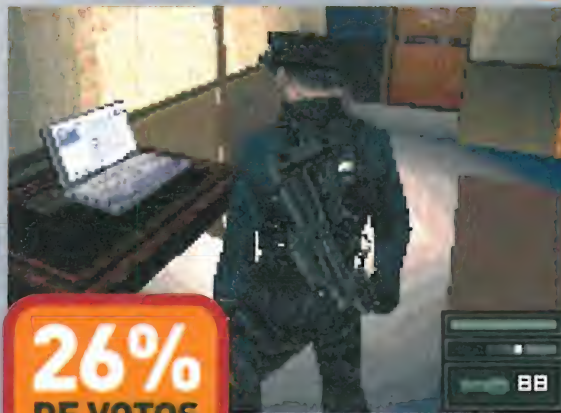
Splinter Cell Chaos Theory

- Tipo de juego: AVENTURA DE ACCIÓN
- Compañía: UBISOFT
- Mes de lanzamiento: MARZO
- Distribuido por: NOKIA



El agente especial Sam Fisher también se infiltró este año en los circuitos de N-Gage para ofrecernos esta apreciable versión del último capítulo de sus aventuras, que también pudimos jugar en las consolas «grandes». Como es habitual en sus juegos, el sigilo y la acción van de la mano, y su triunfo en esta categoría confirma que el espionaje siempre es un valor seguro.

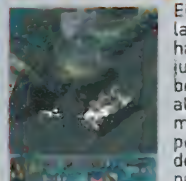
PUNTUACIÓN HC: 88



26%
DE VOTOS

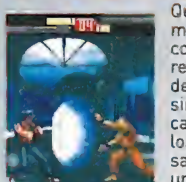
FINALISTAS

2º Con el 20% de votos Pathway to Glory 2



El segundo puesto en la portátil de Nokia ha sido para este juego de estrategia bélica, que ha logrado algo muy difícil: mantenerse en los puestos punteros después de su gran primera parte. HC: 93

3º Con el 17% de votos King of Fighters



Quizá sea porque hay mucho nostálgico con ganas de recuperar el sabor de estos combates, o simplemente por su calidad. El caso es que los luchadores de esta saga clásica han hecho un gran papel. HC: 85

Mejor juego de TELÉFONOS MÓVILES

Moto GP3

- Tipo de juego: VELOCIDAD
- Compañía: THQ
- Mes de lanzamiento: DICIEMBRE
- Distribuido por: THQ



La fiebre por las motos en nuestro país no pilla a nadie por sorpresa, así que cuando supimos que la «pole position» entre los juegos para móviles había sido para «Moto GP», lo encontramos hasta lógico. Y más sabiendo que este simulador en miniatura ofrece carreras en nueve circuitos reales, más otros seis en el modo Extreme.

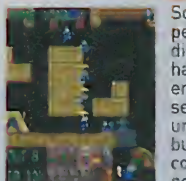
PUNTUACIÓN HC: 91



22%
DE VOTOS

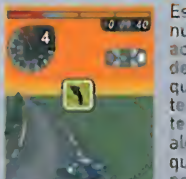
FINALISTAS

2º Con el 19% de votos Lemmings



Son una plaga, pero una plaga tan divertida que también ha hecho de las suyas en el móvil. Y es que seguro que más de uno ha pasado sus buenos ratos este año con estos simpáticos personajes. HC: 88

3º Con el 10% de votos Colin McRae 2005



Este piloto escocés nunca suelta el pie del acelerador. Su juego de rallies también va que se las pela en los teléfonos móviles, y la tercera posición que ha alcanzado demuestra que tiene el motor en perfecto estado. HC: 88

Mejor CONSOLA

PlayStation 2

- Compañía: **SONY**
- Fecha de lanzamiento: **NOVIEMBRE DE 2000**
- Precio: **149 € (24.791 ptas.)**

Son ya cuatro los años consecutivos en los que la consola de Sony se lleva este premio, pero lo de esta edición tiene más mérito si cabe, porque en los últimos doce meses la "competencia" ha aumentado con la llegada a España de dos portátiles, Nintendo DS y PSP, y el lanzamiento de Xbox 360, la primera consola de la nueva generación. Quizá a esa mayor oferta disponible haya que achacar el que esta vez haya cosechado un porcentaje de votos menor que el año pasado, cuando se llevó el premio con un espectacular 49% del total, pero eso no es obstáculo para que la veterana PlayStation 2 siga siendo la reina indiscutible de las consolas en nuestro país.

55%
DE VOTOS

FINALISTAS

Con el 18% de votos
XBOX 360



- MICROSOFT
- DICIEMBRE DE 2005
- Premium: 399 € (66.388 ptas.)
- Core System: 299 € (49.749 ptas.)

Apenas tuvo un mes para demostrar su potencia antes de que se pusieran en marcha las votaciones, pero pese a todo ha conseguido colocarse por encima de otros sistemas tan asentados como GC o la propia Xbox, su antecesora. Eso sí que es un buen debut.

Con el 10% de votos
PSP



- SONY
- SEPTIEMBRE DE 2005
- 249 € (41.430 ptas.)

El tercer puesto ha sido para otra recién llegada, en este caso la nueva portátil de Sony. Seguro que a su favor no sólo han contado su gran capacidad gráfica y el tamaño y nitidez de su pantalla panorámica, sino también las distintas posibilidades multimedia que nos ofrece para ver películas, fotos, etc.

Mejor COMPAÑÍA

KONAMI

- Nacionalidad: **JAPÓN**
- Juegos estrella: «METAL GEAR SOLID 3», «PRO EVOLUTION SOCCER 5».
- Página web: [HTTP://ES.GS.KONAMI-EUROPE.COM](http://es.gs.konami-europe.com)

Como siempre, la rivalidad ha sido muy fuerte en esta categoría, ya que eran muchas las compañías que contaban en su catálogo con un juego de bandera para reforzar su candidatura. Sin embargo, el caso de Konami es especial, porque la firma nipona ha puesto en las estanterías de las tiendas dos títulos sobresalientes: «Metal Gear Solid 3» (PS2) y «Pro Evolution Soccer 5» (PS2 y Xbox). Seguramente uno solo de ellos le habría bastado para luchar por el premio, así que una apuesta doble de semejante calibre era una garantía de éxito casi seguro. Y es que a nadie se le escapa que cada nueva aventura de Solid Snake cuenta con una legión de seguidores, ¿y quién no ha disfrutado alguna vez con los partidos de «Pro Evolution»? Por si fuera poco, ambas sagas han acompañado también a PSP en el año de su debut, lo que redondea doce meses muy provechosos que justifican esta victoria.

20%
DE VOTOS



FINALISTAS

Con el 14% de votos
Sony

SONY

El lanzamiento de la portátil PSP fue la gran novedad de Sony si hablamos de hardware. Si centramos la atención en los juegos, los títulos a citar son muchas: la acción llegó de la mano del espectacular «God of War» o de los samurais que protagonizan «Genji». En velocidad tuvimos el impresionante «Gran Turismo 4» y la nueva entrega de «Formula One», y sobre dos ruedas «Moto GP4». El lado más festivo llegó de la mano de juegos como «Buzz» o los nuevos capítulos de «Eyeto» y «Singstar». Un año sensacional para Sony.

Con el 13% de votos
Nintendo

Nintendo®

El 2005 también ha sido un año excelente para la "Gran N", sobre todo por el espectacular éxito de ventas que ha supuesto Nintendo DS, su nueva portátil. Gracias a ella y a «Nintendogs» hemos descubierto que criar un cachorro de perro es más divertido si cabe en una consola que en la vida real. Pero sería injusto no citar otros títulos como «Mario Kart DS», «Super Mario 64 DS», «Pokémon Esmeralda» o «Baten Kaitos». Además, Nintendo distribuyó también aquí «Resident Evil 4» (GC) y «Kingdom Hearts» (GBA).



EL SOLDADO DEL FUTURO

Por medio de un sistema de combate totalmente integrado con armamento de vanguardia y sistemas de comunicaciones revolucionarios, los jugadores podrán encarnar al soldado del futuro.



EL REVOLUCIONARIO CROSS-COM

Un dispositivo de comunicaciones que emplea tecnología vía satélite. Fijado al monóculo del soldado, proporciona pleno dominio y conocimiento de la situación en el campo de batalla.

CON LA TECNOLOGIA DE

2013

SOBREVIVE PARA VER EL 2014



EXPERIENCIA MULTIJUGADOR DE PRIMERA

Opciones de juego cooperativo y multijugador donde encontrarás 10 mapas exclusivos en Venezuela y una campaña cooperativa diseñada específicamente para potenciar la estrategia y las tácticas.



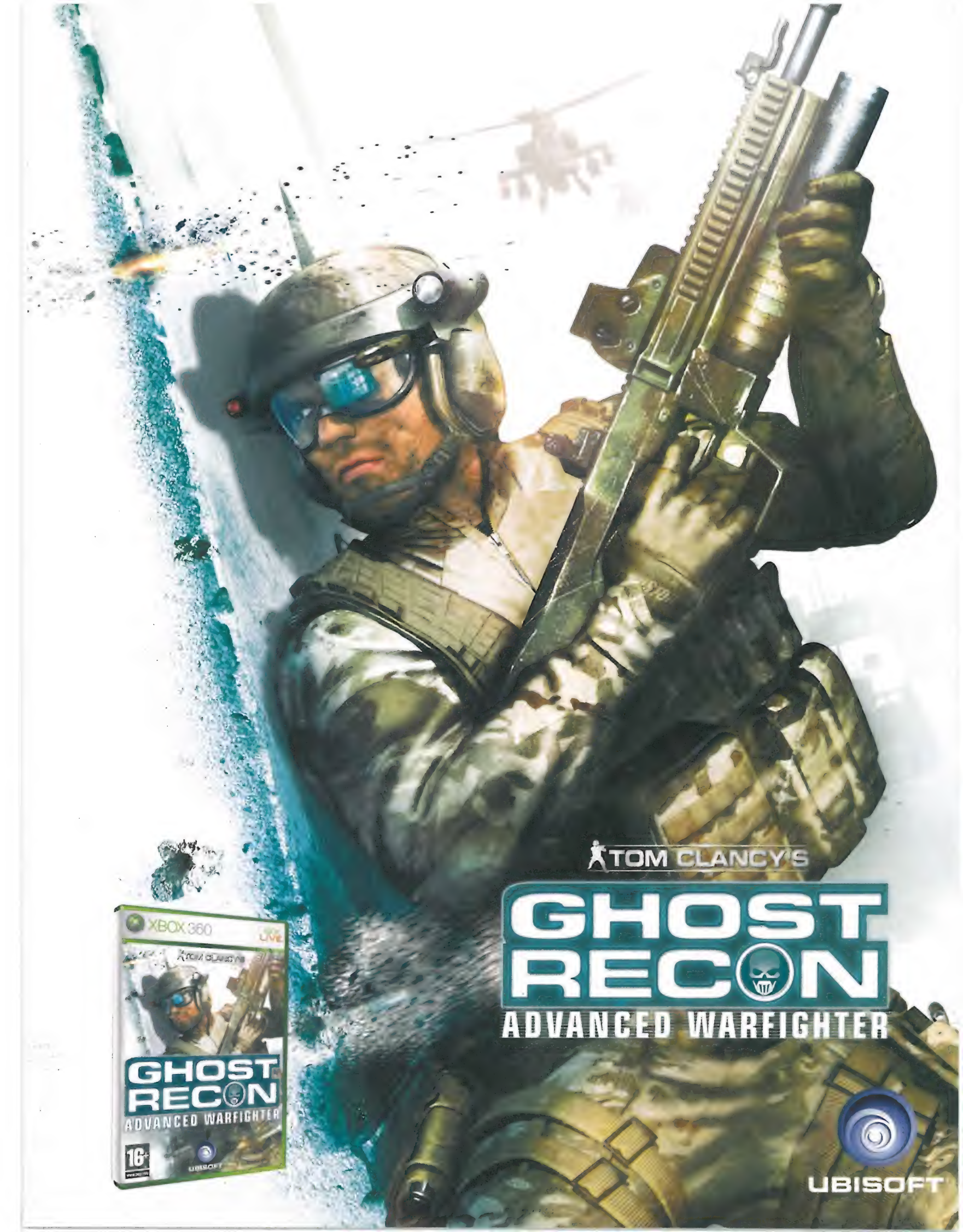
MODO MULTIJUGADOR COOPERATIVO

Juega con amigos en una campaña que os llevará desde México hasta Nicaragua.



© 2008 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ghost Recon, Ghost Recon Advanced Warfighter, the Soldier Icon, Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. PC version developed by GIGI. Microsoft, Xbox, Xbox Live, Xbox 360, the Live logo and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or in other countries and are used under license from Microsoft.

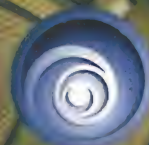




TOM CLANCY'S

GHOST RECON

ADVANCED WARFIGHTER



UBISOFT



**LA
PIRATERÍA
NO ES UN
JUEGO.**

PREESTRENO

→ LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA
44



TOMB RAIDER LEGEND tiene toda la pinta de convertirse en una de las mejores entregas de esta saga hasta la fecha. Después de haberlo jugado a fondo, os damos las razones en nuestro avance.

PÁGINA
48



TOURIST TROPHY pretende convertirse en el simulador de motos definitivo para PS2. Y ojo, que lo van a firmar nada menos que los responsables de la saga «Gran Turismo».

➤ **METROID PRIME HUNTERS**

Este cacerrecompensas espacial se va a presentar en DS con una aventura tan completa como impactante a nivel visual. ¡Acompañados a conocerla!

PÁGINA
56



PÁGINA
52

COPA MUNDIAL DE LA FIFA 2006 va a darnos un billete para no que no nos perdamos el Mundial de Alemania.

EN ESTE NÚMERO...

Iros preparando, porque el mes que viene se van a presentar un montón de jugazos, como el regreso de Lara Croft en PS2 y Xbox o el estreno de Samus Aran en DS.

PlayStation 2

| | |
|--------------------------------|----|
| Copa Mundial de la FIFA 2006.. | 52 |
| SOCOM 3 | 60 |
| Tomb Raider Legend | 44 |
| Tourist Trophy..... | 48 |

Xbox

| | |
|--------------------------|----|
| Tomb Raider Legend | 44 |
|--------------------------|----|

Xbox 360

| | |
|----------------|----|
| TimeShift..... | 54 |
|----------------|----|

Nintendo DS

| | |
|-----------------------------|----|
| Brain Training..... | 58 |
| Metroid Prime: Hunters..... | 56 |
| Trauma Center | 64 |


PSP

| | |
|--------------------------------|----|
| Daxter..... | 62 |
| Dragon Ball Z Shin Budokai ... | 50 |


➔ Los juegos más potentes que están a punto de llegar.




LAS NUEVAS AVENTURAS DE LARA van a devolver a la saga al lugar que se merece, pues va a combinar un desarrollo absorbente y variado con un argumento trabajado y un apartado técnico para caerse de espaldas.

**LAS CLAVES**


1 EL DESARROLLO
combinará un montón de elementos, aunque primará la exploración.



2 LARA CROFT
volverá a ser la gran protagonista, aunque veremos otros personajes.



3 EL NIVEL TÉCNICO
será fantástico y disfrutaremos de una gran variedad de escenarios, como este.



Abril
Eidos
Aventura

TOMB RAIDER LEGEND

¡Por fin! Ya teníamos ganas de ver de nuevo en acción a nuestra siempre querida Lara Croft, que en su vuelta a las consolas va a recorrer medio mundo inmersa en una fantástica aventura.

■ **LA INTRÉPIDA ARQUEÓLOGA LARA CROFT** va a protagonizar un nuevo juego con el que pretende recuperar la esencia de los inicios de su saga, que la llevaron a triunfar en todo el mundo. ¿Y cuáles son las claves de esa vuelta a los orígenes? Para empezar, el desarrollo de su aventura mezclará un montón de ingredientes. La exploración será el más importante de todos, pero estará muy bien aderezado por otros como los puzzles, que serán bastante abundantes y variados (en unos habrá que activar

interruptores, en otros será necesario interactuar con elementos de los escenarios...). Aunque al principio tendrán una solución bastante sencilla, poco a poco se irán complicando y nos harán emplear la materia gris a base de bien para dar con la clave.

➔ **LAS PLATAFORMAS TAMBIÉN ESTARÁN PRESENTES**, y para superar determinadas secciones de los niveles tendremos que hacer buen uso de la gran agilidad de la protagonista, que aparte de dar todo tipo de saltos será capaz de

realizar un montón de movimientos acrobáticos, como deslizarse por cornisas, balancearse por barras y lianas, rodar por el suelo, escalar tuberías, descolgarse por tirolinas... ¡Menuda atleta!

Obviamente, también habrá acción y combates, aunque su importancia será menor que en las últimas ocasiones, pues este elemento tan sólo supondrá un 20% del juego más o menos, según sus propios desarrolladores. Aún así, no vayáis a pensar que Lara estará desprotegida durante los enfrentamientos, puesto



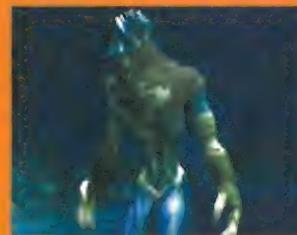
■ ESTA NUEVA AVENTURA DE LARA CROFT VOLVERA A LOS INICIOS DE LA SAGA ■



¡OJO AL DATO!

Cambio de desarrolladores... EL JUEGO LO FIRMA CRYSTAL DYNAMICS

Después del irregular «Ángel de la Oscuridad», Core Design, los creadores, dejaron el desarrollo de la nueva aventura en manos de Crystal Dynamics, los creadores de la gran saga fantástica «Soul Reaver».



Soul Reaver

Más versiones en camino... EL TÍTULO SALDRÁ EN XBOX 360 Y PSP

Más adelante los usuarios de PSP y Xbox 360 también disfrutarán de las aventuras de Lara. ¡Que sea pronto, por favor!



LARA CROFT

LA FAMOSA ARQUEÓLOGA volverá al candelerero con un nuevo "look", algo más realista y redondeado que el anterior. A nosotros nos ha gustado mucho.



EL ARGUMENTO nos llevará a recorrer el mundo en busca de unos artefactos que otorgarán un gran poder a todo aquel que los posea. Amanda, una vieja amiga de Lara, será nuestra gran rival en la aventura. Va a ser tan peligrosa como atractiva...





LOS PUZZLES serán bastante numerosos y para superar muchos de ellos habrá que interactuar con los objetos.

LAS FASES MOTORIZADAS darán aún más variedad al desarrollo y también pondrán a prueba nuestros reflejos.



AVENTURAS LEGENDARIAS

La saga «Tomb Raider» es uno de los referentes del género de las aventuras y lleva con nosotros desde hace casi una década, pues debutó en PSone en 1996. Desde entonces, han sido seis entregas las que han aparecido, y la séptima está a punto de llegar! Ni que decir tiene que Lara ya es todo un icono de esta industria.



1996

TOMB RAIDER (PSONE - SATURN) sorprendió a propios y extraños por su variado desarrollo y el carisma (y otras cosas...) de su protagonista



1997

TOMB RAIDER II (PSONE) está considerado por muchos como la mejor entrega de la saga hasta la fecha. Es un súper clásico.



1998

TOMB RAIDER III: ADVENTURES OF LARA CROFT (PSONE) no fue tan revolucionario como los dos anteriores, pero era muy bueno



1999

TOMB RAIDER: LAST REVELATION (PSONE, DREAMCAST), sin ser mal juego, empezaba a mostrar signos evidentes de falta de originalidad



2000

TOMB RAIDER CHRONICLES (PSONE, DREAMCAST) fue una despedida un tanto oscura de la serie en la consola que la vio nacer, PSone.



2003

TOMB RAIDER: ÁNGEL DE LA OSCURIDAD (PS2) es la entrega menos conseguida de toda la serie. Su desarrollo sufrió un giro notable



que podrá utilizar un completo arsenal, desde fusiles a lanza-cohetes, que harán estragos entre sus rivales. Y por si todo eso no fuera ya suficiente, Lara también va a pilotar distintos vehículos, como una rapidísima moto.

➔ **EL ARGUMENTO SE GUARDA EN TOTAL SECRETO**, pero nosotros hemos podido recabar nueva e interesante información.



■ EL DESARROLLO SE CENTRará MAS EN LA AVENTURA, DEJANDO A LA ACCIÓN UN PAPEL SECUNDARIO ■



LA AMBIENTACIÓN DE TODOS LOS ENTORNOS va a ser fabulosa, ya sean templos, enormes junglas, ciudades y hasta pubs nocturnos.



LAS SECUENCIAS DE ACCIÓN van a ser menos frecuentes pero más espectaculares, como este enfrentamiento contra un helicóptero.



LA VARIEDAD DE MOVIMIENTOS que podrá realizar la protagonista será brutal: balancearse, nadar, rodar por el suelo, disparar, saltar...

La misión de Lara será encontrar las piezas de un objeto antiquísimo, que proporcionará un gran poder a todo el que lo tenga en sus manos. Y claro, Lara no será la única persona que vaya detrás suyo, porque varios personajes muy poco recomendables harán todo lo posible por conseguirlo, ¡y no dudarán en usar la fuerza! Entre ellos estará Amanda, una vieja amiga de Lara que jugará un

papel fundamental en la aventura. Para dar con todas las piezas tendremos que recorrer medio mundo, desde países sudamericanos como Bolivia o Perú al continente africano, Tokio o incluso la gélida Kazajistán. Por tanto, la variedad de localizaciones estará garantizada y disfrutaremos de lo lindo explorando frondosas junglas, templos de una gran belleza pero llenos de peligros, o incluso

contemplando desde un rascacielos las luces de una gran ciudad. Todos estos decorados serán bellísimos, amplios y mostrarán unas texturas nítidas. Desde luego, los que hemos visto nos han dejado con la boca abierta. Lo mejor en este sentido, sin embargo, volverá a ser el modelado de Lara, que lucirá una figura despampanante, así como sus animaciones, que serán muy suaves. Por todo esto

podemos adelantarnos que esta nueva entrega de «Tomb Raider» sin duda va a volver a colocar a la serie donde se merece: entre los juegos punteros del género.

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Las primeras horas con Lara nos han parecido fabulosas: esta aventura va a conseguir revitalizar la serie. ¡Preparaos para una nueva «Laramanía»!

➔ Los juegos más potentes que están a punto de llegar.




LA VELOCIDAD SOBRE DOS RUEDAS dará vida a este nuevo título, que tendrá un estilo a caballo entre la simulación y el arcade, así como una buena variedad de modos.




LAS CLAVES


1 LAS MOTOS serán las protagonistas esta vez. Habrá más de 100 modelos de las principales marcas: Suzuki, Honda...



2 EL ESTILO DE CONDUCCIÓN estará a medio camino entre la simulación y el arcade, apto para cualquier jugador.



3 EL APARTADO TÉCNICO seguirá los pasos de «GT4», es decir, que mostrará pistas y motos muy detalladas.



■ Mayo
■ Polyphony Digital
■ Velocidad

TOURIST TROPHY

Los amantes del mundo de las dos ruedas están de suerte, porque llega un juego con la firma del grupo creador de «Gran Turismo».

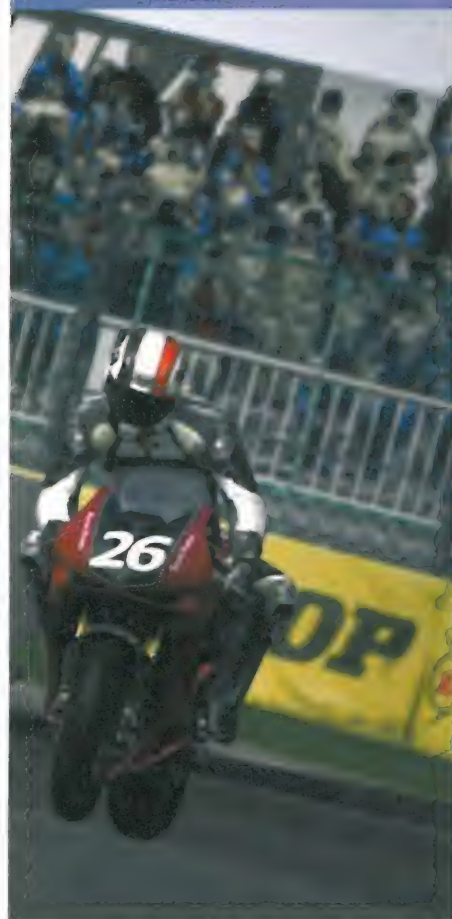
■ **LOS CREADORES DE LA SAGA «GRAN TURISMO»** han dejado aparcados (y nunca mejor dicho) los coches de su saga estrella para probar suerte en el mundo de las dos ruedas. Y es que su nueva creación va a ser un simulador de motos con todas las de la ley, que pondrá en juego más de 100 modelos de las primeras marcas, como Kawasaki o Suzuki. Los modos de juego recordarán bastante a los que vimos en «GT4»: por un lado estará el Tourist Trophy World, que nos permitirá desde participar en un gran número de pruebas distintas a sacarnos varios car-

nés de conducir. Estas licencias nos permitirán a su vez pilotar motos cada vez más potentes y de mayor cilindrada. Luego tendremos el Arcade, donde podremos competir en carreras sueltas, así como enfrentarnos a un amiguito a pantalla partida.

➔ **LA FORMA DE PILOTAJE**, sin embargo, no será tan realista como en un principio cabría esperar. Y es que el control de las motos —que recordará bastante al que probamos en «Moto GP3» de PS2, por ejemplo— será apto para cualquier tipo de jugador, no sólo los más expertos, puesto que estará a

medio camino entre la simulación y el arcade. Donde sí encontraremos realismo a tope será tanto en el aspecto de las motos como en el de los escenarios, que estarán extraídos directamente de «GT4» (con excepciones como el circuito de Cheste, que será inédito) y mostrarán un aspecto imponente. En fin, que podéis ir os ajustando el casco, porque dentro de nada sabréis lo que es la verdadera velocidad sobre dos ruedas.

➔ **PRIMERA IMPRESIÓN**
Su "espíritu" recuerda bastante al de «Gran Turismo», aunque parece que no será tan realista.



■ **ESTE JUEGO DE MOTOS SEGUIRÁ LOS PASOS DE «GRAN TURISMO», AUNQUE SU NIVEL DE SIMULACIÓN NO SERÁ TAN EXIGENTE** ■

¡OJO AL DATO!

Unos expertos en el mundo de la velocidad... **ES UNA CREACIÓN DE POLYPHONY DIGITAL**

Este reputado equipo de programación es el creador de la genial saga «Gran Turismo». Después de tanto coche, ahora quieren demostrar que las motos se les dan igual de bien. ¡Confiamos en que así sea!



Gran Turismo 4 (PS2)

Tuvo una buena acogida... **EL TÍTULO YA SE HA LANZADO EN JAPÓN**

Los japoneses ya disfrutan de este título desde hace unos meses, y el juego fue puntuado con notables altos por la crítica de aquel país. Por supuesto, sus ventas no han estado mal.



LAS LICENCIAS DE PILOTOS nos serán facilitadas al superar una serie de pruebas. Cuanto más potente sea la moto que queramos pilotar, más duras serán estas.



EL MODO PARA DOS JUGADORES nos permitirá disfrutar de emocionantes piques a pantalla partida. Lo malo es que no habrá ni rastro de modo online, una pena.



LOS RIVALES no nos pondrán las cosas fáciles, pues gozarán de una buena inteligencia artificial.



LOS TRAJES Y LOS CASCOS también serán reales y estarán creados por marcas como Arai o Shoei.



LAS CÁMARAS nos permitirán seguir la acción desde tres puntos de vista, dos interiores y uno exterior.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



GOKU AÚN TIENE MUCHO QUE COMBATIR. Al igual que sucedía en el OVA "Fusión", en este juego irá al infierno para pelear contra los peores villanos. Aquí está "dando cera" a Cooler, pero también estarán Freezer, Célula, Broly o Buu.



EN EL MODO HISTORIA habrá diálogos y podremos elegir a veces qué combates afrontar y cuáles no.



PIKKON, un personaje que sólo salía en la película, estará disponible en el juego con nuevos ataques.



LAS CLAVES

1 EL ESTILO DE LUCHA. que se basará en un control sencillo como el de «DBZ Budokai 3».



2 EL UNIVERSO "DRAGON BALL". Veremos a casi todos sus personajes y habrá referencias a la serie.



■ Abril ■ Atari ■ Lucha

DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI

Por si no tuviera bastante con salvar el universo, Goku viajará al mismísimo infierno para pelear contra sus peores enemigos.

■ **LA PRIMERA INCURSIÓN DE GOKU EN PSP** pretende seguir con el éxito de «Budokai» en PS2. Una vez más, aquí libraremos combates en los que será tan importante la salud como la fuerza para los ataques especiales, que estarán a la orden del día: ondas, teletransportes, combos... Incluso habrá uno nuevo: un superpuñetazo que dejará atontado al rival. En cuanto al plantel de luchadores, entre los

18 que habrá encontraremos a Goku, Vegeta, Freezer, Buu, Janemba... y Piccon, un personaje inédito hasta ahora en la saga.

➔ **LOS MODOS DE JUEGO** incluirán Batalla en Red, Entrenamiento, Survival y Contrarreloj. Pero los más entretenidos serán el Arcade y el Senda Dragón, en el que repetiremos lo ocurrido en la peli "Fusión": habrá que restaurar el orden en el infierno luchan-

do contra los archienemigos de Goku, y para ello en cada combate controlaremos a un personaje. Los puntos obtenidos servirán para comprar ilustraciones con las que decorar un "carnet" que tendremos al pelear en red.

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque parece que no será tan completo como los juegos de PS2, resultará espectacular y muy cómodo de controlar.

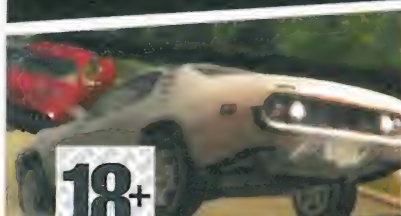
MANHATTAN
YEAR
1978
LEFT LANE

MANHATTAN
YEAR
2006
EXIT ONLY

DRIVER PARALLEL LINES™



EN 1978 PAGASTE POR TUS ERRORES.
EN 2006 OTROS LO HARÁN.



18+

www.pegi.info



PlayStation 2

WWW.ATARI.COM/DRIVER
WWW.ES.ATARI.COM

ATARI

© 2005 GIGAWATT. Software. All rights reserved. Published and Manufactured by GIGAWATT. GIGAWATT and its logo are trademarks of GIGAWATT and its subsidiaries. All other trademarks are the property of their respective owners.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LOS MEJORES JUGADORES DEL MUNDO se darán cita en este completo simulador, que tendrá un estilo parecido a «FIFA», muchos modos de juego y gran calidad técnica.



LAS CLAVES

1 EL MUNDIAL será el alma de este simulador, y podremos disputarlo con cualquier selección nacional.



2 LOS MODOS DE JUEGO serán muy variados y garantizarán diversión para muchos meses.



3 LA AMBIENTACIÓN será fantástica y nos parecerá estar en plena tribuna, disfrutando de los mejores encuentros.



■ **Abril**
■ **EA Sports**
■ **Fútbol**

COPA MUNDIAL DE LA FIFA 2006

¿Creíais que el Mundial de este año iba a celebrarse en Alemania? Pues estáis muy equivocados... ¡los partidos son en vuestra casa!

■ **EL MUNDIAL DE FÚTBOL DE ALEMANIA** comenzará en junio, y no cabe duda de que es uno de los acontecimientos deportivos más emocionantes... incluso para los españoles, que nunca nos comemos una rosca. ¡Vamos, que tenemos unas ganas locas de disfrutarlo! Por suerte, la espera va a ser más "apacible" gracias a EA Sports, que va a lanzar el juego oficial del evento. Nosotros ya lo hemos probado, y nos ha dejado muy buenas impresiones.

Lógicamente, el disco posee la licencia oficial de las selecciones, jugadores, patrocinadores y todo lo que os podáis imaginar, para hacer que el realismo sea máximo. El estilo y la puesta en esce-

na recordarán enormemente a «FIFA 06», si bien ofrecerá opciones de juego diferentes. La más atractiva será la posibilidad de disputar el Mundial con la selección que queramos, un campeonato que tendrá la misma disposición y emparejamiento que el torneo real. A ver si por una vez logramos pasar de cuartos con nuestra selección, aunque sea en una competición virtual...

→ **EL DESARROLLO DE LOS PARTIDOS SERÁ VIBRANTE** y podremos disfrutar de jugadas espectaculares (remates en plancha, bicicletas, "zinedinas", etc.) gracias a un sistema de control fácil de aprender, pero difícil de

dominar, pues se emplearán un buen número de botones.

Los gráficos y la ambientación general estarán muy cuidados, y destacará el impresionante aspecto de los estadios, todos reales, así como el modelado de las caras de las estrellas más importantes. Y no os perdáis la banda sonora y los comentarios en castellano, que también serán de gran calidad. Todo está preparado para disfrutar del mejor fútbol. ¡Id atándoos las botas!

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Los primeros encuentros nos han parecido muy interesantes, aunque se parecen mucho a los que disfrutamos en «FIFA 06».



■ **CON ESTE NUEVO JUEGO DE FÚTBOL PODREMOS VIVIR TODA LA EMOCIÓN, INTENSIDAD Y BELLEZA DEL CAMPEONATO DEL MUNDO** ■



¡OJO AL DATO!

Comentaristas de lujo... **JAVIER LA LAGUNA Y PEPE DOMINGO CASTAÑO HARÁN LOS COMENTARIOS**

Estos conocidos periodistas deportivos tomarán el relevo de Manolo Lama y Paco González a la hora de retransmitir los partidos. Esperamos que se les de igual de bien que a estos.

Habrà más versiones... **EL TÍTULO APARECERÁ EN OTRAS CONSOLAS**

Además de esta versión para PS2, «Copa Mundial de la FIFA 2006» también aparecerá en Xbox 360, PSP, DS y GBA. La mala noticia es que tanto los usuarios de GameCube como de Xbox se van a quedar sin fútbol del bueno.



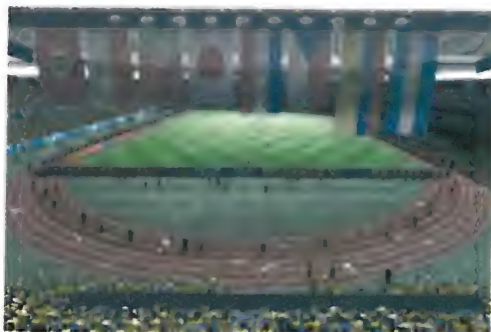
Mundial FIFA 2006 (Xbox 360)



CONSEGUIR GOLAZOS COMO ESTE será posible gracias al estupendo sistema de control que poseerá el título, que será muy parecido al que incorporó «FIFA 06».



LOS LIBRES DIRECTOS serán una buena oportunidad para perforar la meta de los rivales. Sin embargo, primero habrá que entrenar bastante para cogerles el truco.



EL ASPECTO DE LOS ESTADIOS será impresionante. Por supuesto, estarán todos los del Mundial.



LOS REGATES que podremos realizar serán fabulosos: bicicletas, recortes, autopases... ¡Lo que se nos ocurra!



EL MODELADO DE LAS CARAS de los jugadores más conocidos será muy bueno. Aquí tenéis un ejemplo.

➔ Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



PARA LIBERAR EL FUTURO DE UN IMPERIO MILITARISTA no bastará con armas. Habrá que recurrir a los poderes del Traje Quantum y ralentizar, congelar o retroceder en el tiempo. ¡Será una misión frenética con enemigos como estos!



USAREMOS VEHICULOS para asaltar las bases del enemigo... que también contará con "supercarros".



AL RALENTIZAR EL TIEMPO o congelarlo se podrán esquivar trampas, como láser o misiles.



LAS CLAVES

1 EL TIEMPO ES NUESTRO ARMA: podremos retroceder en él, ralentizarlo o detenerlo.

2 ACCIÓN FRENÉTICA EN EL FUTURO: bajo un entorno original y enemigos muy peligrosos.

■ Mayo ■ Atari ■ Shoot'em up

TIMESHIFT

Los héroes del futuro no lucharán sólo empleando fusiles o pistolas: el Tiempo va a ser su mejor arma contra las fuerzas del mal.

■ **UTILIZAR UNA MÁQUINA DEL TIEMPO** puede traer malas consecuencias, como pronto va a descubrir Michael Swift, el protagonista de este shooter subjetivo. Se ofreció para viajar en el tiempo usando un artefacto llamado Chronomicon, y tras volver del pasado descubrirá que, en el presente, el mundo está gobernado por los Krone, una dictadura militar... ¡y que él es el Enemigo Público nº1! Para arreglar este desajustado, Swift tendrá que

abrirse paso por este entorno futurista y superar treinta niveles plagados de acción, disparos... y algunos saltos temporales.

➔ **EL ARSENAL DE NUESTRO PROTAGONISTA** incluirá armas como un lanzallamas, un fusil o un lanzarrayos, pero la mejor será su "Quantum Suit", una armadura que le permitirá detener el tiempo, ralentizarlo o incluso hacer que retroceda por unos segundos. Así, si nos atacan con misiles podremos

ralentizar la acción para esquivarlos sin problemas. ¿Un grupo de enemigos? Detenemos el tiempo para dejarlos "congelados", o simplemente retrocedemos unos segundos para evitar sus ataques. Un concepto novedoso que podremos disfrutar también contra 16 amigos en el modo online.

➔ **PRIMERA IMPRESIÓN** Técnicamente necesita mejorar, pero el concepto del tiempo como arma puede ser divertido.

STATE OF EMERGENCY 2

¡VUELVE EL CAOS!

OLVÍDATE DE LAS
PANCARTAS, ÉSTA ES
UNA MANIFESTACIÓN
AL ESTILO PARISINO

A LA VENTA EN ABRIL

LA SECUELA DEL GRAN ÉXITO
STATE OF EMERGENCY



PlayStation 2



© 1998 SouthPeak Interactive, L.P.C. All rights reserved. SouthPeak Interactive, The SouthPeak Interactive logo and all other SouthPeak Interactive product or service names are registered trademarks or trademarks of, or licensed to, SouthPeak Interactive LLC in the USA and other countries. DC Studios, State of Emergency 2, the DC logo, the State of Emergency 2 logo, Superman, Flash, Red, Blue and Yellow are registered designs and trademarks of Digital Concepts DC Studios Inc. State of Emergency 2 is © 1998 Digital Concepts DC Studios Inc. All rights reserved. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The logo icon is a trademark of the Entertainment Software Association. Manufactured and printed in the U.S.A.

➔ Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LAS ANDANZAS DE SAMUS en DS seguirán los pasos de las versiones de GameCube, es decir, que el desarrollo será 3D y mezclará los disparos con los puzzles y la exploración.



LAS CLAVES

1 LA PROTAGONISTA volverá a ser una vez más Samus Aran, la famosa cazarecompensas espacial de Nintendo.



2 LOS MODOS MULTIJUGADOR vía Wi-Fi nos mantendrán pegados a la consola durante muchos meses.



3 EL APARTADO TÉCNICO mostrará sin tapujos la hasta ahora desconocida potencia de DS para manejar entornos 3D.



Mayo
Nintendo
Aventura

METROID PRIME: HUNTERS

Seguro que la demo de este juego que venía con la consola os dejó con ganas de más. ¡Pues la versión final puede ser un bombazo!

■ **ESTA AVENTURA EN PRIMERA PERSONA** es una de las que más ganas teníamos de probar, pues intuíamos que podíamos encontrarnos ante un juego muy potente. Ahora, después de jugar a una versión muy avanzada, ya podemos asegurarnos que lo va a ser. Nosotros volveremos a asumir el papel de la cazarecompensas Samus Aran, a la que tendremos que guiar en una misión para recuperar unos artefactos. Lo que ocurre es que también irán detrás suyo otros cazarecompensas estelares muy peligrosos, que a la postre serán nuestros grandes enemigos. El desarrollo recordará mucho al

que disfrutamos en las dos fabulosas entregas de esta saga para GC. Así, bajo una perspectiva en primera persona, tendremos que afrontar cientos de combates contra bichejos de todo tipo, al tiempo que exploramos grandes escenarios y resolvemos puzzles. ¡La variedad estará garantizada!

➔ **EL MODO MULTIJUGADOR ONLINE VÍA WI-FI** será otro de los atractivos del título, pues nos permitirá retar a cualquier jugón del planeta en excitantes duelos cara-a-cara en los que podrán tomar parte (al menos en un principio) hasta cuatro jugadores simultáneos. Además, en esta

modalidad podremos elegir varios personajes, no sólo a Samus, lo que añadirá aún más interés a las refriegas. Y por si no fuera ya suficiente, la aventura tendrá otra gran cualidad: un apartado gráfico alucinante. Y es que por lo que hemos podido ver, el motor gráfico va a ser el más avanzado que haya aparecido para esta consola. Deberíais marcar el 5 de mayo en rojo en el calendario, porque es el día en que saldrá a la venta.

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Samus va a volver a sorprendernos con una aventura fantástica, ¡y con un modo de juego online!



■ **ESTA FANTÁSTICA AVENTURA ESPACIAL MEZCLARÁ UN DESARROLLO ABSORBENTE CON UNOS GRÁFICOS DE IMPRESIÓN** ■

¡OJO AL DATO!

Unos desarrolladores experimentados... **NST FIRMARÁ EL JUEGO** NST (Nintendo Software Technologies) serán los encargados de dar vida al juego, eso sí, siempre bajo la supervisión de Retro Studios, los creadores de la saga «Metroid Prime» de GameCube.



Metroid Prime (GameCube)

Samus ya triunfa... ¡EN ESTADOS UNIDOS ESTÁ ARRASANDO!

Los jugones americanos están llevándose el juego de las tiendas como si fueran rosquillas. Allí es un auténtico súper ventas, y seguro que tanto en España como en el resto de Europa sucede exactamente lo mismo.



EL SISTEMA DE CONTROL será muy flexible y nos permitirá controlar a Samus bien utilizando la cruceta digital o bien la stylus. De momento preferimos la primera opción.



LAS HABILIDADES DE SAMUS serán muy numerosas. Aquí la veis convertida en bola.

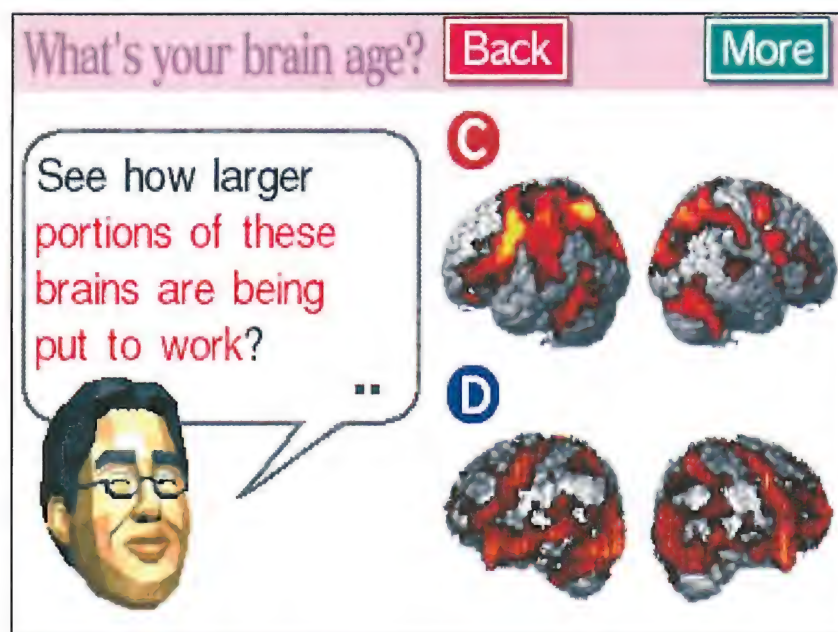


EL TAMAÑO DE LOS ESCENARIOS va a ser sorprendente, al igual que su variedad.

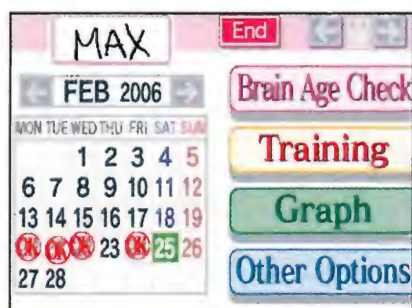


LAS DOS PANTALLAS jugarán un papel fundamental. La de arriba mostrará la acción y la de abajo servirá para acceder a los visores, armas, etc.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



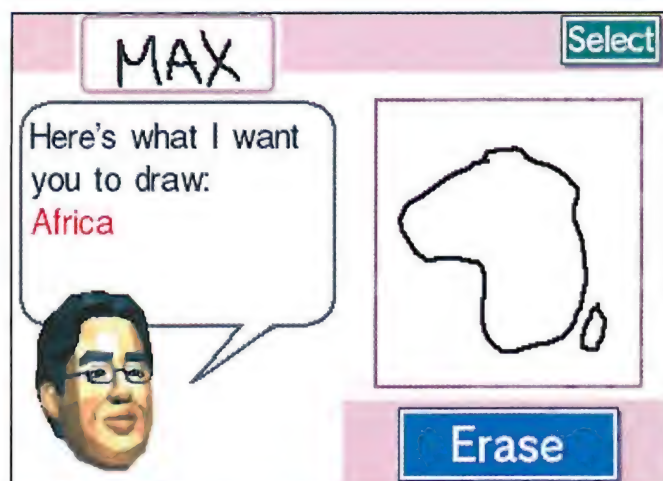
EL PROFE KAWASHIMA NOS ENSEÑARÁ cómo es nuestro cerebro y qué podemos hacer para explotarlo a tope. Ah, y no os preocupéis, que el juego estará totalmente traducido y adaptado.



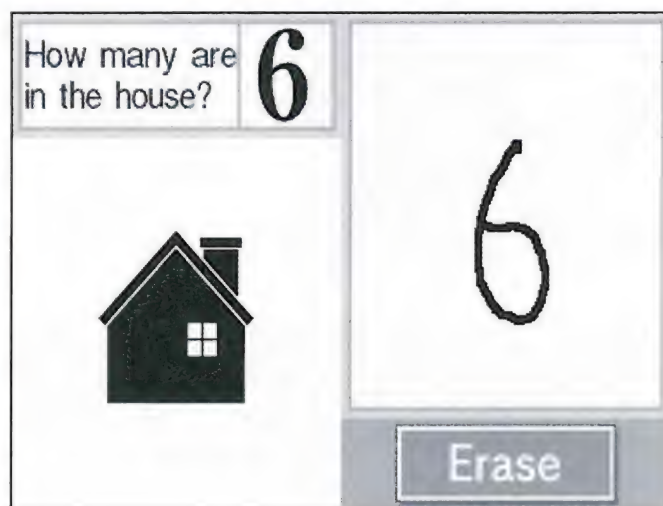
EN EL CALENDARIO podremos comprobar las tareas cumplidas y nuestros progresos.



LA DIFICULTAD de los juegos será adaptable. El planteamiento de todos será sencillo.



HABRÁ PRUEBAS "NO PUNTUABLES" que servirán simplemente para que nos demos cuenta de nuestras posibilidades y "calentemos" para la acción.



■Abril ■Nintendo ■Inteligencia

BRAIN TRAINING

¡Señora! ¿La vida diaria la desgasta? ¿Su cabeza no rinde como antes? Eso se soluciona con el juego más original del momento.

EL PROFESOR KAWASHIMA ESTUDIA LA MENTE en Japón. Este académico ha creado este original juego, en el que nuestro objetivo será poner la "sesera" en forma, pues con el día a día el cerebro se atrofia... o eso dicen. Para que esto no ocurra, «Brain Training» tendrá pequeñas pruebas (de lectura, aritmética, retentiva, etc.) que activarán diversas partes del cerebro y harán que

funcione como un reloj. La idea es que, al igual que tonificamos el cuerpo yendo al gimnasio, hagamos lo propio con la mente si practicamos un poco cada día con esta singular propuesta.

→ **LOS MODOS DE JUEGO** incluirán una prueba para comprobar la edad de nuestro cerebro y un calendario en el que deberemos hacer diversas pruebas diarias,

que tendrán una dificultad acorde con lo bien que rindamos. El juego permitirá compararnos con otros jugadores y... ¡sorpresa! en la versión española se incluirán muchos sudokus para que los resolvamos cuando queramos.

→ **PRIMERA IMPRESIÓN**
Aunque el juego es raro, hay que reconocer que engancha. ¿Qué tal será tras varios días?

1) Úsalos como escalera 2) Como alas 3) Limpiar tu cuarto 4) Contestar tus llamadas 5) Lavar tu coche

50 usos para tu

6) Jugar mientras esperas el autobús 7) Jugar a la caza 8) Regar las plantas 9) Pasear a tu perro

tokobot™

10) Ayudarte a salvar el planeta 11) Hacer ejercicio 12) Hacer de Marco Polo

14) Darte cambio de 10 euros 15) Llevarte al parque de atracciones 16) Hacer ejercicio

¡¡No te pierdas la Edición Limitada del Armor-Lite™ Tokobot!!

18) Coger un tren 19) Lanzarte en paracaídas 20) Ayudarte cuando estás

22) Sacar la basura 23) Tirar bombas a tus enemigos 24) Hacer ejercicio 25) Hacer ejercicio

26) Ser tu espía 27) Utilizar sus poderes 28) Ayudarte el cumpleaños de tus amigos

29) Ayudarte a lavar los platos 30) Ayudarte a lavar los platos 31) Ayudarte a lavar los platos 32) Ayudarte a lavar los platos

33) Conducir un tanque 34) Reconstruir un coche 35) Redagar la casa de tu perro

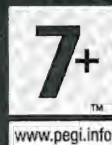
36) Organizar fiestas 37) Limpiar tu baño 38) Cantar 39) Limpiar tu colada 40) Pedirte la pizza

¿Qué harás con los tuyos?

41) Ser tu guerrero samurai 42) Protegerte del diablo 43) Ganar premios 44) DJ en tus fiestas

45) Lavar los platos 46) Lavar los platos 47) Lavar los platos 48) Lavar los platos

49) Recargar la batería de tu PSP™ 50) Ser tus mejores amigos



Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



CUATROS MIEMBROS DE LOS NAVY SEALS tendrán que coordinar sus movimientos para combatir a los grupos terroristas que actúan por todo el mundo.



LAS CLAVES

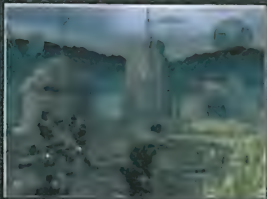
1 LA TÁCTICA volverá a ser el eje fundamental de las operaciones que tendremos que llevar a cabo en «SOCOM 3».



2 LOS VEHÍCULOS como jeeps o lanchas resultarán muy útiles para recorrer los gigantescos escenarios.



3 EL JUEGO ONLINE para 32 jugadores simultáneos será uno de los más emocionantes que hemos probado en PS2.



Abril
Sony
Shoot'em up

SOCOM 3

¿Queréis viajar por el mundo, pilotar un todoterreno y tener unos amigos que obedezcan sin rechistar? ¡Bienvenidos a los Navy Seals!

■ **LOS SOLDADOS MÁS PREPARADOS DEL MUNDO**, los Navy Seals, saben que el arma más efectiva contra los terroristas no es ningún fusil, sino una coordinación perfecta. Por eso, cuando una nueva amenaza estalla en el norte de África, los protagonistas de «SOCOM» se preparan para la acción. En esta ocasión se tendrán que enfrentar a las tropas rebeldes que planean atacar en tres zonas de alto riesgo: Marruecos, el sur de Asia y Polonia. Nuestra misión en medio de todo este desaguisado será tomar el control de uno de los Seals (en tercera persona) y dirigir a nuestros tres compañeros mediante un impresionante catálogo de órdenes, bien con el mando de

control o utilizando el estupendo sistema de reconocimiento de voz. Así podremos llevar a cabo los cometidos más variados: desde "cazar" a un líder golpista, a proteger a la primera dama o volar por los aires un emplazamiento de misiles SCUD.

➔ **TAMBIÉN PODREMOS PILOTAR VEHÍCULOS** (desde lanchas acorazadas a todoterrenos Hummer) que nos serán de gran ayuda dado el tamaño de los escenarios, aproximadamente el triple que en el juego anterior. Pero esta no será la única novedad que nos vamos a encontrar en el juego. El modo online, que en los dos primeros «SOCOM» se convirtió en uno de los mayores atractivos, también

va a recibir importantes mejoras, como nuevos minijuegos y soporte para un total de 32 jugadores.

También el apartado visual podrá presumir de algunas mejoras, sobre todo en el detalle de los protagonistas y en la recreación de las más de 30 armas (reales) y piezas de equipo disponibles. Un despliegue de medios que asegurará el éxito de nuestra misión en unas semanas, cuando «SOCOM 3» salga por fin a la venta.

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

El enorme tamaño de los escenarios y el uso de vehículos le añade nuevas opciones tácticas al desarrollo, y además el modo online promete diversión a una escala épica..



EL USO DE VEHÍCULOS Y LAS NUEVAS OPCIONES TÁCTICAS VAN A SER LAS BAZAS DE ESTA TERCERA ENTREGA DE «SOCOM»



¡OJO AL DATO!

Desarrollado en colaboración con los Navy Seals...

«SOCOM 3» ALCANZARÁ EL MÁXIMO REALISMO

Es la primera vez que el cuerpo de los Navy Seals colabora con una compañía de videojuegos y le permite utilizar todas las armas y las tácticas que se aplican en las misiones reales. Y eso se hará notar en el juego, por supuesto.

Un comando en el bolsillo...

UN NUEVO «SOCOM» APARECERÁ EN PSP

Se llamará «Fireteam Bravo» e incluirá todas las funciones de la versión de PS2, incluido el juego online... y las órdenes por voz, ya que se venderá con unos auriculares. Además, en «SOCOM 3» habrá claves para desbloquear nuevas armas y "skins" en la versión portátil.



SOCOM Fireteam Bravo (PSP)



EL SISTEMA DE ÓRDENES (con el mando de control o de viva voz, a través del headset) será el más completo de los que hayamos visto nunca en un juego.



LOS ESCENARIOS, en tres zonas diferentes del globo, alternarán desierto, pantanos, junglas, antiguos templos y distintas zonas de combate urbano.



PODREMOS TRAZAR NUESTRA RUTA con total libertad ya que los escenarios estarán completamente abiertos.



A BORDO DE LOS VEHÍCULOS podremos alternar el control de cada uno de nuestros soldados.



NUESTRO EQUIPO estará formado por más de 30 armas y gadgets de los auténticos Navy Seals.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



DAXTER SERÁ EL NUEVO HÉROE en Ciudad Refugio. Su misión será acabar con una horda de insectos que lo están invadiendo todo. Para ello, contará con el apoyo de diversas armas y muchos personajes nuevos, como esta chica.



EL COMBATE DE BICHOS nos ofrecerá peleas por turnos usando superataques, como en un RPG.



LOS MINIJUEGOS que liberaremos al coger orbes parodiarán pelis como "Matrix" o "Braveheart".



LAS CLAVES

1 **VARIEDAD DE RETOS.** Encontraremos fases con saltos, conducción, acción y muchos minijuegos.

2 **EL MUNDO DE «JAK & DAXTER»** volverá a ser el escenario de la aventura, pero con nuevos alicientes y personajes.

■ Abril ■ Sony ■ Plataformas / Acción

DAXTER

Es canijo y respondón, pero ha demostrado tener madera de héroe. Por eso Daxter se ha ganado tener su primera aventura en solitario.

■ **JAK Y DAXTER SON COMO DE LA FAMILIA** en PS2 después de haber protagonizado 4 juegos, así que su salto a PSP estaba cantado. Lo que no entraba en las quinielas era que Daxter fuera el protagonista absoluto en la primera aparición de la saga en la portátil. Su juego girará en torno a unos extraños insectos, parecidos a los conocidos Cabezachapas, que están infestando Ciudad Refugio, así que a nuestro peludo amigo le tocará eliminarlos.

El desarrollo será como el de los juegos anteriores: nos desplazaremos por la ciudad para acceder a misiones que se basarán en saltos, tiros, carreras, etc.

➔ **LAS HABILIDADES DE NUESTRO HÉROE** no tendrán nada que envidiar a las de Jak, pues podrá columpiarse, saltar, reptar, agarrarse a las paredes... Y para atacar contará con un "matamoscas" y un fumigador que atontará a los enemigos. Pero lo mejor seguirán

siendo sus mordaces comentarios, con los que se burlará de los que le rodeen. El UMD incluirá minijuegos ocultos y un "combate de bichos" en el que enfrentaremos a insectos que capturemos en la aventura principal. Vamos, que habrá acción a mansalva.

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Recuerda mucho a «Jak & Daxter» y «Jak 2», lo cual es muy buena señal. A ver si mantiene el tipo en adelante.

3+

www.psp.info



¿A CUÁNTOS PODRÁS CONTROLAR?

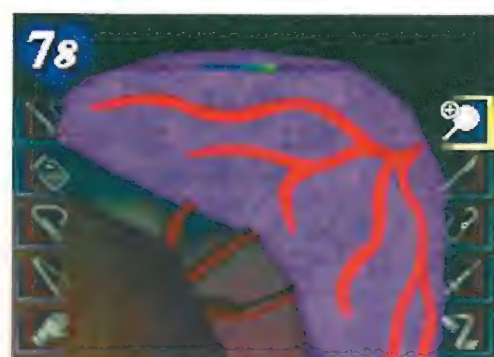
Controla a los personajes de Luigi en esta emocionante aventura de acción y aventura. ¡Pasa el tiempo con Luigi y sus amigos en esta emocionante aventura!



Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LAS OPERACIONES irán siendo cada vez más complejas, aunque siempre contaremos con ayuda.



LAS CLAVES

- EL PUNTERO** se convertirá en nuestro principal aliado a la hora de entrar en el quirófano.
- LA HISTORIA** estará realmente cuidada y gozará de una gran profundidad, al estilo de los mejores juego de rol.

■ Abril ■ Nintendo ■ Simulador

TRAUMA CENTER

Gracias a los juegos hemos asumido muchas personalidades, ¡pero desde luego nunca habíamos tenido que hacer de cirujanos!

■ **UNO DE LOS TÍTULOS MÁS INNOVADORES** que hemos probado en muchísimo tiempo está a punto de ver la luz. Y es que uno no tiene siempre el placer de adoptar el papel de un cirujano, en este caso el novato Dr Stiles, y entrar en el quirófano para realizar toda clase de operaciones. ¿Y cómo llevaremos a cabo las intervenciones? Fácil, utilizando el stylus sobre la pantalla táctil como si fuera un escalpelo, un bisturí, un fórceps o los más de 10 instrumentos que podremos

llegar a emplear. Poco a poco las operaciones irán siendo más y más difíciles pero, a su vez, también serán cada vez más divertidas. ¡Si hasta tendremos que desactivar una bomba!

➔ **EL ARGUMENTO VA A ESTAR MUY CUIDADO**, y nos recordará a los de los juegos de rol, pues podremos conocer a un montón de personajes secundarios que nos darán consejos o que incluso se meterán con nosotros en las salas de quirófano para echarnos una

mano mientras trabajamos. Por otro lado, gráficamente «Trauma Center» estará bien resuelto, combinando el realismo de las intervenciones con el diseño en plan dibujos animados de los personajes. Ya sabéis, anotad este título en vuestra agenda, porque tiene una pinta de lo más interesante.

➔ **PRIMERA IMPRESIÓN**
Este juego nos ha sorprendido muy gratamente y va a ser algo muy especial. Además parece que será bastante variado.

¡TOP TRUMPS ES EL JUEGO DE CARTAS MÁS DIVERTIDO DEL MUNDO!
¡JUEGA A TOP TRUMPS EN TU MOVIL
Y CONSIGUE MUCHO MÁS!

ENVÍA
**'DESCARGAR
 TOPSW'**
 AL NÚMERO
404

ENVÍA
**'DESCARGAR
 TOPGP'**
 AL NÚMERO
404



TOPTRUMPSMOBILE.COM



También puedes descargar estos juegos desde: **emoción > Videojuegos > Juegos x Marcas > THQ / Star Wars**

El precio de la descarga es 3.00€ impuestos y tráfico excluidos. Para consultar los términos y condiciones al completo, visita: <http://www.movistar.es>
 Top Trumps is a registered trademark of Winning Moves UK Ltd. Copyright © 2004 Winning Moves UK Ltd. All rights reserved. MotoGP(™) and (c) 2005 Dorna Sports, S.L. MotoGP and related logos, characters, names, and distinctive likenesses thereof are the exclusive property of Dorna Sports, S.L. and/or their respective owners. Used under license. All Rights Reserved. Star Wars (c) 2005 Lucasfilm Ltd. All Rights reserved. Top Trumps is a registered trademark of Winning Moves UK Ltd. (c) Winning Moves UK Ltd, 7 Praed Street, London. W2 1NJ. United Kingdom. (c) 2005 THQ inc. THQ, THQ Wireless and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ inc. All rights reserved.



HÉROES DE

**¡PRIMERAS
IMÁGENES!**



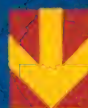
LOS DETALLES DE X-MEN III

- Compañía: **Activision**
- Fecha de lanzamiento: **mayo de 2006.**
- Formato para los que sale: **PS2, Xbox, Xbox 360, PSP, Nintendo DS.**
- Este juego será: **una precuela de la película.**

PELÍCULA

SUPERMAN SE MIDE CON LA PATRULLA X

¿Es un pájaro? ¿es un avión? No, es un reportaje en el que os adelantamos todos los detalles de los próximos juegos de Superman y los X-Men, que acompañarán al estreno de estas dos esperadas películas.



LOS DETALLES DE SUPERMAN

- Compañía: **EA Games**
- Fecha de lanzamiento: **junio de 2006.**
- Formato para los que sale: **PS2, Xbox, Xbox 360, PSP, DS.**
- Este juego será: **una adaptación del film.**



SUPERMAN

El regreso del hombre de acero

Después de unas largas vacaciones, Superman vuelve a la Tierra para acabar con las fuerzas que amenazan la ciudad de Metrópolis.

→ **EL ARGUMENTO** del juego respetará a pies juntillas el guión de la próxima película. Sin embargo, sus creadores no han querido renunciar a los más de 60 años de historia que tiene Superman en los cómics, así que también incluirán cientos de misiones alternativas basadas en estas pequeñas historias. La trama principal nos colocará en la ciudad de Metrópolis, varios años después de la desaparición de Superman. Nuestro héroe vuelve a casa después de comprobar que no queda nada de su planeta de origen, Krypton, pero entonces las cosas comienzan a torcerse. Su novia, Lois Lane, ha de-

cidido rehacer su vida, Lex Luthor, su peor enemigo, acaba de salir de la cárcel con cientos de nuevas, y maquiavélicas ideas, y además la ciudad no parece necesitar ningún superhéroe, aunque eso es sólo una apariencia, porque muy pronto comienzan a surgir los problemas.

→ **EL DESARROLLO** nos recordará a otras aventuras de acción tipo «GTA» ya que nos permitirá patricular libremente la ciudad de Metrópolis mientras rescatamos a sus habitantes o nos enfrentamos a colosales enemigos. Para realizar esta labor de vigilancia podremos utilizar

todos los poderes que hemos visto en los cómics, e incluso combinarlos. Por ejemplo, será posible romper una boca de incendios, congelar el chorro de agua que sale disparado del suelo y utilizar este trozo de hielo como arma arrojadiza. También será importante evitar daños entre la población civil, ya que sus reacciones serán diferentes si nos ven como un amigo o como una amenaza... y eso tendrá una influencia muy grande sobre el desarrollo de toda la aventura.

La resurrección de Superman

El próximo 12 de Julio llegará a España la nueva película de Superman, "Superman Vuelve", que será una secuela de las dos primeras entregas protagonizadas por Christopher Reeve. El director de la cinta, Bryan Singer

[que anteriormente había firmado las dos primeras películas de la saga "X-Men"] ha escogido al desconocido Brandon Routh para interpretar el papel protagonista, mientras Kevin Spacey encarnará a su archienemigo, el poderoso Lex Luthor.

Para asegurar la continuidad con las dos películas originales, también podremos disfrutar de imágenes de archivo de Marlon Brando como Jor-El, el padre de Superman, que le envió a la Tierra antes de la destrucción del planeta Krypton.





LAS MISIONES SECUNDARIAS estarán basadas en las aventuras que Superman ha protagonizado en todos sus cómics a lo largo de los últimos sesenta años.



PODREMOS COMBINAR LOS PODERES del hombre de acero para combatir, e incluso aprovechar a tope los elementos interactivos del escenario.



LOS PUNTOS DÉBILES de nuestro héroe se limitan al uso de la Kryptonita, aunque también fracasaremos si algún ciudadano inocente resulta herido en la aventura.

PODERES

Un superhéroe con un sólo punto débil

Todos los poderes que conocemos por los cómics (y por las películas) estarán fielmente reflejados en el juego. Nuestro personaje podrá volar a más de 1.200 km/h, utilizar su superfuerza para mover cualquier objeto, congelar el agua con su aliento o derretir el acero gracias a sus rayos ópticos.

Aunque Superman no es invencible: ya sabéis que este personaje es incapaz de ver a través del plomo y que, lo que resulta más grave, pierde toda su fuerza cuando se encuentra con un mineral llamado kryptonita.



ESCENARIOS

La ciudad de Metrópolis a nuestros pies

Metrópolis, la ciudad ficticia donde vive Superman, se recreará con todo lujo de detalles en este juego. En total, podremos movernos por una superficie de más de 200 kilómetros cuadrados, en los que encontraremos más de 10.000 edificios diferentes.

Además, la ciudad estará completamente "viva", con cientos de peatones, tráfico y cambios en el clima, lo que le dará un aspecto más creíble. Tratándose de un juego de Superman, podemos esperar desastres naturales e incluso ataques extraterrestres.



SUPERVILLANOS

Lex Luthor, un cerebro dedicado al mal

El principal enemigo de Superman no tiene superpoderes, aunque es igualmente peligroso. Se trata de Lex Luthor, un mafioso que, además de inteligente, es muy rico y poderoso. Su influencia sobre las personas más importantes de Metrópolis resulta tan temible como sus recursos para conseguir las armas más poderosas.

Por supuesto, Luthor no será nuestro único rival en el juego, y también nos tendremos que ver las caras con otros malvados de los cómics (que no estarán en la película) como Metallo y Parasite.





X-MEN III

La última batalla de los mutantes

Lobezno, el Hombre de Hielo y Rondador Nocturno protegen a la humanidad de una nueva amenaza

→ **EL ARGUMENTO** del juego no será exactamente el mismo de la película, sino que hará de "puente" entre los hechos que presenciábamos al final de la segunda parte y la nueva entrega, que se estrenará el próximo mes de mayo. Los responsables de esta historia serán Zack Penn (el guionista de las dos últimas películas de la saga) y Chris Claremont, que ha escrito alguno de los mejores cómics de La Patrula X, y su principal atractivo estará en la posibilidad de controlar a personajes que no veremos en el cine (como Rondador Nocturno) pero manteniendo la estética e incluso el doblaje del film. El

juego, que aparecerá unas semanas antes que la película, contará con algunas imágenes exclusivas para que los fans vayan abriendo boca antes del estreno.

→ **EL DESARROLLO** alternará algunos niveles de acción, en los que tendremos que deslizarnos sobre una plataforma de hielo o bien enfrentarnos a decenas de enemigos, con otros de infiltración, en los que usaremos los poderes de Rondador. Además, en cada una de estas fases contaremos con la ayuda de otros hombres X, como Tormenta, Coloso o Ciclope.

pe. Los elementos "roleros" también estarán presentes en este juego. A medida que avancemos, podremos escoger el orden en que cumplimos nuestras misiones e incluso mejorar nuestros poderes con la experiencia.



Estalla la guerra de los superhéroes

Aunque la saga ha cambiado de director (Brett Ratner sustituye a Bryan Singer) se mantienen los mismos personajes que ya conocimos en las dos entregas anteriores. El argumento mezclará varios arcos argumentales: por una

parte la resurrección de Jean Grey como Fénix Oscura, por otro la guerra entre los mutantes y, para ponerle la guinda, la aparición de una vacuna que convierte a los mutantes en personas normales, sin poderes especiales.

La película, que se encuentra en posproducción, se estrenará en todo el mundo el próximo 26 de mayo y ya se discute la posibilidad de rodar diferentes secuelas protagonizadas por Lobezno, Tormenta o el malvado Magneto.





LOS PODERES DE CADA PERSONAJE irán aumentando a medida que ganamos experiencia. Iceman podrá lanzar hielo, deslizarse, crear escudos a su alrededor.



EL APARTADO VISUAL estará muy cuidado, respetando la estética de los protagonistas de la película, y con unos escenarios llenos de detalle.



LOS MOVIMIENTOS DE COMBATE son diferentes a medida que aumentamos el nivel de fuerza de Lobezno.

PODERES

Unos mutantes con talentos muy especiales

Cada uno de los tres superhéroes que protagonizan el juego tiene unos poderes especiales, fruto de sus mutaciones genéticas. Mientras Lobezno es capaz de curarse de sus heridas y posee un esqueleto (y unas garras) de adamantium, virtualmente indestructibles, el Hombre de Hielo puede congelar la humedad del ambiente a voluntad.

Por su parte, Rondador Nocturno, que no aparecerá en la película, es un tipo de elfo oscuro que tiene una gran agilidad y que puede teleportarse a cortas distancias.



ESCENARIOS

La batalla se librará por todo el mundo

Los escenarios de «X-Men III» alternarán lugares reales, como la Estatua de la Libertad en Nueva York, con otros sacados directamente de los cómics, como la sala de peligro de la mansión Xavier, el lago Alkali en la frontera canadiense o el cerebro oscuro.

Debido a las diferencias entre los tres protagonistas, visitaremos dos tipos de niveles. Lobezno y Rondador se moverán por escenarios cerrados, donde priman el combate y la infiltración, mientras el Hombre de Hielo se desplazará por zonas abiertas.

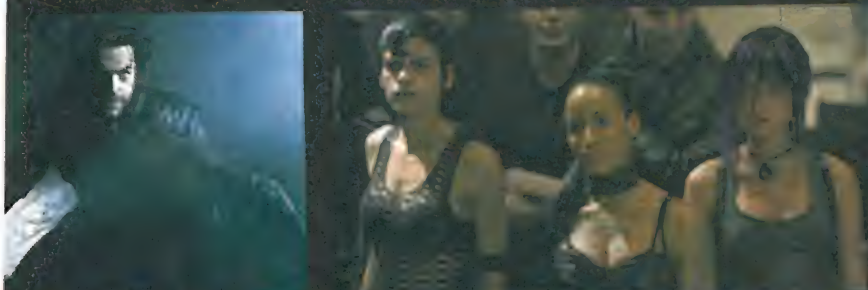


SUPERVILLANOS

La Hermandad de Mutantes Diabólicos

Nuestros principales rivales en el juego serán los miembros de la Hermandad de Mutantes Diabólicos, que actúa a las órdenes de Magneto. Entre sus principales miembros estarán Dientes de Sable, que se enfrentó a Lobezno en la primera película, Dama Mortal (que aparecía en X-Men II) y el Samurai de Plata.

Aunque, sin duda, nuestros enemigos más duros serán los centinelas (unos robots gigantes programados para cazar mutantes) que se encuentran bajo las órdenes de una organización paramilitar.





UN INMENSO MUNDO...

Entra en el increíble mundo de DRAGON QUEST, lleno de pueblos repletos de vida, enormes espacios abiertos que explorar libremente y traicioneras mazmorras. Mientras los monstruos te pisan los talones, aprende increíbles hechizos y habilidades que te ayudarán en tu misión de anular la maldición que pesa sobre el reino de Trodain.



12+
www.pegi.info

A la venta el 12 de abril

"B." and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. © 2004-2006 ARMOR PROJECT/LEVEL-5/SQUARE ENIX. Todos los derechos reservados.
© KOICHI SUKIYAMA: SQUARE ENIX y el logo SQUARE ENIX son marcas registradas de Square Enix Co., Ltd. DRAGON QUEST y EL PEÑILO DEL REY MALDITO son marcas comerciales de Square Enix Co., Ltd.

Del creador de
Bola de Dragón®



El periplo del Rey Maldito



...POR DESCUBRIR

Maravíllate con el espectacular diseño de personajes llevado a cabo por el legendario Akira Toriyama (creador de Bola de Dragón®) e introdúctete en una historia donde te esperan un montón de recompensas y misiones secundarias.

¡Descubre el camino de DRAGON QUEST!



PlayStation.2

SQUARE ENIX.

Visita

www.dragonquest.eu.com

12 números de Hobby Consolas en un click

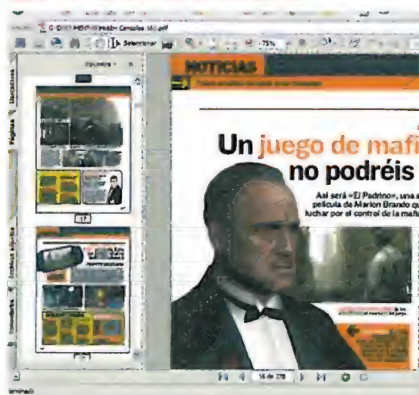
¡TODO UN AÑO DE HOBBY CONSOLAS EN UN CD!



1. BUSCA

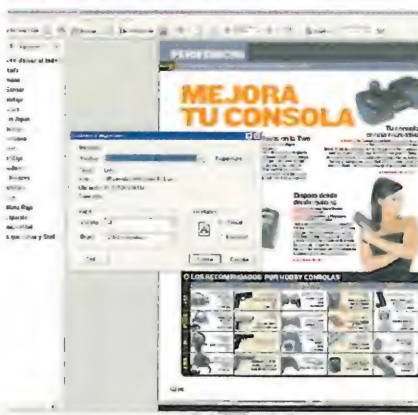
¿Quieres saber todo lo que se ha dicho en 2005 sobre tu juego favorito? Pues no hay problema. Un potente sistema de búsquedas te permitirá encontrar hasta la más pequeña referencia que se haya hecho en cualquier sección de los 12 números del año.

2. CONSULTA



Una vez localizado el artículo que quieras consultar, podrás leerlo cómodamente en el monitor de tu PC, ampliando la imagen, retrocediendo o avanzando página... Además, existen enlaces que te facilitarán el acceso a cualquier sección que necesites consultar: noticias, preestrenos, reportajes, análisis...

3. IMPRIME



Además, siempre te queda la posibilidad de imprimir cualquier página en el tamaño que prefieras para poder leerla cuando quieras. Las guías o los trucos, por ejemplo, para consultarlos mientras estás jugando.

Ya a la venta en tu kiosko

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

- **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.
- **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 14 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.
- **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

- **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvidate de este juego, por favor.
- **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...
- **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.
- **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.
- **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.
- **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudar, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.
- **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

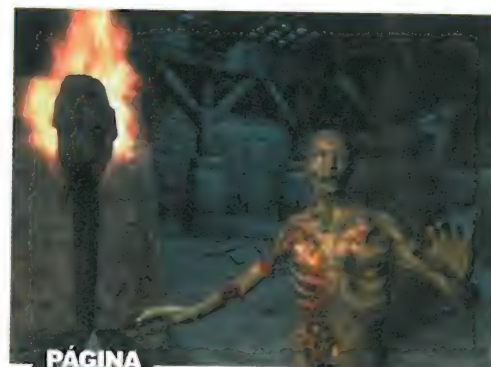
| NUESTRO VEREDICTO | | valoración |
|---------------------|--------------|------------|
| lo mejor | alternativas | |
| lo peor | valoración | |
| PUNTUACIÓN FINAL 00 | | |

- **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprarlo.
- **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.
- **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.
- **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...
- **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...
- **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...
- **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...
- **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.
- **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA
82

DRIVER PARALLEL LINES ha vuelto a poner en su sitio a esta clásica saga de acción. ¿Os apetece vivir una aventura en Nueva York?



PÁGINA
96

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION se ha destapado como uno de los mejores juegos de Xbox 360. Todos los detalles os esperan aquí.



PÁGINA
76

DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO supone el estreno en nuestro país de una de las mejores sagas de rol. En nuestro análisis especial de seis páginas os contamos por qué va a convertirse en todo un bombazo.

EN ESTE NÚMERO...

PlayStation 2

| | |
|---------------------------------|-----|
| Commandos Strike Force | 100 |
| Dragon Quest | 76 |
| Drakengard 2 | 124 |
| Driver Parallel Lines | 82 |
| Final Fight Streetwise | 112 |
| Outrun 2006 | 108 |
| Pro Evolution Soccer Management | 126 |
| Sonic Riders | 120 |

Xbox

| | |
|------------------------|-----|
| Commandos Strike Force | 100 |
| Outrun 2006 | 108 |
| Sonic Riders | 120 |

Xbox 360

| | |
|--------------------------------|-----|
| Burnout Revenge | 116 |
| The Elder Scrolls IV: Oblivion | 96 |
| The Outfit | 128 |
| Top Spin 2 | 114 |

Nintendo DS

| | |
|------------------|-----|
| Animal Crossing | 118 |
| Resident Evil DS | 104 |
| Top Spin 2 | 122 |

PSP

| | |
|---------------------|-----|
| Outrun 2006 | 132 |
| Worms: Open Warfare | 110 |

GameCube

| | |
|--------------|-----|
| Sonic Riders | 120 |
|--------------|-----|

GBA

| | |
|------------|-----|
| Top Spin 2 | 130 |
|------------|-----|

N-gage

| | |
|--------------|-----|
| Civilization | 131 |
|--------------|-----|



¡ANÁLISIS EN EXCLUSIVA!

ESTA ES LA "TROPA" que tenemos que dirigir en nuestro viaje. Son héroes muy dispares y curiosos, pero están preparados para la acción.

UN VIAJE INOLVIDABLE

DRAGON QUEST

EL PERIPLO DEL REY MALDITO

Con algo de magia, inteligencia y mucho humor, un grupo de héroes va a recorrer el mundo para ayudar al pobre rey Trode a recuperar su antiguo aspecto. Así da comienzo una enorme aventura.

■ ¡POR FIN LLEGA «DRAGON QUEST» A ESPAÑA! Debéis saber que aunque por estos lares la saga no resulte muy conocida, en Japón es un mito a la misma altura de los «Final Fantasy». Desde luego, argumentos no le faltan: el humor, los duros combates y un desarrollo "rolero" de los de toda la vida han dado pie a muchos éxitos. Pues bien, la octava parte de esta serie ha sido la escogida para presentarse en

nuestro país, y está claro que la elección ha sido acertadísima.

El argumento nos pone en la piel de cuatro viajeros, a saber: un guardia sin nombre (nosotros nos encargamos de ponérselo); Yangus el ladrón cascarrabias; la atractiva hechicera Jessica y el templario ligón Angelo. Juntos deben resolver el misterio que hay tras el hechizo que ha convertido al rey Trode en un monstruo. Por lo visto, un extra-

ño bufón llamado Dhoulmagus robó un cetro mágico del castillo de Trode y ocasionó todo este lío. Para más inri, está acabando con la vida de personajes importantes de todo el mundo. Nuestro objetivo, cómo no, es encontrar a este villano para que vuelvan a su forma original tanto Trode como su hija Medea, que también ha sido transformada... ¡en una yegua! Así las cosas, los cuatro héroes, Trode, Medea y el raton-





EMPLAZAMIENTOS MUY DIFERENTES nos esperan: zonas heladas, desiertos, extraños templos y muchas mazmorras.



LOS LIBROS se encuentran por todas partes. Algunos enseñan alquimia y otros nos cuentan detalles curiosos.



LOS COMBATES son por turnos y tienen un buen toque estratégico. Elegir la habilidad correcta al atacar es clave.

QUE NO FALTE EL HUMOR

No os imagináis la de situaciones cómicas que esconde el juego. Muchas son "argumentales", pero otras se disfrutan con ciertos ataques especiales o incluso en plena mazmorra.

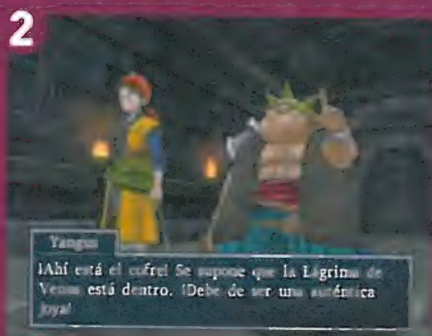


LOS "GAGS" DE YANGUIS cuando pelea con Trode son la monda. Atentos a sus graciosas muecas.



LAS CHICAS añaden picante. Sin ser fuertes, hay momentos muy divertidos, al estilo manga.

2



3



ESTO ES ROL

Los lugares que visitamos son similares a los de muchos otros juegos del género:

1. **LOS PUEBLOS** son muy numerosos y variados. Allí conocemos a muchos personajes.
2. **LAS MAZMORRAS** son muy laberínticas y encierran algunos retos a la inteligencia.
3. **EL TERRENO ABIERTO** entre unos lugares y otros puede albergar cofres e incluso algunos monstruos especiales.

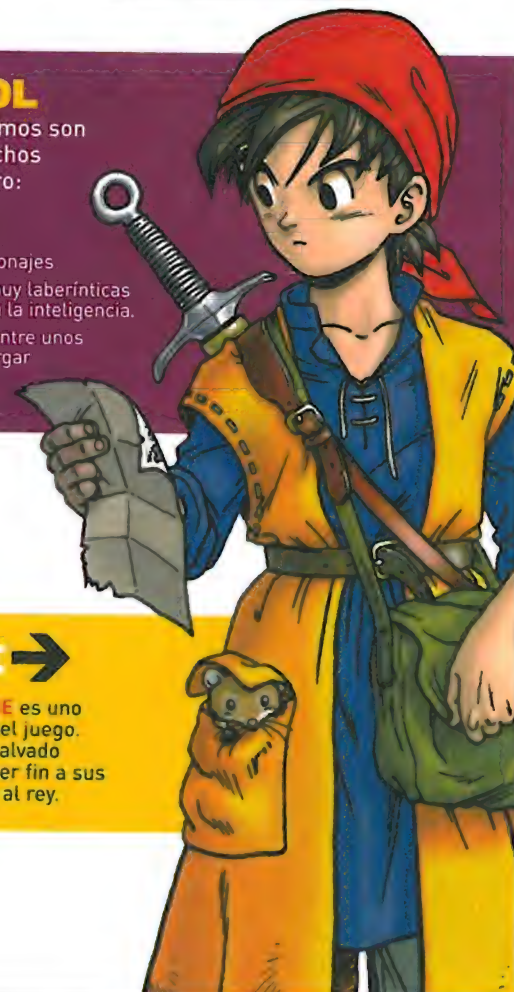
cito Munchie (la graciosa mascota del grupo) parten dispuestos a recorrer el mundo para poner las cosas en su sitio... y para hacerse mucho más fuertes.

→ **EL DESARROLLO SIGUE LAS PAUTAS DEL GÉNERO** que ya hemos visto en otros juegos de rol. Por un lado están las partes de exploración, donde tenemos que viajar por diversos pueblos, adentrarnos en mazmorras, recorrer

senderos, etc. En los pueblos encontramos muchos personajes con los que interactuar, tiendas para abastecernos con objetos útiles y otros lugares interesantes, como posadas o iglesias donde salvar la partida. También son importantes las mazmorras, donde encontramos puzzles (que por lo general no son muy difíciles), objetos fundamentales para avanzar en la historia o duros jefes finales. Y es que hay muchísimos combates,

EL HÉROE →

EL GUARDIA DE TRODE es uno de los protagonistas del juego. Quiere encontrar al malvado Dhoulmagus para poner fin a sus fechorías y así ayudar al rey.



LOS OTROS PERSONAJES

Además de los cuatro héroes que controlamos, hay otros tres que también son importantes en la historia y nos acompañan:



MUNCHIE es la mascota. Explora en los lugares más estrechos y ayuda al Héroe con sus ataques.



TRODE es el rey que organiza el viaje. Él crea el pote de alquimia y aconseja cuando se lo pidamos.



MEDEA es la hija de Trode. Poco a poco gana importancia argumental.



MENTALIZARNOS sirve para aumentar nuestra tensión y poder efectuar ataques brutales. ¿No os suena a alguien?



LOS FLASHBACKS se activan en ciertos momentos de la historia. Sirven para conocer el pasado de los protagonistas.



HAY UNA VISTA SUBJETIVA que podemos usar cuando queramos. Es buena para ver todos los, ejem, detalles...



LOS ATAQUES ENEMIGOS son a cada cual más raro. No os conviene subestimar a ninguno de vuestros rivales.

A LA CAZA DE LOS MONSTRUOS

EL OBJETIVO SECUNDARIO MÁS IMPORTANTE es la recolección de monstruos. Hay ciertos enemigos que se ven en los escenarios. Al acercarnos a ellos (Izquierda), empieza un duro combate. Si los vencemos, pueden unirse a nosotros. Podemos enfrentar nuestro equipo de tres monstruos con otro en un torneo especial que da suculentos premios (Derecha). Eso sí, hay que pagar para entrar.



que son aleatorios la mayoría de las veces y se realizan por turnos. En cada uno de ellos tenemos que dar órdenes a los cuatro personajes: podemos atacar con las habilidades que hayamos conseguido hasta el momento, cubrirnos, intimidar al enemigo o concentrarnos para hacer supergolpes en

turnos posteriores. De este modo, el apartado estratégico tiene también su importancia. ¡Si nos confiamos pueden acabar con nosotros de un plumazo!

➔ **LOS CUATRO HÉROES PROTAGONISTAS** no ponen sólo su personalidad en el juego: saber hacerlos más poderosos es fundamental para superar los combates más duros. Cada uno puede aprender ataques mágicos, dominar habili-

dades especiales y especializarse en tres tipos exclusivos de armas. Esto se consigue distribuyendo los puntos de mejora que se ganan al subir de nivel. Hay toda clase de ataques disponibles, desde golpes cuerpo a cuerpo hasta magias que causan estragos en todos los enemigos. Otras posibilidades son confundirlos, adormecerlos, etc.

Por supuesto, los monstruos también tienen muchas habilidades, por lo que hemos de jugar

JESSICA

Era una noble en la región de Alexandria, pero ahora se ha unido al Héroe y los demás para vengar la muerte de su hermano. Se especializa en la magia y en los ataques "sexys".





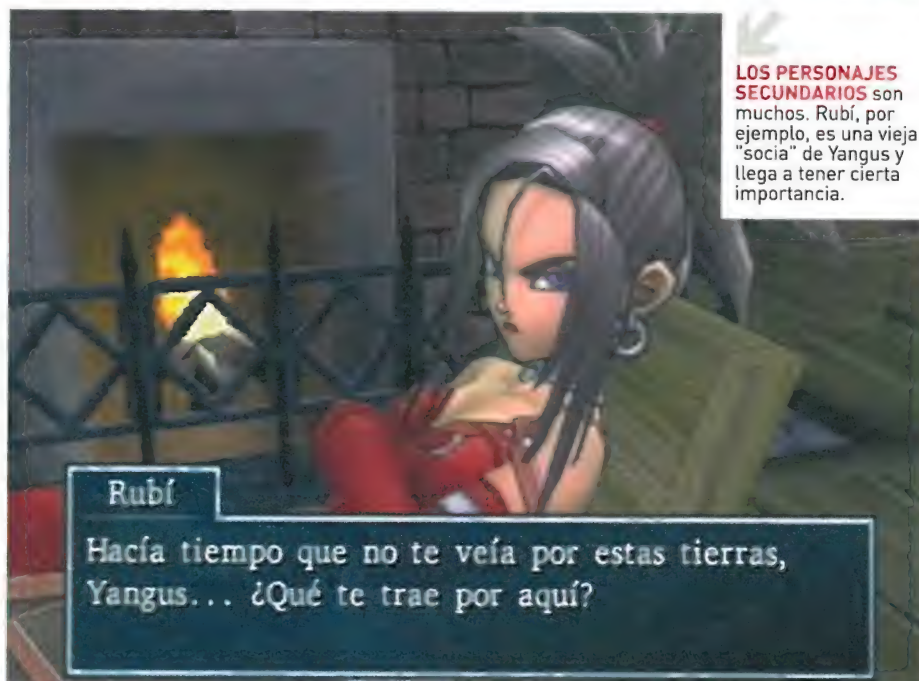
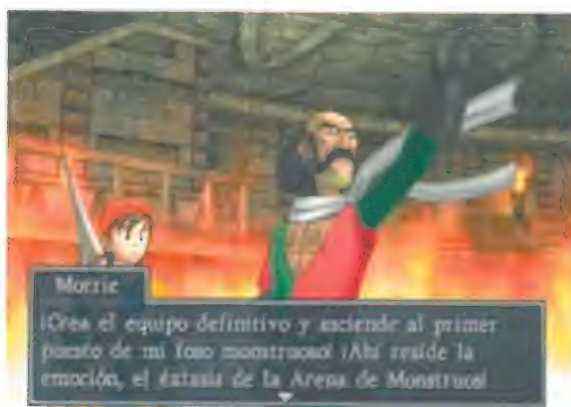
LOS CASINOS son lugares típicos de la saga. Hay dos en el juego, donde apostar pasta en ruletas, bingos o tragaperras para obtener premios de lo más sucucento.



HAY MUCHAS HISTORIAS en las que nos veremos involucrados. Tenemos que ayudar a mucha gente.



■ ESTE JUEGO DE ROL SE CONVIERTE EN EL MÁS LARGO Y SIMPATICO DEL CATALOGO DE PS2 ■



LOS PERSONAJES SECUNDARIOS son muchos. Rubí, por ejemplo, es una vieja "socia" de Yangus y llega a tener cierta importancia.

bien nuestras cartas. En principio, el Héroe es más equilibrado, Yangus es el más fuerte del grupo, Jessica domina como nadie los ataques mágicos y Angelo los poderes curativos, pero podemos alterar esta disposición según los personalizemos. Por supuesto, esto también depende mucho de las armas que adquiramos, así como de las armaduras y demás complementos. Todos estos objetos los encontramos en tiendas

o en recipientes distribuidos por todo el mapeado. Si todo esto falla y perdemos un combate, el juego no termina, sino que somos devueltos a la última iglesia visitada (sólo con la mitad del dinero atesorado, eso sí).

→ **AUNQUE HAY UNA AVENTURA PRINCIPAL**, encontramos también un montón de tareas secundarias. De hecho, hay libertad en todo momento para ir a donde quera-

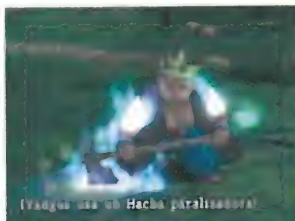
mos y explorar los escenarios a fondo. Esto sirve para hallar ítems ocultos, desencadenar combates especiales o conocer a más personajes de los imprescindibles.

Uno de los objetivos secundarios más chulos es el coleccionismo de monstruos. Aunque suene raro, a partir de un punto del juego podemos dedicarnos a buscar monstrositos, derrotarlos y reclutarlos para que se enfrenten contra otros "malotes" en un

torneo especial. ¡Os aseguramos que intentar encontrarlos todos puede ser un vicio! Otra tarea muy interesante es la alquimia. Gracias a ella podemos mezclar ítems para crear un nuevo objeto más poderoso... y más caro. Es posible probar con ingredientes "a voleo", pero lo mejor es encontrar las recetas, que están en libros por todo el mundo. Estos son sólo dos ejemplos de las muchas cosas que podemos

MEJORA A TUS HEROES

Al acumular experiencia podemos dar puntos de mejora a los personajes, para que mejoren con sus armas y sus conjuros:



(Vaago usa un Hacha paralizadora)

ATAQUES CON ARMA. Al especializarnos a tope en un arma, hacemos brutales ataques.



(Jesica conjura un Minilucecable)

MAGIA EN COMBATE. Puede servir para atacar a un enemigo o varios. Hay de fuego, hielo...



MAGIA DE CAMPO. Curarse o teletransportarse son hechizos que se usan mucho.



HAY QUE EXPLORAR A TOPE

▲ **LOS PUEBLOS ESCONDEN SECRETOS** como barriles con ítems o minimisiones extra.

◀ **EXISTEN LUGARES ESPECIALES** que sólo podemos visitar en determinados momentos. Para encontrarlos, hemos de utilizar el "coco".

LOS MEDIOS DE TRANSPORTE

tienen importancia. El barco (Izquierda) es el que más utilizamos, ya que hay muchas islas que visitar. En una misión secundaria podemos montar en tigre (Centro). Cerca del final del juego, podemos viajar volando (Derecha).



» llegar hacer, pero que sepáis que hay más tareas que realizar: entrar en mazmorras extra, coleccionar medallas y hasta jugar en casinos. Además, en el juego se hace de día y de noche, lo que hace que varíen los personajes y enemigos que encontramos y lo

que nos comentan. Para que os hagáis una idea,

completar la aventura principal os llevará casi 80 horas, pero si queréis ver todo lo que os puede ofrecer el juego en realidad, tardaréis... ¡unas 100 horas!

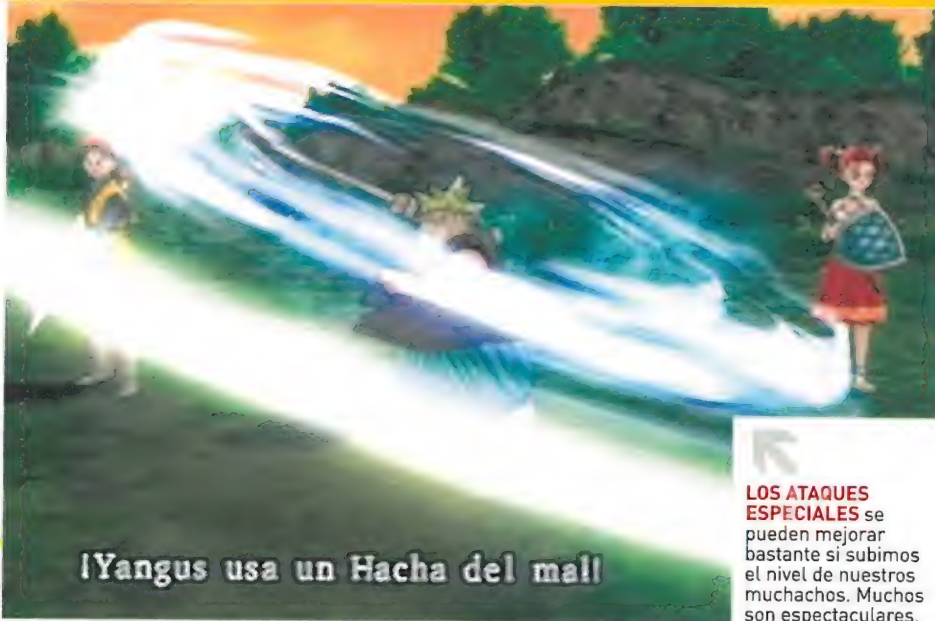
➔ **EL APARTADO TÉCNICO ES SOBRESALIENTE.** Los escenarios son enormes y muy abiertos, pero lo mejor es que podemos visitar prácticamente cualquier lugar que veamos en el horizonte, y podéis estar seguros de que este enorme

mundo tiene muchas zonas que recorrer. Siguiendo con los gráficos, son en Cel-Shading (dibujos animados) y muestran unos personajes diseñados por Akira Toriyama (el creador de "Dragon Ball" o "Dr. Slump"). Eso se nota en la imaginación y el humor de los protagonistas, así como de los personajes secundarios y los enemigos. Os garantizamos que, como mínimo, se os pondrá una sonrisa en la cara ante la comici-

← ANGELO

Este templo es todo un tigre, pero también es fiel a sus amigos. Se encarga de la magia blanca y de burlarse de los malos.





¡Yangus usa un Hacha del mal!

LOS ATAQUES ESPECIALES se pueden mejorar bastante si subimos el nivel de nuestros muchachos. Muchos son espectaculares.



LAS TIENDAS son uno de los sitios que más visitamos. En ellas podemos comprar y vender toda clase de ítems.



LOS PUZZLES están presentes en algunas mazmorras. No suelen ser complicados, pero os harán pensar un poco.



LOS JEFES FINALES son de lo más variopinto. Al principio resultan cómicos, pero luego se vuelven más siniestros.

OTRAS TAREAS IMPORTANTES



PARA EXPRIMIR EL JUEGO EN SU TOTALIDAD hay pequeñas tareas rutinarias que conviene hacer de vez en cuando. Hablar con los compañeros (Izquierda) es muy recomendable si estamos un poco desorientados. La alquimia (Derecha) nos puede proporcionar ítems potentes con poco esfuerzo.



dad de algunos ataques, muchas conversaciones y un montón de situaciones de lo más surrealista. Pero no sólo encontramos humor, también hay tiempo para la tensión, los giros argumentales y el drama. En definitiva, se trata de una aventura bonita y larga, que deja huella. Por si fuera poco, los textos están perfectamente traducidos al castellano. Ningún fan del rol (¡y de los buenos juegos en general!) debería perdersela.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA VARIEDAD Y LONGITUD** del juego. Para poder verlo todo tardaréis un montón de semanas.
- **LA ORIGINALIDAD Y EL HUMOR** que rezuma la aventura: están a años luz de los de otros RPG.

lo peor

- **LA CANTIDAD DE COMBATES** puede ser excesiva a veces, sobre todo cuando se acerca un jefe final.
- **EL "POPPING"** (la brusquedad al generar los fondos), aunque está suavizado, a veces resulta excesivo.

alternativas

«Final Fantasy X» y su secuela (ambas en Platinum) son los únicos RPGs que están a su nivel. También con gráficos de dibujos animados está «Dark Chronicle». Si os gusta el estilo de Toriyama, podéis disfrutarlo en los «Dragon Ball Z Budokai», pero son juegos de lucha. Y para tener otro juego de rol largo, podéis haceros con «Star Ocean».

■ **GRÁFICOS** Los personajes tienen un diseño muy original y su expresividad es total. Los escenarios son enormes, aunque hay "popping".

■ **SONIDO** La música orquestada resulta muy llamativa, si bien puede llegar a hacerse repetitiva. Las voces (en inglés) tienen una calidad muy alta.

■ **DURACIÓN** Nosotros hemos tardado 85 "horas" en completarlo. ¡Y aún nos quedaban varias tareas secundarias por hacer! Es casi eterno.

■ **DIVERSIÓN** Hace tiempo que no nos reíamos tanto con un juego. Además, los combates son intensos, los retos secundarios atrayentes...

PUNTUACIÓN FINAL 95

valoración

Es difícil destacar sobre la media en el concurrencia género del rol, pero este juego lo consigue con calidad, cantidad y originalidad. Y es que además añade algo muy especial, que es el carisma. El humor tan fresco, el diseño de personajes y, en general, el ambiente de toda la aventura te dotan de una personalidad que otros RPGs no tienen. Vale, no es perfecto (hay fallos gráficos y la historia es algo tópica), pero estos puntos negativos se ven sepultados por una montaña de virtudes. Sin duda, es uno de los grandes.



DOS ÉPOCAS DISTINTAS de Nueva York ambientan esta aventura repleta de persecuciones y tiroteos, con un desarrollo muy abierto.

VIDA DE UN MAFIOSO

DRIVER PARALLEL LINES

Dos épocas diferentes y la ciudad de Nueva York como testigo de una historia repleta de ambición y venganza... ¡Bienvenidos a la última entrega de la saga «Driver»!

■ **LA DÉCADA DE LOS 70 LLEGA A SU FIN.** Nueva York es una ciudad llena de oportunidades y The Kid (TK), el protagonista de este juego, está dispuesto a labrarse un nombre por la vía más rápida: el crimen. Con este punto de partida comienza el cuarto capítulo de la clásica saga «Driver», en el que esta vez no manejamos al agente de policía Tanner, sino a un intrépido joven más, ejem, "interesado" en el otro lado de la

ley. Así que ya os podéis ir preparando para vivir una aventura repleta de persecuciones, tiroteos y mucha, mucha acción.

➔ **ASCENDER EN EL MUNDO DEL HAMPA** no es fácil, ya que los que dominan el cotarro son gente desconfiada. Por eso, al principio del juego debemos impresionar a nuestros jefes en 16 misiones de conducción de poca importancia, como transportar mercancía

o vencer en una carrera callejera, aunque también hay algunas a pie. Para acceder a ellas siempre tenemos que viajar a un punto determinado de la ciudad y la forma de hacerlo es "tomar prestado" el vehículo del primer neoyorquino que veamos. Hay coches, furgonetas, camiones y motos de distinta envergadura, todos inventados, pero inspirados en modelos reales de la época. Más adelante accedemos a un garaje donde podemos





LAS PERSECUCIONES son muy frecuentes y, aunque a veces somos los perseguidores, casi siempre nos toca huir de la policía.



LAS MISIONES son, en su gran mayoría, de conducción, aunque en algunas también nos toca disparar.



LOS VEHÍCULOS que circulan por NY son de todo tipo, desde pequeños utilitarios a poderosos y modernos deportivos.

NUEVA YORK, AYER Y HOY

La primera mitad del juego transcurre en 1978 y la segunda en la actualidad. Por este motivo nos vamos a encontrar con grandes diferencias en la ciudad de los rascacielos:



EN 1978 los coches son más grandes, hay menos tráfico y destacan los peinados "afro".



EN 2006 encontramos mucha más diversidad, tanto de vehículos como de personas.



LA CIUDAD A TUS PIES

El desarrollo de la aventura es muy abierto. Esto es lo que hace TK:

1. **RECORRE LA CIUDAD** a su antojo, en busca de nuevas "oportunidades".
2. **ROBA CUALQUIER VEHÍCULO** que se le antoje y es capaz de utilizar muchas armas de fuego.
3. **SUPERA LAS MISIONES** y los trabajos extra que encuentra repartidos por la ciudad.

guardar los vehículos robados y tunearlos a nuestro gusto con el dinero logrado en las misiones y trabajos extra repartidos por la ciudad, como cobrar a los morosos o robar coches de lujo con una grúa. Pero esta buena vida le dura poco a nuestro confiado amigo...

→ **TK PASA 28 AÑOS EN UNA PRISIÓN FEDERAL** por la traición de sus jefes, y cuando por fin sale en libertad su única ambición

es vengarse de ellos uno por uno. Una modernizada e irreconocible Nueva York es testigo de nuestra venganza en esta segunda parte del juego. La época actual nos presenta otras 14 misiones en las que, aunque sigue predominando la conducción, los tiroteos a pie son más numerosos que antes. Por supuesto, para salvar el pellejo en tales ocasiones contamos con un buen número de armas de fuego, como rifles, pistolas y hasta

THE KID →

ESTE INTREPIDO CONDUCTOR es el protagonista de la aventura. Con él vamos a vivir sus inicios criminales y su posterior venganza tras ser encarcelado.



TIROTEOS INTENSOS

El sonido de los disparos es una "música" muy común durante todo la aventura. Así podemos disparar a los enemigos:



DESDE EL COCHE es desde donde más disparamos, ya que las persecuciones son frecuentes



FIJAR EL BLANCO con L1 y, sin dejar de moverse, disparar con R1, es la técnica más útil a pie.



LA PRECISIÓN con R2 sirve para abatir enemigos desde lejos y para reventar neumáticos.



LA IA DE LA POLI es muy alta y ponen en práctica todo tipo de recursos para detenernos, como bloquear la carretera.



LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD cuando conducimos un vehículo potente es enorme. ¡Menudo vértigo!



LOS DESPERFECTOS que pueden sufrir los vehículos afectan a todas sus partes y están reflejados con todo lujo de detalle.



EN EL GARAJE DE RAY es posible tunear los vehículos que robamos con nuevos motores, nitros o capas de pintura.

UN GUIÓN DE CINE NEGRO

EL ARGUMENTO nos relata dos historias distintas que parten el juego por la mitad: en la primera vemos como TK va ascendiendo poco a poco en el hampa de la ciudad por medio de contactos como Slink o Bishop (izq.), mientras que la segunda nos tocará vivir la terrible venganza de TK hacia sus antiguos jefes, después de haber pasado 28 años en una prisión tras caer en una trampa (Der.)



← POLICÍA

Los "maderos" está siempre al acecho y ponen todo de su parte para detenernos cuando nos ven delinquiendo.

lanzagranadas. Lo malo es que, si bien el control de los vehículos nos ha parecido buenísimo, cuando nos bajamos del coche y nos toca liarnos a tiros el desarrollo se vuelve un poco confuso debido a un manejo un tanto liso de nuestro protagonista. Afortunadamente, estos momentos a pie sólo representan en torno al 20% de la duración total de la aventura, así que la mayor parte del tiempo lo pasamos

viajando de un lado para otro de la extensa metrópoli, ya sea sobre dos o sobre cuatro ruedas.

➔ **LA RECREACIÓN DE NUEVA YORK ES EXCEPCIONAL**, y están representados con todo detalle los edificios y lugares más emblemáticos de cada barrio. La ciudad rebosa vida y las calles están repletas de vehículos y peatones ambientados según la época en la que estemos. Y es que uno de





ACCIDENTES ASÍ DE ESPECTACULARES son muy frecuentes durante el juego. Dependiendo de la fuerza del impacto, los vehículos pueden quedar inutilizados.

■ LAS PERSECUCIONES MÁS INCREÍBLES SE FUNDEN CON UNA HISTORIA DE LUJO ■



LAS MOTOCICLETAS son el medio de transporte más rápido y también el más peligroso, ya que al caer perdemos vida.



SI LA LIAMOS MUCHO en las calles la policía pone todos sus medios disponibles para abatirnos, como un helicóptero.

los grandes aciertos es ver la evolución en los 28 años que separan las dos partes de la aventura.

Destaca también la fluidez del motor gráfico, que aguanta bien la enorme extensión del mapeado, y la práctica ausencia de cargas, aunque las animaciones y algunas texturas son mejorables. Un gran doblaje y una banda sonora digna de una superproducción de cine culminan esta aventura tan bien "conducida".

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA CIUDAD DE NUEVA YORK** está recreada con todo lujo de detalles en ambas épocas.
■ **EL CONTROL DE LOS COCHES** es muy bueno y realizar las misiones o pasear, una delicia.

lo peor

■ **LAS MISIONES A PIE**, además de ser muy escasas, no aportan nada y no están bien resueltas.
■ **EL CONTROL DE TM A PIE**, y la mayoría de sus animaciones, son muy mejorables. ¡Una pena!

alternativas

El rey de este tipo de aventuras es «GTA: San Andreas», que supera ampliamente a este «Driver» en todos los apartados. A un nivel más similar, tenéis «True Crime: Streets of New York», que es superior en las misiones a pie, pero queda por debajo en las de conducción, y el reciente «El Padrino», que está ambientado en los años 40.

■ **GRÁFICOS** La recreación de Nueva York es muy buena, así como su enorme extensión. Fallan las animaciones de los personajes a pie.

■ **SONIDO** Un excelente doblaje al castellano se funde con una gran banda sonora con temas de grupos como Public Enemy o Suicide.

■ **DURACIÓN** Las 33 misiones principales son más bien cortitas, pero los trabajos extra alargan considerablemente la vida del juego.

■ **DIVERSIÓN** Las misiones en coche (casi todas) son muy divertidas, pero se echa en falta más variedad y misiones a pie mejor realizadas.

PUNTUACIÓN FINAL 90

UN CHICO PARA TODO

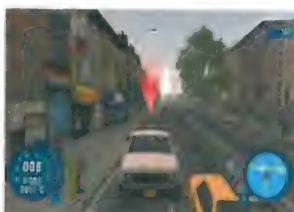
Además de las misiones principales, hay un gran número de trabajitos que podemos realizar para sacarnos algo de pasta extra. Van desde carreras callejeras o en circuitos profesionales, a ayudar a huir a ladrones, pasando por robar vehículos de lujo o perseguir a morosos. Aquí tenéis más ejemplos de estos "encarguitos":



TAXISTA. Hay que recoger a los clientes y dejarlos en su destino antes de que se acabe el tiempo.



DEMOLICIÓN. Un todos contra todos tipo «Destruction Derby». El último en pie, gana.



GRÚA. Consiste en robar coches con una grúa y dejarlos en un garaje sin que se dañen.

valoración

«Driver: Parallel Lines» conserva las emocionantes persecuciones que son seña de identidad de la saga, y además tiene un desarrollo mucho más libre y variado que nunca: las misiones y trabajos extra son de lo más diverso, los vehículos que robamos son de todo tipo... sin embargo, se nota que el espíritu de esta saga va "a motor", ya que donde no convence es en las misiones a pie, que además de ser escasas en número, no son tan divertidas como deberían. Aún así, es muy recomendable.

POLEXITOS
envía un mensaje con
TONOS34
+ un espacio
+ código al **7808**
O LLAMA AL 806 52 60 87



33893 Fraggie Rock
34231 Bar coyote
35508 Pasión de gavilanes
34580 Curro Jimenez
34940 Sexo en Nueva York
34937 La abeja maya
35194 Popcorn - Anuncio Cilo
35606 Vals de Amelie
35889 Solo tu encuentras leña
34729 Lo que el viento se llevo
34437 Shin Chan
34440 El señor de los anillos
80017 Mision Imposible
80024 The Matrix
80108 Benny Hill
80174 Expediente X
80040 El coche fantástico
80085 Friends
80074 El equipo A
80083 Looney Tunes
33648 La familia Munster
33658 Star Wars
33687 This is halloween
34064 Darth Vader Marcha imperial
34966 24 - Serie TV
34999 CSI Miami
35219 Volkswagen Golf
34048 El fantasma de la opera
35441 Verano azul
80194 Dirty Dancing Time of Life
80125 Mortal Kombat
34987 CSI Las Vegas
33901 Zorba el griego
34206 Moon river
34660 SWAT - Hombres de Harrelson
81171 Anuncio Audi A4 - I got life
34233 La historia interminable
80131 Buffy Cazavampiros
80238 Indiana Jones
80082 La Pantera Rosa
80014 James Bond
35083 Aquel no hay quien viva
80091 20th Century Fox
80043 The Terminator
34936 Kill Bill
35895 Anuncio Siemens
34066 Psicosis
80295 Charlie's Angels
82124 Atletico De Madrid
34494 La Internacional
34489 Els segadors
82190 Batls
34793 A por ellos
34996 A las barricadas
82123 Athletic De Bilbao
82172 Barcelona
33258 Sevilla F.C.
34377 Himno de Valencia
34094 Himno de riego
34436 Centenario Real Madrid
34490 Asturias patria querida
34487 We are the champions
34492 Real Zaragoza
34855 Amunt Valencia
34492 Himno de Galicia
34932 Real Sociedad
35333 You'll never walk alone
35452 Himno de Argentina
35034 RCD Espanyol
34493 Himno de Andalucia
33709 Tomb Raider
33755 Sonic The Hedgehog
33745 Final Fantasy 6
33699 Crash team racing
33757 Sonic The Hedgehog
33753 Tetris
33750 Super Mario Brothers
33708 Resident Evil
33732 Mortal Kombat
33700 Crash Bandicoot Warped
33728 Crono Trigger
34664 Dearly beloved
34321 Tokimiki no doukasen
34324 Battle
34330 13 no Junjou na kanjou
34354 Heart of the sword
34269 Eyes on me
34276 Catch you catch me
34312 Intro
34264 Misato
34283 Zankou na tenchi no thesis
34278 Head cha la
34347 opening
35302 La tortura
35317 Nada fue un error
35351 Zapatlillas
35578 Magic Alonso
35869 Alcorcon
35887 Antes que ver el sol
35944 Eras tu
36042 Hablame del sur
36240 Malido Duende
36235 Noches de bohemia
34997 Vallo la pena
35265 Esto es pa ti
35290 La camisa negra
35303 Caminando por la vida
35504 Soldadito marinero
35503 So payaso
37101 No te traigo flores
36010 Marta, Sabas, Gullu y los demás
36018 Rutinas
35119 Buscaba un hombre que te quiera
35316 Ven bailalo
35342 Devuelveme la vida
35899 Volvera
35416 Pokito a poko
36143 Querida enemiga
35378 Qué pasa nengi
35539 Con solo una sonrisa
35947 Vacaciones
35896 No
36264 Chiquilla
35425 Dias de verano
35495 Te haria una casita
36168 Mi mundo sin ti
35809 Antes muerta que sencilla
34916 Lento
34642 Angel malherido
35304 A mi na más
35544 No me crees
36011 Sin tu amor
35871 Es mejor bailar
35941 Que mas da
34919 Una foto en blanco y negro
34071 El que quiera entender que
36280 Dame Veneno
36286 Ni más, ni menos
33359 Te deseo

ARTISTAS ORIGINALES
MUSICAREAL
USalos como tonos de llamada o mensaje...
envía **MUSIC1**
+ el código de la canción
que quieres al **7808**

83737 Dragon Ball Z
83736 Metal Gear Solid
83731 metal Gear Solid 2
83754 Kingdom Hearts
83739 Final Fantasy
84290 To Zanarkand
84310 Jenova
84937 Kill Bill - Silbido
84724 El bueno, el malo y el feo
84329 Mazingar Z
84311 Cid
84295 Hikari
83733 Resident Evil 2
83188 Real Madrid
85529 el ultimo mohicano
84277 Attack on doller
84283 Tides theme
85541 You're beautiful
80143 La Pantera rosa
85220 Himno de la legión
84202 Telefono antiguo
84300 Electric de Chocobo
83756 Sonic The Hedgehog
83849 Molinos de viento
84207 El Padrino
80025 The Simpsons
80044 Rocky
80096 Pulp Fiction
80096 Cannabls
82247 Fiesta Pagana
83705 Zelda
84320 Aeris
84362 Champions League
84446 Cara al sol
84326 Boss
84692 Resaca y pica
84759 Gladiator
85514 Te regalo
84067 El Exorcista
83808 Himno de España
86973 Eñay yo
85145 Pobre diablo
85166 Amor de colegio
88015 Rakata
88232 My name is
81140 Si la ves
82229 Can't resist
82321 Sing for the moment
88169 El profe
88170 Don
88138 Goodbye my lover
88141 Dime algo bonito
88144 Naughty girl
88146 Break night with colour
88147 First day of my life
84226 Cafe del mar
86041 Love generation
84572 Infected
80093 Equator
83675 Flight 679
84972 Call on me
85188 Hey boy, hey girl
85212 The world is mine
85285 Adagio for strings
80153 I Will Survive
84860 Fly on the wings of love
85288 Four to the floor
80056 Insomnia
85037 Flashdance
85439 Axel F
85048 Enjoy the silence 2004
85555 Popcorn
83814 Satisfaction
85172 The sound of San Francisco
85489 Lonely
85527 Nemo
85568 Have a nice day
85975 Hung up
87305 The man who sold the world
87924 Heart-shaped box
84252 Hey ya
84976 American idiot
85307 Welcome to my life
80239 Final Countdown
80472 Every breath you take
80726 No woman no cry
85329 Don't phunk with my heart
84943 Accidentally in love - Shrek 2
30217 Satisfaction
85970 Tipping
87996 My humps
84248 Losing my religion

85302 La tortura
35317 Nada fue un error
35351 Zapatlillas
35578 Magic Alonso
35869 Alcorcon
35887 Antes que ver el sol
35944 Eras tu
36042 Hablame del sur
36240 Malido Duende
36235 Noches de bohemia
34997 Vallo la pena
35265 Esto es pa ti
35290 La camisa negra
35303 Caminando por la vida
35504 Soldadito marinero
35503 So payaso
37101 No te traigo flores
36010 Marta, Sabas, Gullu y los demás
36018 Rutinas
35119 Buscaba un hombre que te quiera
35316 Ven bailalo
35342 Devuelveme la vida
35899 Volvera
35416 Pokito a poko
36143 Querida enemiga
35378 Qué pasa nengi
35539 Con solo una sonrisa
35947 Vacaciones
35896 No
36264 Chiquilla
35425 Dias de verano
35495 Te haria una casita
36168 Mi mundo sin ti
35809 Antes muerta que sencilla
34916 Lento
34642 Angel malherido
35304 A mi na más
35544 No me crees
36011 Sin tu amor
35871 Es mejor bailar
35941 Que mas da
34919 Una foto en blanco y negro
34071 El que quiera entender que
36280 Dame Veneno
36286 Ni más, ni menos
33359 Te deseo

ESPAÑOLAS
83737 Dragon Ball Z
83736 Metal Gear Solid
83731 metal Gear Solid 2
83754 Kingdom Hearts
83739 Final Fantasy
84290 To Zanarkand
84310 Jenova
84937 Kill Bill - Silbido
84724 El bueno, el malo y el feo
84329 Mazingar Z
84311 Cid
84295 Hikari
83733 Resident Evil 2
83188 Real Madrid
85529 el ultimo mohicano
84277 Attack on doller
84283 Tides theme
85541 You're beautiful
80143 La Pantera rosa
85220 Himno de la legión
84202 Telefono antiguo
84300 Electric de Chocobo
83756 Sonic The Hedgehog
83849 Molinos de viento
84207 El Padrino
80025 The Simpsons
80044 Rocky
80096 Pulp Fiction
80096 Cannabls
82247 Fiesta Pagana
83705 Zelda
84320 Aeris
84362 Champions League
84446 Cara al sol
84326 Boss
84692 Resaca y pica
84759 Gladiator
85514 Te regalo
84067 El Exorcista
83808 Himno de España
86973 Eñay yo
85145 Pobre diablo
85166 Amor de colegio
88015 Rakata
88232 My name is
81140 Si la ves
82229 Can't resist
82321 Sing for the moment
88169 El profe
88170 Don
88138 Goodbye my lover
88141 Dime algo bonito
88144 Naughty girl
88146 Break night with colour
88147 First day of my life
84226 Cafe del mar
86041 Love generation
84572 Infected
80093 Equator
83675 Flight 679
84972 Call on me
85188 Hey boy, hey girl
85212 The world is mine
85285 Adagio for strings
80153 I Will Survive
84860 Fly on the wings of love
85288 Four to the floor
80056 Insomnia
85037 Flashdance
85439 Axel F
85048 Enjoy the silence 2004
85555 Popcorn
83814 Satisfaction
85172 The sound of San Francisco
85489 Lonely
85527 Nemo
85568 Have a nice day
85975 Hung up
87305 The man who sold the world
87924 Heart-shaped box
84252 Hey ya
84976 American idiot
85307 Welcome to my life
80239 Final Countdown
80472 Every breath you take
80726 No woman no cry
85329 Don't phunk with my heart
84943 Accidentally in love - Shrek 2
30217 Satisfaction
85970 Tipping
87996 My humps
84248 Losing my religion
85302 La tortura
35317 Nada fue un error
35351 Zapatlillas
35578 Magic Alonso
35869 Alcorcon
35887 Antes que ver el sol
35944 Eras tu
36042 Hablame del sur
36240 Malido Duende
36235 Noches de bohemia
34997 Vallo la pena
35265 Esto es pa ti
35290 La camisa negra
35303 Caminando por la vida
35504 Soldadito marinero
35503 So payaso
37101 No te traigo flores
36010 Marta, Sabas, Gullu y los demás
36018 Rutinas
35119 Buscaba un hombre que te quiera
35316 Ven bailalo
35342 Devuelveme la vida
35899 Volvera
35416 Pokito a poko
36143 Querida enemiga
35378 Qué pasa nengi
35539 Con solo una sonrisa
35947 Vacaciones
35896 No
36264 Chiquilla
35425 Dias de verano
35495 Te haria una casita
36168 Mi mundo sin ti
35809 Antes muerta que sencilla
34916 Lento
34642 Angel malherido
35304 A mi na más
35544 No me crees
36011 Sin tu amor
35871 Es mejor bailar
35941 Que mas da
34919 Una foto en blanco y negro
34071 El que quiera entender que
36280 Dame Veneno
36286 Ni más, ni menos
33359 Te deseo

¿Cómo quieres a El Luisma?
WWW.SINFINEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente (10-17 h) 902 010 127

FOTOFONDOS
envía un mensaje con
MMS63
+ un espacio
+ código al **7808**
O LLAMA AL 806-5260-87

TOP
39629 36053 41084 45543 39252 telma 45469 39000 36523 36525 36326
36455 39095 45548 45577 45596 46418 46572 agata 46500 46504 RO 46571
46499 39922 45593 45595 41272 41490 41545 42017 43057 43130 44019 CER
47067 47068 36215 45578 41084 46505 42206 37607 36170 anim116

QUITA TU OPERADOR
PARA NOKIA
LIMPIA TU PANTALLA
blanco al 5477

TONOVOCES
envía un mensaje con
POL99
+ un espacio
+ código al **7808**
O LLAMA AL 806 52 60 87

TOP sonidos
77786 Que pasa neeeeeeeeee! El Neng
77158 Darth Vader
77762 Como el luisma no se entera
77650 Cerco policial
77251 Mensaje de bienvenida
78187 Es la hora de un brisconazo
77593 Cheval cope el telefono
77639 Ir para nada es tontería
79092 Cádiz, Cádiz, Cádiz
77441 Es tu jefe para tocar los huevos Barragan
77176 Españoles Franco ha muerto Frase
77252 Sepirno de caballeria Toque de corneta
77258 Coge el puta telefono cabron!
77113 Rana
77116 R2D2
77018 Telefono antiguo
77786 Que pasa neeeeeeeeee! El Neng
77483 Gallina imitando Formula 1
79033 Las drogas son malas
79068 Gol de la selección
79070 Alé Zaragoza alé
Star Wars
Gracioso
Sms
Bricomania
Torrenta
Cruz y raya
Cádiz
Barragan
Fraser
Toque de corneta
El Neng
Divertido
El luisma
Manolo Lama
Real Zaragoza

MENUS PARA MOVILES
¡¡¡LLENA TU MOVIL DE LO QUE MAS TE GUSTA!!!
UN CHICO TE DHA LAS LLAMADAS PERDIDAS, VENAS EN UN COCHE TUS S ENTRANTES... ¡¡¡TU ELIGES LO QUE QUIERES VER EN TU MOVIL!!!
ENVIA **TEMA6** (espacio)
código menu al **7494**
Mascotas 5377
tuning - 2252
Ratas - 3509
Dragones - 2896
Dinosaurios - 5575
TOP TEMAS
3786 Kamasutra
2250 Calaveras
3979 Gnomos
2808 Bikinis
4475 Toros
2223 Coches

¡¡¡CARAÑAS!!!
¡¡¡CARAÑAS!!!

DRIVER

PARALLEL LINES



PlayStation 2



www.pegi.info



Driver™: Parallel Lines, © 2005-2006 Atari Inc. Designed and developed by Reflections Interactive Limited, an Atari development studio. Marketed and distributed by Atari Europe SASU. All trademarks are the property of their respective owners.

DRIVER PARALLEL LINES



PlayStation 2



www.pegi.info

ATARI

Driver™: Parallel Lines, © 2005-2006 Atari Inc. Designed and developed by Reflections Interactive Limited, an Atari development studio. Marketed and distributed by Atari Europe SASU. All trademarks are the property of their respective owners.



FROM

HOBBY
CONSOLAS

HOBBY
CONSOLAS





DEAD OR ALIVE 4®



Microsoft, Xbox, Xbox Live y DOA 4 son marcas registradas o marcas de Microsoft Corp. en Estados Unidos y/o en otros países. Los nombres de las compañías y de los productos mencionados pueden ser marcas registradas pertenecientes a sus respectivos dueños.

DEAD OR ALIVE 4[®]





HOBBY
CONSOLAS

HOBBY
CONSOLAS





¡ANÁLISIS EN EXCLUSIVA!

MILES DE COMBATES Y RETOS nos aguardan en «Oblivion», un espectacular RPG donde empezamos como un aprendiz de guerrero y podemos llegar a ser un héroe legendario.

FORJA TU PROPIA LEYENDA

OBLIVION

Al entrar en el mundo de «Oblivion» oiréis muchas historias sobre héroes poderosos, temibles hechiceros o guerreros imbatibles, y todas tendrán un mismo protagonista: ¡vosotros!

■ **UNA NUEVA ERA VA A COMENZAR EN CYRODIL**, la tierra donde transcurre «Oblivion». Tras la muerte del emperador y la desaparición del heredero, las puertas del Infierno se abren para destruir el mundo... a no ser que alguien tome el control (el control pad de Xbox 360 en este caso), encuentre al sucesor del Emperador, cierre las Torres de Oblivion y acabe con todos sus infernales invasores. Semejante

proeza requiere un héroe curtido en mil batallas, que haya visto mundo y que incluso haya estado a ambos lados de la Ley. Por suerte el mundo de «Oblivion» es el lugar perfecto para forjar vuestra leyenda, gracias a este increíble RPG en primera persona.

→ **LA CREACIÓN DE NUESTRO PERSONAJE** marca el comienzo de nuestro viaje. Elegimos entre diez razas (de distintos atributos

guerreros) y tenemos la posibilidad de modificar todo tipo de detalle de su rostro. Una vez elegida nuestra «pinta», partimos de cero... metidos en el «trullo», de donde tenemos que escapar.

Desde el primer momento nos damos cuenta que este juego no es como los demás: tenemos total libertad para coger, examinar y guardar cualquier objeto. Este prólogo sirve también para familiarizarnos con los controles, el

sigilo (gracias a la vista en tercera persona, siempre disponible) o las reglas básicas del combate. Y esto no es nada, porque las habilidades van a ser nuestro fuerte: ¿preferís ser un mago oscuro, o quizás un espadachín equilibrista? ¡Vosotros decidís!

→ **LA LIBERTAD ABSOLUTA ES EL MOTOR DEL JUEGO.** Una vez escapamos de las catacumbas podemos abrirnos paso a pie o a





TODO UN MUNDO NOS ESPERA para explorarlo a nuestro antojo, bajo un entorno gráfico de primerísima clase. Al recorrer estas regiones podemos vivir todo tipo de aventuras fabulosas.



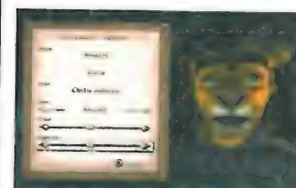
LA ARENA DE LUCHA ofrece combates contra los mejores guerreros, con varios "rankings". ¡Incluso podemos apostar!



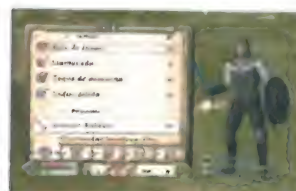
LA VISTA EN TERCERA PERSONA, disponible en cualquier ocasión, es la mejor para el sigilo o montar a caballo.

A IMAGEN Y SEMEJANZA

El editor de «Oblivion» nos deja elegir entre raza, categoría como guerrero, especialidad y otros muchos atributos. Estas características definen nuestra evolución en el juego, por lo que cada aventura es única. ¡Fijaos!



AL PRINCIPIO escogemos raza y retocamos el rostro a nuestro antojo: color de ojos, forma del rostro, tipo de peinado.... ¡todo!



UNA VEZ EN EL JUEGO esta será nuestra apariencia según la armadura o ropas que llevemos.



UN MUNDO DE Aventuras

Además de cerrar las Puertas de Oblivion, Cyrodiil esconde otros retos:

1. **ESTOS COMANDANTES** custodian las Puertas de Oblivion, junto a docenas de enemigos. ¡Son rivales temibles!
2. **LAS CIUDADES** están habitadas por miles de personas con sus historias.
3. **AL EXPLORAR LOS BOSQUES** podemos encontrar retos, y hallar nuevos enemigos, tesoros y desafíos.

caballo hasta cada Torre de Oblivion y luchar por cumplir la misión principal, o bien... ¡o bien hacer lo que queramos! Cyrodiil lo forman varias ciudades, habitadas por miles (sí, miles) de personajes con sus propias características. Si hablamos con ellos pueden encargarnos nuevas misiones, que sirven para conseguir premios, recompensas o armas, además de mejorar nuestras características. Pero también reac-

cionan mal si no les gustamos, sobre todo si, por ejemplo, le robamos sus cosas a un tendero, lo que provoca que la guardia nos requiese las armas y nos lleve a la cárcel y... ¿veis a lo que nos referimos? La aventura surge en cualquier momento a raíz de nuestras acciones, que pueden tener efectos incluso a largo plazo: podemos convertirnos en el héroe de la región o ser el asesino más buscado. Es nuestra

HÉROE →

NUESTRA ENCARNACIÓN EN EL JUEGO puede tener el aspecto que nosotros queramos darle, al igual que la raza, vestimenta, atributos, poderes... Esta libertad también es absoluta a la hora de vivir aventuras. Nosotros decidimos el destino de nuestro personaje.



Elder Scrolls IV: Oblivion



LUCHAMOS CODO CON CODO junto a los Espadas, los hombres del Emperador, para acabar con la invasión demoníaca que amenaza el reino. Estos combates son tan épicos como los de "pelis" del calibre de "Las Dos Torres".



LAS POSIBILIDADES DE ESTE JUEGO LE LLEVAN A LO MÁS ALTO EN XBOX 360



EL NIVEL TÉCNICO DE «OBLIVION» es increíble. Fijaos en el detalle de los escenarios (Izquierda) o en la enorme calidad del modelado de los personajes (Derecha).

¿DE QUÉ LADO ESTÁS?

Aunque podamos coger cualquier objeto en el juego y quedárnoslo... ¡puede que ese objeto sea de otra persona! El robo, atacar a otras personas o portarnos mal puede desviarnos del buen camino, ¡pero puede ser muy divertido! Además, nuestras acciones pueden llamar la atención de los Gremios de Guerreros.



PODEMOS COGER Y GUARDAR CUALQUIER COSA, pero si lo robamos seremos perseguidos por la Ley e iremos a presidio.



LA PERSUASIÓN nos permite influir en la conversación con un personaje y así lograr su simpatía... ¡o bien su odio!



EL GREMIO DE LADRONES nos "ficha" si vamos a prisión varias veces, pero para entrar hay que superar una serie de pruebas.

elección, siempre. Pero salgamos de las ciudades: también tenemos cuatro gremios a los que apuntarnos, cientos de mazmorras que explorar, campamentos de ladrones, una arena de lucha, bestias errantes a las que cazar... Si dejamos al margen el componente de fantasía, sólo hay tantas posibilidades en un sitio conocido como "realidad". «Oblivion» es una aventura colosal, la mejor de esta consola hasta ahora.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **SU LIBERTAD ABSOLUTA:** podemos hacer todo cuanto se nos antoje y vivir miles de aventuras.
■ **UN NIVEL TÉCNICO MUY ALTO:** que está a la altura del potencial de Xbox 360.

lo peor

■ **QUE LAS VOCES NO ESTEN DOBLADAS:** hablar en castellano hubiese sido el remate perfecto.
■ **SU DURACIÓN PUEDE ABRUMARNOS:** ¡No hay horas suficientes para verlo a fondo!

alternativas

Ahora mismo no hay nada comparable para Xbox 360. En primera persona tenemos el estupendo shooter «Perfect Dark: Zero», mientras que como aventura plataforma con toques de rol está el estupendo «Kameo». Ah, y del gran catálogo de Xbox podéis jugar a «Morrowind», la entrega previa de «The Elder Scrolls».

■ **GRÁFICOS** Excelente la expresividad facial de los personajes y la belleza de los escenarios. Las animaciones en 3ª persona sí son mejorables.

■ **SONIDO** Doblaje en la "intro" y epílogo, y voces en inglés como Sean Bean o Patrick Stewart. La música orquestal es muy buena, y dinámica.

■ **DURACIÓN** A un paso de lo infinito. Cientos de misiones, búsquedas, retos... Y sin contar que cada aventura es distinta según el personaje creado.

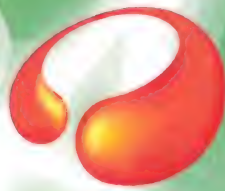
■ **DIVERSIÓN** No soltaréis el mando en días, semanas, meses... La libertad absoluta hecha juego de rol, con un argumento fantástico.

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

Hay juegos que definen a las consolas. Son títulos exclusivos que reúnen todo lo que el jugador necesita para sacar jugo a esa plataforma, o bien para comprársela si no la tiene aún: son títulos muy divertidos, muy largos, con muchas posibilidades. «Oblivion» cumple todo esto, y mucho más. Aparte de su altísimo nivel técnico, es un título en el que vamos a protagonizar tantas aventuras increíbles que, cuando miremos atrás, alucinaremos al recordar todo lo que hemos vivido. Simplemente fantástico.

CONTROLANDO LA PRÓXIMA GENERACIÓN



JOYTECH™

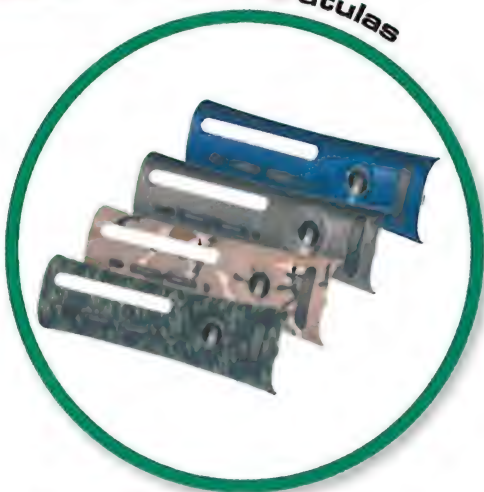
Mando Avanzado NEO SE



Volante Nitro



Carátulas



Comunicador con auriculares SE



Cable digital AV



Cable digital VGA



PARA MAS
INFORMACION VISITE

JOYTECH.NET



LA ACCIÓN EN PRIMERA PERSONA en plena Guerra Mundial sustituye a la estrategia en esta cuarta entrega de la saga «Commandos».

TRAS LA LÍNEA ENEMIGA

COMMANDOS STRIKE FORCE

No todos los que lucharon en la 2ª Guerra Mundial eran soldados. Os presentamos a tres miembros de la resistencia que también saben lo que es jugarse la piel en el frente.

■ **LOS TRES VETERANOS PROTAGONISTAS** de la saga «Commandos», el espía, el francotirador y el boina verde, vuelven a embarcarse en una peligrosa misión. Una vez más, se trata de sabotear las operaciones del ejército alemán, pero en lugar de utilizar la estrategia como en sus anteriores incursiones, han optado por la acción más directa. Así, a lo largo de 14 niveles ambientados en tres frentes de la Segunda

Guerra Mundial (Centroeuropa, Noruega y Rusia) nos toca empuñar las armas y acribillar, en primera persona, a cuantos enemigos se crucen en nuestro camino. Los tres personajes ponen a nuestra disposición las habilidades más variadas: mientras el espía es capaz de utilizar el sigilo y disfrazarse como los oficiales enemigos, el tirador tiene una puntería infalible y puede congelar el tiempo durante unos se-

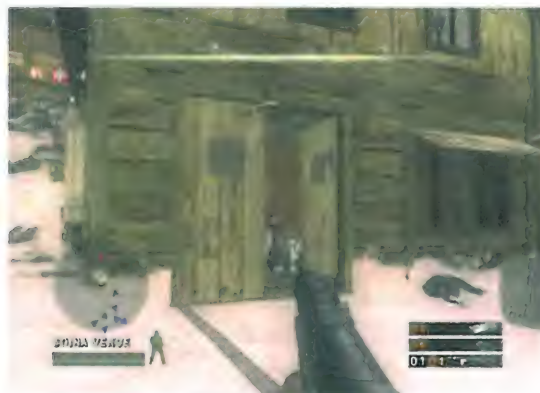
gundos mientras utiliza la mira de su rifle. Por su parte, el boina verde es el único personaje capaz de emplear armas pesadas.

➔ **HAY ALGUNOS ELEMENTOS ESTRATÉGICOS** que se basan en la combinación de todas estas habilidades. Dependiendo del escenario, podremos escoger con qué personaje actuar, o bien saltar de uno a otro en cualquier momento con tan solo pulsar un botón. Es-





EL APARTADO VISUAL no es muy detallado y sus defectos afectan al control. Eso sí, la versión de Xbox es bastante más sólida que su "hermana".



LOS ESCENARIOS reflejan tres frentes distintos, Francia, Noruega y Rusia, aunque no son demasiado reconocibles.



TAMBIÉN TENDREMOS ALIADOS que pertenecen, bien al ejército americano o bien a la resistencia francesa.

COMBATE EN STALINGRADO

El tercer escenario del juego, y probablemente el más conocido de todos, es también el más emocionante. Aquí tenéis una muestra de lo que nos espera en este nivel:



TENDREMOS QUE RESCATAR a los miembros de nuestro equipo que han sido apresados.



LOS FRANCOOTIRADORES impiden nuestra huida, así que tendremos que cazarlos.



TRES FORMAS DE COMBATIR

Los tres protagonistas de «Strike Force» combinan habilidades de combate muy diferentes:

1. **EL FRANCOOTIRADOR** puede abatir a los enemigos con una carabina.
2. **EL ESPÍA** puede estrangular a los centinelas enemigos y disfrazarse como uno de sus oficiales.
3. **EL BOINA VERDE** utiliza métodos más "contundentes".

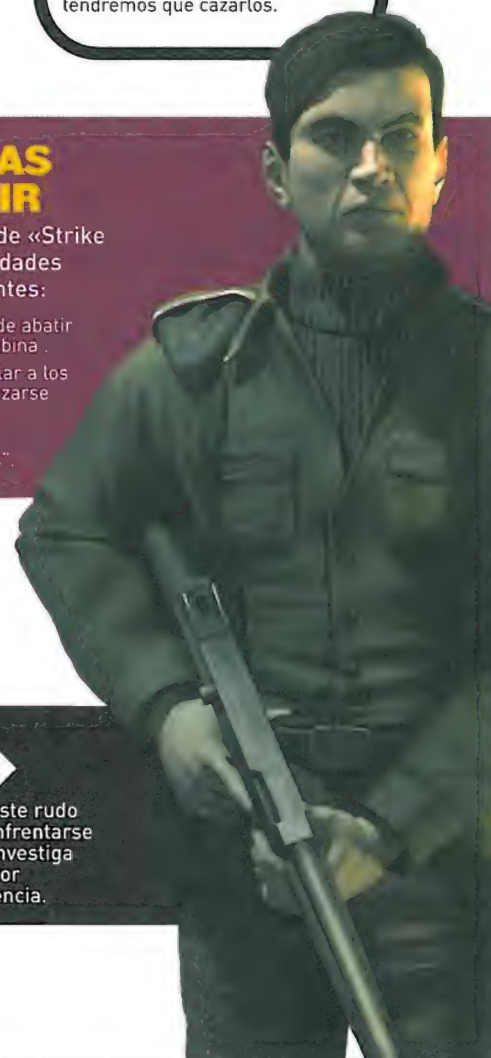
te aspecto táctico está reforzado por la posibilidad de pasar a una cámara (estática) en tercera persona que nos da una visión más global del nivel y que resulta muy útil, por ejemplo, para adivinar los movimientos de los centinelas enemigos. Sin embargo, el diseño de los niveles no nos permite trazar estrategias demasiado complicadas, y además el control no es muy preciso, lo que puede dar al traste con nuestros mejores pla-

nes. Tampoco el apartado técnico es gran cosa, especialmente si nos referimos a la versión PS2. «Strike Force» se queda bastante "justito" en lo que se refiere al diseño de los personajes y al tamaño de los escenarios, y sólo destaca por su estupendo doblaje al castellano.

→ **LA AMBIENTACIÓN BÉLICA ES CORRECTA**, si bien se echan de menos los momentos épicos propios de este género. En todo el

BOINA VERDE →

A lo largo del juego, este rudo soldado tendrá que enfrentarse a los nazis mientras investiga sobre un posible traidor infiltrado en la resistencia.





LA PERSPECTIVA en tercera persona no nos permite movernos, pero nos ofrece una visión más estratégica del campo de batalla.

EL COMPONENTE ESTRATÉGICO ES LA MAYOR VIRTUD DE ESTE SHOOTER



LA INTELIGENCIA ENEMIGA no es muy elevada, aunque su buena puntería nos hará sudar en algunos momentos.



PODEMOS APUNTAR utilizando la mira de nuestro rifle mauser, siempre que controlemos al boina verde.

UNA DOSIS DE ESTRATEGIA

Aunque «Commandos Strike Force» se apoya sobre un desarrollo de acción en primera persona, también podemos encontrar algunos elementos estratégicos que nos recuerdan a las tres anteriores entregas de esta saga. Estos aspectos son, sin lugar a dudas, lo mejor de este título:



LA INFILTRACIÓN, armados con un cuchillo, es crucial en la mayor parte de los niveles.



TRAZAMOS UNA ESTRATEGIA usando las habilidades de cada soldado en ciertos lugares.



TAMBIÉN USAMOS VEHÍCULOS y recibimos la ayuda de otros soldados del bando aliado.

desarrollo no encontramos un bombardeo o una gran batalla que rompa el ritmo de los niveles. Una verdadera lástima, ya que el juego sí que consigue reflejar algunos momentos de tensión, especialmente si controlamos al espía.

Si sois fanáticos de este género y queréis disfrutar de un acercamiento más "cerebral", en lugar de limitaros a disparar sin descanso, seguro que «Commandos Strike Force» os convence.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LAS ATRACTIVAS Opciones** estratégicas basadas en las habilidades de los tres protagonistas.
■ **EL DOBLAJE ES SOBRESALIENTE** y la banda sonora también tiene un gran nivel.

lo peor

■ **EL APARTADO GRÁFICO FLOJEA**, y algunos defectos se trasladan también al control.
■ **LA AMBIENTACIÓN** no está a la altura de la saga. Le faltan escenarios grandes y reconocibles.

alternativas

Podéis encontrar un buen puñado de shooters bélicos para PS2 y Xbox. Cualquiera entrega de la saga «Call of Duty» o «Medal of Honor» superan a «Commandos» en variedad y realismo, aunque carecen de su aspecto estratégico. Si lo que os atrae son las opciones tácticas, os recomendamos «Brothers in Arms».

■ **GRÁFICOS** Los modelos son poligonales y a las texturas les falta detalle aunque el diseño de los escenarios es bastante bueno. Mejores en Xbox.

■ **SONIDO** Un excelente doblaje y una banda sonora épica se combinan para que nos metamos en la acción. Los efectos no son tan buenos.

■ **DURACIÓN** Además de las 14 misiones del modo campaña (que rondan las 8 horas) también podemos disfrutar de un entretenido modo online.

■ **DIVERSIÓN** Las divertidas opciones estratégicas logran aderezar un clásico desarrollo, aunque los fallos en el control le perjudican.

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

La saga «Commandos» se ha labrado un gran reputación en el terreno de la estrategia, y nos moriamos de curiosidad por ver cómo sería su primera incursión en el campo de los "shooters" en primera persona. Sin embargo los fallos en el control y el mejorable nivel técnico de «Strike Force» perjudican a un planteamiento muy interesante (basado en combinar las habilidades de los protagonistas). En cualquier caso, si os sentís atraídos por el género bélico, seguro que agradeceréis la originalidad de este desarrollo.

3+

De los productores
del fenómeno *nintendogs*

PEDRO DICE: Tu pueblo no
está mal, pero el sábado
que viene, toca en el mio.

MARIA DICE: ¡Vale tio!
Por cierto, ¿te he contado lo de la profe
de mates?: es clavada a Britney Spears.



Wild World

ANIMAL CROSSING ES OTRO MUNDO
CREA EL TUYO Y COMPÁRTELO CON EL MODO WI-FI



ANIMAL CROSSING PARA NINTENDO DS

Crea un nuevo mundo como
más te guste y júgalo en
grupo gracias a la conexión
Wi-Fi de Nintendo. mientras
chateas con tus amigos.

Vive una segunda vida como
y con quien quieras. donde
las reglas las pones tú. Si
quieres conocer mundos.
salta de comunidad en
comunidad con Animal
Crossing.

Te va a cambiar la vida.

Para usar el modo Wi-Fi necesitas tener la
zona ADSL o Wi-Fi de tu teléfono.



CONSULTA LOS REQUISITOS EN
WWW.NINTENDOWIFI.COM

IA T8 CAR!

NINTENDO DS™



UNA MANSIÓN DE MIEDO

Para lograr salir con vida de la mansión tenemos que tener nervios de acero y realizar con éxito todas estas tareas:

1. **FULMINAR A LOS ZOMBIS** y otros bichos que se nos pongan por delante.
2. **RESOLVER LOS NUMEROSOS PUZZLES** es una de nuestras tareas favoritas. Están bien diseñados y en casi todos se utiliza la pantalla táctil.
3. **EXPLORAR LOS DECORADOS** nos reporta armas y otros objetos.



ESTA INQUIETANTE AVENTURA nos pone en la piel de dos protagonistas que deben escapar de una mansión atestada de seres monstruosos.

LA PORTÁTIL SE HACE MAYOR RESIDENT EVIL: DEADLY SILENCE

Por si todavía hay gente que piensa que en DS sólo tienen cabida juegos para niños, aquí le mostramos la prueba definitiva de que se equivocan del todo.

■ EL "SURVIVAL HORROR" POR EXCELENCIA

y precursor de este popular género se ha presentado en DS con una versión casi idéntica a la que disfrutamos en PSone hace ya 10 años. De hecho, el argumento es el mismo y nos pone en la piel de dos policías, Jill Valentine y Chris Redfield, con quienes debemos investigar una mansión y sus alrededores, que están atestadas de monstruos y zombies. Al principio de la aventura debemos escoger entre uno u otro, pues ambos recorren rutas distintas. ¿Y qué es lo que tenemos que hacer? Pues, básicamente, apañárnoslas para salir con vi-

da. Para ello hay que eliminar a todos los enemigos que salgan a nuestro paso, explorar a conciencia los lúgubres escenarios y resolver una buena remesa de puzzles, algunos muy buenos.

➔ PERO LA AVENTURA TAMBIÉN TRAE NOVEDADES,

y entre ellas destacan tres: la primera es el nuevo modo Rebirth, que incluye cambios ligeros en el desarrollo, como nuevos puzzles o monstruos. Luego tenemos unas nuevas secuencias en primera persona que saltan de manera aleatoria. En ellas nos atacan distintos "bichejos" a los que hay que abatir con el cuchillo, empleando la pan-

JILL ➔

Jill Valentine es, junto a Chris Redfield, la protagonista de esta historia de terror. Ambos pertenecen a la brigada STARS.

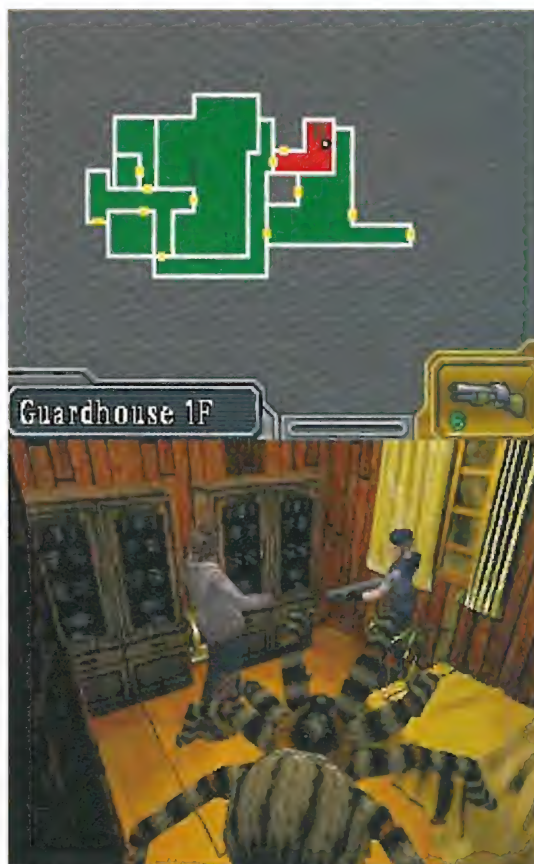




LOS SUSTOS son constantes y los dichosos bichejos aparecen de cualquier parte: armarios, bañeras, ventanas...



EL APARTADO GRÁFICO ES MUY BUENO, de lo mejor que hemos visto en DS. Cuesta creer que sea un juego portátil.



LAS ARMAS que podemos emplear son muy numerosas: hay pistolas, recortadas, lanzallamas, una magnum...

MUCHAS NOVEDADES

El título incluye varias novedades reseñables con respecto al juego original de PSone, extras que añaden mayor interés si cabe a la aventura. Aquí tenéis los principales, aunque debéis saber que hay alguno que otro más.



LOS COMBATES EN PRIMERA PERSONA aparecen de forma aleatoria al entrar en una sala. Hay que usar la pantalla táctil.



EL MODO MULTIJUGADOR no aporta demasiado, puesto que no nos encontramos con ningún compañero durante la partida.

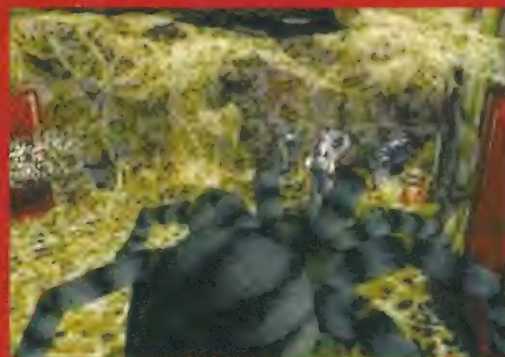


EL USO DEL MICRÓFONO es fundamental para superar determinadas situaciones -como esta- y algunos puzzles nuevos.

MONSTRUOS MUY CRECIDITOS



ESTA GRAN SERPIENTE es el primer jefe final que nos ataca. Habrá que enfrentarse a ella hasta tres veces.



LA ARANA GIGANTE nos dará problemas a mitad de la aventura, más o menos. Oda el fuego, así que...

talla táctil. Por último, el cartucho también incluye un multijugador para cuatro, cooperativo o death-match, aunque la verdad es que ha quedado bastante descafeinado.

A esto hay que añadir otras leves mejoras, como la supresión de los tiempos de carga o la utilización del micrófono de la portátil en ciertos momentos del juego. Sumad a esto un apartado técnico muy resultón y tendréis una aventura imprescindible.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL DESARROLLO** nos sigue pareciendo absorbente y variado.
- **LAS NOVEDADES** que incluye esta versión añaden más interés.
- **LA AMBIENTACIÓN** que rodea a la aventura es alucinadora.

lo peor

- **EL MODO MULTIJUGADOR**, que nos ha parecido demasiado soso. Podría haber sido mucho mejor.
- **LAS SECUENCIAS DE VIDEO**, pues son un tanto escasas y además aparecen demasiado pixeladas.

alternativas

En cuanto a aventuras de terror, la consola todavía no posee ninguna otra alternativa. Aún así, si os gustan las aventuras en las que hay exploración y puzzles, «Castlevania» es una opción magnífica. «Another Code» tampoco está mal, aunque su desarrollo es mucho más pausado y su duración es bastante más escasa.

■ **GRÁFICOS** Los escenarios están bien realizados y la ambientación en general es realmente buena. Los personajes cumplen.

■ **SONIDO** Los efectos de sonido están bien recreados, al igual que la inquietante banda sonora, pero los diálogos en inglés son mejorables.

■ **DURACIÓN** En total puede duraros unas diez horas con cada personaje, a lo que hay que añadir un minijuego extra desbloqueable.

■ **DIVERSIÓN** La aventura posee un desarrollo variado y además las novedades que incluye esta versión son de agradecer.

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Esta versión del clásico de PSone conserva intactos todos los atractivos que hicieron grande al título hace ya 10 años. El desarrollo es absorbente desde la primera partida y mantiene la emoción hasta el final. Además, las novedades que incorpora, con excepción de la floja modalidad multijugador, nos han parecido muy interesantes y aportan mayor grado de interés si cabe. Con este juego Nintendo DS demuestra que puede recibir cualquier clase de título, del género que sea y para cualquier tipo de usuario. ¡Aterrador!



16+
www.pegi.info



PlayStation 2



Commandos Strike Force es un juego de Pyro Studios S.L. 2006. Editado por Eidos 2006. Commandos y Commandos Strike Force son marcas registradas de Pyro Studios S.L. Eidos y el logo de Eidos son marcas registradas de SCI Entertainment Group plc. Todos los derechos reservados. Xbox, Xbox Live y los logotipos de Xbox y Xbox Live son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation en EE.UU. y/o en otros países. "PS2" y "PlayStation" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Todos los derechos reservados.

COMMANDOS STRIKE FORCE



STRIKE FORCE. PASA A LA ACCIÓN.



www.CommandosStrikeForce.com



NO TE ABURRAS

La variedad en los modos de juego es una de las bazas de este título, que mezcla misiones de máxima velocidad con pruebas de habilidad al volante:

1. **EN COAST 2 COAST** lo principal es hacer morder el polvo a nuestros rivales controlando perfectamente los derrapes y los adelantamientos.
2. **CONTENTAR A LA CHICA** es parte de nuestra misión en el modo OutRun. Si conseguimos aumentar su adrenalina la tendremos de nuestro lado. De lo contrario se irá con nuestro rival.
3. **LUCHAR CONTRA EL TIEMPO** es el objetivo de la prueba contrarreloj, donde tenemos que derrotar a un coche "fantasma" que es quien ostenta el record de la pista.



AL VOLANTE DE UN FERRARI hay que disputar carreras de estilo arcade en las que cuenta tanto la velocidad como saber derrapar.

VIRGUERÍAS A 200 KM/H

OUT RUN 2006 COAST 2 COAST

Para ser los más chulos de la costa oeste de Estados Unidos tenemos que demostrar nuestra habilidad al volante de un potente Ferrari que más que correr, vuela.

■ **ESTA MÍTICA SAGA DE VELOCIDAD** ya ha cumplido 20 años, pero el tiempo sólo ha pasado para mejorarla. Hoy por hoy, para muchos sigue siendo el mejor arcade de conducción, y la verdad es que este nuevo título sigue en la misma línea, porque sus creadores se han sacado de la manga un juego muy adictivo que os mantendrá pegados al mando durante horas. Acelerando mientras realizamos derrapes interminables, recorremos escenarios con un buen nivel de detalle y alta visibilidad. En el modo principal estos circuitos representan las 30 misiones que nos proponen Clarissa, una rubia amante de las

emociones fuertes, y "Flagman", nuestro tutor al volante, pero hay muchos más, entre ellos uno online en el que pueden participar hasta seis jugadores...

➔ **PODEMOS CONDUCIR 15 DEPORTIVOS DE FERRARI**, pero al empezar sólo podemos elegir dos. Para conseguir los demás, entre los que hay modelos clásicos y novedades como el F430, debemos ganar carreras y canjear las millas recorridas por coches, circuitos o canciones (¡y algunas de ellas son las originales de 1986!). Para ello, disponemos de un control muy suave que ofrece la posibilidad de ponernos a "rebufo" de los rivales

F430 ↓

Este es sólo uno de los 15 deportivos de Ferrari que podemos elegir en el juego, entre modelos antiguos y otros recién salidos del horno.





EN LAS MISIONES de "Flagman" lo más importante es machacar a todos nuestros rivales antes de llegar a meta.



LOS DERRAPES son un clásico "made in OutRun" y se convierten en un elemento esencial en todas las carreras.



A LA CHICA QUE NOS ACOMPAÑA le gustan mucho las emociones fuertes y seguro que con maniobras así se quedará siempre a nuestro lado.



CASI COMO SCHUMACHER

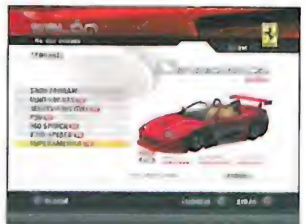
Las ideas que introduce este simulador no implican, por supuesto, que no os vaya a ofrecer las opciones típicas de todo buen juego de carreras. Así se asegura que los amantes del pilotaje se lo pasen en grande compitiendo:



ELEGIR EL COCHE ADECUADO es fundamental para conseguir la clasificación en la prueba. Su aceleración puede ser decisiva.



NO TODO ES VELOCIDAD, ya que la maniobrabilidad de nuestro coche será muy útil a la hora de realizar derrapes interminables.



CANJEAD LAS MILLAS en el "Salón" y conseguiréis coches clásicos o deportivos último modelo de la marca italiana.

para ganar velocidad; eso sí, evitad los choques, porque os harán perder un tiempo muy valioso.

Su lado "oscuro" es la dificultad. No está bien ajustada, y el nivel aumenta más de la cuenta al disputar el pase del conductor principiante al intermedio, y de este al profesional. Por lo demás, no esperéis unos efectos de luces deslumbrantes o choques "ultrarrealistas", pero sí un título con unas grandes dosis de adicción.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA VARIEDAD DE MODOS** que nos ofrece este título. Son prácticamente interminables!
- **EL NIVEL DE ADICCIÓN**, que os dejará pegados al sofá por mucho tiempo. Os lo aseguramos.

lo peor

- **LA DIFICULTAD**, que a veces es excesiva y en ocasiones puede ser un poco desesperante.
- **CONSEGUIR TODOS LOS COCHES** puede costar más trabajo y tiempo del que te esperas.

alternativas

Si os gusta la velocidad de estilo arcade, no os podéis perder ninguna entrega de las sagas «Burnout» o «Need for Speed Underground». Si lo que os mola son los grandes simuladores de velocidad, en PS2 tenéis al «peso pesado» de este género con «Gran Turismo 4», mientras que en Xbox el referente es «Project Gotham Racing».

■ **GRÁFICOS** Tanto los escenarios como los coches están muy detallados, pero se producen ligeras ralentizaciones si nos chocamos muy fuerte.

■ **SONIDO** Las canciones son las clásicas de la saga, con algunos remixes y modificaciones. Los efectos dejan un poco que desear...

■ **DURACIÓN** Es uno de sus puntos fuertes. Tenemos 30 misiones, además de un modo online para 6 jugadores bastante entretenido.

■ **DIVERSIÓN** Por su adicción y por su duración este título os va a mantener pegados al televisor durante muchas horas seguidas.

PUNTUACIÓN FINAL 83

valoración

Este nuevo «OutRun» se mantiene fiel al estilo "clásico" de la saga pero adaptándose, como es lógico, a los nuevos tiempos, lo que se traduce en un juego muy atractivo. Además, el hecho de contar con la licencia oficial de Ferrari al elegir los coches, y la gran fidelidad al recrearlos es un gran punto a su favor del que carecen otros simuladores. Así que ya sabéis: si sois fans de este título mítico o simplemente de los juegos de carreras al más puro estilo arcade, os aconsejamos que no deéis pasar esta oportunidad.



■ ESTRATEGIA ■ TEAM 17 ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7



NUEVAS OPCIONES

«Open Warfare» incluye algunas opciones que no se habían visto en los juegos 2D anteriores o no se habían explotado demasiado. Aquí tenéis tres ejemplos.

1. **HAY UNA DECENA DE VÍDEOS** con situaciones cómicas protagonizadas por los gusanos. Son "remakes" de los que aparecían en el primer «Worms». No hay que liberarlos, ya que se pueden ver desde el menú de opciones.
2. **PODEMOS ALEJAR LA CÁMARA** para tener una visión de todo el terreno. De este modo podemos desplazar nuestro campo de visión de una forma más rápida y hacernos una mejor idea de lo que nos rodea. En ciertos ataques, la cámara hace zoom automáticamente.
3. **EL EDITOR DE MAPAS** nos permite crear cualquier tipo de escenario y para ello sólo es necesario introducir un código numérico. No es un sistema muy preciso, pero sí resulta rápido.

■ **¿BATALLAS A MUERTE ENTRE GUSANOS?** Pues sí, una fórmula que ya se ha probado con éxito en otras consolas. Nuestro objetivo es dar órdenes por turnos a un equipo de cuatro gusanos, tratando de acabar con los bandos rivales. Para ello cuentan con armas como bazucas, granadas ¡y hasta bananas bomba! A la hora de atacar hay que tener en cuenta la trayectoria de nuestros disparos, la fuer-



LOS GUSANOS QUIEREN GUERRA y están dispuestos a utilizar todas sus armas. Eso sí, siempre con sentido del humor.



LAS ARMAS son las mismas que se veían en los primeros juegos. También están las herramientas clásicas, como el soplete o la soga. Si un ataque es bueno, se activa un "replay" (Der.).

GUERREROS MUY ARRASTRADOS

WORMS: OPEN WARFARE

El escuadrón más letal está formado por cuatro gusanos cabezones. No os riáis, que os tiran un borrego explosivo...

za del viento o el tiempo que nos queda para movernos. O sea, que idear una buena estrategia es fundamental para ganar.

→ **EL DESARROLLO ES EN DOS DIMENSIONES**, como en los primeros episodios de la saga, y los personajes se mueven en un sólo plano. Eso sí, el apartado gráfico es nuevo y muestra escenarios y bichos muy detallados. En cuanto a los modos de juego, incluye

20 retos (que se basan en vencer a equipos cada vez más fuertes), partidas sueltas o batallas vía Wi-Fi. Esta ajustada oferta se une a una cierta escasez de armas, ya que sólo están las más básicas y se han eliminado clásicos como la súper oveja o la granada divina. En cualquier caso, el desarrollo sencillo y el humor de los propios gusanos completan un juego muy entretenido al que siempre apetece echar una partidilla.

NUESTRO VEREDICTO

| | |
|-------------|----|
| ■ GRÁFICOS | 78 |
| ■ SONIDO | 85 |
| ■ DURACIÓN | 78 |
| ■ DIVERSIÓN | 80 |

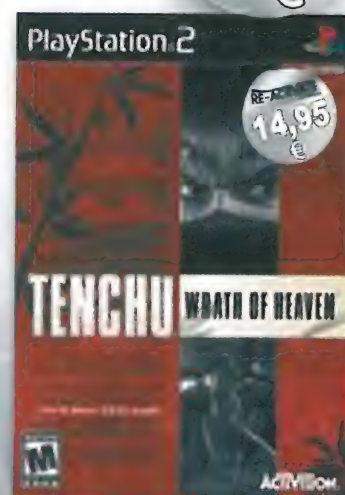
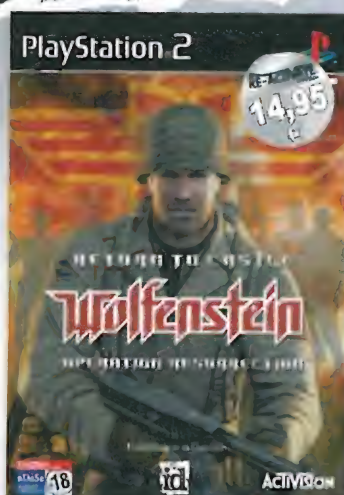
Valoración: El renovado apartado gráfico y la jugabilidad de siempre hacen de «Worms» una buena oferta para los jugadores estratégicos. Su problema es que tiene pocos modos y armas.

PUNTUACIÓN FINAL 80

REACTIVAMOS RE-ACTIVATE^{by ACTIVISION}

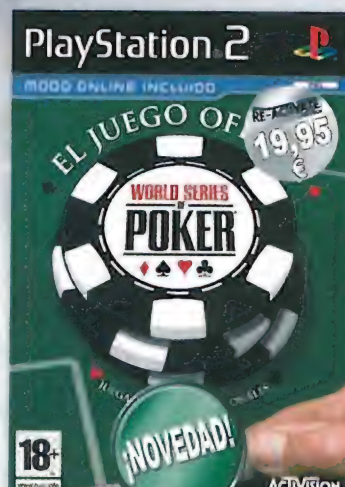
NUEVOS JUEGOS, NUEVOS PRECIOS

RE-ACTIVATE^{by ACTIVISION}
14,95
€



Y también disponibles:

Tony Hawk's Pro Skater3, Anthology, Lemony Snicket, Pitfall: The lost Expedition, Tony Hawk's Pro Skater 4, Spider-Man Platinum



Y también disponibles:

X-Men 2: la venganza de lobezno, Minority Report, X-Men Next Dimension, El espantatiburones, X-Men Legends, Tony Hawk's Underground Platinum, Shrek 2 Platinum, Tony Hawk's Underground 2.



ACTIVISION.
29,95
€

RE-ACTIVATE^{by ACTIVISION}



"REPARTE" COMO QUIERAS

El título nos permite pelearnos de tres maneras distintas, o lo que es lo mismo, escoger entre estos tres modos de juego:

1. **EL MODO HISTORIA** es el principal y os mantendrá ocupados bastante tiempo. Eso sí, únicamente puede participar un jugador.
2. **EL ARCADE** nos invita a unirnos a un amigo y disfrutar de un desarrollo en plan beat'em up, que nos hace avanzar juntos por los escenarios de una ruta predefinida eliminando a los enemigos.
3. **EL «FINAL FIGHT» ORIGINAL** ha sido incluido para alegría de sus fans. Sigue siendo muy divertido.



LAS PELEAS CONSTANTES son la salsa de este juego, pues no pararemos de "soltar los brazos" ni un instante.

ESTAS PELEAS ME SUENAN...

FINAL FIGHT STREETWISE

¿Creíais que aquellas peleas callejeras de la recreativa estaban olvidadas? De eso nada, aún quedan asuntos pendientes por resolver, así que preparad los puños.

■ **EL CLÁSICO BEAT'EM UP DE LAS RECREATIVAS** de finales de los años 80 ha regresado con un lavado de cara considerable y un cambio en su desarrollo. Y es que si bien se mantienen las peleas a puñetazo limpio por las calles de la ciudad de Metro City, en esta ocasión gozamos de una mayor libertad de acción, porque podemos movernos por donde queramos, participar en minijuegos o dialogar con los ciudadanos que encontremos en los decorados.

El argumento del juego nos pone en el papel de Kyle, que sería un perfecto desconocido si no fuera por el hecho de que es

el hermano de Cody (uno de los protagonistas del «Final Fight» original), y nuestro objetivo es ayudarle precisamente a rescatar a su querido hermano.

➔ **PERO NO PENSÉIS QUE LA TAREA RESULTA FÁCIL**, porque nos esperan una buena cantidad de niveles atestados de delincuentes y seres mutantes que harán todo lo posible por acabar con nosotros. Además, el control no es perfecto y el nivel de dificultad es bastante exigente, sobre todo en los últimos enfrentamientos. Pero bueno, por suerte contamos con la fuerza de nuestros puños, así como con la ayuda inestimable de otros per-

KYLE ➔

Este tipo duro es el protagonista. Es el hermano de Cody, quien protagonizó el «Final Fight» original junto a Haggar y Guy.



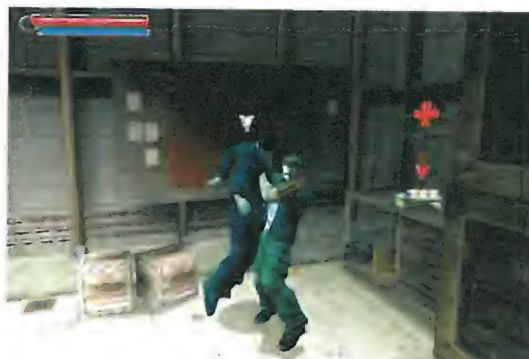
CAMMY, una de las luchadoras de «Street Fighter», es una de las muchas estrellas invitadas que aparecen en el juego.



PODEMOS APRENDER NUEVOS GOLPES a medida que avanzamos, como este puñetazo que nos enseña Guy.



LAS ARMAS también son importantes en las batallas. Podemos usar desde bates o cuchillos a pistolas o granadas.



MUCHO MÁS QUE TORTAS

Aparte de dar puñetazos y patadas a destajo, en la aventura también podemos realizar otras acciones de lo más variado, como entretenernos con unos divertidos minijuegos. ¿Que no nos creéis? Pues aquí os mostramos varios ejemplos interesantes:



PATEAR RATAS MUTANTES es de los minijuegos que más nos han gustado. Lo malo es que da un poquito de asco, la verdad.



HACER "CANTAR" a ciertos rivales también tiene su gracia. En este caso, hay que pulsar los botones lo más rápido posible.



IR DE COMPRAS también es una tarea muy entretenida. Es posible comprar armas, nuevos temas musicales y mucho más.

sonajes que combaten con nosotros en momentos determinados, (como Guy y Haggar, otros dos viejos conocidos). Vamos, que el desarrollo no está mal y resulta entretenido, aunque le falta algo más de chispa y un mejor acabado gráfico para despuntar. Por último, el juego incluye alguna que otra sorpresa, como el «Final Fight» original y un modo Arcade para dos jugadores que es corto, pero bastante entretenido.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS APARICIONES ESTELARES** de viejos conocidos como Haggar, Andre o Cammy
- **LA INCLUSIÓN DEL JUEGO ORIGINAL** es todo un punto sobre todo para los más nostálgicos

lo peor

- **AL DESARROLLO LE FALTA ALGO MÁS DE CHISPA** para terminar de engancharnos
- **EL APARTADO TÉCNICO**, que sin ser malo del todo podría haber estado mucho más trabajado

alternativas

Si os gustan las peleas callejeras, seguro que «The Warriors» os encanta, pues presenta un desarrollo muy entretenido inspirado por la película del mismo nombre. Por otro lado, «Urban Reign» también ofrece buenas batallas campales en plena calle, aunque su nivel de calidad no es tan alto como el que presenta el otro título.

■ **GRÁFICOS** Los escenarios son bastante grandes, pero sus texturas son regulares. El modelado de los personajes cumple sin más.

■ **SONIDO** La banda sonora en plan "metal" no está mal, pero los diálogos están en inglés y a los efectos les falta más contundencia y variedad.

■ **DURACIÓN** El modo principal os durará unas 10-12 horas y además luego os esperan un modo de juego más y el «Final Fight» original.

■ **DIVERSIÓN** El desarrollo se hace más o menos entretenido y dentro de lo que cabe es variado, aunque quizá le falte más gracia.

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

Los seguidores de este género seguro que recibirán con los brazos abiertos esta puesta al día de uno de los grandes referentes de los beat 'em up, «Final Fight», que causó furor en los arcades hace más de una década. El juego es bastante entretenido a poco que os guste repartir "galletas" sin ton ni son, pero bien es verdad que un título como este podría haber dado mejor nivel si se hubiera cuidado más el apartado técnico y se hubiera incluido alguna que otra novedad. Le falta originalidad y más "gancho".



■ DEPORTIVO ■ 2K SPORTS ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento: 7 de abril ■ 3



AQUÍ HAY TENIS PARA RATO

Habrà que entrenar muy duro si queremos que nuestro jugador acabe codeándose con los pesos pesados del circuito. Pero cuando sudar la camiseta es así de divertido, no fastidia tanto.

1. CREAR UN JUGADOR a nuestro gusto es el primer paso del modo Carrera. Para ello disponemos de un editor con un repertorio de opciones alucinante: tipo de piel, musculatura...

2. LOS ENTRENAMIENTOS se nos presentan a través de divertidos minijuegos. Algunos son bastante originales, como golpear unas bolas gigantes para derribar unos botos.

3. LOS TORNEOS son de poca monta al inicio, en parques o institutos, pero si lo hacemos bien iremos accediendo a campeonatos cada vez más importantes. ¡Todo sea por acabar jugando en los del Grand Slam!

■ **LAS MEJORES PISTAS DEL CIRCUITO MUNDIAL** nos esperan en este juego. Bueno, las mejores y también otras mucho más "modestitas", pues a lo que nos reta «Top Spin 2» es a escalar desde el puesto 200 del ranking hasta el número 1. ¡Ahí es nada! Y claro, eso implica mojarles la oreja a figuras como Federer, Hewitt, Lindsay Davenport... así hasta un total de 24 tenistas reales, a los que además de en el



ESCALAR 200 PUESTOS en el ranking de la ATP es algo sólo reservado para los mejores. Y si somos los mejores, bueno ¿y qué?



LOS ASE DE LA RAQUETA están incluidos en el juego, y podremos disfrutar a tope de su tenis jugando partidos individuales o de dobles con la participación de tres amigos.

RAQUETAS DE NUEVA GENERACIÓN TOP SPIN 2

Los partidos de tenis se disputan a 3 ó 5 sets, los sets son a 6 juegos, y los juegos, de ahora en adelante, a 360 puntos.

"modo Carrera", podemos ver sobre la pista en torneos personalizables, en partidos multijugador (incluyendo los de dobles a 4) o en su atractivo modo online.

→ **EL "MODO CARRERA"** incluye además numerosos minijuegos, que nos sirven para mejorar las cualidades de nuestro tenista, pero también para aprender a dominar su amplio repertorio de golpes. Globos, dejadas, golpes lif-

tados... a los que hay que añadir los llamados "golpes arriesgados" que, mediante una barra de fuerza, ponen a prueba nuestra precisión y reflejos. La que sí podría haber sido más "arriesgada" es la apuesta gráfica del juego, pues aunque sus escenarios 3D resultan impecables, las animaciones o el diseño de los jugadores no sorprenden demasiado. En todo caso, los fans del tenis seguro que pasarán buenos ratos con él.

NUESTRO VEREDICTO

■ **GRÁFICOS**

■ **SONIDO**

■ **DURACIÓN**

■ **DIVERSIÓN**

Valoración Este primer "punto de partido" para Xbox 360 no ofrece todo lo que se esperaba en cuanto a gráficos, pero sí muchas opciones para divertirse con una raqueta en la mano.

PUNTUACIÓN FINAL 86

El juego de puzzles más adictivo de la historia... ¡en tu bolsillo!

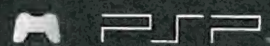
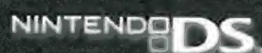
Bust A Move DS



BUST.A.MOVE GHOST



- Vuelve el clásico para Nintendo DS® y PlayStation Portable®.
- Disfruta de más modos de juego que nunca y de una jugabilidad que se sale de los gráficos.
- Modos multijugador para que te enfrentes con otros jugadores donde quiera que estés.



DISTRIBUIDO POR:
PROEIN
www.proein.com



EL TORNEO MÁS AGRESIVO

Estas son las reglas que tenemos que seguir para abrirnos paso en las competiciones de «Burnout». Y os advertimos que la dificultad se dispara en los últimos niveles:

1. **ACELERAR A TOPE** y aumentar nuestro medidor de "turbo" realizando maniobras arriesgadas, como conducir por el carril contrario.
2. **ELIMINAR A LOS RIVALES** realizando "takedowns" o golpeándoles con fuerza para que tomen caminos equivocados.
3. **SUBIR DE CATEGORÍA** con las estrellas que hayamos obtenido. La puntuación depende de nuestra posición en carrera y de lo agresivos que hayamos sido al volante.



LAS CARRERAS URBANAS contra el tráfico nunca habían lucido un aspecto tan detallado, ni una sensación de velocidad tan alta, como en Xbox 360

CONDUCCIÓN TEMERARIA BURNOUT REVENGE

Los pilotos que compiten en «Burnout» han encontrado una solución salvaje para librarse de los atascos: ¡embestir a toda velocidad a los conductores que se pongan por delante!

↓ BÓLIDO

Los 78 coches que aparecen en el juego no son reales, pero están inspirados en modelos muy reconocibles.

■ EL ESTILO DE CONDUCCIÓN

AGRESIVA que caracteriza a la saga «Burnout» invade las calles de la nueva generación. Así, «Burnout Revenge» mantiene en Xbox 360 el mismo planteamiento que ya disfrutamos en las versiones menores, pero con un apartado visual retocado, acorde con la potencia de la nueva consola. A grandes rasgos, lo que nos encontramos en este juego son 169 pruebas de conducción (carreras tradicionales, accidentes, pruebas de eliminación...) en las que sólo tenemos que preocupar-

nos por acelerar a fondo y causar la mayor destrucción posible. Cuanto más arriesgado sea nuestro estilo, el juego nos recompensará con unas estrellas de "agresividad", que serán las que nos permitan aumentar de categoría. Los recursos para ganarnos estas estrellas son variados: podemos destrozarnos los escenarios, saltar, derrapar... pero sobre todo, realizar "takedowns".

→ **LOS "TAKEDOWNS" SON ADELANTAMIENTOS** especiales con los que conseguimos que nuestro rival se estrelle. Estas maniobras (acompañadas de unas espectaculares repeticiones a cámara lenta) son muy variadas y resultan cruciales para progresar en





PODEMOS COMPETIR EN 6 MODOS MULTIJUGADOR a pantalla partida, o bien con 5 amigos a través de Internet.



EL APARTADO VISUAL destaca por la enorme sensación de velocidad y los efectos de destrucción en la carrocería.



LOS ACCIDENTES son uno de los mayores atractivos del juego por su gran realismo. Los daños en tiempo real son insuperables.

ASÍ SE PROVOCA UN ACCIDENTE



NOS LANZAMOS A TODA VELOCIDAD contra las zonas en las que encontremos tráfico, como cruces y autopistas.



HACEMOS EXPLOTAR EL COCHE pulsando el botón A, y dirigimos la onda expansiva con el stick de control.

RETOS MUY VARIADOS

Entre las 169 pruebas que encontramos en el juego, podemos hallar competiciones de todo tipo, desde las típicas carreras a provocar accidentes de tráfico.



LAS CLÁSICAS CARRERAS contra otros 5 pilotos son la categoría reina de «Burnout».



EN LOS ACCIDENTES se puntúa la destrucción que causamos en un escenario limitado.



CONTRA EL TRÁFICO debemos ir embistiendo coches para mantenernos en carrera.



TAMBIÉN COMPETIMOS POR "TAKEDOWNS". Cuantos más coches adelantamos, mejor.

el juego, así que la emoción está garantizada. En este sentido, la sensación de velocidad (la más alta que recordamos) y la brillante realización que acompaña a los accidentes también ponen su granito de arena para conseguir que «Burnout» enganche como pocos. Eso sí, conviene destacar que el salto de generación se limita prácticamente a un apartado visual más pulido y a la inclusión de algunos vehículos extra.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD** es insuperable, y los coches se controlan muy bien.
- **LA VARIEDAD DE RETOS** que nos vamos a encontrar entre las 169 pruebas disponibles.

lo peor

- **LOS COCHES NO SON REALES**, aunque el diseño es muy espectacular y creíble.
- **ESTA VERSIÓN NO APORTA NOVEDADES** respecto al juego que apareció en las consolas "inferiores".

alternativas

El mejor juego de velocidad que ha aparecido en Xbox 360 sigue siendo «Project Gotham Racing 3», que tiene un estilo más realista. Si buscáis mayor profundidad de juego, quizá el más completo sea «Need For Speed Most Wanted», que nos permite circular libremente por la ciudad y modificar nuestros coches.

■ **GRÁFICOS** Tiene modelos muy detallados, una enorme sensación de velocidad y accidentes flipantes, pero no es el salto de calidad esperado.

■ **SONIDO** Más de 40 temas licenciados se encargan de animar las carreras. Los efectos y el doblaje también son sobresalientes.

■ **DURACIÓN** Además de las 169 pruebas disponibles (unas 12 horas de juego) podemos jugar al modo multijugador online y a pantalla partida.

■ **DIVERSIÓN** La sensación de velocidad y los accidentes son una combinación irresistible, aunque esta versión no incluye novedades.

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

Seguro que alguno se ha sorprendido por la nota final que le hemos puesto a este juego. ¿Acaso no es mejor que el original? Pues sí, pero sólo por un ligero aumento de resolución que no afecta a los demás apartados del juego. Es decir, que «Burnout Revenge» sigue siendo un arcade entretenido y muy espectacular, pero esta versión no está a la altura de lo que había esperar de una consola de nueva generación. Por lo demás, si os gustan los juegos de velocidad y no lo habéis jugado antes, seguro que os encanta.



¡HAY DE TODO!

Aquí tenéis tres ejemplos de lo más original que podéis hacer:

1. **CREAR CONSTELACIONES** es una opción inédita hasta ahora y sirve para decorar el cielo a nuestro gusto.
2. **NUESTRA CASA** puede ser decorada como queramos. Hasta podemos ampliarla o inscribirla en un concurso.
3. **PODEMOS CONVIVIR CON TRES JUGADORES MÁS** en la misma casa. Aunque no se puede jugar a la vez, sí podemos mandarnos regalos o cooperar para mejorar nuestra casa.

■ **LA DE COSAS QUE SE PUEDEN HACER** en un tranquilo pueblecito! Como ya pasaba en la versión de GC, el objetivo de este particular juego es hacer nuestra vida en la villa de animales a la que nos mudamos. Allí tenemos que trabajar para pagar nuestra casa, conocer amigos, comprar objetos... Lo interesante es que el pueblo está en continuo cambio, ya que ocurren nuevos eventos al cambiar de hora o de día

LA VIDA EN UN PUEBLO nos ofrece muchas posibilidades, y todas tienen cabida en este juego.



LA PERSONALIZACIÓN está muy presente. Aquí hacemos nuestra ropa.



CAZAR y conseguir toda clase de bichos es muy entretenido y útil para ganar dinero. ¡Hazte con todos!

LOS VECINOS REACCIONAN según nos comportemos. Hasta pueden mudarse.

REDECORA TU VIDA

ANIMAL CROSSING

Dicen que la gente prefiere vivir en la ciudad hoy en día. Debe ser verdad, porque en este pueblo sólo quedan simpáticos animales.

(el tiempo transcurre al mismo ritmo que en la realidad). Así, algunos días en concreto aparecen personajes que nos dan ítems secretos, con lo que hay que "estar al loro" siempre para conocer el juego al cien por cien.

→ **LA PERSONALIZACIÓN ES MUY IMPORTANTE** en el juego. Podemos conseguir muebles y decoración para la casa, cambiar nuestra ropa y aspecto, la música

y hasta las muletillas de nuestros vecinos. Muchas de estas cosas cuestan dinero, por lo que hay que trabajar o vender los objetos que encontremos. Y es que es posible pescar, cavar, talar, cazar insectos... y también visitar los pueblos de otros jugadores por medio del Wi-Fi para intercambiar ítems. Evidentemente, éste no es un juego para descargar adrenalina, sino para relajarnos mientras descubrimos nuestra original vida.

NUESTRO VEREDICTO

| | |
|--------------------|----|
| ■ GRÁFICOS | 83 |
| ■ SONIDO | 84 |
| ■ DURACIÓN | 95 |
| ■ DIVERSIÓN | 90 |

Valoración Por encima del apartado técnico, la gracia está en la variedad de objetos y situaciones que podemos hallar. Como juego en plan "tranquilo", es un producto casi inagotable.

PUNTUACIÓN FINAL 90

PlayStation 2

24™

THE GAME



EXPERTO TIRADOR, ESPECIALISTA EN COMBATE CUERPO
A CUERPO, INTERROGADOR DESPIADADO, CONDUCTOR
DE ALTA VELOCIDAD, AGENTE ANTITERRORISTA Y ADEMÁS
PADRE PROTECTOR. ¿SEGURO QUE ERES CAPAZ
DE PONERTE EN LA PIEL DE JACK BAUER?

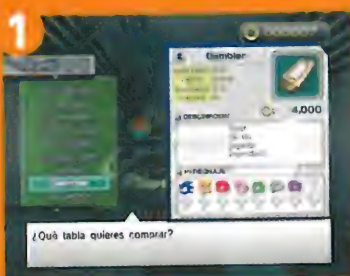
www.24-thegame.com

24™ & © 2006 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Twentieth Century Fox Television, 24, and their associated logos are registered trademarks or trademarks of Twentieth Century Fox Film Corporation.





■ VELOCIDAD ■ SEGA ■ I-4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € [8.311 ptas.] ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3

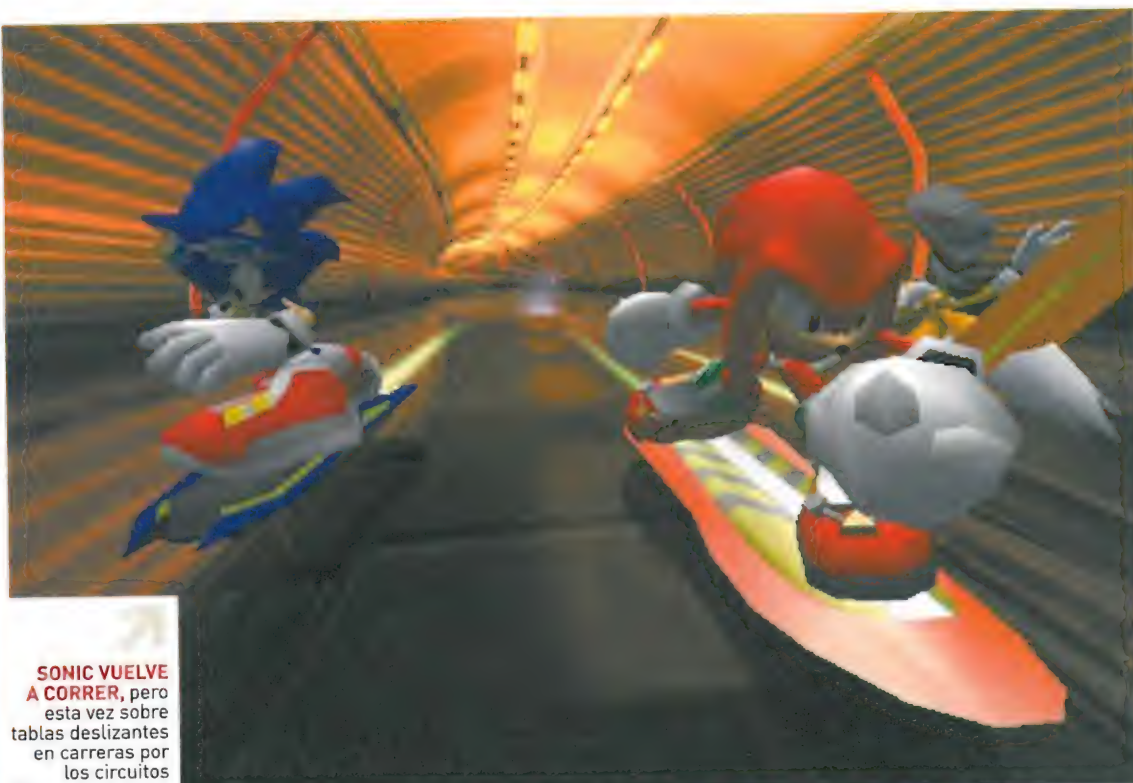


ASÍ NOS DESLIZAMOS

Aprovechar las cualidades propias del personaje y de nuestra tabla deslizante es esencial para poder llegar a meta los primeros:

1. **ELEGIR TABLA CORRECTAMENTE** puede significar ganar o perder una carrera. Hay 6 tablas "oficiales" y varias curiosidades más desbloqueables, como una nube o una escoba voladora.
2. **USAR EL "PIT STOP"** nos sirve para recargar el combustible de nuestra Extreme Gear y así poder meter el turbo en cualquier momento.
3. **TODOS LOS PERSONAJES**, y hay hasta 18 sacados de la saga «Sonic», tienen sus virtudes y sus defectos. Escoger bien antes de cada carrera nos supondrá conseguir unos valiosos segundos de ventaja sobre el resto.

■ **LA MÁS VALIOSA ESMERALDA DEL CAOS** acaba de aparecer en Chaos City, y cuando Sonic se dispone a recogerla tres misteriosos ladrones, equipados con unas tablas aéreas llamadas Extreme Gears, se la arrebatán enfrente de sus narices. Así comienza la última aventura del erizo azul, en la que nuestra misión es recuperar la joya participando en el EX World Grand Prix, un campeonato de tablas voladoras con-



SONIC VUELVE A CORRER, pero esta vez sobre tablas deslizantes en carreras por los circuitos típicos de la saga.



EL MODO PARA CUATRO jugadores es muy adictivo y conseguirá que os "piqueis", aunque el control de las tablas voladoras se hace algo complicado, y la sensación excesiva de velocidad puede llegar a merearnos en algunas ocasiones.

SONIC SE PASA AL LADO "EXTREMO" SONIC RIDERS

Lo último de Sonic es salvar al mundo montado en algo parecido a una tabla de snowboard. ¡Este puercoespín nunca se detiene!

vocado por Eggman para retar a nuestros héroes. En él hay que aprovechar las cualidades de los 17 personajes (de los cuales 10 están ocultos): la fuerza, la velocidad o la capacidad de volar.

→ **ARAÑAR SEGUNDOS RESULTA ESENCIAL** si queremos llegar a la meta los primeros, y para ello hay que aprovechar bien los atajos alternativos, además del (escaso) turbo de nuestra tabla. En cuan-

to a las opciones de juego, no os aburriréis, ya que podemos participar en un modo carrera para correr en cualquier circuito, un modo historia en el que seguimos las peripecias del robo, un modo con 80 misiones desbloqueables y uno para cuatro jugadores. La pena es que el apartado técnico no es nada del otro mundo, porque ni los gráficos ni el sonido pasan de aceptables, y el nivel de dificultad no está bien ajustado.

NUESTRO VEREDICTO

- **GRÁFICOS**
- **SONIDO**
- **DURACIÓN**
- **DIVERSIÓN**

Valoración Un juego entretenido y largo, gracias sobre todo a la variedad de competiciones, pero algo confuso, y que técnicamente no llama la atención.

PUNTUACIÓN FINAL 79

Ganador, Mejor RPG del E3

— Game Critics Award, GameSpot, IGN, GameSpy,
Xbox Evolved, Console Gold, Daily Game, Games Domain

"Oblivion es, en este momento, el mejor
juego que hemos visto en nuestra vida".

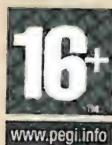
— Xbox.com

The Elder Scrolls IV OBLIVION

El RPG para la nueva generación



24 MARZO 2006



The Elder Scrolls® IV Oblivion™ © 2006 Bethesda Softworks LLC, a ZeniMax Media company. The Elder Scrolls: Oblivion los nombres de personajes y lugares de Oblivion. Bethesda Game Studios, Bethesda Softworks, ZeniMax y los logos relacionados son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de ZeniMax Media Inc. en los Estados Unidos y/o otras partes. 2K Games y el logo de 2K Games son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, y los logos de Xbox son: bien marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o otras partes y son usados bajo licencia del propietario. Todos los derechos reservados.



DEPORTIVO ■ 2K GAMES ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 36,95 € (6.148 ptas.) ■ Lanzamiento: 7 de abril ■ 3+



JUEGO, SET Y PORTÁTIL

A veces este deporte nos puede tener toda la tarde pegados a la tele, pero con esta versión para DS podemos mejorar nuestro revés un ratito aquí, otro allá... Ya no hay excusa posible.

1. **RECORRER EL MUNDO** con nuestra raqueta al hombro en busca de nuevos torneos que disputar es nuestra tarea más importante. Así es como podemos subir peldaños en la clasificación.
2. **LOS ENTRENAMIENTOS** plantean divertidos y originales minijuegos, como el "Tres en raya" o el "Simón". Si lo hacemos bien, podremos mejorar las cualidades de nuestro jugador.
3. **EN LOS TORNEOS** comprobaremos los progresos de nuestro tenista. Al principio los rivales serán de poca monta, pero ya llegarán los "cracks".

■ **YA ESTÁ BIEN DE TANTO PELOTEAR**, chavales. Ha llegado el momento de jugar en serio, y ahora podemos hacerlo donde y cuando queramos. Y es que, en su estreno portátil, la saga «Top Spin» conserva muchas de sus virtudes, como los jugadores reales (Federer, Hewitt, Venus Williams...) y su atractivo modo "Carrera", que nos invita a crear un tenista a nuestro gusto y llevarlo pasito a pasito hasta lo más



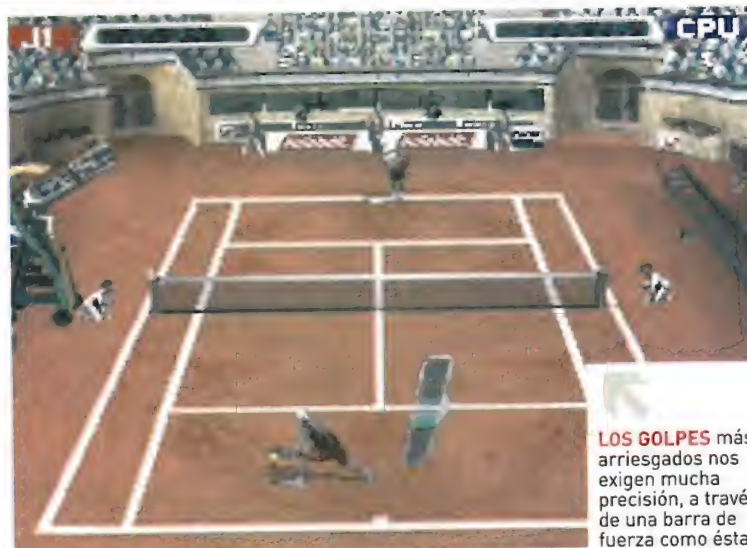
LAS MEJORES RAQUETAS del circuito nos retan a que les hagamos sombra. ¿Estáis preparados?



16 TENISTAS REALES son las estrellas del juego, como Williams y Sharapova.



ESTE MAPA nos muestra los torneos que hemos conseguido desbloquear.



LOS GOLPES más arriesgados nos exigen mucha precisión, a través de una barra de fuerza como ésta.

¿CÓMO ANDÁIS DE SAQUE?

TOP SPIN 2

Mirad a ver si lleváis encima a 16 tenistas de talla mundial y otras tantas raquetas, porque este torneo está a puntito de empezar.

alto de la ATP. Para ello, tendremos que jugar por todo el mundo, y en superficies como la hierba, la tierra batida o el cemento.

→ **ADEMÁS DE PARTICIPAR EN DISTINTOS TORNEOS**, en el modo Carrera tenemos que mejorar las cualidades de nuestro jugador mediante divertidos entrenamientos. Al principio el juego parece durillo, pero pronto vemos que somos capaces de golpear la pelota

con más fuerza y precisión, y cómo llegamos a bolas que antes parecían imposibles. Además, junto a los golpes básicos, aprendemos a ejecutar golpes más arriesgados, que ponen a prueba nuestros reflejos mediante una barra de fuerza en el momento del golpeo. Y gráficamente el juego raya a buen nivel, salvo ciertas ralentizaciones en momentos puntuales, que quizá expliquen por qué no se incluyen los partidos de dobles.

NUESTRO VEREDICTO

| | |
|-------------|----|
| ■ GRÁFICOS | 87 |
| ■ SONIDO | 85 |
| ■ DURACIÓN | 86 |
| ■ DIVERSIÓN | 86 |

Valoración Esta saga ha entrado con buen pie en las portátiles, con su interesante modo Carrera y su plantel de tenistas reales. Un "pero": no le saca partido a la pantalla táctil.

PUNTUACIÓN FINAL 86

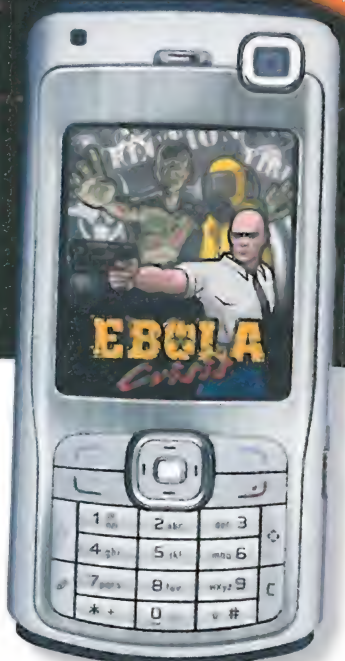
ALERTA MUNDIAL

Un nuevo virus amenaza al mundo
¿Quién nos salvará?

VIRUS ALARM



Un magnate corrupto de la industria farmacéutica pretende sintetizar un mortífero virus para extorsionar a los gobiernos. Infiltrate en sus laboratorios en un intento desesperado por salvar a la humanidad. ¿Lo conseguirás?... Tanta acción en tu móvil, que sorprenderá incluso a los jugadores más exigentes.



Bájate ya el juego
EBOLA CRISIS a tu Movistar en:
emoción >> Videojuegos >> Ebola Crisis

TOPGAM
VIDEOJUEGOS DE VERDAD EN TU MÓVIL

CÓMO DESCARGARTE UN VIDEOJUEGO DESDE TU MOVISTAR

1. Entra en emoción. Desde el menú de servicios de tu móvil, habiendo configurado ya el acceso al portal de movistar, entra en la página de emoción. 2. Selecciona videojuegos. Una vez dentro de emoción si tienes un terminal compatible podrás seleccionar la carpeta de Videojuegos y entrar. 3. Busca tu juego. Selecciona la categoría Arcade o las últimas novedades y encuentra el videojuego. 4. Descarga tu juego. Una vez seleccionado el videojuego, y tras aceptar el precio, se iniciará la descarga que durará entre uno y dos minutos. Ahora podrás jugar desde tu movistar todo lo que quieras y desde donde quieras. Para cualquier duda o consulta sobre la configuración de tu móvil, llama al Centro de relación con el Cliente movistar al 609 (llamada gratuita).

Precio de la descarga: 3,00 € + IVA. Costes de navegación no incluidos. TOPGAM es una marca registrada propiedad de Gaelco Móviles S.L. © & TM 2006 Gaelco Móviles S.L. Todos los derechos reservados. Juego válido para la mayoría de terminales java e imode. Más información en www.topgam.com



XBOX 360

PARTICIPA EN EL SORTEO
DE UNA XBOX 360

Más información y bases en:
www.topgam.com



ACCIÓN/ROL ■ SQUARE-ENIX ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+



UNA MEZCLA INTERESANTE

«Drakengard 2» posee un desarrollo bastante sugerente, sobre todo al principio, pues combina varios elementos propios de los juegos de acción y de los juegos de rol.

1. LOS COMBATES son muy abundantes. Hay que eliminar a montones de enemigos que nos atacan en grupo. Menos mal que podemos emplear nuestro amplio arsenal.

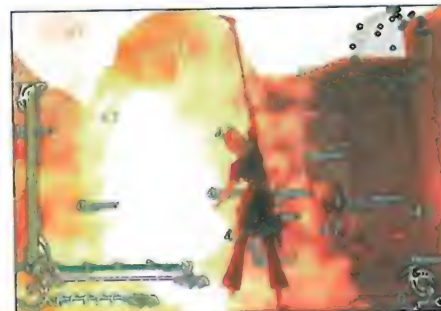
2. LOS INGREDIENTES PROPIOS DE LOS RPG, como conocer a cientos de personajes, la exploración de los decorados o la acumulación de puntos de experiencia añaden un toque de distinción a la aventura.

3. LAS REFRIEGAS AEREAAS son bastante divertidas, y eso a pesar de la densa niebla que cubre los escenarios, que entorpece un tanto la visibilidad.

■ **EL JOVEN NOWE Y SU DRAGÓN LEGNA** protagonizan la segunda parte de la aventura de acción con toques de rol que disfrutamos hace ya un par de años en PS2. El argumento nos sitúa 18 años más tarde, y en él se mezclan desengaños, traiciones, amor y odio de manera ejemplar, hasta destacar como uno de los puntos más atractivos del juego. El desarrollo vuelve a mezclar las peleas multitudinarias al estilo



ESTA AVENTURA tiene un desarrollo bastante variado y un guión muy trabajado, pero por desgracia le falta chispa y un mejor apartado técnico.



PARA ELIMINAR A LOS CIENTOS DE RIVALES que salen a nuestro encuentro tenemos a nuestra disposición una buena cantidad de armas, así como la posibilidad de lanzar poderosos ataques mágicos como el que veis en la pantalla de la derecha. ¡Qué pasada!

DRAGONES Y MAZMORRAS DRAKENGARD 2

Que no, que el medio de transporte más rápido no es el avión. ¡Los dragones son mucho más manejables y seguros!

«Dynasty Warriors» con elementos de aventura y RPG, a lo que hay que sumar las interesantes batallas aéreas a lomos de nuestro dragón. Además, a lo largo de la aventura se nos unen nuevos aliados, y podemos alternar su control en cualquier momento.

➔ **ESTA MECÁNICA ENGANCH** AL PRINCIPIO, pero al cabo de las horas va bajando su interés de manera paulatina debido a que

los combates se vuelven demasiado numerosos, bastante simples y no muy vistosos, en parte porque el apartado técnico en general está bastante descuidado, con excepción eso sí de las bonitas escenas CG que salpican el desarrollo.

Pese a esto, el trabajado guión, el carisma de sus personajes y la bonita banda sonora hacen que «Drakengard 2» se convierta en un título recomendable para los seguidores de este género.

NUESTRO VEREDICTO

| | |
|-------------|----|
| ■ GRÁFICOS | 70 |
| ■ SONIDO | 85 |
| ■ DURACIÓN | 87 |
| ■ DIVERSIÓN | 90 |

Valoración Esta aventura nos ofrece un desarrollo de juego irregular, en el que abundan los momentos interesantes con otros más aburridos. Aun así, el juego entretiene.

PUNTUACIÓN FINAL 79



DUNLOP[®]
SPORT

TOP SPIN 2

Con los mejores jugadores del mundo

***Incluyendo Carlos Moyá, María Sharapova, Roger Federer,
Venus Williams, Andy Roddick...***



3+
www.peqi.info



GAME BOY ADVANCE

NINTENDO DS





■ ESTRATEGIA ■ KONAMI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 26,95 € [4.484 ptas.] ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3



ASÍ ES UN CLUB

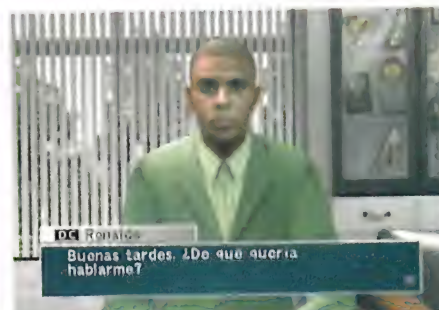
Ya veis, ni siquiera Florentino Pérez ha podido aguantar la presión que se vive dentro de un club de primera fila. Y es que son tantos detalles los que hay que tener en cuenta...

- 1. ELEGIR NUESTRO EQUIPO** de ayudantes es el primer paso para poner los cimientos del equipo: ojeadores de jugadores, asistentes personales. Pero no os baséis sólo en el físico!
- 2. UN BUEN PLANTEAMIENTO** puede valer tres puntos, pero no penséis que basta con elegir entre un 4-4-2 o un 4-3-3, porque habrá muchas más variables a tener en cuenta.
- 3. DURANTE LOS PARTIDOS** podremos cambiar las órdenes que hayamos dado a cada jugador, si vemos que la cosa no marcha bien. Y para tener una visión más completa, contamos con algunas cámaras aéreas como ésta.

■ **TODOS ESPERANDO PARA EMPEZAR A JUGAR**, y el típico pesado se tira media hora configurando la táctica y haciendo cambios en la alineación. ¿Os suena? Pues para que él también pueda satisfacer su vocación, Konami nos trae un título orientado a los aspirantes a entrenador que combina, por un lado, todos los alicientes de convertirnos en el místico de nuestro equipo favorito (con tácticas, fichajes, etc),



FIRMAR POR UN CLUB GRANDE es todo un sueño, pero también conlleva una gran responsabilidad.



LOS PARTIDOS SON MUY REALISTAS, no en vano este juego aprovecha el motor gráfico de «Pro Evolution Soccer». Y además incluye algunos detalles muy originales, como poder reunirnos con el "presi" o los jugadores cuando lo creamos necesario.

MANAGER JOVEN Y SERIO BUSCA... PRO EVOLUTION MANAGEMENT

Que en esto del fútbol te manden al banquillo no suele ser muy buena señal, pero algunas veces... ¡resulta hasta divertido!

y por otro, el motor gráfico de «Pro Evolution 5». Eso significa que nos tocará ver los partidos desde la banda mientras dirigimos a nuestros hombres, pero también que podremos disfrutar de un enorme realismo.

→ **PODEMOS ELEGIR ENTRE SEIS LIGAS DISTINTAS**, aunque algunas, como la alemana o la inglesa, no tienen la licencia oficial de clubes, pero sí la de jugadores

de la FIFPro. Nuestro objetivo es fichar por el club que queramos y cumplir las metas que nos marquen: ganar la Liga, lograr la permanencia, etc. Para ello tenemos que contratar a un equipo de ayudantes, que nos irán asesorando a la hora de planear la táctica de cada partido o de reforzar la plantilla. Y además, podemos "volcar" los datos de nuestro club de «Pro 4» (¡jojo, no del 5!) y usarlo como un equipo más. ¡Suerte místico!

NUESTRO VEREDICTO

- **GRÁFICOS** 82
- **SONIDO** 81
- **DURACIÓN** 84
- **DIVERSIÓN** 82

Valoración Este juego es un buen híbrido entre el realismo de la saga «Pro Evolution» y un simulador de manager al uso, y además tiene un precio de lo más interesante.

PUNTUACIÓN FINAL 84

¡MANTÉN EL EQUILIBRIO!



Sonic acepta el reto del Dr. Eggman en el El World Gran Prix para decidir quién es el mejor a bordo de un Extreme Gear. ¡Compete contra los Babylon Rogues mientras pones a prueba tus habilidades y surcas los aires!



**¿QUIÉN NECESITA
RUEDAS EN EL AIRE?**

LANZAMIENTO: MARZO 2006



PlayStation 2





FORMAS DE "GUERREAR"

«The Outfit» nos propone tres modos de juego distintos, uno para un solo jugador y otros dos más para jugar en compañía. Sin duda, estos dos últimos son los más divertidos.

1. EL MODO CAMPAÑA consta de 12 misiones no demasiado largas, la verdad. Las siete u ocho primeras las podréis completar muy rápidamente, aunque las últimas se las traen.

2. EL MODO ONLINE es el que más engancha y en él pueden entrar hasta ocho jugadores de forma simultánea, para participar en varios tipos de enfrentamiento diferentes.

3. EL MULTIJUGADOR A PANTALLA PARTIDA tampoco está mal, aunque la visibilidad se reduce bastante. Si jugamos en Cooperativo las misiones son más "cachondas" y las podemos completar en tiempo récord, pero el Duelo sigue siendo más divertido.

DISPAROS, EXPLOSIONES y una pizca de estrategia es lo que nos ofrece este shooter bélico en tercera persona.



LOS VEHÍCULOS que tenemos a nuestra disposición, como jeeps o tanques, nos vienen de maravilla para desplazarnos con más rapidez y dar caña a los molestos rivales.

¡ESTO ES LA GUERRA!

THE OUTFIT

Para ganar la guerra no solo hay que saber disparar, también hay que manejar situaciones con una buena capacidad estratégica.

■ **DE NUEVO LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL** sirve como telón de fondo para dar vida a este shooter en tercera persona, que nos permite escoger entre tres soldados del bando aliado, cada uno con sus propias armas. Con ellos debemos superar 12 misiones en las que tenemos que mermar la resistencia nazi, y para ello hay que pasar a controlar sus torres de comunicación, requisar sus depósitos de armas o

eliminar sus cuarteles generales. Durante la batalla contamos con la ayuda de un grupo de compañeros controlados por la consola que avanzan junto a nosotros, así como de un completo arsenal.

→ **LA MEZCLA DE ACCIÓN Y UN POCO DE ESTRATEGIA**, provocada por la elección del soldado y el papel de nuestros compañeros, aporta dinamismo a la atractiva propuesta de juego, pero tiene

defectos importantes, como la falta de variedad en las misiones, un apartado técnico bastante simplón y, sobre todo, una inteligencia artificial descuidada tanto en los rivales como en nuestros acompañantes. Por eso el juego mejora bastante en los modos multijugador online y offline donde todos los soldados son "humanos". Es sin duda lo mejor de un juego que podía haber dado mucho más de sí.

NUESTRO VEREDICTO

| | |
|-------------|----|
| ■ GRÁFICOS | 72 |
| ■ SONIDO | 80 |
| ■ DURACIÓN | 84 |
| ■ DIVERSIÓN | 79 |

Valoración El modo multijugador, tanto offline como sobre todo online, es lo más destacado de este título, que no sorprende ni por su desarrollo ni por su descuidado nivel gráfico.

PUNTUACIÓN FINAL 79



■ DEPORTIVO ■ 2K GAMES ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 36,95 € [6.147 ptas.] ■ Lanz.: 7 de Abril ■ 3



TODO UN MUNDO DE RAQUETAS

En este juego visitaremos los cinco continentes en busca de torneos más y más importantes y de nuevos rivales a los que derrotar. Pero cuidado no nos vayan a parar los pies...

1. **LOS CAMPEONATOS** van desde los regionales hasta los más míticos del Grand Slam. Que podamos llegar a lo más alto sólo depende de lo hábiles que seamos sobre la pista.

2. **LOS RIVALES** son desconocidos y algo flojos al principio, pero pronto veremos cómo empiezan a hacernos sudar la gota gorda. Y si jugamos con alguien de renombre, ya ni hablamos.

3. **NUESTRAS VICTORIAS** supondrán dinero en metálico con el que acceder a nuevos torneos, aunque también podemos ir a la tienda y darnos algún "caprichito" de vez en cuando...

■ **EL MEJOR TENIS** se da cita este mes en la "peque" de Nintendo, con la llegada de la saga que tantos éxitos está cosechando en otras consolas. Y esta conversión viene bien cargadita, pues el planteamiento de su modo principal es muy similar al que ya hemos probado en otras versiones de «Top Spin». Creamos un tenista, mejoramos sus cualidades mediante divertidos minijuegos a modo de entrena-



JUGAR CON LOS MEJORES tenistas del mundo no debería de ser problema si nuestra meta es liderar el ranking de la ATP.



LOS MINIJUEGOS nos proponen todo tipo de retos, como repetir una secuencia de sonidos y colores en plan "Simón".



LAS SUPERFICIES cambian según el torneo, pero no influyen en los partidos.

DUELO DE RAQUETAS

TOP SPIN 2

Federer, Sharapova, Roddick... No solo imponen con el nombre, sino que incluso en miniatura hay que sudar lo suyo para ganarles.

miento y, empezando por torneos de poca monta, vamos subiendo peldaños en el ranking mundial hasta llegar a lo más alto. Dicho así suena fácil, ¿no?

→ **EL ESTILO DE ESTA SAGA** se acerca más al arcade que a la simulación, y en el caso de GBA, esto se ha visto acentuado. Y es que, en esta versión, la bola se mueve de un lado a otro de la pista a una velocidad endiablada,

de modo que nuestros reflejos se convertirán enseguida en uno de los pilares de nuestro juego. Por supuesto, contamos con varios tipos de golpes (revés, volea, globo...) que tendremos que dominar, pero este título apuesta mucho más por la diversión directa y sin complicaciones que por un tenis más "sesudo" y complejo. Y si encontráis a un colega dispuesto a enfrentarse a vosotros, la diversión se multiplicará por dos.

NUESTRO VEREDICTO

■ **GRÁFICOS**

■ **SONIDO**

■ **DURACIÓN**

■ **DIVERSIÓN**

Valoración Tanto el entretenido modo "Carrera" como la intensidad de los partidos hacen de este juego una opción muy divertida para los amantes de los deportes en plan arcade.

PUNTUACIÓN FINAL 87



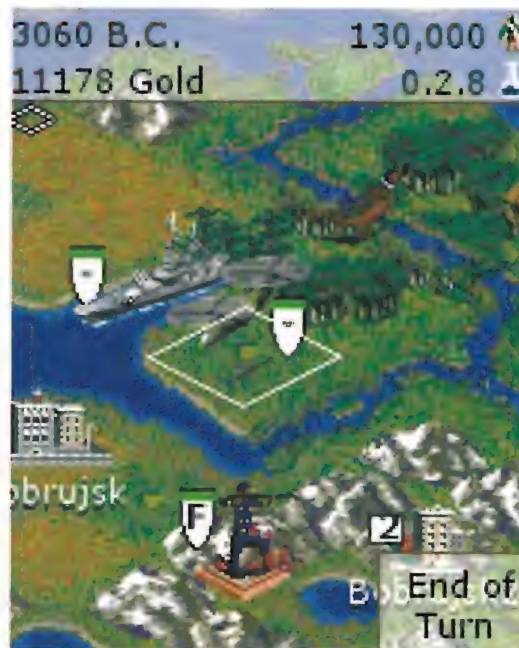
■ ESTRATEGIA ■ GRYPHONDALE ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 29,99 € (4 990 ptas.) ■ Lanzamiento: 30 de marzo ■ 3



CONOCE A TUS VECINOS

Las relaciones internacionales son muy importantes y hasta llegan a hacerse inevitables si queremos expandirnos por el mapa. Así que nos convertimos en unos buenos embajadores:

- 1. LAS NEGOCIACIONES** con los demás países se hacen mediante el ministro de Asuntos Exteriores. Podemos solicitar alianzas o tributos, pero si el enemigo es poderoso, puede no estar dispuesto a cooperar y extorsionarnos.
- 2. LA GUERRA** sucede cuando chocan nuestros intereses con los de otra potencia o cuando invadimos territorio ajeno durante mucho tiempo. Para entrar en guerra tenemos que estar seguros de tener unidades militares eficientes. De lo contrario, podríamos perder terreno o hasta ser aniquilados, con lo que se terminaría la partida.



PARA DESPLAZARNOS tenemos unidades de a pie, pero al progresar podremos usar barcos, aviones o helicópteros.



COLONIZAR NUEVOS TERRITORIOS es necesario para tener más recursos naturales y conocer otras civilizaciones.



ADMINISTRAR LOS RECURSOS bien es la clave para avanzar. A la izquierda vemos cómo se reparten los bienes como se reparten los bienes para crear una sociedad equilibrada. Elegir qué investigar (Centro) nos da inventos y mejoras. Si no contentamos a todos, habrá una crisis (Der.).

MI REINO POR ESTE JUEGO CIVILIZATION

Ya podéis demostrar vuestras dotes de mando para gobernar el mayor imperio de la Historia. ¡Y no hay que ganar elecciones!

■ **MUCHAS CIVILIZACIONES HAN LIDERADO EL MUNDO** a lo largo de los siglos, y en esta conversión de un clásico de PC tenemos que dirigir precisamente a alguna de estas potencias. Seleccionamos una de entre las 21 disponibles, que van desde los romanos hasta los hispanos o los sioux, para que pasen de ser un "pueblecito" a un gran imperio. El desarrollo es el típico de estrategia por turnos, y en cada uno

desplazamos nuestras unidades y visitamos las ciudades para administrar recursos, variar los impuestos o construir mejoras como presas o templos.

→ **CONVERTIRNOS EN LA POTENCIA DOMINANTE** es el objetivo final, y para ello es necesario estar a la última en todos los ámbitos: leyes, tecnología, relaciones con otros pueblos... Además, nuestros investigadores harán

descubrimientos en las materias que seleccionemos. Al principio sólo podemos crear guerreros y ciudades sencillas, pero a medida que progresamos es posible fabricar aviones, barcos... ¡y hasta programas espaciales! Técnicamente es algo simple, y aunque no tiene multijugador, es un juego amplio en su campaña individual. Y un aviso: si no sabéis inglés, encontraréis mucha dificultad para moveros por sus menús.

NUESTRO VEREDICTO

| | |
|-------------|----|
| ■ GRÁFICOS | 81 |
| ■ SONIDO | 75 |
| ■ DURACIÓN | 89 |
| ■ DIVERSIÓN | 86 |

Valoración: Las posibilidades de cada partida son muy amplias y dan para muchas horas. Si tuviera multijugador y estuviera en castellano, sería un juego de estrategia extraordinario.

Puntuación Final **85**



➔ VELOCIDAD ■ SEGA ■ I-6 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 46,95 € (7.812 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3



UNA CHICA MUY EXIGENTE

Como ya sucediera en la entrega anterior de la era "moderna" de la saga, el juego cuenta con un modo en el que la rubia que nos acompaña nos pide... diversión:

1. **LAS FASES** deben completarse de la misma manera que en el modo normal, es decir, alcanzado a tiempo los checkpoints, pero los caminos a tomar en cada bifurcación están prefijados.
2. **HAY ZONAS** en cada fase en las que vuestra novia os pedirá que realicéis pruebas de habilidad, como derrapar, conducir por un lado, no chocar, pasar entre dos coches, derribar conos, etc.
3. **AL FINAL DE CADA ZONA** la chica os mostrará lo contenta o insatisfecha que se ha quedado con vuestra actuación, y además os dará una determinada cantidad de puntos. Si superáis las pruebas, podréis ir consiguiendo otras novias... ¡y así recorrer todo el país de "costa a costa"!

■ **EN LAS SALAS RECREATIVAS DE LOS AÑOS 80** causó furor el primer «OutRun», y seguro que los usuarios de entonces hubieran alucinado al saber que algunos años después iban a poder jugar en una consola portátil a un título como «OutRun 2006: Coast 2 Coast». Esta versión no desmerece en absoluto a sus "hermanas mayores", pues mantiene las 30 fases, 12 de los modelos reales de cochazos Ferrari

ESTE DIVERTIDO ARCADE no ofrece complicaciones con el control: todo es correr mucho, derrapar más y desbloquear muchos Ferraris.



LA OPCIÓN DE CONECTIVIDAD entre esta versión y la de PS2 os permite incluso comenzar a jugar en una consola, y continuar en la otra. Menuda pasada, ¿eh?

RUBIAS, FERRARIS Y CONSOLAS

OUTRUN 2006: COAST 2 COAST

No os pellizquéis, porque no estáis soñando: tenéis 12 Ferraris, una rubia al lado, ¡y permiso para hacer el loco en la carretera!

(incluyendo el fastuoso F430 y el nuevo Super America), así como toda su calidad gráfica y su sensación de velocidad.

➔ **LA OFERTA DE JUEGO INCLUYE VARIOS MODOS:** el clásico Outrun, que consiste en avanzar de un checkpoint a otro, eligiendo camino en cada bifurcación hasta llegar al final del mapa; el modo Infarto, en el que nuestra novia nos propone misiones de habilidad

con el coche mientras avanzamos contrarreloj; un multijugador Wi-Fi para 6 usuarios; ah, y también tiene compatibilidad con PS2 para desbloquear contenido extra.

En lo jugable, tenemos un control sencillo y súper divertido (lo cual no significa que sea sencillo ganar), con derrapes, gran velocidad y novedades como ponernos a rebufo de un rival. Total, una conversión estupenda, a la que sólo le faltan más coches.

NUESTRO VEREDICTO

| | |
|-------------|----|
| ■ GRÁFICOS | 88 |
| ■ SONIDO | 81 |
| ■ DURACIÓN | 86 |
| ■ DIVERSIÓN | 89 |

Valoración Todo el encanto de esta inolvidable saga arcade unido a una tecnología de vanguardia dan como resultado un juego de carreras -casi- ideal para una consola portátil.

PUNTUACIÓN FINAL 88

A TU IMAGEN FONDOSCOLOR

(Recuerda separar las palabras con un espacio)
Ej: WAP20 42816 al 7808

envía un mensaje
con el texto **WAP20**
al código del fondo o
animación elegida

y si tu código es numérico
también puedes llamar al
7808 806 52 60 87

TONOS
www.tonos.com



NUEVAS

JUEGOS JAVA

Envía un mensaje al **7494**
o llama al teléfono **806 52 60 83**

Las dos coronas 1457

Además de encontrar su ciudad natal en una tremenda confusión, pronto descubrirás que todos esos bariles y las que ha hecho frente han sido...
Juega a medir Monopoly de la historia y una de las más famosas de la actualidad.

MONOPOLY TYCOON

monopoly tycoon
cod 1457

New York Nights

cod 1418
Para que experimentes una nueva vida, envíanos un mensaje con el texto **WAP20** al código del fondo o animación elegida.

Real Football 2005

cod 1419
Estás dispuesto a jugar a lo grande y ponerte la camiseta de la Real? Descarga este juego y tendrás la oportunidad de jugar a lo grande y ponerte la camiseta de la Real.

Power Soccer

cod 1555
La Interacción Interactiva de la Real ha creado una nueva competición. Cada equipo deberá enviar su mejor jugador para formar el mejor equipo de la Real.

Tragacocos

cod 1410
Una emocionante versión de los clásicos juegos de los 80 en el que los niños gráficos se enfrentan en un juego de habilidad y estrategia.



POLIFONICOS

envía un mensaje
con el texto **TONOS94**
al código del sonido
o llama al **806 52 60 87**

TOP POLIS

- 83737 Dragon Ball Z
- 84064 Darth Vader M imperial
- 84207 El Padrino
- 84937 Kill Bill - Silbido
- 85529 el último mohicano
- 86973 Ella y yo
- 88171 A Audi A4 - I got life
- 85439 Axel F
- 85489 Lonely
- 85508 Pasión de gavilanes
- 84067 El Exorcista
- 83739 Final Fantasy
- 80114 Armageddon
- 80125 Mortal Kombat
- 80336 MacGyver
- 83188 Real Madrid
- 83299 Sobreviviré
- 83711 Super Mario 1
- 82172 Barcelona
- 84724 El bueno, el malo y el feo

- 83754 Kingdom Hearts
- 83731 Metal Gear Solid 2
- 83795 Zelda
- 83711 Super Mario 2
- 83782 Mortal Kombat
- 83750 Super Mario Brothers
- 83752 Tetris
- 83738 Metal Gear Solid
- 83756 Sonic The Hedgehog
- 83757 Sonic The Hedgehog
- 83733 Resident Evil 2
- 83734 Golden eye
- 83741 Donkey Kong Country
- 83745 Final Fantasy 6
- 83748 Final Fight
- 83720 Super Mario Brothers 3
- 83730 Gauntlet
- 83707 Gran Turismo
- 83708 Resident Evil

- 85841 Es la historia de un amor
- 85840 Serás aún la misma
- 85839 Yo no quisiera darte mi corazón
- 85838 No quiero verla más
- 85837 A la vida
- 85836 Si la vida
- 85835 Que será
- 85834 7 virgenes
- 85833 Korsakov
- 85832 Dan
- 85831 Goodbye my lover
- 85830 Dime algo bonito
- 85829 Naughty girl
- 85828 Break night with colour
- 85827 Love generation
- 85826 Equador
- 85825 Cafe del mar
- 85824 I Will Survive
- 85823 Four to the floor
- 85822 Insomnia
- 85821 The world is mine
- 85820 Fly on the wings of love
- 85819 Eras tu
- 85818 Te regalo
- 85817 La camisa negra
- 85816 Fiesta Pagana
- 85815 Soldadito marino
- 85814 La tortura
- 85813 Nada fue un error
- 85812 Noches de bohemia
- 85811 Zapallitos
- 85810 Marta, Sebas, Guille y los demás
- 85809 Champions League
- 85808 Atletico De Madrid
- 85807 Athletic De Bilbao

SONIDOS REALES

envía un mensaje
con el texto **SONIDOS**
al código del sonido
o llama al **806 52 60 87**

- 77074 Gallo cacareando
- 77073 Richard coque el telefono que viene el payo verde
- 77072 El Lirio
- 77071 Gol del Barça
- 77070 Te llama la guardia civil
- 77069 Formula 1
- 77068 Mensaje de bienvenida
- 77067 Nos hacemos unas pajillas
- 77066 Cerco policial
- 77065 Jolla regiracion
- 77064 Fl Alonso
- 77063 Sanz Pasada
- 77062 Gasol Pelota rompe cristal
- 77061 Pedrosa acelerando
- 77060 Pedrosa de Alba
- 77059 Como el lluvia no se entera
- 77058 Coge el pulso telefonico cabron!
- 77057 Tienes un mensaje nuevooooo
- 77056 Risa bebe
- 77055 Que soy el telefono cogeme!
- 77054 Uuu que es esto?
- 77053 Mensaje nuevo gila
- 77052 Que podero tengo en el coho
- 77051 Chavito coge el telefono
- 77050 Por los irala de cogero
- 77049 Es tu jefe para locarte los huevos
- 77048 Franco dice la tumba
- 77047 Coge el telefono que me llevan preso gila
- 77046 Un cigarrillo no tondras
- 77045 Luma (Aida)
- 77044 El Lirio
- 77043 Divertido
- 77042 Divertido
- 77041 Divertido
- 77040 Coge Maitena
- 77039 Superpiza
- 77038 Luis Moya
- 77037 Barragan
- 77036 Franco
- 77035 5399 La cima por el tejado
- 77034 Personal Jesus
- 77033 Marcho
- 77032 Cine y television
- 77031 Carlos Baute
- 77030 Bob Sinclair
- 77029 James Blunt
- 77028 Navajita Platea
- 77027 Los Chingunos
- 77026 Camaron de la isla
- 77025 Mike Clifford
- 77024 Camaron de la isla
- 77023 Chenoa
- 77022 Chemical Brother
- 77021 Robbie Williams
- 77020 Camaron de la isla
- 77019 Shin Chan
- 77018 Amaral
- 77017 Don Omar
- 77016 DJ Tiesto
- 77015 Akon
- 77014 Robbie Williams
- 77013 John Lennon
- 77012 Coh
- 77011 Iron Maiden
- 77010 Depeche Mode
- 77009 Antonio Orozco
- 77008 Camela
- 77007 El Efecto Mariposa
- 77006 Filo y Filipe
- 77005 Depedino Mode

TEMAS

envía un mensaje
con el texto **TEMAS**
al código del tema
o llama al **806 52 60 87**

- 2896
- 5575
- 3799
- 3852

MUCHOS MÁS
1411 Chicas sexy
1413 Los 2005
1786 Kamazutra
1759 Coches
2223 Formula 1
2114 Tuning

CONCURSO

RESIDENT EVIL®

Deadly Silence

¡Diseña a la criatura más TERRORÍFICA!

En las profundidades de Resident Evil Deadly Silence hay ocultas criaturas que nunca habías visto antes. Da rienda suelta a tu imaginación y mándanos un diseño con la criatura más aterradora que se te ocurra.

MIRA QUÉ PREMIOS:

GANADOR: 1600 €

1º Finalista: 800 €

2º Finalista: 600 €

LAS BASES:

Los concursantes enviarán sus creaciones en papel o cartulina, en un tamaño que no supere el DIN A-3, a la siguiente dirección: Concurso Resident Evil Deadly Silence. Hobby Consolas C/ Los Vascos, 17. 28040-MADRID.

En el caso de que el diseño se realice en formato digital (Photoshop, Illustrator, etc) el concursante enviará además de una prueba a color impresa el original en un CD o DVD. Axel Springer España no se compromete a devolver ningún material. Todos los envíos deben ser originales y pertenecer al autor que los envía, y deberán ir acompañados del cupón de participación que se incluye en esta página.

El plazo límite para recibir los diseños terminará el 5 de mayo de 2006

Nintendo y Axel Springer informarán a los 3 ganadores pasada la fecha límite, y sus trabajos serán publicados en un número posterior de Hobby Consolas, para lo cual el autor cede los derechos de forma gratuita a Nintendo y Axel Springer España.

CUPÓN DE PARTICIPACIÓN:


NOMBRE APELLIDOS

DIRECCION CODIGO POSTAL

PROVINCIA TELEFONO EDAD

Y ADEMÁS ...
participa en el sorteo de:

20 Nintendo DS
20 Resident Evil DS



Durante tres meses
estamos sorteando las
20 consolas con sus 20
juegos (5 el mes pasado,
5 en abril y 10 en mayo),
y en cada uno de ellos
tendrás la opción de ganar
una consola y un juego si
respondes correctamente a
nuestra pregunta.

La pregunta de este mes es:

**¿CUÁNTAS PERSONAS PUEDEN ENFRENTARSE
O COLABORAR CON EL MULTIJUGADOR DE
RESIDENT EVIL DEADLY SILENCE??**

Envía un **SMS** al **número 5959**
desde tu móvil poniendo la
palabra residenthc seguida
de la respuesta correcta y
a continuación tus **datos**
personales (nombre, apellidos,
dirección, código postal y
localidad donde vives).

BASES DEL CONCURSO

- El concurso tendrá una duración de tres meses, en cada uno de los cuales se realizará una pregunta. Entre los mensajes enviados con la respuesta correcta se sortearán las 20 Nintendo DS y los 20 juegos Resident Evil DS (5 en Marzo, 5 en Abril y 10 en Mayo).
- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- Los premios no serán canjeables por dinero.
- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- Fecha límite para entrar en el sorteo de este mes: 26 de abril de 2006.

CAPCOM

© CAPCOM CO., LTD. 1998, 2006 All rights reserved.

Nintendo

TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2005 Nintendo.



■ Los juegos más destacados del momento.

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

● NUEVA ENTRADA EN LISTA

R: REENTRADA EN LISTA

★ LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

| | |
|--|---|
| 1 Resident Evil 4 PS2, GC POSICIÓN ANTERIOR: 1 MESES EN LISTA: 14  Pese a las nuevas incorporaciones, por ahora nada hace inmutarse al nuevo rey de la lista de nuestros favoritos. | 2 Metal Gear Solid 3: Snake Eater PLAYSTATION 2 POSICIÓN ANTERIOR: 2 MESES EN LISTA: 15  La preparación de la cuarta entrega de la saga podría devolver a Solid Snake al primer puesto de esta clasificación. |
| 3 God of War PLAYSTATION 2 POSICIÓN ANTERIOR: 4 MESES EN LISTA: 11  Poco a poco va ganando terreno esta aventura que llegó sin hacer mucho ruido, pero que nos ha calado hondo. | 4 Call of Duty 2 XBOX 360 POSICIÓN ANTERIOR: 5 MESES EN LISTA: 3  Aquí tenéis a uno de los juegos que más enganchados nos tiene de la nueva consola creada por Microsoft. |
| 5 Mario Kart DS NINTENDO DS POSICIÓN ANTERIOR: 6 MESES EN LISTA: 2  Si es que no hay quien se aguante; las partidas wi-fi con este título son tan divertidas que no podemos parar! | 6 Shadow of the Colossus PLAYSTATION 2 POSICIÓN ANTERIOR: 3 MESES EN LISTA: 3  Esta aventura sigue encantándonos, pero quizá por su corta duración ha bajado rápidamente del puesto tres al seis. |
| 7 Dragon Quest PLAYSTATION 2 POSICIÓN ANTERIOR: - MESES EN LISTA: 1  La gran incorporación a la lista de este mes llega desde lo más hondo de las tierras japonesas. ¡Que viva el rol! | 8 Pro Evolution Soccer 5 PLAYSTATION 2 POSICIÓN ANTERIOR: - MESES EN LISTA: 1  Ya sabéis que, en cuanto comienzan los calores, a uno le empieza a apetecer vestirse de corto y echar unos partidos. |
| 9 GTA: San Andreas PS2, XBOX POSICIÓN ANTERIOR: 7 MESES EN LISTA: 17  Ahora sí que parece que está llegando la hora de que el juego de acción por excelencia empiece a desinflarse. | 10 Shenmue II XBOX, DREAMCAST POSICIÓN ANTERIOR: 8 MESES EN LISTA: 7  Cómo no, la nostalgia de títulos antiguos sigue haciendo acto de presencia con el favorito de Sergio Martín... |

▶ LOS PREFERIDOS DE...

| Manuel del Campo | Javier Abad | David Martínez | Sergio Martín |
|-----------------------------|---------------------------|---------------------------|----------------------------|
| 1 Resident Evil 4 GC | 1 God of War PS2 | 1 Metal Gear Solid 3 PS2 | 1 Resident Evil 4 GC |
| 2 Metal Gear Solid 3 PS2 | 2 Resident Evil 4 GC | 2 GTA San Andreas PS2 | 2 Shenmue II XBOX |
| 3 Prince of Persia 3 PS2 | 3 Call of Duty 2 XBOX 360 | 3 Call of Duty 2 XBOX 360 | 3 Zelda Wind Waker GC |
| 4 Virtua Tennis PSP | 4 Gran Turismo 4 PS2 | 4 God of War PS2 | 4 Shadow... Colossus PS2 |
| 5 FIFA 2006 XBOX | 5 Pro Evolution 5 PS2 | 5 GTA Liberty City S. PSP | 5 Metal Gear Solid 2 PS2 |
| 6 Mario Kart DS NDS | 6 Dragon Quest PS2 | 6 Resident Evil 4 GC | 6 Mario Kart DS NDS |
| 7 Forza Motorsport XBOX | 7 Shadow... Colossus PS2 | 7 Dragon Quest PS2 | 7 Metroid Prime 2 GC |
| 8 Call of Duty 2 XBOX 360 | 8 Mario Kart DS NDS | 8 Pro Evolution 5 PS2 | 8 God of War PS2 |
| 9 Project Gotham 3 XBOX 360 | 9 Metal Gear Solid 3 PS2 | 9 Animal Crossing WW DS | 9 Dragon Quest PS2 |
| 10 Black PS2, XBOX | 10 Top Spin 2 XBOX 360 | 10 Shadow... Colossus PS2 | 10 Metal G. Twin Snakes GC |

La lista de Los Favoritos de la Redacción se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS

| | |
|--|---|
| 1 Final Fantasy XII PLAYSTATION 2  El reciente lanzamiento de este título en tierras niponas no ha hecho más que reavivar las ganas de que nos digan cuando lo tendremos aquí. | 2 Resident Evil 5 PS3, XBOX 360  El paso de esta saga de terror a la próxima generación implicará algunos cambios y novedades, como la influencia de la luz del sol, el calor, etc. ¡Pero queremos jugarlo ya! |
| 3 Metal Gear Solid 4 PLAYSTATION 3  Kojima nos tiene en ascuas con eso de que Snake va a tener que combatir en campo de batalla, sin lugares seguros para esconderse. | 4 Halo 3 XBOX 360  El Jefe Maestro sigue preparando su regreso a la acción y, aunque todavía no hayan salido imágenes oficiales, aquí todos estamos deseando echarles el ojo. |
| 5 Zelda: Twilight Princess GAMECUBE  Los retrasos en la fecha de lanzamiento de este esperadísimo juego no hacen que mermen nuestras ganas de que salga a la venta. | |

La lista de Los Más Esperados se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas

LOS 5 JUEGOS

1 FIFA Street 2

El deporte que más se practica en nuestro país, sin duda alguna, es el baloncesto. Y ahora que los mejores "cracks" del mundo nos están enseñando sus habilidades en las calles, seguro que todos estamos intentando imitarlos en el barrio.



TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
- c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
- Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestroscriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

VUESTRAS CRÍTICAS



SHADOW OF THE COLOSSUS

La valoración de Hobby Consolas (nº 173) fue de 94. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Una experiencia nueva

Isaías Sánchez (Cádiz)

Es el juego que estábamos esperando, una experiencia nueva en una época de secuelas sin fin, una bella historia en un panorama de mafiosos, tuneros y futbolistas, una banda sonora y unos paisajes que te transportan más allá de tu salón. Imprescindible.

VALORACIÓN: 97

@ No me parece imprescindible

Sükür (e-mail)

Es un gran juego, los colosos y combates son impresionantes, pero en realidad no tiene más: pocos vídeos, armas y enemigos, se echa en falta más exploración, llaves, activar palancas, abrir puertas... Es un gran juego, pero no lo considero imprescindible.

VALORACIÓN: 90

@ Da pena que sea tan corto

Oliver Kinchella (e-mail)

Un juego increíble, un mapeado enorme, un entorno que no podréis dejar de contemplar. Los colosos os dejan boquiabiertos, y acabar con ellos es muy entretenido, aunque los primeros son algo fáciles. Sólo da pena que resulte tan corto, entre 8 y 10 horas.

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

EL PADRINO

¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

| | |
|---|---|
| 1 Final Fantasy X PLAYSTATION 2 Con la de votos que daís a este título, seguro que a todos os parece el mejor juego de rol por turnos de la historia. POSICIÓN ANTERIOR: 6 MESES EN LISTA: 46 | 2 Final Fantasy VII PLAYSTATION Este mes la saga de rol de Square ha copado la primera fila de la lista... pero es que Tidus y Cloud son pesos pesados. POSICIÓN ANTERIOR: 8 MESES EN LISTA: 10 |
| 3 Resident Evil 4 PS2, GC El terror alcanzó su máxima expresión con esta obra maestra, que para mayor regocijo estaba ambientada en España. POSICIÓN ANTERIOR: 1 MESES EN LISTA: 7 | 4 Metal Gear Solid 3: Snake Eater PLAYSTATION 2 La supervivencia siempre ha sido una virtud de Snake, pero en esta tercera entrega demostró que es un maestro. POSICIÓN ANTERIOR: 3 MESES EN LISTA: 6 |
| 5 Tekken 5 PLAYSTATION 2 Juegos de tanta calidad como el de esta saga nunca deberían faltar en la colección de ningún buen consoloero. POSICIÓN ANTERIOR: 4 MESES EN LISTA: 3 | 6 GTA: San Andreas PS2, XBOX Estamos seguros que este pequeño bajón de CJ no va a significar su caída. "Bicho malo nunca muere..." POSICIÓN ANTERIOR: 2 MESES EN LISTA: 3 |
| 7 Metal Gear Solid PLAYSTATION La leyenda vuelve, y nuestros lectores siguen incluyendo la primera aventura de Snake entre los mejores títulos. POSICIÓN ANTERIOR: - MESES EN LISTA: 1 | 8 Pro Evolution Soccer 5 PLAYSTATION 2 La temporada futbolera se acerca ya a su recta final, con todo tan emocionante, que uno no puede soltar la consola. POSICIÓN ANTERIOR: 5 MESES EN LISTA: 3 |
| 9 Gran Turismo 4 PLAYSTATION 2 Ya hace bastante que salió este simulador, y aún esperamos la llegada de su sucesor, pero nadie deja de jugarlo, ¿eh? POSICIÓN ANTERIOR: 7 MESES EN LISTA: 3 | 10 Zelda: Ocarina of Time NINTENDO 64 Después de un atípico mes en el que Link salió de la lista, aquí vuelve con algo de timidez, en el último lugar. POSICIÓN ANTERIOR: - MESES EN LISTA: 1 |

La lista de Vuestros Favoritos se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

| | Dead or Alive 4 | Urban Reign |
|-----------------|---|---|
| HC | Completo y muy recomendable, si bien no aporta nuevas ideas. 85 | Bastante entretenido, y accesible a todos gracias a su intuitivo control. 80 |
| GamePro | Los entornos son de los mejores que se hayan visto nunca en lucha. 100 | Una mezcla que parece más un aperitivo que el plato principal. 60 |
| IGN.com | Los personajes más complicados son ahora todavía más poderosos. 90 | Su sistema está bien un fin de semana, pero esperábamos más. 66 |
| GameZone | Con él, no te quedarás sin cosas nuevas por hacer. ¡Molmente! 93 | Un nuevo juego para la lista de los títulos que acabaremos olvidando. 61 |

•HC: Hobby Consolas

•GamePro: Revista Inglesa

•IGN.com: Web USA

•GameZone: Revista USA

PARA DEPORTISTAS CALLEJEROS



2 Tony Hawk's Am. Wasteland

Cualquiera puede hacer las acrobacias de estos chicos. ¡Lo difícil es caer con los pies!



3 Marc Eckō's Gettin' Up

Nadie diría que para dedicarse a hacer graffitis por las calles hubiera que estar tan en forma.



4 NBA Street Vol. 3

No es que no sepamos hacer esas cosas en nuestras calles, ¡es solo que nos falta altura!



5 Formula One 05

Para que luego digan que la F1 es un deporte elitista... ¡si corren en las calles de Mónaco!



■ Los juegos más destacados del momento.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

1 NUEVO

PRECIO REDUCIDO

→ PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

| | Puntuación |
|------------------------|------------|
| 1 Metal Gear Solid 3 | 97 |
| 2 GTA: San Andreas | 97 |
| 3 Metal Gear Solid 2 | 96 |
| 4 Splinter Cell 3 C.T. | 95 |
| 5 God of War | 95 |
| 6 Resident Evil 4 | 94 |
| 7 S. of the Colossus | 94 |
| 8 Splinter Cell | 94 |
| 9 Prince of Persia 2 | 94 |
| 10 Jak 3 | 93 |

Fútbol

| | Puntuación |
|-----------------------|------------|
| 1 FIFA 06 | 95 |
| 2 Pro Evol. Soccer 5 | 95 |
| 3 Pro Evol. Manag. | 84 |
| 4 FIFA Street | 82 |
| 5 Esto es Fútbol 2005 | 81 |

Shoot'em up

| | Puntuación |
|-----------------------|------------|
| 1 Call of Duty B.R.O. | 94 |
| 2 Call of Duty | 94 |
| 3 Black | 93 |
| 4 Killzone | 93 |
| 5 M. Honor Rising Sun | 92 |

Plataformas

| | Puntuación |
|-----------------------|------------|
| 1 Jak & Daxter | 91 |
| 2 Sly Raccoon | 91 |
| 3 Sly Raccoon 2 | 89 |
| 4 Ratchet & Clank 3 | 88 |
| 5 Sonic Mega Co. Plus | 82 |

Velocidad

| | Puntuación |
|-----------------------|------------|
| 1 Gran Turismo 4 | 97 |
| 2 Need for Speed MW | 94 |
| 3 Burnout Revenge | 94 |
| 4 Colin McRae 2005 | 94 |
| 5 Midnight Club 3 DUB | 93 |

Rol

| | Puntuación |
|---------------------|------------|
| 1 Final Fantasy X | 96 |
| 2 Dragon Quest | 95 |
| 3 Final Fantasy X-2 | 94 |
| 4 La Tercera Edad | 90 |
| 5 Kingdom Hearts | 90 |

Lucha

| | Puntuación |
|-------------------------|------------|
| 1 Tekken 5 | 95 |
| 2 Soul Calibur III | 95 |
| 3 Soul Calibur II | 94 |
| 4 Tekken 4 | 92 |
| 5 Dragon Ball Z: Bud. 3 | 88 |

Estrategia

| | Puntuación |
|------------------------|------------|
| 1 Commandos 2 | 92 |
| 2 Full Spect. Warrior | 88 |
| 3 Los Sims 2 | 86 |
| 4 Los Sims Toman la... | 86 |
| 5 Aliens vs. Predator | 83 |

Deportivos

| | Puntuación |
|---------------------|------------|
| 1 NBA Live 06 | 93 |
| 2 NBA 2K6 | 92 |
| 3 Virtua Tennis 2 | 91 |
| 4 NBA Street Vol. 3 | 88 |
| 5 Smash C. Tennis 2 | 87 |

Varios

| | Puntuación |
|--------------------|------------|
| 1 Tony Hawk Und. 2 | 92 |
| 2 Singstar Party | 90 |
| 3 Ace Combat 5 | 90 |
| 4 Sega Superstars | 87 |
| 5 EyeToy: Kinetic | 82 |

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY B.R.O.
- DRAGON QUEST
- FIFA 06
- FINAL FANTASY X
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NEED FOR SPEED MW
- PRO EVO. SOCCER 5
- PRINCE OF PERSIA 3
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

★ El juego del mes



DRAGON QUEST

Los aficionados al mundo del rol pueden estar muy contentos, porque por fin se ha conseguido que llegue esta legendaria saga a nuestras PS2, lo que supone un golpe de aire fresco a un género que llevaba muchos años copado en solitario por los «Final Fantasy». Y es que a este título no le falta de nada: un argumento interesante, buenos gráficos, combates, conversaciones y unas buenas dosis de simpático humor. Vamos, que os podéis preparar para pasar un buen número de semanas enganchados al mando...

★ Para salirse del "lado de la ley"



DRIVER PARALLEL LINES

Se acabó eso de infiltrarse en la mafia para cazar a un criminal. En la última entrega de esta saga encarnamos a un joven delincuente que se dedica a hacer "encarguitos" para la mafia de Nueva York... y acaba convirtiéndose en el verdugo de todos ellos.

★ Para compensar fracasos ligeros



PRO EVOLUTION SOCCER MANAG.

Si estais harto porque vuestro equipo favorito está eliminado, o si a bajar a segunda, o lo que sea, este es el juego ideal para coger las "riendas" y llevarlo hasta el puesto que se merece. ¡Lo malo es que no cobráis tanto como los de verdad!

→ XBOX 360



Aventura/Acción

| | Puntuación |
|-----------------|------------|
| 1 Kameo | 90 |
| 2 Condemned | 86 |
| 3 Gun | 85 |
| 4 The Outfit | 79 |
| 5 No disponible | |
| 6 No disponible | |

Fútbol

| | Puntuación |
|---------------------------|------------|
| 1 FIFA 06: Road to W. Cup | 81 |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

Shoot'em up

| | Puntuación |
|---------------------|------------|
| 1 Call of Duty 2 | 91 |
| 2 Perfect Dark Zero | 89 |
| 3 Quake IV | 83 |

Plataformas

| | Puntuación |
|-----------------|------------|
| 1 No disponible | |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

Velocidad

| | Puntuación |
|---------------------|------------|
| 1 Project Gotham 3 | 90 |
| 2 Need for Speed MW | 89 |
| 3 Burnout Revenge | 88 |

Rol

| | Puntuación |
|-----------------|------------|
| 1 Oblivion | 93 |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

Lucha

| | Puntuación |
|-------------------|------------|
| 1 Dead or Alive 4 | 85 |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

Estrategia

| | Puntuación |
|-----------------|------------|
| 1 No disponible | |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

Deportivos

| | Puntuación |
|-----------------|------------|
| 1 Fight Night 3 | 89 |
| 2 NBA 2K6 | 86 |
| 3 Top Spin 2 | 86 |

Varios

| | Puntuación |
|-----------------|------------|
| 1 No disponible | |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY 2
- CONDEMNED
- DEAD OR ALIVE 4
- FIFA 06: R. TO THE W. CUP
- FIGHT NIGHT 3
- KAMEO
- NEED FOR SPEED M. W.
- OBLIVION
- PERFECT DARK ZERO
- PROJECT GOTHAM 3

★ El juego del mes



OBLIVION

El sucesor de «Morrowind» de Xbox continúa con una línea de juego de rol profundo, con enormes posibilidades y un apartado gráfico imponente, del que podéis disfrutar durante horas y horas. Desde luego, una excelente forma de sacarte porrito a una consola recién comprada.

PRODUCTOS DE 2ª MANO
MÁXIMA GARANTÍA DE CALIDAD



CÁMBIATE DE LADO EN DAILY PRICE PUEDES COMPRAR O VENDER TUS VIDEOJUEGOS

TE OFRECEMOS EL MEJOR PRECIO DEL MERCADO
TANTO EN LA COMPRA COMO EN LA VENTA DE TUS TÍTULOS
FAVORITOS. CON MANUAL Y GARANTÍA.
SEGUIMOS SIENDO ÚNICOS.



LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO

PRECIO REDUCIDO

NINTENDO DS



Aventura/Acción

| | Puntuación |
|----------------------|------------|
| 1 Resident Evil DS | 90 |
| 2 Castlevania | 86 |
| 3 Viewtiful Joe D.T. | 86 |
| 4 Splinter Cell C.T. | 82 |
| 5 Another Code | 80 |
| 6 Goldeneye | 75 |

Fútbol

| | Puntuación |
|-----------------|------------|
| 1 FIFA 06 | 85 |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

Shoot'em up

| | Puntuación |
|---|------------|
| 1 | |
| 2 | |
| 3 | |

Plataformas

| | Puntuación |
|-----------------------|------------|
| 1 Super Mario 64 DS | 93 |
| 2 Kirby: Power Paint. | 89 |
| 3 Rayman DS | 83 |

Velocidad

| | Puntuación |
|---------------------|------------|
| 1 Mario Kart DS | 94 |
| 2 NFS Underground 2 | 84 |
| 3 Ridge Racer DS | 82 |

Rol

| | Puntuación |
|-----------------|------------|
| 1 Mario & Luigi | 90 |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

Lucha

| | Puntuación |
|----------------------|------------|
| 1 Dragon Ball Z S.W. | 85 |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

Estrategia

| | Puntuación |
|---------------------|------------|
| 1 Animal Crossing | 90 |
| 2 Advance Wars D.S. | 89 |
| 3 Los Urbz | 79 |

Deportivos

| | Puntuación |
|----------------|------------|
| 1 Touch Golf | 86 |
| 2 Top Spin 2 | 86 |
| 3 Pokémon Dash | 72 |

Varios

| | Puntuación |
|-------------------|------------|
| 1 Meteos | 91 |
| 2 Nintendogs | 90 |
| 3 The Rub Rabbits | 88 |

Imprescindibles

por orden alfabético

- ADVANCE WARS DS
- ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI
- METEOS
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI TOUCH & GO
- WARIO WARE

El juego del mes



RESIDENT EVIL DS

¡Para que luego digan que la pequeña DS no es capaz de crear grandes aventuras para adultos! Aquí tenéis una estupenda conversión del clásico de 32 bits, con todas sus opciones y hasta varias novedades, como el uso del stylus y el micrófono en el juego.

PSP



Aventura/Acción

| | Puntuación |
|-------------------------|------------|
| 1 GTA: Liberty City St. | 96 |
| 2 Pursuit Force | 86 |
| 3 SW Battlefront II | 85 |
| 4 Spider-Man 2 | 80 |
| 5 Dead to Rights | 75 |
| 6 No disponible | |

Fútbol

| | Puntuación |
|----------------------|------------|
| 1 Pro Evol. Soccer 5 | 90 |
| 2 FIFA 06 | 86 |
| 3 FIFA Street | 81 |

Shoot'em up

| | Puntuación |
|-----------------|------------|
| 1 No disponible | |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

Plataformas

| | Puntuación |
|-----------------|------------|
| 1 No disponible | |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

Velocidad

| | Puntuación |
|-------------------|------------|
| 1 Burnout Legends | 89 |
| 2 Wipeout Pure | 89 |
| 3 OutRun 2006 | 88 |

Rol

| | Puntuación |
|--------------------|------------|
| 1 Tales of Eternia | 87 |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

Lucha

| | Puntuación |
|-----------------------|------------|
| 1 SF Alpha 3 Max | 90 |
| 2 Darkstalkers Chron. | 81 |
| 3 No disponible | |

Estrategia

| | Puntuación |
|---------------------------|------------|
| 1 Metal Gear Acid | 86 |
| 2 Worms | 80 |
| 3 El Señor de los Anillos | 76 |

Deportivos

| | Puntuación |
|--------------------------|------------|
| 1 Virtua Tennis World T. | 90 |
| 2 Everybody's Golf | 87 |
| 3 NBA Street Showdown | 83 |

Varios

| | Puntuación |
|-----------------|------------|
| 1 Ape Academy | 81 |
| 2 No disponible | |
| 3 No disponible | |

Imprescindibles

por orden alfabético

- BURNOUT LEGENDS
- COLIN MCRAC 2005
- GTA: LIBERTY CITY ST.
- METAL GEAR ACID
- MIDNIGHT CLUB 3 DUB
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SF ALPHA 3 MAX
- TALES OF ETERNIA
- VIRTUA TENNIS W.T.
- WIPEOUT PURE

El juego del mes



OUTRUN 2006: COAST 2 COAST

Pocos juegos de velocidad logran hacerte disfrutar tanto en una partida con una pantalla como esta secuela del legendario arcade «OutRun». Y como además tiene opción wi-fi, ¡podéis echar unas carreras en red con un Ferrari junto a vuestros colegas!

GAME BOY ADVANCE



Aventura/Acción

| | Puntuación |
|--------------------------|------------|
| 1 Zelda | 96 |
| 2 Zelda: The M. Cap | 95 |
| 3 Metroid Zero Mission | 93 |
| 4 Metroid Fusion | 92 |
| 5 Shining Force | 92 |
| 6 Kingdom Hearts: Cha... | 85 |

Fútbol

| | Puntuación |
|-----------------|------------|
| 1 FIFA 06 | 90 |
| 2 ISS Advance | 86 |
| 3 No disponible | |

Shoot'em up

| | Puntuación |
|-----------------------|------------|
| 1 Doom | 90 |
| 2 Gunstar Fut. Heroes | 88 |
| 3 Duke Nukem Adv. | 80 |

Plataformas

| | Puntuación |
|-----------------------|------------|
| 1 Super Mario Adv. 2 | 91 |
| 2 Yoshi's Island | 91 |
| 3 Donkey K. Country 2 | 90 |

Velocidad

| | Puntuación |
|-------------------------|------------|
| 1 Mario Kart S. Circuit | 95 |
| 2 F-Zero GP Legend | 90 |
| 3 NFS Most Wanted | 89 |

Rol

| | Puntuación |
|-------------------------|------------|
| 1 Final Fantasy Tactics | 93 |
| 2 Golden Sun 2 | 91 |
| 3 Boktai 2 | 91 |

Lucha

| | Puntuación |
|---------------------|------------|
| 1 SF Alpha 3 Upper | 90 |
| 2 DBZ Supersonic W. | 86 |
| 3 Final Fight One | 85 |

Estrategia

| | Puntuación |
|-------------------|------------|
| 1 Advance Wars 2 | 89 |
| 2 Fire Emblem 2 | 88 |
| 3 Mario vs Donkey | 85 |

Deportivos

| | Puntuación |
|----------------------|------------|
| 1 Mario Power Tennis | 92 |
| 2 Mario Golf | 89 |
| 3 Top Spin 2 | 87 |

Varios

| | Puntuación |
|-------------------|------------|
| 1 Tony Hawk 3 | 85 |
| 2 ChuChu Rocket! | 85 |
| 3 Pokémon Pinball | 82 |

Imprescindibles

por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

El juego del mes



TOP SPIN 2

Ahora ya podéis darles una lección a los jugadores de la selección española de la Copa Davis, para que todo el mundo se entere de como nos las gastamos con una raqueta en la mano. No en vano tenemos una de las mejores conversiones para Game Boy Advance de un juego de tenis...

SUSCRÍBETE A **HOBBY** AHORA

10% de DESCUENTO
+ **ALTAVOCES**
LOGIC-3

GRATIS!
GRATIS!
GRATIS!
GRATIS!



10% de descuento y este Kit de altavoces 2.1 por 32,30 €

¡Reproduce el sonido de alta calidad con este sistema de altavoces 2.1 con subwoofer para tu PC o consola!

KIT DE ALTAVOCES 2.1 LOGIC 3: 6 vatios RMS de potencia total de salida (4+2+2 W). Respuesta de frecuencia: 20 Hz - 20 KHz. Control de volumen. Compatible con consolas y PC (Playstation 2, Xbox, Gamecube, ordenadores y reproductores de sonido y DVD). Dimensiones: Sub Woofer (110 x 140 x 155 mm), Satellite Units, (70 x 118 x 160 mm). Adaptador a corriente incluido. Cables incluidos para conexión a PC y consolas de videojuegos.

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

☛ Llama ahora por **TELÉFONO**

902 540 777

De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

☛ Envía **CUPÓN** por correo

HOBBY PRESS - Apdo. 34FD
20080 San Sebastián (Guipúzcoa)

☛ Envía cupón por **FAX** 902 540 111

☛ **E-MAIL** suscripcion@axelspringer.es

☛ **INTERNET**
www.suscripciones-hobbyconsolas.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

☐ Sí, deseo suscribirme a Hobby Consolas por un 10% de descuento por 32,30 € más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un Kit de Altavoces Logic 3

FORMA DE PAGO: (Elige una de las 2 opciones)

Nombre y Apellidos del Titular

☐ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

Cuenta Corriente ENTIDAD AGENCIA DC N° DE CUENTA

☐ **TARJETA DE CRÉDITO:**

☐ VISA ☐ MASTER CARD ☐ 4B ☐ EUROCARD ☐ 6000

NÚMERO

CADUCIDAD

Nombre/ Apellidos..... Fecha de Nacimiento..... Teléfono.....

Domicilio..... C. Postal (imprescindible)..... Localidad..... Provincia.....

E-Mail

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

• De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.
• No se aceptan suscripciones fuera de España.
• Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

HOBBY

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO

PRECIO REDUCIDO

→ XBOX



Aventura/Acción

| | Puntuación |
|------------------------|------------|
| 1 GTA: San Andreas | 97 |
| 2 GTA: Pack Doble | 95 |
| 3 Splinter Cell 3 C.T. | 95 |
| 4 Splinter Cell 2 P.T. | 94 |
| 5 MGS 2 Substance | 94 |
| 6 Ninja Gaiden | 94 |

| Fútbol | Puntuación |
|----------------------|------------|
| 1 FIFA 06 | 95 |
| 2 Pro Evol. Soccer 5 | 95 |
| 3 Champ. League 2005 | 92 |

| Shoot'em up | Puntuación |
|---------------|------------|
| 1 Halo 2 | 96 |
| 2 Half-Life 2 | 95 |
| 3 Doom 3 | 95 |

| Plataformas | Puntuación |
|----------------------|------------|
| 1 Conker Live & Rel. | 85 |
| 2 Blinx 2 | 85 |
| 3 Rayman 3 | 85 |

| Velocidad | Puntuación |
|---------------------|------------|
| 1 Forza Motorsport | 94 |
| 2 Need for Speed MW | 94 |
| 3 Burnout Revenge | 94 |

| Rol | Puntuación |
|-------------------------|------------|
| 1 Jade Empire | 94 |
| 2 Fable | 94 |
| 3 Caballeros de la A... | 93 |

| Lucha | Puntuación |
|----------------------|------------|
| 1 Soul Calibur II | 94 |
| 2 Mortal Kombat Dec. | 91 |
| 3 Capcom Fight. Jam | 85 |

| Estrategia | Puntuación |
|-----------------------|------------|
| 1 Full Spect. Warrior | 92 |
| 2 Commandos 2 | 92 |
| 3 Los Sims 2 | 86 |

| Deportivos | Puntuación |
|---------------------|------------|
| 1 NBA Live 06 | 93 |
| 2 Top Spin | 92 |
| 3 NBA Street Vol. 3 | 88 |

| Varios | Puntuación |
|---------------------------|------------|
| 1 Tony Hawk Und. 2 | 92 |
| 2 Aggressive Inline Skat. | 90 |
| 3 Jet Set Radio Future | 78 |

Imprescindibles por orden alfabético

- DOOM 3
- FIFA 06
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

El juego del mes



COMMANDOS: STRIKE FORCE

Aunque el género de los shooters subjetivos es uno de los más prolíficos y de mayor calidad del catálogo de esta consola, esta propuesta "made in Spain" le aporta un toque estratégico muy atractivo. Además esta versión es mejor que la de PlayStation 2.

→ GAMECUBE



Aventura/Acción

| | Puntuación |
|------------------------|------------|
| 1 Metroid Prime 2 | 97 |
| 2 Metroid Prime | 97 |
| 3 Resident Evil 4 | 95 |
| 4 Splinter Cell 3 C.T. | 95 |
| 5 MGS: Twin Snakes | 94 |
| 6 Prince of Persia 3 | 94 |

| Fútbol | Puntuación |
|----------------------|------------|
| 1 FIFA 06 | 95 |
| 2 Champ. League 2005 | 92 |
| 3 ISS 3 | 87 |

| Shoot'em up | Puntuación |
|--------------------------|------------|
| 1 Star W. Rebel Strike | 95 |
| 2 Call of Duty | 94 |
| 3 Star Wars Rogue Leader | 93 |

| Plataformas | Puntuación |
|---------------------|------------|
| 1 S. Mario Sunshine | 95 |
| 2 Rayman 3 | 85 |
| 3 Sonic Adventure 2 | 85 |

| Velocidad | Puntuación |
|------------------------|------------|
| 1 Need for Speed MW | 94 |
| 2 Mario Kart D. Dash!! | 92 |
| 3 F-Zero GX | 90 |

| Rol | Puntuación |
|--------------------------|------------|
| 1 Zelda: Wind Waker | 95 |
| 2 Baten Kaitos | 93 |
| 3 FF: Crystal Chronicles | 90 |

| Lucha | Puntuación |
|----------------------|------------|
| 1 Soul Calibur II | 94 |
| 2 Mortal Kombat Dec. | 91 |
| 3 S. Smash Bros. M. | 89 |

| Estrategia | Puntuación |
|-------------------|------------|
| 1 Pikmin 2 | 90 |
| 2 Animal Crossing | 90 |
| 3 Los Sims 2 | 86 |

| Deportivos | Puntuación |
|----------------|------------|
| 1 NBA Live 06 | 93 |
| 2 NBA 2k3 | 89 |
| 3 NBA Street 2 | 88 |

| Varios | Puntuación |
|---------------------------|------------|
| 1 Tony Hawk Und. 2 | 92 |
| 2 Aggressive Inline Skat. | 90 |
| 3 Mario Party 7 | 86 |

Imprescindibles por orden alfabético

- FIFA 06
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes



SONIC RIDERS

Si Mario es un aficionado a realizar todo tipo de "trabajos", Sonic no se queda atrás: ahora le ha dado por coger una "tabla aérea", y ponerse a hacer espectaculares carreras con sus amigos. Velocidad, anillos, saltos... todos los ingredientes de los juegos de Sonic están presentes.

→ N-GAGE



Aventura/Acción

| | Puntuación |
|----------------------|------------|
| 1 Splinter Cell C.T. | 89 |
| 2 Tomb Raider | 87 |
| 3 Requiem of Hell | 85 |
| 4 X-Men Legends | 84 |
| 5 Spider-Man 2 | 80 |
| 6 The Matrix | 78 |

| Fútbol | Puntuación |
|-------------------|------------|
| 1 FIFA 2005 | 92 |
| 2 Marcel Desailly | 85 |
| 3 The Roots | 83 |

| Shoot'em up | Puntuación |
|----------------|------------|
| 1 Ghost Recon | 89 |
| 2 Call of Duty | 87 |
| 3 Ashen | 76 |

| Plataformas | Puntuación |
|---------------------|------------|
| 1 Sonic N | 83 |
| 2 Rayman 3 | 80 |
| 3 Super Monkey Ball | 72 |

| Velocidad | Puntuación |
|--------------------|------------|
| 1 Asphalt 2 | 92 |
| 2 Colin McRae 2005 | 89 |
| 3 Crash Nitro Kart | 85 |

| Rol | Puntuación |
|------------------|------------|
| 1 The Roots | 83 |
| 2 Pocket Kingdom | 78 |
| 3 Xanadu Next | 77 |

| Lucha | Puntuación |
|--------------------------|------------|
| 1 One | 88 |
| 2 King of Fighters Extr. | 86 |
| 3 WWE Aftershock | 78 |

| Estrategia | Puntuación |
|----------------------|------------|
| 1 Pathway to Glory 2 | 93 |
| 2 Pathway to Glory | 91 |
| 3 Warhammer 40.000 | 91 |

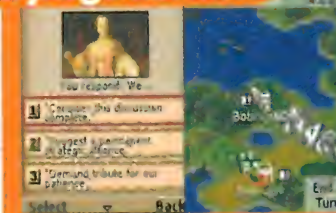
| Deportivos | Puntuación |
|------------------------|------------|
| 1 Tiger Woods PGA 2004 | 91 |
| 2 Virtua Tennis | 90 |
| 3 SSX Out of Bounds | 89 |

| Varios | Puntuación |
|-----------------------|------------|
| 1 Tony Hawk's Pro Sk. | 85 |
| 2 Puyo Pop | 81 |
| 3 Worms World Party | 78 |

Imprescindibles por orden alfabético

- ASPHALT 2
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- ONE
- PATHWAY TO GLORY
- PATHWAY TO GLORY 2
- SPLINTER CELL C.T.
- VIRTUA TENNIS

El juego del mes



CIVILIZATION

La portátil de Nokia sigue en su línea de juegos de estrategia con la conversión de uno de los grandes clásicos de la historia del PC, en el que podremos controlar las designios de cualquiera de las 21 potencias disponibles, y llevarlas desde el anonimato hasta la dominación de la humanidad.

GAME

PEDIDOS

TEL. 902 17 18 19
www.centromail.es

Servicio a domicilio



GAME BOY micro



109.⁹⁵ €

+ BUSCANDO A NEMO
+ NEMO: LA AVENTURA CONTINÚA

AHORRA 10€

EXCLUSIVA

XBOX 360



+ AHORRA 30€ NOVEDAD
GHOST RECON:
ADVANCED WARFIGHTER

439.⁹⁵ €

+ AHORRA 25€
THE ELDER SCROLLS
IV: OBLIVION

439.⁹⁵ €

+ AHORRA 35€
OUTFIT

429.⁹⁵ €

EXCLUSIVA

PARA
XBOX 360
CORE SYSTEM
339.⁹⁵ €

PARA
XBOX 360
CORE SYSTEM
339.⁹⁵ €

PARA
XBOX 360
CORE SYSTEM
329.⁹⁵ €

+ F1 GRAND PRIX - VALUE PACK



249.⁹⁵ €

AHORRA 50€

+ MEDIEVIL - VALUE PACK



249.⁹⁵ €

AHORRA 50€

NOVEDAD

BÁSICA*



199.⁹⁵ €

* Incluye consola y fuente de alimentación

PSTWO + DRIVER PARALLEL LINES



AHORRA 30€

179.⁹⁵ €

PACKS

EXCLUSIVA

COMMANDOS STRIKE FORCE + CAMISETA



GRATIS

DRIVER PARALLEL LINES + RADIO



GRATIS

RESERVA DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI + BARAJA



GRATIS

EL PADRINO EDICIÓN LIMITADA

Incluye:
- Mapa detallado de NY.
- Videos estrategia del juego.
- Más de 40 min. de documentales.



69.⁹⁵ €

SPLINTER CELL: ESSENTIALS + CAMISETA



GRATIS

RESERVA SOCOM y HEADSET + FUNDA RÍGIDA PSP



GRATIS

RESERVA TOMB RAIDER: LEGENDS + CAMISETA



GRATIS

DRIVER PARALLEL LINES EDICIÓN LIMITADA

INCLUYE:
- Caja metálica
- Banda sonora



64.⁹⁵ €

GAUNTLET: SEVEN SORROWS + BARAJA MAGIC



GRATIS

GETTING UP COLLECTOR'S EDITION

Incluye: Camiseta, Pin, Cuelga Móviles, Pegatinas



GRATIS

TAITO LEGENDS 2 + CAMISETA



GRATIS

G1 JOCKEY 4 + ACCESORIO RIENDAS



GRATIS

RECUERDA:
¡COMPRAMOS TUS
JUEGOS USADOS!

ofertas no acumulables a otras ofertas o descuentos.
ofertas válidas y vigentes del 1 al 30 de ABRIL.
impuestos incluidos

GAME

PEDIDOS

TEL. 902 17 18 19

www.game.es

Servicio a domicilio



RECICLA TU CONSOLA



DESDE

59 €

* SI NOS TRAES TU GAME BOY ADVANCE SP Y 2 JUEGOS DE GBA
CONSULTA LA LISTA DE JUEGOS EN TU TIENDA HABITUAL

La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendermos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: 913 803 449
Por Correo electrónico: pedidos@game.es
Por Internet: www.game.es

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente
Servicio de transporte urgente 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de +4 € para España peninsular y +5 € para Baleares. Pago **contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).**

GAME-CentroMAIL - C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID

NUEVAS TIENDAS

BADAJOS



C.C. CONQUISTADORES
AVDA. DE ELVAS, S/N
BADAJOS

BARCELONA

S. Adrià de Besòs



C.C. ALCAMPO SAN
ADRIÀ
AV. DE LA PLAYA, S/N
SANT ADRIÀ DE BESÒS

MADRID

Moratalaz



C.C. ALCAMPO
C. DE VINATEROS, S/N
MORATALAZ

MADRID

Rivas Vaciamadrid



C.C. PARQUE RIVAS
AV. DE LA TÉCNICA, S/N
P.º IND. SANTA ANA
RIVAS VACIAMADRID

VALENCIA

Gandia



C.C. LA VITAL
CAMI DE LA TORRE
DELS PARES S/N
GANDIA

PRÓXIMAS APERTURAS

ASTURIAS

El Entrego



C.C. ALCAMPO VALLE
NALÓN
CTRA. AS-17 Km. 47
EL ENTREGO

MADRID

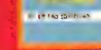
Plenilunio



C.C. PLENILUNIO
G. EISENHOWER, S/N
MADRID

ZARAGOZA

Los Enlaces



C.C. ALCAMPO
LOS ENLACES
CTRA. DE MADRID
Km315,2
ZARAGOZA

| | | |
|-------------------------|--------------------------|--------------|
| ANDALUCÍA | | |
| Alcalá de Guadaira | C.C. Los Alcores | 9955 613 149 |
| Almería | Av. de la Estación, 14 | 9950 260 643 |
| Castilleja de la Cuesta | C.C. Aire Sur | 9954 165 449 |
| Córdoba | C.C. Zoco | 9957 468 076 |
| Córdoba | C.C. La Sierra | 9957 273 331 |
| Córdoba | C.C. Córdoba Arcángel | |
| El Ejido | C.C. El Copo | 9950 480 230 |
| Fuengirola | Av. Jesús Santos Rein, 2 | 9952 463 800 |
| Fuengirola | C.C. Miramar | 9952 663 838 |
| Granada | C/ Recogidas, 39 | 9958 266 954 |
| Huelva | C/ Tres de Agosto, 4 | 9959 253 630 |
| Jáen | Paseo Mata, 7 | 9953 258 210 |
| Jáen | C.C. La Loma | 9953 223 280 |
| Málaga | C.C. Laros | 9952 369 892 |
| Málaga | C.C. La Rosaleda | 9952 613 747 |
| Málaga | C/ Almansa, 14 | 9952 615 292 |
| Málaga | C.C. Plaza Mayor | 9952 172 596 |
| Motril | C/ Nueva, 44 | 9958 600 434 |
| Marbella | C.C. La Cañada | 9952 858 072 |
| Rosetas | C.C. Gran Plaza | 9950 320 800 |
| San Fernando | C.C. Bahía Sur | 9956 592 528 |
| Sevilla | C.C. Los Arcos | 9954 675 223 |
| Sevilla | C.C. Plaza de Armas | 9954 915 604 |
| Vélez-Málaga | C.C. El Ingenio | 9952 541 178 |

| | | |
|----------|----------------|--------------|
| ARAGÓN | | |
| Zaragoza | C/ Cádiz, 14 | 9976 218 271 |
| Zaragoza | C.C. Augusta | 9976 312 988 |
| Zaragoza | C.C. Gran Casa | 9976 526 631 |

| | | |
|----------|------------------------|--------------|
| ASTURIAS | | |
| Gijón | C.C. Los Fresnos | 9985 151 242 |
| Oviedo | C.C. Los Prados | 9985 119 994 |
| Oviedo | C.C. Parque Principado | 9985 260 717 |

| | | |
|-------------------|-------------------------|--------------|
| BALEARES | | |
| Islas | C/ Via Púlica, 5 | 9971 399 101 |
| Palma de Mallorca | C.C. Carrefour Palma II | 9971 494 476 |
| Palma de Mallorca | C.C. Porto Pi Centro | 9971 405 573 |

| | | |
|-----------------------|---------------------------------|--------------|
| CANARIAS | | |
| Fuerteventura | C.C. Atlántico | 9928 547 690 |
| Las Palmas | C.C. La Ballena | 9928 410 108 |
| Las Palmas | Pº de Chir, 309 | 9928 266 359 |
| Las Palmas | C.C. 7 Palmas | 9928 420 028 |
| Las Palmas | C.C. El Muelle | 9928 223 742 |
| Lanzarote-Arrecife | C/ Coronel Valls de la Torre, 3 | 9928 817 701 |
| La Orotava | C.C. La Villa 2 | 9922 326 248 |
| Sta. Cruz de Tenerife | C.C. Meridiano | 9922 224 528 |
| Vicendario | C.C. Atlántico | 9928 756 546 |

| | | |
|-----------|-----------------|--------------|
| CANTABRIA | | |
| Malilla | C.C. Valle Real | 9942 252 258 |

| | | |
|--------------------|-----------------------|--------------|
| CASTILLA-LA MANCHA | | |
| Albacete | C.C. Albacenter | 9967 213 922 |
| Albacete | C.C. Imaginaria | 9967 249 141 |
| Ciudad Real | C.C. El Parque-Eroski | 9926 227 354 |
| Cuenca | C.C. El Mirador | 9969 225 031 |
| Talavera | C.C. Anul | 9923 819 248 |
| Toledo | C.C. Luz del Tajo | 9923 233 086 |
| Toledo | C.C. Zoco Europa | 9925 285 035 |

| | | |
|---------------|-------------------------|--------------|
| CASTILLA-LEÓN | | |
| Ávila | C.C. El Bulevar | 9920 219 108 |
| Burgos | C.C. Camino de la Plata | 9947 222 717 |
| Burgos | C.C. El Mirador | |
| León | Av. Rep. Argentina, 25 | 9987 219 084 |
| Palencia | C.C. Las Huertas | 9979 730 464 |
| Salamanca | C/ Toro, 84 | 9923 261 681 |
| Segovia | C.C. Tormes | |
| Valladolid | C.C. Luz Castilla | 9921 448 195 |
| Valladolid | C.C. Valsur | 9983 222 994 |
| Valladolid | C.C. Avenida | 9983 221 828 |

| | | |
|--------------------|------------------------|--------------|
| CATALUÑA | | |
| Barcelona | C.C. Maremagnum | 9932 258 568 |
| Barcelona | C.C. Barcelona-Glorias | 9934 860 064 |
| Barcelona | C.C. La Maquinista | 9933 608 174 |
| Barcelona | C/ Pau Claris, 97 | 9934 126 310 |
| Barcelona | C/ Portaferrissa, 30 | 9933 613 619 |
| Barcelona | C/ Sants, 17 | 9932 966 923 |
| Barcelona | C.C. Diagonal Mar | 9933 560 880 |
| Barcelona | C.C. Montigall | 9934 636 876 |
| Badalona | C.C. Baricentro | 9937 192 097 |
| Barberá del Vallés | C/ Morella, 10 | 9972 675 256 |
| Figueras | C/ Barresaud | 9936 334 408 |
| Gavà | C/ Emili Gràh, 67 | 9972 224 729 |
| Girona | Hospitalet | 9932 601 883 |
| Hospitalet | C/ San Cristóbal, 13 | 9932 590 229 |
| Hospitalet | C/ San Cristóbal, 13 | 9937 860 716 |
| Mataró | C.C. Mataró Park | 9937 586 781 |
| Mataró | C.C. Sant Cugat | 9936 746 571 |
| Sant Cugat | C.C. Alcampo S. Adrià | |
| Sant Cugat | C.C. Espai Gironés | 9972 439 026 |
| Sall | | |

| | | |
|----------------------|----------------------------|--------------|
| COMUNIDAD VALENCIANA | | |
| Alicante | C.C. Plaza Mar 2 | 9965 220 219 |
| Alicante | C.C. Gran Vía | 9965 249 242 |
| Alicante | C.C. Puerta de Alicante | 9965 114 186 |
| Aldia | C.C. Bonaine | 9961 920 002 |
| Carcaixent | C.C. Ribera del Xuquer | 9962 430 918 |
| Elche | C.C. Aljup | 9966 675 373 |
| Elche | C/ Cristóbal Sanz, 29 | 9965 467 959 |
| Gandia | C.C. La Vital | |
| Torreveja | C/ Fotógrafos Darblade, 13 | 9965 709 984 |
| Valencia | C/ Pintor Benedito, 5 | 9963 808 596 |
| Valencia | C.C. El Saler | 9963 334 403 |
| Valencia | C.C. Nuevo Centro | 9963 407 146 |
| Xirivella | C.C. Gran Turia | 9963 502 459 |

| | | |
|-------------|-----------------------|--------------|
| EXTREMADURA | | |
| Badajoz | C.C. Conquistadores | |
| Cáceres | C.C. Ruta de la Plata | 9927 233 170 |

| | | |
|------------------------|------------------|--------------|
| GALICIA | | |
| A Coruña | C.C. 4 Caminos | 9981 143 111 |
| Odeón | C.C. Odeón | 9981 386 480 |
| Lugo | C.C. As Termas | 9982 219 626 |
| Pontevedra | Avda. de Vigo, 1 | 9986 853 624 |
| Santiago de Compostela | C/ Area Central | 9981 575 512 |
| Vigo | C/ Elduayen, 8 | 9986 432 682 |
| Vigo | C.C. Travesía | 9986 270 626 |

| | | |
|----------|-------------------|--------------|
| LA RIOJA | | |
| Logroño | C.C. Berceo | 9941 273 225 |
| Logroño | C.C. Parque Rioja | 9941 519 478 |

| | | |
|---------------------------|----------------------------|--------------|
| MADRID | | |
| Alcalá de Henares | C.C. La Dehesa | 9918 828 402 |
| Alcalá de Henares | C/ Libreros, 17 | 9918 836 481 |
| Alcobendas | C.C. Carrefour | 9916 613 880 |
| Alcorcón | C.C. Tres Aguas | 9916 194 424 |
| Arroyomolinos | C.C. Xanadú | 9916 479 791 |
| Arroyomolinos | C.C. Xanadú | 9916 482 233 |
| Fuenlabrada | C.C. La Estación | 9916 077 212 |
| Getafe | C.C. Boulevard Getafe | 9916 950 211 |
| Getafe | C/ Madrid, 27 Posterior | 9916 813 538 |
| Getafe | C.C. Nassica | 9916 212 152 |
| Las Rozas | C.C. Burgocentro II | 9916 374 703 |
| Leganes | C.C. Avenida M-40 | 9914 963 138 |
| Madrid | C.C. Parquesur | 9916 882 225 |
| Madrid | C.C. Plaza Aluche | 9917 108 080 |
| Madrid | C/ Preciados, 34 | 9917 011 480 |
| Madrid | Pº Sta. Mª de la Cabeza, 1 | 9915 770 225 |
| Madrid | C.C. Vaguada | 9915 782 222 |
| Madrid | C.C. Las Rosas | 9917 758 882 |
| Madrid | C.C. Príncipe Pio | 9915 411 664 |
| Madrid | C.C. Madrid Sur | |
| Moratalaz | C.C. Alcampo | |
| Moratalaz | C.C. Plaza Ebro | 9916 927 870 |
| Moratalaz | Cura. Húmera, 87 Portal 11 | 9917 990 165 |
| Rivas Vaciamadrid | C.C. Parque Rivas | |
| S. Sebastián de los Reyes | C.C. Plaza Norte 2 | 9916 513 430 |
| Torrejón de Ardoz | C.C. Parque Comedor | 9916 562 411 |
| Villalba | C.C. Planetocio | 9918 492 494 |

| | | |
|------------|-------------------------|--------------|
| MURCIA | | |
| Cartagena | Alameda de S. Antón, 20 | 9968 321 340 |
| San Javier | C.C. Dos Mares | 9968 547 080 |

| | | |
|----------|---------------------|--------------|
| NAVARRA | | |
| Pamplona | C.C. Itzaro | 9948 357 429 |
| Pamplona | C/ Pintor Asarta, 7 | 9948 271 806 |

| | | |
|-----------------|---------------------------|--------------|
| PAÍS VASCO | | |
| Barakaldo | C.C. Max Center | 9944 970 220 |
| Bilbao | Pza. Arikibar, 4 | 9944 103 473 |
| Iruñ | C/ Luis Mariano, 7 | 9943 635 293 |
| Leioa | C.C. Artea | 9944 916 802 |
| San Sebastián | Av. Isabel II, 23 | 9943 445 660 |
| Vitoria-Gasteiz | C. Adriano VI, 4 | 9945 134 149 |
| Vitoria-Gasteiz | C.C. Boulevard de Vitoria | 9945 124 535 |

EL PADRINO



COMMANDOS STRIKE FORCE



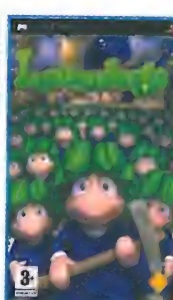
GHOST RECON: ADVANCED WAR...



SPLINTER CELL ESSENTIALS



LEMMINGS

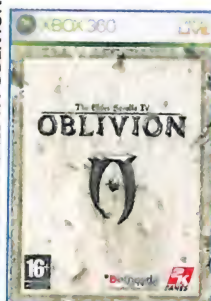


NOVEDADES

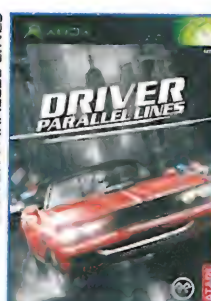
DESDE

1€*

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION



DRIVER PARALLEL LINES



ICE AGE 2: EL DESHIELO



RESIDENT EVIL



TALES OF PHANTASIA



SUPER OFERTAS



14.95€



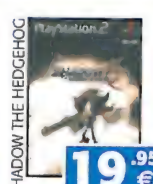
14.95€



14.95€



19.95€



19.95€



19.95€



22.90€



29.95€



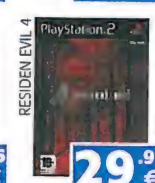
29.95€



29.95€



29.95€



29.95€



29.95€



29.95€



39.95€



44.95€

PlayStation 2



9.95€



9.95€



19.95€



19.95€



29.95€



29.95€



29.95€



39.95€



44.95€

XBOX



9.95€



9.95€



9.95€



19.95€



19.95€



29.95€



29.95€



39.95€

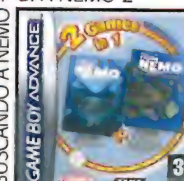


44.95€

NINTENDO
GAMECUBE

4 JUEGOS POR 29.95€

+ B. A NEMO 2



+ CHUCHU ROCKET



+ HOT WHEELS W.R.



+ SONIC BATTLE



* ELIGE 2 DE ESTOS PACKS 2X1 POR 29.95€

GAME BOY ADVANCE

MEJORA TU CONSOLA

Memoria profesional

- **Nombre:** M. Stick PRO Duo 2 GB
- **Compañía:** PSP ■ **Consola:** DS
- **Precio:** 140 € (23.294 ptas.)

Sony ha lanzado los PRO Duo de 2 gigas de memoria Flash. La tasa máxima de transferencia es de 160 Mb por segundo y la mínima de escritura es de 15 Mb. Y lo mejor es que sigue siendo tan pequeño y funcional como siempre. Aunque claro, el precio por ahora es bastante alto.

■ **Valoración:** ★ ★ ★



Tu portátil, en la tele

- **Nombre:** PSP TV Adaptor
- **Compañía:** Blaze
- **Consola:** PSP
- **Precio:** 89,95 € (14.966 ptas.)

Con este adaptador podéis conectar PSP a cualquier tipo de televisor para ver las imágenes en pantalla grande. Tiene reguladores de brillo y contraste y de enfoque. El problema es que el adaptador es muy aparatoso y la imagen queda pobre.

■ **Valoración:** ★ ★ ★



Una micro muy grande

- **Nombre:** Power Magnifier Lens
- **Compañía:** Dragon
- **Consola:** GB Micro ■ **Precio:** 10,95 € (1.822 ptas.)

El único problema de GB Micro es que la pantalla es bastante pequeña. Eso tiene solución con este lupa, que aumenta en un 60% el tamaño de la imagen. Es fácil de colocar y hay tres colores distintos en la carcasa para elegir: plateada, negra o dorada.

■ **Valoración:** ★ ★ ★



Llévate a tu héroe

- **Nombre:** Maletín Los Increíbles
- **Compañía:** Indeca
- **Consola:** PS2, PSTwo
- **Precio:** 24,90 € (4.143 ptas.)

Indeca lanza un maletín con la imagen de Mr. Increíble que sirve para guardar la consola de sobremesa. También hay maletines del Madrid, el Barça y el Athletic.

■ **Valoración:** ★ ★ ★



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

domésticas

| | VOLANTES | PISTOLAS | PADS CONTROL | TARJETAS | VARIOS |
|----------|---|---|---|---|--|
| PS2 | DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179,99 €) | SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.) | DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.) | MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 34,95 € (5.815 ptas.) | TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo 49 € (8.148 ptas.) |
| XBOX 360 | NO DISPONIBLE | NO DISPONIBLE | CONTROLLER WIRELESS Cómodo y sin cables 44,90 € (7.471 ptas.) | MEMORY CARD 64 MB Para guardarlo todo 34,99 € (5.822 ptas.) | ADAPTADOR DE RED Datos desde PC por Wi-Fi 79,99 € (13.309 ptas.) |
| GC | F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D. | NO DISPONIBLE | GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.) | MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.) | GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.) |
| XBOX | MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.) | RGT LIGHT GUN Sirve con cualquier tele 54,90 € (9.135 ptas.) | CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.) | THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.) | DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.) |

NO LO PIERDAS DE VISTA

PARA VER TUS JUEGOS COMO NUNCA



La mejor imagen

- **Nombre:** Digital VGA Cable
- **Compañía:** Joytech
- **Consola:** Xbox 360
- **Precio:** 24,90 € (4.143 ptas.)

Si aún no tenéis un cable para ver vuestra 360 en todo su esplendor, probad este de Joytech. Sirve para ver imágenes de alta definición en televisores HD y en monitores de PC que tengan entrada VGA. De este modo, la nitidez y espectacularidad de la imagen es total. Además, tiene un cable óptico para poder escuchar el juego en 5.1. (siempre y cuando tengáis los altavoces necesarios, claro). Por el mismo precio hay una versión para teles con euroconector. Ah, un recordatorio: para poder disfrutar de la imagen en su resolución más alta tenéis que descargaros la actualización correspondiente para tu consola desde Xbox Live!

■ **Valoración:** ★ ★ ★ ★

Consola y juegos, a salvo

- **Nombre:** Black 3 en 1
- **Compañía:** Nobilis ■ **Consola:** PSP
- **Precio:** 24,90 € (4.143 ptas.)

Esta funda metálica permite no sólo guardar vuestra PSP, sino también 4 memory sticks y hasta dos UMD. Deja tener la consola en carga, aunque la funda permanezca cerrada. Y, como podéis comprobar, el acabado liso con una zona transparente queda de lo más elegante. Eso sí, es un pelín cara.

■ **Valoración:** ★ ★ ★ ★



Todas las armas en una

- **Nombre:** Sniper Rifle & Arcade Shotgun
- **Compañía:** VGA ■ **Consola:** PS2
- **Precio:** 49,95 € (8.311 ptas.)

Este curioso híbrido consta de cuatro piezas y puede emular una pistola, escopeta o un rifle de francotirador. Permite escoger modo de disparo (para jugar a «Time Crisis» sin mayores problemas) y se puede recargar como una escopeta de repetición. Problemas: es pesada, no funciona en teles LCD (en 100 hz también puede dar problemas) y la mirilla no aumenta ni tiene una cruz dibujada con la que apuntar mejor.

■ **Valoración:** ★ ★ ★ ★



Doble ración de justicia

- **Nombre:** Justice League Action Pad
- **Compañía:** Naki ■ **Consola:** PS2
- **Precio:** 29,90 € (4.975 ptas.)

Con este pack podéis tener dos ventajas. Por un lado, os hacéis con un par de mandos de PS2 a un precio asequible. Por otro, tenéis un producto oficial con ilustraciones de los héroes de la Liga de la Justicia. Son totalmente compatibles con los Dual Shock e incluyen función Turbo y Slow. El único problema es que los botones no resisten como en un Dual Shock.

■ **Valoración:** ★ ★ ★ ★



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

portátiles

GAME BOY ADVANCE



PACKS
SAFARI ADVANCE
MAXI PACK (SP)
Todo lo necesario y más para tu SP.
29,90 € (4.975 ptas.)



TRANSPORTE
ESTUCHES INDECA (SP)
Con diseños de Mickey, Los Increíbles o Narnia
9,95 € (1.656 ptas.)



VARIOS
ADAPTADOR
INALAMBRICO
Juega a dobles sin cables
19,95 € (3.319 ptas.)



VARIOS
XPLODER CHEAT
SYSTEM (SP)
Trucos para cientos de juegos.
39,90 € (6.639 ptas.)



PACKS
TRAVEL KIT LOGIC 3
(GB MICRO)
Casco, bolsa, cable link...
34,90 € (5.807 ptas.)

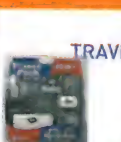
NINTENDO DS



USB
CONECTOR USB Wi-Fi
Conéctate a un PC con Internet.
34,95 € (5.815 ptas.)



VARIOS
ACTION REPLAY
MAX DUO
Un mundo de trucos para DS y GBA.
40 € (6.656 ptas.)



PACKS
TRAVEL PACK 15 EN 1
Todos los accesorios que necesitáis.
29,95 € (4.983 ptas.)



TRANSPORTE
SAFE CASE INTEC
Maletín de aluminio con correa.
14,90 € (2.479 ptas.)



SONIDO
NINTENDO DS HEADPHONES
Ligeros, fiables y con el logo de DS.
10,90 € (1.814 ptas.)

PSP



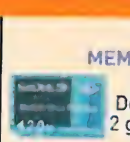
MEMORIA
4GB HARD DRIVE
Cuatro gigas de memoria y batería doble.
269,95 € (44.916 ptas.)



FUNDAS
ARMOLITE CASE
Protege vuestra consola y permite jugar a la vez.
9,95 € (1.656 ptas.)



SONIDO
SOUND SYSTEM 2.1
Sonido perfecto y diseño elegante.
79,90 € (13.294 ptas.)



TARJETAS
MEMORY STICK DUO
Y PRO DUO
Desde 64 megas a 2 gigas. A partir de 30 € (4.992 ptas.)



PACKS
TECH PACK
Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de 19,95 € (3.319 ptas.)

PLAYSTATION 2

24: The Game



BONIFICACIONES POR MISIÓN

Consigue una puntuación alta (noventa por ciento o más) en las siguientes misiones para sacar las bonificaciones que correspondan: van a encantar a todos los seguidores del amigo Jack Bauer.

MODELO: BAKER
- Misión 37: 10 pm.
MODELO: EVANS
- Misión 35: 9 pm.
MODELO: LANDIS
- Misión 36: 9 pm.
MODELO: PIERCE

- Misión 34: 9 pm.
MODELO: ANDY KAUFMAN
- Misión 32: 9 pm.
MODELO: CARR
- Misión 3: 7 am.
MODELO: EDMUNDS
- Misión 53: 4 am.
MODELO: CHLOE O O'BRIEN
- Misión 7: 9 am.
MODELO: DEL TORO
- Misión 26: 6 pm.
MODELO: GUARDIA DE DEL TORO
- Misión 27: 7 pm.
MODELO: DONNA MADSEN
- Misión 25: 6 pm.
MODELO: DR. TYSON
- Misión 11: 10 pm.
MODELO: EDDIE CAIN
- Misión 14: 12 pm.
MODELO: MUJER CIVIL



- Misión 13: 12 pm.
MODELO: TRABAJADORA DE LA CTU
- Misión 31: 8 pm.
MODELO: GOBERNADOR RADFORD
- Misión 50: 2 am.
MODELO: HO SHIN
- Misión 10: 10 am.
MODELO: JACK BAUER
- Misión 29: 8 pm.
MODELO: JODY
- Misión 41: 11 pm.
MODELO: SIN CHUNG
- Misión 48: 2 am.
MODELO: KATE WARNER
- Misión 38: 10 pm.
MODELO: KATHY WEIS
- Misión 49: 2 am.
MODELO: KIM BAUER
- Misión 16: 1 pm.

MODELO: POLICÍA DE LOS ÁNGELES
- Misión 40: 11 pm.
MODELO: TRABAJADOR DE LA CTU
- Misión 20: 3 pm.
MODELO: MANDY
- Misión 51: 3 am.
MODELO: MANUEL
- Misión 44: 12 am.
MODELO: MAX
- Misión 59: 5 am.
MODELO: GUARDAESPaldas DE MAX
- Misión 58: 5 am.
MODELO: MICHELLE DESSLER
- Misión 15: 1 pm.
MODELO: TRABAJADOR DE LA BASE MILITAR
- Misión 54: 4 am.
MODELO: NINA MEYERS
- Misión 17: 2 pm.
MODELO: PASAJERO
- Misión 45: 1 am.
MODELO: PETER MADSEN
- Misión 57: 5 am.
MODELO: PRESIDENTE PALMER
- Misión 47: 1 am.
MODELO: ROBERT DANIELS
- Misión 6: 9 am.
MODELO: RYAN CHAPELLE
- Misión 28: 7 pm.
MODELO: SEAN WALKER
- Misión 9: 10 am.
MODELO: SERVICIO SECRETO
- Misión 22: 4 pm.
MODELO: SID WILSON
- Misión 18: 2 pm.
MODELO: SONNY
- Misión 52: 3 am.
MODELO: STRIPE
- Misión 43: 12 am.
MODELO: MIEMBRO DE LOS SWAT
- Misión 1: 6 am.
MODELO: TARKET
- Misión 4: 8 am.
MODELO: TONY ALMEIDA
- Misión 33: 9 pm.
MODELO: VICE PRESIDENTE PRESSCOTT
- Misión 8: 9 am.



IMAGEN: CHASE EDMUNDS
- Misión 42: 12 am.
IMAGEN: JACK BAUER
- Misión 5: 8 am.
IMAGEN: KIM BAUER
- Misión 30: 8 pm.
IMAGEN: PETER MADSEN Y SID WILSON
- Misión 23: 4 pm.
IMAGEN: PRESIDENTE PALMER
- Misión 56: 5 am.
IMAGEN: TONY ALMEIDA Y MICHELLE DESSLER
- Misión 19: 2 pm.
ENTREVISTA CON CARLOS BERNARD

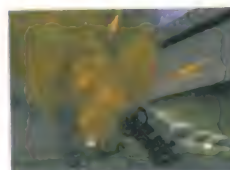


(EL ACTOR QUE INTERPRETA A TONY ALMEIDA)
- Misión 21: 3 pm.
ENTREVISTA CON ELISHA CUTHBERT (INTERPRETA A KIM BAUER)
- Misión 55: 4 am.
ENTREVISTA CON REIKO AYLESWORTH (INTERPRETA A MICHELLE DESSLER)
- Misión 2: 6 am.

Drakengard 2

CONSEGUIR TODOS LOS ELEMENTOS OCULTOS

Hay un montón de cositas curiosas para liberar en el juego. Si quieres conocerlas todas, haz lo que ahora te indicamos:
ORBE ESPECIAL SIN MÁSCARA
- Pásate el juego en Fácil o en una dificultad superior.
VISUALIZADOR DE LAS



PELÍCULAS DEL JUEGO
- Pásate el juego una vez.
JUGAR COMO LOS CUATRO HÉROES EN TODOS LOS ACTOS
- Pásate el juego en Fácil o en una dificultad superior.
MODO DIFÍCIL
- Completa el juego una vez y salva la partida.



La siguiente vez que juegues, la dificultad habrá crecido bastante.
VER EL SEGUNDO FINAL
- Pásate el juego en nivel difícil.
MODO EXTREMO
- Pásate el juego en nivel difícil e inicia una nueva partida.
VER EL FINAL DEFINITIVO
- Completa el juego en nivel Extremo.
SELECCIÓN DE COMBATE DE BONIFICACIÓN
- Pásate el juego en el modo Extremo y consigue todas las armas.

FIFA Street 2

COMBINACIONES EN EL MENÚ PRINCIPAL

Cuando te encuentres en la pantalla de "Press Start", pulsa estas combinaciones de botones para sacar un par de extras interesantes.
TODOS LOS EMPLAZAMIENTOS
- Mantén pulsados simultáneamente ▲



TRUCOS A LA CARTA

The Hobbit

Daniel Marzal (Albacete)
Hola, me llamo Daniel y tengo una Playstation 2. Tengo varios juegos en los que no consigo pasar de pantalla. Uno de ellos es «The Hobbit». Tengo que colocar unas botellas de colores y no consigo acertar. A ver si me mandáis algún truco.

En realidad, no es muy complicado de averiguar. Para ello solo necesitas cortar los trozos de papel con los colores escritos en el único orden en que podrían ser, con la excepción de dos de ellos, que se pueden intercambiar. En cualquier caso, la combinación correcta es: amarillo, azul, rojo, negro, morado.

Grand Theft Auto: San Andreas

Diego Piñero (e-mail)
Buenas a todos. Después de un año sigo jugando a «GTA San Andreas» y a estas alturas me salen unas cuantas preguntas:
- ¿Cuántas novias puedes tener y dónde están? Yo solo tengo 4 y no consigo ver ninguna más.

- Y otra pregunta. En una revista vuestra leí que había un depósito de coches robados, pero no lo encuentro. ¿Existe? Muchas gracias.

- Pues puedes tener hasta seis novias distintas. Toma nota, que aquí va la lista completa. Denise Robinson (vive en la calle detrás de tu casa inicial, cerca del puente), Helena Wankstein (en una granja, en Flint Range, entre las ciudades de Los Santos y San Fierro), Michelle Cannes (en la parte más al norte de San Fierro, en su garaje), Katie Zhan (en el distrito Paradise de San Fierro), al lado de la autopista al norte de la ciudad), Barbara Schternvart (no se sabe dónde vive, pero te la encuentras siempre en el primer lugar en que la ves, en el cuartel de policía de El Quebrado), y Millie Perkins (en Frickle Pine, al norte de Las Venturas).

- Sobre lo del depósito, no sé muy bien a lo que te refieres. En realidad, hay una zona en el puerto de San Fierro donde puedes ver una pizarra con una lista de coches. Has de robar esos coches en una de las múltiples submisiones del juego. Si te refieres a un hipotético depósito en el que se supone que aparecen los coches que se perdían al bajarte de ellos, ese truco era en realidad un rumor que terminó por ser falso. Vamos, que ese truco no existe en realidad.

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es

y L1 y, sin soltarlos, presiona la secuencia
←, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓.

100.000.000 DE HABILIDAD

- Presiona ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ●, ●, ●.

Onimusha: Dawn of Dreams

■ CONSEGUIR LAS ARMAS DE BROMA

Estando en la pantalla de menú, selecciona el apartado "Especial" y deja el cursor en la palabra Salir. A continuación, escribe estas combinaciones de botones. Cuando empieces o cargues tu siguiente partida, las armas deberían de estar en tu inventario.

RAQUETA PARA JUBEI

- L1, R1, →, L2, ▲, →, L1, →, R3, R1.

HUCHA DE CERDITO

PARA OHATSU
- →, ▲, ←, L3, L1, ▲, ■, R2, ■, R2.

GUANTES DE BOXEO
PARA ROBERTO



- ▲, R3, ▲, →, R1, L3, ▲, L1, →, L3.

TUBERÍA PARA SOKI

- L2, ■, ▲, R1, R1, R3, ←, ■, L1, ▲.

PIE DE MICRO PARA TENKA!

- R2, R3, ■, ←, ←, →, L2, ←, R2, ←.

■ LA ARENA ONIMUSHA

Si no quieres esperar a pasarte el juego para desbloquear la "Arena de Onimusha", ve al apartado de Especial en el menú principal. Deja el cursor en la palabra Salir y presiona ■, L1, R2, ■, ←, L1, L2, L3, →, ▲.

■ OBTENER LOS TRAJES DE «STREET FIGHTER»

Aquí tienes el mejor truco de este juego. Nada menos que poder disfrazarse como los héroes de la saga «Street Fighter». Como en los trucos anteriores, accede al apartado Especial, deja el cursor sobre la palabra Salir y pulsa las correspondientes combinaciones:

TRAJE DE CAMMY
PARA JUBEI

- L2, L2, →, →, L3, ▲, ←, L1, L2, ■.

TRAJE DE CHUN LI
PARA OHATSU

- R3, →, L2, ←, ←, R3, L1, R1, →, R3.

TRAJE DE GUILLE
PARA ROBERTO

- R2, L2, ←, L1, ←, →, R3, ■, ■, ▲.

TRAJE DE RYU
PARA SOKI

- ←, ▲, R2, R3, ■, R1, R1, →, ←, R2.

TRAJE DE KEN
PARA TENKA!

- L3, L3, R3, R3, R3, ←, R2, L1, ■, →.

■ DESBLOQUEAR EL MODO PARA DOS JUGADORES



En la pantalla de título, ambos jugadores deben mantener pulsado R1+R2+L1+L2. Después, el segundo jugador presiona Start y se oirá un efecto de sonido para confirmar que el truco se ha introducido correctamente. Ahora, dos jugadores podrán repartir estopa simultáneamente.



EL TONTOTRUCO

Parallel Lines

■ ESE PÓSTER ME SUENA

Una vez consigas acceder al apartamento de El Chico y te puedas mover libremente por él, echa un vistazo en una de las paredes. Entre los diferentes cuadros encontrarás un póster con un coche amarillo y el logo de «Stuntman». ¿Que no sabes lo que es? Pues se trata de un espectacular juego de coches que los chicos de Reflections lanzaron para Playstation 2 hace ya algunos añitos. ¡Si es que se molan a sí mismos!



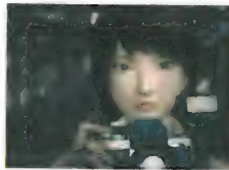
Project Zero 3

■ LOS DOS FINALES

¿Sabías que el juego tiene dos finales? El final al que llegues varía un poco en función de lo que hayas hecho durante el juego:

FINAL 1

- Cuando controles a Kei, mueve el mueble que bloquea el paso en el pasillo de las escaleras de la segunda planta.



FINAL 2

- Has de hacer todo esto entre los capítulos 10 y 12. Llega a la Sala Cerrada por el tejado. Coge el Diario Morado en el centro de la habitación cuando estás jugando con Kei. Aparecerá la Mujer Llorando. Usa la escalera de la zona donde aparece la Mujer Llorando y baja hasta la primera planta. Cuando llegas, la Mujer Cepillándose te ataca. Después de que te hayas pasado el juego una vez, obtienes la Llave Sagrada al vencerla. Usa esta llave para abrir el mueblecito en la Sala de Kimonos. Obtendrás el Pendiente de Kyoka. Si el Pendiente de Kyoka estuviera en su mano,

Kei no desaparecería, sino que se quedaría dormido al final del capítulo 12.

■ LOS EXTRAS

Como en los anteriores «Project Zero», hay un montón de extras para conseguir si te pasas el juego. Haz lo que ahora te indicamos y carga la partida con el juego completado para conseguir los extras:

FUNCIÓN EQUIPADA FS

- Pásate todas las misiones con rango S.

FUNCIÓN EQUIPADA IN

- Pásate el juego en modo Pesadilla.

FUNCIÓN EQUIPADA SN

- Pásate el juego en modo Normal.

FUNCIÓN EQUIPADA ZM

- Pásate el juego en modo normal y captura a 100 fantasmas como mínimo.

PROTECTOR PARA KEI

- Pásate el juego en



modo normal.

OREJAS DE ZORRO PARA KEI

- Pásate el juego una vez en Difícil o 3 veces en Normal.

GAFAS PARA KEI

- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.

GAFAS BLANCAS PARA KEI

- Completa la lista de fantasmas.

YUKATA NAVAL

PARA KEI

- Pásate el juego en nivel Normal.

YUKATA NARANJA PARA KEI

- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.

OREJAS DE GATO PARA MIKU

- Pásate el juego una vez en Difícil o tres veces en Normal.

GAFAS PARA MIKU

- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.

DIADEMA PARA MIKU

- Completa la lista de fantasmas.

VESTIDO PARA MIKU

- Pásate el juego en modo Pesadilla o pásate todas las misiones.

YUKATA AZUL PARA MIKU

- Pásate el juego en modo Normal.

YUKATA ROSA PARA MIKU

- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.

TRAJE ZERO PARA MIKU

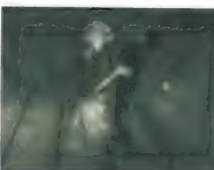
- Pásate el juego una vez en Difícil o tres veces en Normal.

OREJAS DE GATO PARA REI

- Pásate el juego una vez en Difícil o tres veces en Normal.

GAFAS PARA REI

- Pásate el juego dos



MARC ECKO'S GETTING UP

■ PASSWORDS ESPECIALES

Accede al apartado de opciones desde la pantalla de Información del Juego. Pulsa en la sección de Trucos y escribe todos los passwords que quieras. Si escribes la misma contraseña una vez más, desconectarás el truco.

SIRULLY

- Todo el arte.

SHARDSOFGLOSS

- Todo el Libro Negro.

STATEYOURNAME

- Todos los personajes en el modo Versus.

DOGTAGS

- Todas las mejoras de combate.

NINESIX

- Todas las leyendas.

IPULATOR

- Todos los niveles.

DEXTERCROWLEY

- Todas las películas.

GRANDMACELIA

- Todos los elementos del Ipad.

WORKBITCH

- Todas las arenas de combate.

MARCUSECKOS

- Salud infinita.

FLIPTHESCRIP

- Habilidades infinitas.

BABYLONTRUST

- Salud máxima.

VANCEDALLISTER

- Habilidades al máximo.



TRUCOS DE LOS LECTORES



Shadow of the Colossus

Hola, ¿cómo estáis? Os remito un par de curiosidades de este juego que bien podríais calificar de Tontotrucos. Si salís fuera del templo y os dirigís a la parte posterior del mismo, observaréis que, en una pared, una enredadera crece muy alta. Podéis trepar por ahí hasta llegar arriba del todo. Una vez allí, hay una cornisa por la que podemos desplazarnos hasta otra enredadera que a su vez nos lleva a otro saliente. Seguid avanzando de enredadera en cornisa hasta llegar a una columna. Subid por ella aferrados una vez más a las plantas que la pueblan y llegaréis a la parte superior del templo, desde donde podréis, o bien ir hacia un jardín (el que se ve en cierto momento de la historia) donde los árboles dan una fruta que... ¡¡reduce nuestra vida y nuestra estamina!! También se puede llegar hasta el largo puente que se ve en la introducción. No es necesario tener mucha estamina para llegar a dicha zona. Si trepamos a base de saltos diagonales, la estamina apenas bajará y, así, sólo con haber derrotado a 4 ó 5 colosos podremos llegar sin problema. La otra curiosidad consiste en que podemos agarrarnos a los pájaros que a veces vuelan a nuestro lado cuando cabalgamos sobre agro. Saltamos desde nuestro caballo y pulsamos R1. Podemos aguantar todo el tiempo que nuestra estamina nos lo permita. Un saludo y a ver si lo publicáis, que me haría mucha ilusión aparecer en vuestra revista.

Victor Manuel Sánchez (Sevilla)

Metal Gear Solid 3

Hola, os mando este trucazo para que nunca os quedéis sin silenciadores en este juegazo. Primero, id a la zona en la que se encuentra el silenciador. Id dos zonas más adelante y volved. Reaparecerá el silenciador en el mismo lugar. Así, repetidamente podéis conseguir silenciadores para la M19, la MK22 y la XM16E1. Uno muy útil para la XM16E1, es el del sótano 1 Oeste del laboratorio de Graniny Gorky. Ah, la base del Oeste de Sokrovenno es la más completa de todas ellas.

Juan Ignacio Moreno (Málaga)



veces en Difícil o en Pesadilla.

ADorno PARA EL PELO DE REI

- Pásate el juego en modo Normal.

DIADEMA PARA REI

- Completa la lista de fantasmas.

VESTIDO PARA REI

- Pásate el juego en Pesadilla o completa todas las misiones.

TRAJE PARA REI

- Pásate el juego una vez en Difícil o tres veces en Normal.

YUKATA NEGRO PARA REI

- Pásate el juego en modo Normal.

YUKATA ROJO PARA REI

- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.

EL CONCEPTO, TRAILER E IMÁGENES DEL TRÁILER

- Pásate el juego en Normal y captura a 50 fantasmas como mínimo.

LENTEs MEJORADAS (POTENCIA)

- Pásate el juego en modo Normal y captura a 150 fantasmas como mínimo.

LENTEs MEJORADAS (SERIE)

- Pásate todas las misiones.

LENTEs MEJORADAS (DETENER)

- Pásate el juego en modo Normal.

Shadow of the Colossus

■ ACTIVAR LOS MODOS DIFÍCIL Y TIME ATTACK

Después de pasarte el juego y ver la secuencia de créditos, salva la



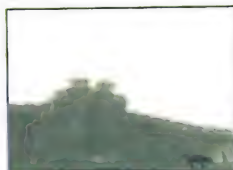
partida. Liberarás los dos modos de juego. Si después te pasas al modo Difícil, lograrás liberar el modo Time Attack Difícil.

■ MODO REMINISCENCIA

Después de matar a un coloso, puedes volver a sus cuerpos petrificados y, al presionar Círculo, el héroe se arrodillará para rezar. Así se activa el modo Reminiscencia, donde puedes volver a luchar con los colosos, como si se tratara de un recuerdo.

■ VERSIÓN MARRÓN DE AGRO

Consigue todos los ítems en el modo Time Attack normal. Una vez los hayas conseguido,



mantén presionado el botón Cuadrado en la pantalla de título para tener una versión marrón de tu caballo. Pero aún tenemos más colores...

■ VERSIÓN BLANCA DE AGRO

Consigue todos los ítems en el modo Time Attack difícil. Una vez los hayas conseguido, mantén presionado Círculo en la pantalla de título para tener una versión marrón de tu caballo.

■ CONSEGUIR MÁS SALUD Y RESISTENCIA

- Los lagartos blancos que hay en muchas partes del juego se pueden comer. Usa el arco para dispararles y, a continuación, presiona Círculo para cogerlos y comértelos. Así aumentarás tu resistencia. - Muchos árboles tienen frutas que te ayudarán a mejorar tu barra de salud. Dispara a la fruta con el arco y, cuando caiga, pulsa Círculo para comerla.

■ RECOMPENSAS EN EL MODO TIME ATTACK

Vence a los colosos en el modo Time Attack para conseguir armas y otros extras.

FLECHA SILBADORA

- Derrota a 2 colosos.

MANTO DE LA FUERZA

- Derrota a 4 colosos.

MÁSCARA DE LA FUERZA

- Derrota a 6 colosos.

PIEDRA DETECTORA DE LAGARTOS

- Derrota a 8 colosos.

MAPA DEL ÁRBOL FRUTAL

- Derrota a 10 colosos.

MÁSCARA DE PODER

- Derrota a 12 colosos.

MANTO DEL ENGAÑO

- Derrota a 14 colosos.

- Derrota a 16 colosos.

- Derrota a 18 colosos.

- Derrota a 20 colosos.

- Derrota a 22 colosos.

- Derrota a 24 colosos.

- Derrota a 26 colosos.

- Derrota a 28 colosos.

- Derrota a 30 colosos.

- Derrota a 14 colosos.

FLECHA CENTELLEANTE Y AGRO MARRÓN

- Derrota a todos los colosos.

■ RECOMPENSAS EN EL MODO TIME ATTACK DIFÍCIL

Derrota a las siguientes cantidades de colosos en el modo Time Attack, jugando en difícil:

ARPÓN DEL TRUENO

- Derrota a 2 colosos.

ESPADA DEL SOL

(REFLEJA LA LUZ INCLUSO EN LA OSCURIDAD)

- Derrota a 4 colosos.

MAPA DEL ÁRBOL FRUTAL

- Derrota a 4 colosos.

- Derrota a 6 colosos.

- Derrota a 8 colosos.

- Derrota a 10 colosos.

- Derrota a 12 colosos.

- Derrota a 14 colosos.

- Derrota a 16 colosos.

- Derrota a 18 colosos.

- Derrota a 20 colosos.

- Derrota a 22 colosos.

- Derrota a 24 colosos.

- Derrota a 26 colosos.

- Derrota a 28 colosos.

- Derrota a 30 colosos.

- Derrota a 32 colosos.

- Derrota a 34 colosos.

- Derrota a 36 colosos.

- Derrota a 38 colosos.

- Derrota a 40 colosos.

- Derrota a 42 colosos.

- Derrota a 44 colosos.

- Derrota a 46 colosos.

- Derrota a 48 colosos.

- Derrota a 50 colosos.

- Derrota a 52 colosos.

- Derrota a 54 colosos.

- Derrota a 56 colosos.

- Derrota a 58 colosos.

- Derrota a 60 colosos.

- Derrota a 62 colosos.

- Derrota a 64 colosos.

- Derrota a 66 colosos.

- Derrota a 68 colosos.

- Derrota a 70 colosos.

- Derrota a 72 colosos.

- Derrota a 74 colosos.

- Derrota a 76 colosos.

- Derrota a 78 colosos.

- Derrota a 80 colosos.

- Derrota a 82 colosos.

- Derrota a 84 colosos.

- Derrota a 86 colosos.

- Derrota a 88 colosos.

- Derrota a 90 colosos.

- Derrota a 92 colosos.

- Derrota a 94 colosos.

- Derrota a 96 colosos.

- Derrota a 98 colosos.

- Derrota a 100 colosos.

- Derrota a 102 colosos.

- Derrota a 104 colosos.

- Derrota a 106 colosos.

- Derrota a 108 colosos.

- Derrota a 110 colosos.

- Derrota a 112 colosos.

- Derrota a 114 colosos.

- Derrota a 116 colosos.

- Derrota a 118 colosos.

- Derrota a 120 colosos.

- Derrota a 122 colosos.

- Derrota a 124 colosos.

- Derrota a 126 colosos.

- Derrota a 128 colosos.

- Derrota a 130 colosos.

- Derrota a 132 colosos.

- Derrota a 134 colosos.

- Derrota a 136 colosos.

- Derrota a 138 colosos.

- Derrota a 140 colosos.

- Derrota a 142 colosos.

- Derrota a 144 colosos.

- Derrota a 146 colosos.

- Derrota a 148 colosos.

- Derrota a 150 colosos.

- Derrota a 152 colosos.

- Derrota a 154 colosos.

- Derrota a 156 colosos.

- Derrota a 158 colosos.

- Derrota a 160 colosos.

- Derrota a 162 colosos.

- Derrota a 164 colosos.

- Derrota a 166 colosos.

- Derrota a 168 colosos.

- Derrota a 170 colosos.

- Derrota a 172 colosos.

- Derrota a 174 colosos.

- Derrota a 176 colosos.

- Derrota a 178 colosos.

- Derrota a 180 colosos.

- Derrota a 182 colosos.

- Derrota a 184 colosos.

- Derrota a 186 colosos.

- Derrota a 188 colosos.

- Derrota a 190 colosos.

- Derrota a 192 colosos.

- Derrota a 194 colosos.

- Derrota a 196 colosos.

- Derrota a 198 colosos.

- Derrota a 200 colosos.

- Derrota a 202 colosos.

- Derrota a 204 colosos.

- Derrota a 206 colosos.

- Derrota a 208 colosos.

- Derrota a 210 colosos.

- Derrota a 212 colosos.

- Derrota a 214 colosos.

- Derrota a 216 colosos.

- Derrota a 218 colosos.

- Derrota a 220 colosos.

- Derrota a 222 colosos.

- Derrota a 224 colosos.

- Derrota a 226 colosos.

- Derrota a 228 colosos.

- Derrota a 230 colosos.

- Derrota a 232 colosos.

- Derrota a 234 colosos.

- Derrota a 236 colosos.

- Derrota a 238 colosos.

- Derrota a 240 colosos.

- Derrota a 242 colosos.

- Derrota a 244 colosos.

- Derrota a 246 colosos.

- Derrota a 248 colosos.

- Derrota a 250 colosos.

- Derrota a 252 colosos.

- Derrota a 254 colosos.

- Derrota a 256 colosos.

- Derrota a 258 colosos.

- Derrota a 260 colosos.

- Derrota a 262 colosos.

- Derrota a 264 colosos.

- Derrota a 266 colosos.

- Derrota a 268 colosos.

- Derrota a 270 colosos.

- Derrota a 272 colosos.

- Derrota a 274 colosos.

- Derrota a 276 colosos.

- Derrota a 278 colosos.

- Derrota a 280 colosos.

- Derrota a 282 colosos.

- Derrota a 284 colosos.

- Derrota a 286 colosos.

- Derrota a 288 colosos.

- Derrota a 290 colosos.

- Derrota a 292 colosos.

- Derrota a 294 colosos.

- Derrota a 296 colosos.

- Derrota a 298 colosos.

- Derrota a 300 colosos.

- Derrota a 302 colosos.

- Derrota a 304 colosos.

- Derrota a 306 colosos.

- Derrota a 308 colosos.

- Derrota a 310 colosos.

- Derrota a 312 colosos.

- Derrota a 314 colosos.

- Derrota a 316 colosos.

XBOX 360

Burnout Revenge



PUNTOS DE LOGROS

Cumple estas tareas para sacar los puntos de logros del juego:

- Gana 50 carreras online (veinticinco puntos).
- Consigue que un clip esté en el Top 20 de descargas (sesenta y cinco puntos).
- Comparte un Clip Burnout (10 puntos).
- Recomienda un Clip

Burnout (diez puntos).

- Consigue todos los Perfecto en el rango Maníaco (cuarenta y cinco puntos).
- Consigue todos los Perfecto en el rango Inseguro (quince puntos).
- Consigue todos los Perfecto en el rango Dominador (sesenta puntos).
- Consigue todos los Perfecto en el rango Ofensivo (veinte puntos).
- Consigue todos los Perfecto en el rango Peligroso (treinta



puntos).

- Consigue todos los Perfecto en el rango Intacto (diez puntos).
- Consigue todos los Perfecto en el rango Asesino (cincuenta y cinco puntos).
- Consigue todos los Perfecto en el rango Loco (cuarenta puntos).
- Consigue todos los Perfecto en el rango Sin Miedo (veinticinco puntos).
- Consigue todos los Perfecto en el rango Temerario (quince puntos).
- Gana 40 eventos de choque online (veinte puntos).
- Consigue Perfecto en todas las intersecciones de choque (treinta y cinco puntos).
- Domina la puntuación



100 veces con el mismo rival (cuarenta puntos).

- Consigue 50 Takedowns online (veinte puntos).
- Mantente por delante de 5 rivales en un vestíbulo online (cincuenta y cinco puntos).
- Consigue 5 objetivos seguidos en un Rival de Venganza (quince puntos).
- Consigue un rango de Perfecto en todos los eventos de carrera (treinta y cinco puntos).
- Consigue 1.000

Takedowns (veinticinco puntos).

- Gana treinta veces con el Equipo Azul estando dentro del modo Furia en la Carretera online (veinte puntos).
- Completa todos los Ataques de Tráfico con rango Perfecto (treinta y cinco puntos).
- Compite en un evento online de «Burnout Revenge» (cinco pto.).
- Lidera una posición online (diez puntos).
- Consigue los 24 Takedowns Distintivos (treinta y cinco puntos).
- Completa todas las Vueltas Ardientes y los eventos de preview con rango Perfecto (veinticinco puntos).
- Cárgate a 5 rivales a la vez (quince puntos).
- Haz un Takedown



online (cinco puntos).

- Consigue 250 Takedowns (20 puntos).
- Consigue dos Takedowns verticales (quince puntos).
- Completa Eliminator con rango Perfecto (veinticinco puntos).
- Consigue una Venganza 3 veces en un evento (quince puntos).
- Consigue todos los Perfecto que hay en el juego (setenta puntos).
- Completa todos los eventos de Furia en la Carretera con rango Perfecto (35 puntos).

GAME PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO
SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.

CENTRO MAIL

DESCUENTO

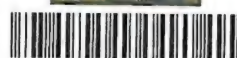
3.00€



RESIDENT EVIL DEADLY SILENCE

~~39,95~~ **36,95**

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO



WORMS OPEN WARFARE

~~49,95~~ **46,95**

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO

DESCUENTO

5.00€



THE ELDERS IV OBLIVION

~~64,95~~ **59,95**

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO



DRIVER PARALLEL LINES

~~59,95~~ **54,95**

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO

NOMBRE APELLIDOS
DIRECCIÓN POBLACIÓN CÓDIGO POSTAL PROVINCIA
TELÉFONO MODELO DE CONSOLA TARJETA CLIENTE ☐ SI ☐ NO ☐ NÚMERO
Dirección e-mail

• Rellena los datos de este cupón. • Llama para conocer tu GAME-CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19. • Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la compra del juego que aparece en este cupón (imagen no contractual). • Y si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, envíanos este cupón junto con tu pedido a: GAME-CentroMAIL • C/Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón • 28223 Madrid. Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros).

Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a GAME-CentroMAIL: C/Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón 28223 - Madrid. Marca a continuación si no quieres recibir información adicional de GAME-CentroMAIL ☐

CADUCA EL 30/04/2006

NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

PSP



Fórmula 1 2005

■ MODO CARRERA SENCILLA

Acaba entre los tres primeros del Campeonato del Mundo en nivel fácil. De este modo podrás realizar carreras individuales cuando quieras.

Key of Heaven



■ ÍTEMS SECRETOS

En la pantalla de título, accede al apartado de edescarga. Cuando estés conectado, escribe los siguientes passwords para conseguir ciertos ítems. **CONSEGUIR UN GENBU 6 DAN BUEI**

- zoeuiss.

UN ACCESORIO SAIMA

- ydkvcex.

BYAKKO KENPU 31

- qucmkcb.

KIRIN KENPU 31

- qucmkcb.

ESPADAS MILAGROSAS

- ATAQUE +14

- rkjulvj.

ACCESORIO SEIMA

- aietmw.

BRAZALETE SEIMA

- jticek.

PENDIENTE SEIMA

- lfjynvg.

PASADOR SEIMA



- otkciet.

ANILLO SEIMA

- xktmvut.

SEIRYU KENPU 31

- kakeiti.

SUZAKU KENPU 31

- myuicej.

Megaman: Powered Up

■ JUGAR COMO PROTOMAN

Completa los cien retos del juego para desbloquear a este nuevo personaje.

■ JUGAR COMO UN ROBOT MASTER

Si quieres desbloquear a un Robot Master como un personaje jugable, debes derrotarlos en el modo Nuevo Estilo usando sólo el Mega / Rock Buster.

Midway Arcade Treasures

■ MODO "PIXEL PERFECT"

En mitad de una partida, pausa y mantén presionados L1 + Abajo + Círculo. A continuación podrás cambiar el tamaño de la pantalla con cuadrado, para



que sea como en el juego original. Ojo, este truco sólo sirve para el modo para un jugador y no funciona ni en «Cyberball 2072» ni en los juegos de «Mortal Kombat».

■ LOS CÓDIGOS EN MORTAL KOMBAT 3

En la pantalla de Versus, presiona las siguientes combinaciones de botones para conseguir un montón de trucos, como sucedía en los viejos tiempos:

JUGAR COMO SMOKE:

- Puñetazo Fuerte una vez, Bloqueo nueve veces, Patada Fuerte dos veces.

CARRERA ILIMITADA

- Puñetazo Ligero cuatro veces, Bloqueo seis veces, Patada Ligera seis veces.

KOMBATE OSKURO

- Puñetazo Ligero seis veces, Bloqueo ocho veces, Patada Ligera ocho veces.

PSICO KOMBATE

- Puñetazo Ligero nueve veces, Bloqueo ocho veces, Patada Ligera cinco veces.

NO SE PUEDE BLOQUEAR

- Bloqueo dos veces.

EL JUGADOR 1 TIENE UN CUARTO DE LA ENERGÍA NORMAL



- Puñetazo Ligero siete veces, Patada Ligera cuatro veces.

LUCHAR CONTRA MOTARO

- Puñetazo Ligero nueve veces, Bloqueo seis veces, Patada Ligera nueve veces.

LUCHAR CONTRA SHAO KAHN

- Bloqueo tres veces, Patada Ligera tres veces.

LUCHAR CONTRA SMOKE

- Puñetazo Ligero dos veces, Patada Ligera cinco veces.

JUGAR A GALAGA

- Puñetazo Ligero seis veces, Bloqueo cuatro veces, Patada Ligera dos veces.

JUGAR CONTRA NOOB SAIBOT

- Puñetazo Ligero siete veces, Bloqueo seis veces, Patada Ligera nueve veces.

SIN BARRAS DE VIDA
- Puñetazo Ligero nueve veces, Bloqueo ocho

veces, Patada Ligera siete veces.

SIN LANZAMIENTOS

- Puñetazo Ligero 1 vez.

Worms: Open Warfare

■ CONSEJOS PARA SER EL REY DE LOS GUSANOS



Estas batallas son muy divertidas, pero también te exigen darle bastante al coco. Para que te sea un poco más sencillo ganar, aquí tienes unos consejos de parte de nuestros expertos:

- Dominar la sogas es fundamental para ganar ventaja estratégica. No sólo sirve para llegar a una zona más alejada. También es útil para descender sin peligro a un nivel inferior, puesto que en esta versión del juego no disponemos de paracaídas. Si nos hacemos bien con la herramienta es posible incluso subir hasta a un nivel que esté justo encima de nosotros. Aunque controlar la



inercia de la sogas es complicado, claro.

- Las granadas no se ven afectadas por el viento, lo que es útil en algún turno en el que nos encontremos con una "ventolera". Acuérdate también de precisar el tiempo de detonación de la misma (puede ser de uno a cuatro segundos). Los gusaneros más expertos son capaces de lanzar una granada para que le estalle en la cara a un enemigo.

- Las vigas no sólo sirven para poder llegar más alto. También son útiles a modo de "barricada", para cubrirnos de ataques frontales o superiores si estamos en inferioridad numérica. También es importante tener en cuenta que, en esta versión, no tienes tiempo para maniobrar inmediatamente después de poner la viga.

- La dinamita es una de las armas más potentes. No la utilices "al tun tun", porque puedes

echarla de menos más adelante. Su potencia de fuego puede restar más de cincuenta puntos a un gusano, por lo que es especialmente útil si la colocas entre dos gusanos. Además, también es útil porque lanza por los aires a los gusanos.

- Con respecto a este último punto, es muy importante tener en cuenta que los gusanos salen despedidos después de utilizar las armas. Esto sirve para lanzarlos al agua, donde mueren instantáneamente.

Intenta aprovechar esto para obtener daño extra. En ese sentido son especialmente útiles el bazooka, la dinamita y la Uzi.

- El Ataque Aéreo ha perdido algo de fuerza con respecto a otras versiones, por lo que es muy importante "endosarlo" bien o apenas haremos daño. Recuerda que puedes cambiar la dirección desde la que vendrán los misiles: desde la izquierda o la derecha.



EL TONTOTRUCO

Street Fighter Alpha 3 Max

■ PRESENTACIONES ESPECIALES

Antes de empezar un combate, cada luchador hace un movimiento de presentación. Si juntas a dos luchadores en concreto, harán una presentación especial en la que interactuarán. Aquí tienes algunos ejemplos de esas combinaciones. ¿Encuentras más?

- Ryu contra Sagat.
- Evil Ryu contra Shin Akuma.
- Sagat contra Eagle.
- Ryu contra Ken.
- Zangief contra Rainbow Mika.



NINTENDO DS

Animal Crossing

■ LA PALA DORADA

Esta pala es especialmente útil, ya que la puedes usar para enterrar dinero y hacer que florezcan árboles de dinero. Cuanto más dinero entierres, más posibilidades habrá de que el árbol dé frutos. Para conseguir esta pala, entierra una pala normal en el suelo y déjala allí durante un día entero (lógicamente, necesitarás una segunda pala para desenterrarla). Por cierto, para que el árbol madure, tendrás que esperar una semana, más o menos.



■ LA REGADERA DORADA

Si consigues mantener el entorno en buenas condiciones (riega las plantas, arranca los hierbajos) durante dieciséis días seguidos, un personaje te regalará la regadera dorada.

■ EL HACHA DORADA

Si te encuentras con el filósofo en la playa (aparece entre las 6 y las 12 de la mañana, de lunes a viernes aleatoriamente), te pedirá una concha especial a cambio del hacha dorada. Si tienes el ítem, podrás realizar el intercambio. El hacha dorada no se rompe con el uso.

■ LA CAÑA DORADA

Si capturas todos los tipos de peces que hay en el juego, Tórtimer te regalará la caña dorada, que hace que pescar sea mucho más fácil.

■ LA RED DORADA

Consigue atrapar todos los bichos del

juego y Tórtimer te premiará con la red dorada, que es el doble de grande que la red normal. De este modo, capturar insectos estará "chupao".

■ EL MUÑECO DE NIEVE

La nieve aparece desde el 25 de diciembre hasta mediados de febrero. Cuando hay nieve en el suelo, puedes hacer un muñeco de nieve viviente. Para conseguirlo, localiza las dos bolas de nieve del pueblo y ruédalas en la nieve hasta que tengan el tamaño correcto para crear un muñeco de nieve bien proporcionado (si ruedas las bolas en un terreno sin nieve, se encogerán). Para la primera bola de nieve, crea la más grande posible; ruédala tanto como puedas. La segunda (para la cabeza) es más difícil. Tiene que ser bastante más pequeña que la primera. Si tu muñeco de nieve tiene una proporción extraña, no te recompensará con un regalo. Cuando completas el muñeco de nieve, cobrará vida y puede darte un regalo de la extraña serie de muebles "Muñeco de Nieve". Estos ítems valen un montón de bayas, así que construye muñecos de nieve tan a menudo como te sea posible. Todos los ítems de esta serie valen 8.888 bayas en la tienda de Tom Nook.

■ EL GATITO PERDIDO

Para encontrarte con



el gatito perdido y ayudarlo a reunirse con su mamá, debes visitar otro pueblo mediante el wireless local. Una mamá gato ha perdido a su hijo. Si te encuentras con el hijo perdido o su mamá en tu ciudad, tienes que intentar ayudarles a reunirse. Si lo consigues, obtendrás un premio. Puedes conseguir estos:

- TV MANZANA: 400 bayas.
- CUADRO DE LOS DOS GATOS: Sin precio.
- MESA NENUFAR: 400 bayas.



- TELÉFONO ENCANTADOR: 2600 bayas.
- EQUIPO DE MÚSICA: 1050 bayas.
- PAPÁ OSO: 550 bayas.
- PAPÁ PANDA: 120 bayas.
- RETRATO: 50 bayas.

■ EL COCO

A veces podrás encontrar en la playa un coco procedente de una isla tropical. Cógelo y entiérralo en el suelo de la playa para que aparezca una palmera cocotera. Luego podrás vender los frutos a Tom Nook por un buen precio.

■ LA PICADURA DE LAS ABEJAS

Ya sabes que al agitar los árboles puedes conseguir ítems interesantes, ¿verdad? El problema es que, a veces, puedes dar con un nido de abejas, que intentarán picarte por molestarlos. Si quieres evitarlo tienes que correr a toda pastilla hasta una casa



y refugiarte allí. Si finalmente te pican, tu cara tendrá un aspecto horrible, por lo que muchos vecinos pueden asustarse. Para curarte, compra la medicina de Tom Nook o salva la partida y cárgala.

■ DISEÑOS

De forma aleatoria, entre las 6 y las 12 de la mañana y de lunes a viernes, puedes encontrarte con una morsa pintora. Tiene hambre, así que, si la alimentas, te regalará uno de los diseños especiales que hace, los cuáles pueden servirte para decorar lo que quieras. En función de lo que le des, te obsequiará con unos diseños u otros:

SI LE DAS PESCADO DE RÍO

- Marcas de carretera, pisadas o charcos.
- SI LE DAS FRUTAS, NABOS O CASTAÑAS
- Caja de interrogación estilo "Super Mario" o escaleras.
- SI LE DAS PESCADO DE MAR
- Señales de carretera.

■ GULLIVER

Gulliver es un extraño extraterrestre que pasa a veces con su OVNI por la ciudad (de lunes a viernes, de 6 a 12 de la mañana). Suele hacer ruidos raros que lo delatan. Si lo ves, derribalo con el tirachinas. Te contará que está buscando las piezas de su OVNI extraviadas y te encomendará encontrarlas. Las piezas estarán enterradas en el suelo. Si las encuentras, te dará algún ítem extraño, que luego podrás vender por muchas bayas.

ARCO DEL TRIUNFO

- 2.300 bayas.

CHOCOLATE

- 680 bayas.



BRÚJULA

- 320 bayas.

PARTE DE MANIQUÍ

- 1300 bayas.

MATRIUSHKA

- 980 bayas.

MERLION

- 2.300 bayas.

ESTATUA DE LA SIRENA

- 1.900 bayas.

ESTATUA MOAI

- 1.900 bayas.

BOCA DE LA VERDAD

- 1.280 bayas.

PAGODA

- 1.280 bayas.

ARMADURA

- 1.850 bayas.

TORRE DE PISA

- 2.300 bayas.

MÁSCARA TRIBAL

- 1.100 bayas.

RESIDENT EVIL

■ LLAVE ESPECIAL

Pásate la parte de Jill Valentine manteniendo a Barry Burton y a Chris vivos, o bien pásate la parte de Chris manteniendo a Rebecca y a Chris vivos. Salva tu partida en un hueco vacío. Cárgala y tendrás la llave especial en tu inventario. Se puede usar en una habitación de la primera planta. Dentro conseguirás un traje especial para tu personaje. Dependiendo del modo en que hayas jugado (es decir, el Normal o el Rebirth) recibirás un traje u otro.

■ MODO MAESTROS DEL CUCHILLO

Pásate el juego una vez en el modo Rebirth para sacar este minijuego de cinco niveles con muchas "tajadas".

■ LANZACOHETES EN EL JUEGO PRINCIPAL

Un clásico de los «Resident Evil». Pásate el juego principal en menos de tres horas para conseguir el lanzacohetes en tu siguiente partida. Estará en tu inventario cuando cargues desde la partida salvada. ¡Esto sí que es potencial!

■ PERSONAJES PARA EL MULTIJUGADOR

Cumple estas tareas para sacar a todos los personajes del modo multijugador: **BARRY:** Pásate el juego con Jill una vez en el modo Rebirth. **ENRICO MARINI:** Pásate todos los niveles cooperativos del modo Wireless. **FOREST SPEYER:** Completa el modo Clásico con Jill. **KENNETH J. SULLIVAN:** Pásate el modo Clásico con Chris. **REBECCA CHAMBERS:** Pásate el modo Rebirth con Chris. **RICHARD AIKEN:** Pásate todos los niveles Versus del modo Wireless. **ALBERT WESKER:** Consigue un rango B en el modo Maestros del Cuchillo.



GAMECUBE

Call of Duty 2



VIDEOS DE OPERACIONES

Cumple las siguientes tareas para liberar las secuencias correspondientes, en los que se muestran una serie de vídeos bélicos de lo más "enrollado".

- OPERACIÓN ANTORCHA** - Pásate el Prólogo.
- OPERACIÓN HUSKY** - Pásate el Capítulo 5.
- OPERACIÓN OVERLORD** - Pásate el Capítulo 8.
- VIDEO FINAL** - Pásate el Capítulo 13.

Sonic Riders

CANCIONES PARA LA SALA DE AUDIO

Para desbloquear canciones en la Sala de Audio, al lado del menú de Extras, realiza las siguientes tareas. No es sencillo, pero...

TEMA DE BABYLON GARDEN

- Pásate la aventura de los Héroes dentro del modo Historia.

TEMA DE LA DIMENSIÓN DIGITAL Y CANCIÓN "ATRÁPAME SI PUEDES"

- Pásate la aventura con la otra facción en el modo Historia.

TEMA DEL CARNAVAL SEGA

- Desbloquea la pista del Carnaval SEGA en el Grand Prix Mundial.



MODO MISIÓN

Si quieres tener esta modalidad en el menú principal, pásate el modo Historia con el bando de los héroes una vez y será tuya.

PERSONAJES OCULTOS

Cumple los siguientes requisitos para sacar a todos los personajes que hay en el juego.

AIAI (SUPER MONKEY BALL), NIGHTS Y ULALA (SPACE CHANNEL 5)

- Pásate todas las misiones de Jet, Wave y Storm.

CREAM LA CONEJITA, ROUGE

LA MURCIÉLAGO Y SHADOW EL ERIZO

- Pásate el modo historia de los Héroes.

ROBOT MODELO E-10.000G

- Juega, al menos, durante veinte horas al juego.

E-10.000R

- Juega, al menos, durante 50 horas al juego.

EGGMAN

- Pásate la historia de Rouge.

SUPER SONIC

- Consigue todos los emblemas de oro en el modo misión.



CONSEGUIR LAS TABLAS OCULTAS EN EL MODO MISIÓN

Haz lo que ahora te indicamos para conseguir las tablas más "molonguis":

OBTENER LA TABLA MÁS RÁPIDA

- Pásate la misión 5 de Metal City.

MANUAL PARA REPARAR MÁS RÁPIDO

- Está entre dos anillos voladores en la misión cinco del escenario del Carnaval SEGA.

TABLA LEGENDARIA

- Está en un raíl escondido detrás de una torre en la misión cinco de Babylon Garden, después del Jet.

MANUAL DE LEYENDA

- Pásate la misión 5 de Sand Ruins.

TABLA PODEROSA

- Pásate la misión 5 de Egg Factory.

MANUAL DE MECANISMO PODEROSO

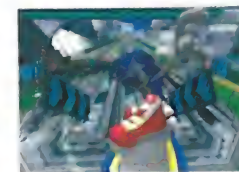
- Pásate la misión cinco del escenario de Digital Dimension.

TABLA MODELO TURBO STAR

- Se encuentra entre dos anillos voladores, durante la sección del cienpiés, en la misión cinco del escenario de Green Cave.

MANUAL DE TURBO STAR

- Está en un raíl sobre el río, en la misión cinco del escenario de Splash Canyon. ¡Eso es todo!



XBOX



Black

CONSEGUIR EL BFG

Cuando estés creando tu perfil, escribe 5SQQ-STHA-ZFFV-7XEV. Una vez hayas introducido el truco, pulsa el botón para terminar. Serás devuelto a la pantalla de perfil para introducir un nombre de perfil verdadero. Cuando



empieces la partida, tendrás esta poderosa arma.

ELEMENTOS OCULTOS

Cumple estas tareas y tendrás un trío de extras muy "apañao":

ARMAS DE PLATA (MUNICIÓN ILIMITADA)

- Pásate el juego en Normal o Difícil.

MODO BLACK OPS

- Pásate el juego en Difícil.

MÍGA2

- Pásate el juego en el modo Black Ops.

Castle-vania: Curse of Darkness

EXTRAS

Haz lo que ahora te indicamos para

desbloquear todo lo que oculta el juego.

DESBLOQUEAR EL MODO BOSS RUSH

- Vence a todos los jefes del juego. La próxima vez que vayas a una habitación de selección de nivel, la nueva opción estará disponible.

DESBLOQUEAR EL MODO CRAZY

- Pásate el juego una vez. Empieza una nueva partida y pon que tu nombre es @CRAZY. De este modo desbloquearás la dificultad más alta.

DESBLOQUEAR EL TEST DE SONIDO



- Pásate el modo Boss Rush con Hector. Encontrarás una caja de música en el suelo dentro de la sala de selección de nivel. Ahora



podrás acceder al test de sonidos desde el menú principal.

EL BROCHE DE MOEBIUS

Después de que te pases el modo Crazy (lo cual no es nada sencillo, por cierto), el Broche de Moebius estará disponible en la tienda. Equípatelo y de este modo Trevor podrá utilizar sub-armas

sin tener que gastar corazones.

SILLA COMPLETA

Para conseguirla, simplemente siéntate en las otras veintitrés sillas que hay en el juego. No te olvides del Trono de Drácula en el combate final en el que te enfrentas contra él. Es el único momento en que podrás sentarte allí.

LA TORRE DE SIEMPRE JAMÁS

Si quieres acceder a esta torre, necesitarás un pájaro del tipo Demonio Inocente con una habilidad de planeo largo. Desde la parte superior de la Torre de la Eternidad, mira hacia la luna que hay en el fondo, de forma que se encuentre directamente enfrente de ti. A continuación, salta al vacío y planea

hasta la Torre de Siempre Jamás. En esta torre los monstruos son sensiblemente más duros de pelar que en la Torre de la Eternidad.

JEFE OPCIONAL

Obtén el quinto Diablo Inocente. Con esto, regresa al Templo Garibaldi y pasa bajo la grieta en el muro cerca de la zona con los cuatro patios. Pasa por esos recibidores hasta el sótano y llegarás a una zona que parece latir como un corazón. Esquiva a los enemigos y abre la puerta para llegar al jefe final.



GB ADVANCE



Castlemania: Double Pack

■ JUGAR CON SIMON DE 8 BITS EN «HARMONY OF DISSONANCE»

Después de que te hayas pasado el juego y hayas obtenido el modo Boss Rush, teclea el "código Konami" [Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, B, A] mientras se muestra el logo de la compañía. Accede al modo Boss

Rush y el nuevo Simon será seleccionado automáticamente. Si además quieres jugar como Maxim dentro de este modo Boss Rush, mantén presionados los gatillos L y R cuando estés en el menú de Boss Rush. Mantenlos pulsados hasta que selecciones el nivel de dificultad.

■ CÓDIGOS ESPECIALES EN «HARMONY OF DISSONANCE»

Cuando estés escribiendo tu nombre al principio del juego, pon alguno de los siguientes para obtener



efectos especiales:

HARDGAME

- Te permite jugar en nivel difícil.

NOMAGIC

- Te permite jugar sin utilizar libros de hechizos.

■ CÓDIGOS EN «ARIA OF SORROW»

Al igual que en el juego anterior, escribe estas expresiones especiales cuando tengas que poner tu nombre al principio del juego:

NOUSE

- Juegas sin ítems.

NOSOUL

- Juegas sin almas.

■ JUGAR COMO JULIUS EN «ARIA OF SORROW»

Después de acceder al buen final (al vencer a Chaos), escribe JULIUS en tu nueva partida como si fuera tu nombre y podrás jugar con este personaje tan molón.



■ HISTORIA EXTENDIDA EN «ARIA OF SORROW»

Antes de luchar contra Graham, equípate con las almas Demonio

de Llama, Súcubo y Murciélago Gigante. Después de matar a Graham, la historia continuará.

■ EL TEST DE SONIDO

Tanto «Aria of Sorrow» como «Harmony of Dissonance» tienen un test de sonido oculto. Para desbloquearlos, vence a Chaos en el primer juego y a Drácula en el segundo.

Tales of Phantasia

■ OBTENER ONIFICACIONES

Completa el juego una vez y liberarás un minijuego, la modalidad Nuevo Juego+, nuevas canciones dentro del test de sonido y opciones rosas en la pantalla de título.



TRUCOS DE LOS LECTORES



Super Mario Advance 2

Hola, chavales. Al principio del juego, cuando estás en el interruptor amarillo, el extra que te dan es recoger monedas. Pues bien, cuando acabes de recogerlas habrás ganado unas vidas. Guarda y sal. Al seguir con tu partida tendrás estas vidas y podrás repetir lo mismo de antes para conseguir unas cuantas vidas más, hasta que te canses.

Rikitabi (e-mail)

N•GAGE

Civilization

■ CONSEJOS PARA JUGAR MEJOR

Sacar adelante una superpotencia no es algo que se haga todo los días. Por eso hemos preparado una buena batería de consejos que pueden venirte bien para hacerte poderoso:

- En tus primeras partidas escoge jugar en terrenos pequeños y sólo con una o dos potencias rivales. Las

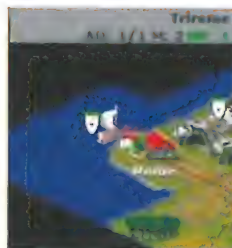


otras configuraciones son demasiado amplias y pueden abrumarte. Con sólo un rival o dos puedes dominar la situación con relativa facilidad.

- Los exploradores son muy importantes al principio, ya que pueden construir minas o nuevas ciudades.

Es importante tener bastantes recursos desde el principio, para tener de este modo más dinero y así poder invertir más en ciencia.

- Lo principal para tener una civilización estable es mantener a tus ciudadanos contentos. Eso se consigue manteniendo un buen equilibrio entre los impuestos, la ciencia y el lujo. Al principio, la gente estará dispuesta



a perder dinero para invertir en una vida mejor. Sin embargo, cuando tu potencia prospere (más o menos a partir del momento en que inicies una república), tus ciudadanos se volverán más exigentes con su desembolso económico. Por tanto, tendrás que evitar ocasionarles demasiados gastos. Si sigues con esa tendencia, comenzarán

una revuelta y se negarán a producir nada. La forma de solucionarlo es bajar drásticamente los impuestos. En un turno o dos se tranquilizarán.

- A la hora de investigar, fíate de lo que te digan tus consejeros. Suelen recomendarte lo más adecuado con respecto al futuro. En las primeras partidas todo será algo confuso, así que es mejor que te guíen. En partidas posteriores puedes probar a investigar en otras áreas que puedan coger desprevenidas a tus potencias rivales.
- En las relaciones diplomáticas puedes permitirme arriesgar un poco (pedir tributos es un buen ejemplo). Sin embargo, no intentes

pasarte de listo. Si una potencia te pide que declares la guerra a otra con la que eras aliado, tu reputación quedará en entredicho y habrá muy pocas posibilidades de que puedas volver a aliarte con alguna de esas dos potencias.

- Los soldados más avanzados son fundamentales si quieres conquistar ciudades enemigas. Las potencias rivales suelen mejorar sus ejércitos muy rápido. De hecho, suelen centrarse en eso más que en otras infraestructuras o en construir sus primeras maravillas. Por tanto, ten primero un ejército "potable" y luego dedícate a crear prestigio en tu civilización.

- Las maravillas no son sólo lustras. También sirven para que tu civilización sea más respetable. De hecho, algunas potencias rivales serán más comprensivas y tendentes a la negociación si ven que tenemos algunas maravillas construidas. Algunas tardan muchos turnos en construirse. Es mejor empezar por las que necesitan unos 75 para no quedar atrás.



CONCURSO

El Padrino

A man in a dark suit and white shirt is shown in profile, looking towards the right with a surprised expression, his hand held up to his mouth. In the background, there is a set of white and black speakers. The title 'El Padrino' is written in large, white, stylized letters, with a graphic of two hands exchanging a small object integrated into the letter 'i'.

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5959** desde tu móvil poniendo la **palabra padrinohc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).



45 juegos
para PS2

PlayStation 2



PAL

El
Padrino

18+

www.pegi.info

EA

2 juegos de
altavoces
Z5500 Digital
(valorados en más de 500 € cada uno)

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección: C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

BASES DEL CONCURSO

- 1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- 2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
- 4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- 6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
Válido únicamente en territorio español.
- 7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de abril de 2006.



Logitech, el logotipo de Logitech y sus productos son marcas comerciales o registradas de Logitech.

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Nada, pese a que intento mantener mi rostro oculto, hay japoneses que me reconocen y me piden que les dé una revista dedicada por mi. ¡Si lo mío es sólo contestar cartas!

A tiros por la calle

@ ¡Qué tal, Yen! Esta es la primera vez que te escribo, aquí van mis preguntas:

■ ¿Se sabe algo sobre la llegada de algún posible «Call of Duty» para la portátil PSP?

No, por el momento no ha salido ninguna noticia.

■ ¿Sacarán algún shoot'em up interesante para PSP?

Bueno, ya tienes «Coded Arms», por ejemplo; pero en el futuro llegarán interesantes títulos de disparo, como «SOCOM: Fireteam Bravo» (que será de acción bélica en tercera persona).

■ ¿Sacarán algún nuevo «Pro Evolution Soccer» para el estreno de PlayStation 3?

Aún no se sabe si este título saldrá al mismo tiempo que la consola (teniendo en cuenta que ya sabe que será en noviembre), pero sí está confirmado que Konami está trabajando en la primera



SOCOM: FIRETEAM BRAVO En primavera llegará a PSP esta conversión de la saga de acción bélica de PS2. Sus novedades serán un modo multijugador Wi-Fi y unas interesantes opciones de conectividad con «SOCOM 3» de PlayStation 2.

entrega para PS3 de su famoso simulador futbolero.

■ ¿Para cuándo «El Padrino» en la portátil PSP?

Le ha pasado lo mismo que a la versión para Xbox 360, que se ha retrasado un poco con respecto a las de PS2 y Xbox, y sus respectivas salidas no tienen ahora una fecha concreta. Yo espero que salgan antes del verano.

Juan Antonio (e-mail)

El terror... vuelto del revés

@ Hola Yen, soy un jugón de 22 años que sigue vuestra fabulosa revista desde los prime-



EL PADRINO La portátil de Sony también va a disponer de su propia versión de esta aventura de cine, que se ha visto retrasada con respecto a las otras versiones. Como podéis ver, su calidad técnica está más que asegurada.

ros números, aunque en realidad esta es la primera vez que te escribo. Ahí van mis preguntas:

■ ¿Qué tipo de televisores son los más adecuados para jugar a una consola de nueva generación, los de TFT, LCD o los de plasma?

La verdad es que no creo que tenga mayor relevancia. Lo que ahora sí puede importar es si la televisión en cuestión es "HD ready" (o sea, si está o no preparada para mostrar imágenes de alta definición), ya que éstas son las únicas que realmente permitirán mostrar todo el esplendor que las consolas de la próxima generación podrán ofrecer.

■ ¿Tiene previsto Microsoft bajar el precio de su nueva consola a corto plazo?

Pueden salir packs que incluyan juegos buen precio... Pero rebajar el precio básico de la consola, me temo que aún no.

■ ¿Veremos títulos como «Halo 3», «Pro Evolution 6» o «Soul Calibur 3» en Xbox 360?

Hasta donde se ha publicado oficialmente, los dos primeros juegos sí van a salir en Xbox 360. Ahora bien, la fecha de «Halo 3» puede coincidir con la salida de PlayStation 3, mientras que se espera que el nuevo «Pro Evolution Soccer» para Xbox 360 sal-

La pregunta del mes

¿Cuándo saldrá finalmente «Final Fantasy XII» para PlayStation 2?

■ Es la segunda vez que te escribo, a ver si me respondes. Lo que me ocurre es que me muero por saber la fecha concreta de salida de «Final Fantasy XII» para PS2. ¿Me puedes ayudar?

Bueno, tranquilo que no es para tanto. En principio, que sepas que el juego por fin ha salido a la venta en Japón (concretamente, el 16 de marzo), precedido por una impresionante campaña publicitaria (se vende hasta una bebida energética con el nombre del juego...) y una acogida espectacular en los medios; es más, ya ha entrado en el selecto "club" de los que han alcanzado una puntuación perfecta, 40 sobre 40, en la revista Famitsu. Así que ya ves que la cosa está en marcha. Pero en lo que nos afecta aquí, en España, seguimos sin fecha definida. Mi apuesta es Navidades.

Hadrin Rodri (e-mail)

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es



POSSESSION dará al vuelta a la tortilla, metiéndonos en el papel de un zombie que debe ir arrasando la ciudad, convirtiendo a los humanos en nuevos "no-muertos" a los que liderar en su terrorífico ataque.

ga este mismo otoño. Por cierto, esperemos que incluya esa rumoreada opción online de 11 contra 11 usuarios...

■ ¿Para cuándo habrá juegos de rol y de estrategia en esta nueva consola de Microsoft?

Uno de los más curiosos será «Possession», que saldrá en abril, en el que "encarnaremos" a un zombie (¡como lo oyes!) que debe liderar a una horda de no-muertos en un sangriento ataque contra una ciudad.

Daniel Rumbao (Madrid)

Metido en terror rol y espionaje

@Hola Yen, somos dos chicos de Barcelona que siguen esta revista desde antes que tú publicaras el Teléfono Rojo, y

estamos muy satisfechos con tu sección. (Nota de Yen: ¡Pero si estoy "dando el callo" aquí desde el número 1!). Por eso hemos decidido que eres el más indicado para contestar estas preguntas:

■ Estamos muy interesados en la nueva obra de Square-Enix, «Kingdom Hearts 2»; así que, ¿saldrá este otoño, o tendremos que esperar al año que viene?

Pues mira, en USA sale finalmente el 28 de marzo, pero aquí seguimos esperando el anuncio definitivo. En cualquier caso, yo lo espero para este otoño.

■ Hemos oído que en «MGS4:

« ESTÁ CONFIRMADO QUE KONAMI ESTÁ TRABAJANDO EN LA PRIMERA ENTREGA PARA PS3 DE SU SIMULADOR «PRO EVOLUTION SOCCER» »

Guns of the Patriots» reaparecerán grandes personajes de la saga, y se resolverá el enigma de los Patriots. ¿Volveremos a ver a Meryl y a Ocelot?

Así es, tanto Meryl como Ocelot volverán a hacer su aparición, aunque Kojima todavía no ha desvelado qué relación tendrán con el enrevesado argumento.

■ ¿Tú crees que esta será la última entrega de esta historia?

Es una buena pregunta; veo probable que sea la última entrega en cuanto a cronología del argumento... pero no sé por qué no me sorprendería que Kojima tratara de sacar más jugo a la parte "antigua" de la historia, esa que nos descubrió al lanzar «Metal Gear Solid 3».

■ Y ahora terminamos hablando de «Resident Evil 5». ¿Los nuevos enemigos a los que tendrá que plantar cara Chris Redfield en esta nueva entrega serán zombies, plagas o algo peor?

A falta de confirmación oficial, todo apunta a que serán nuestros queridos zombies... aunque por lo visto la luz del sol (y los cambios de temperatura relacionados con ella) va a tener también una relevancia muy importante en la vida del protagonista.

■ ¿Sabes si reaparecerán viejos amigos como Jill Valentine, Claire Redfield o Wesker?

Por ahora no se sabe nada.
Daniel y Aldo (Barcelona)

Otra filosofía para la portátil

@Hola Yen, me gustaría que me resolvieras unas dudas que tengo sobre Nintendo DS.



vuestra OPINIÓN

Un respeto a las chicas

Blinkme Yuki (e-mail)

Solo quiero lanzar una pregunta: ¿De verdad os parece justo que los festivales de videojuegos estén repletos de señoritas ligeras de... vergüenza? mientras numerosas usuarias nos quejamos de la enorme segregación que estamos sufriendo? Reconcedidlo, ¿a que os molestaria que en vez de esas chicas aparecieran un montón de chicos igualmente provocativos? Cada vez que la "señorita" Lara Croft sale a saca un juego (cada vez con más "pochonabilidad" y menos calidad que el anterior, eso sí) sacáis un poster gigante de ella. Y la realidad es que hay mil juegos que merecen más el darles ese lujo, pero claro, no son un icono sexual. Y otra cosa, en el DVD que regalasteis, aparecía un apartado para GC, otro para PS2, y uno para las azafatas. ¿Por qué no ponéis uno para los programadores? Luego recomendando juegos para Navidad ponéis un apartado "para ellas", que es el coño. Y por si fuera poco, muchos de los spots de TV y anuncios en las revistas no ayudan nada. En fin, así podría seguir indefinidamente. En resumen, lo que os quiero decir es que soy la mejor revista del mercado, la más objetiva y la más completa, pero que recordéis que os leemos también chicas, y que nos merecemos un respeto. ¿Acaso lo que importan no son los videojuegos?



FINAL FANTASY XII La locura por el lanzamiento de este título en Japón está alcanzando cotas muy elevadas, con publicidad y merchandising por todos lados. A ver si para finales de este año andamos igual por nuestras tierras.

Yen: Tienes toda la razón. Por desgracia sigue siendo un sector bastante masculino, pero nos comprometemos a poner de nuestra parte para cambiarlo.



La evolución de Nintendo

Emilio Gallardo (e-mail)

Hace 20 años, a una tal Nintendo le dio por sacar una consola llamada Nintendo Entertainment System, o NES, como os guste llamarla. La "calidad" de sus juegos les llevó a lo más alto, y entonces llegó un señor llamado Miyamoto, y que creó la saga «Zelda». Como su intención era "revolucionar" los videojuegos, hizo lo propio con «Zelda II» que no se sabía si eran plataformas, acción, aventura, rol... Y como no tuvo éxito con él, se dedicó a "burlarse" de los italianos inventando un señor con gorra llamado Mario, que se dedicaba a saltar sobre ladrillos flotantes y a comer setas. Y resulta que esto sí tuvo éxito... aunque la segunda entrega también salió mal. Entonces llegó Super Nintendo, y todos se volvieron locos, por el nuevo «Zelda» y por «Super Mario», y luego Nintendo 64, con el que llegó el 3D, y con él «Super Mario 64» y «Zelda: Ocarina of Time», el mejor juego de todos para muchos. Sin embargo, cuando llegó GameCube, sacó un ridículo «Zelda» de dibujos, «Wind Waker», y Mario parecía de Greenpeace en el «Sunshine». Pues bien, ahora estamos con Revolution, de la que aún no se sabe más que la forma del mando, y que "revolucionará" los videojuegos. ¿A qué jugáis los de Nintendo? Casi preferiría que os hubierais vendido a empresas como Microsoft.

Yen: Siento discrepar, pero a Nintendo le debemos todo un mundo de diversión.

«AUNQUE CAPCOM NO HA DICHO NADA, HAY RUMORES SOBRE LA POSIBILIDAD DE UNA VERSIÓN DE «RESIDENT EVIL OUTBREAK» PARA PSP»

■ ¿Van a sacar algún juego de rol masivo (sin cuotas, a poder ser) para esta portátil?

Lo siento, pero me parece que a tanto no llega la cosa.

■ He leído que se han confirmado los rumores del lanzamiento de «Ragnarok DS», y que se verán los primeros vídeos en el E3 de este año. ¿Es cierto?

Que no, que ya os dije que no había nada de eso. No os fiéis tanto de ese mercadillo de bulos que es Internet...

■ ¿Por qué si Nintendo DS puede leer vídeos y archivos MP3 a través de la tarjeta Flash (con un dispositivo que se vende a través de Internet) Nintendo no se decide a comercializar oficialmente algo parecido para ella?

Sencillamente porque cada compañía tiene su propia filosofía de mercado, y aunque a algunas compañías les gusta que su consola pueda "hacer de todo", la de Nintendo es centrarse en sacar partido a los videojuegos.

Saúl Barriga (e-mail)

Sagas que nunca se olvidan

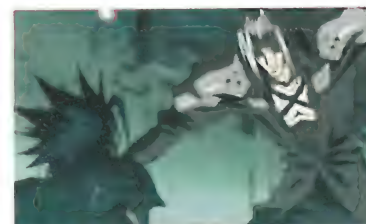
@Hola chicos, llevo muchos años leyendo la revista, concretamente desde los tiempos de

la mítica Super Nintendo. Soy poseedor de una PlayStation 2 y una PSP, y fan acérrimo de «Final Fantasy», pero me aterrorizan las dudas que tengo:

■ ¿Sabes exactamente la fecha de lanzamiento en España de «FFVII: Advent Children»?

Sí, el 7 de junio, y costará unos 30 euros. Los retrasos que está sufriendo, por lo visto, se deben a las dificultades que están encontrando en la traducción de todos los textos, tanto de la película como de los extras.

■ He leído por Internet que hay una especie de Edición Especial



FINAL FANTASY VII LAST ORDER

es una película de animación tradicional (con mucho diálogo), en la que se cuentan aspectos adicionales de la historia de «Final Fantasy VII», como el origen de Sephiroth. Eso sí, sólo en Japón...

■ ¿Se sabe algo nuevo del supuesto remake de «Final Fantasy VII» para PlayStation 3? Sería un sueño hecho realidad.

Pues por ahora vete despertando, porque no hay nada.

■ ¿Ven a sacar algún juego tipo «Final Fantasy» que sea realmente interesante para PSP? ¿Y algún «Resident Evil»?

Uno de estilo muy parecido a los «Final Fantasy» podría ser «Blade Dancer», cuya salida ha anunciado Sony para después del verano en USA, y quizá podría llegar a Europa a finales. Por otro lado, Capcom no ha anunciado por ahora nada de «Resident Evil» para PSP, pero hay fuertes rumores sobre la posibilidad de una versión de «Resident Evil Outbreak», lo cual sería lógico en una portátil orientada al juego online, ¿no?

Carlos José Belchi (e-mail)



BLADE DANCER Se trata de un juego de rol con un estilo muy japonés, con mucha exploración, combates y enemigos sorprendentes. Llegará después del verano a PSP en USA, y puede que más adelante lo veamos por aquí.

Preguntas a 200 por hora

✉ ¡Qué pasa, Yen! ¿Cómo va eso? Me llamo Jordi, tendo 12 años, una PlayStation 2 y una Game Boy Advance SP, además de unas cuantas dudillas:

■ ¿Se sabe algo del próximo «Formula One 2006»? ¿Se podrá usar a los pilotos probadores?

Te puedo contar que saldrá en Junio, con Fernando Alonso como estrella, versión para PS2 y PSP conectividad incluida y todos los datos actualizados.

■ ¿Va a salir algún juego de carreras de simulación reseñable,



TALKMAN Con eso de que PSP es una consola portátil y que te la puedes llevar a cualquier sitio (incluso a tus viajes al extranjero), los chicos de Sony se preguntaron: ¿Por qué no crear un traductor interactivo para PSP? Y aquí está

« KOJIMA HA DICHO QUE EL NUEVO «METAL GEAR» PARA PSP «SERÁ COMPLETAMENTE NUEVO, ALGO QUE SÓLO PODRÍA HACERSE EN PSP» »

sin contar con «TOCA 3», de cara al próximo verano?

Uno de los más importantes, y aunque pueda resultarte algo chocante, será el «Tourist Trophy», que llegará en el mes de mayo y será como el «Gran Turismo» de las motos. ¡Si hasta está siendo programado por los maestros de Polyphony Digital!

■ ¿Sabes cuáles serán los mejores juegos que se presentarán en mayo en el próximo E3?

¡No! ¿Cuáles?

Jordi Vendrell (Valencia)

Una portátil con novedades

@ Hola Yen soy Raúl de Tenerife, y aunque siempre se dice lo mismo, vuestra revista es la mejor. Tengo una PSP, una GameCube, una PlayStation 2 y una cuantas dudas, que ahí van:

■ ¿Se sabe algo más sobre el esperado «Metal Gear Solid» (con el estilo de siempre) para PSP?

¿Será un remake del de PS?

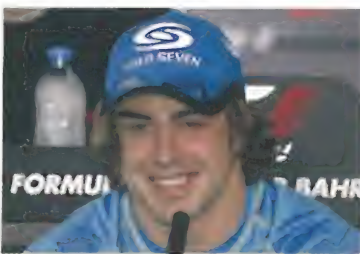
No se sabe mucho, salvo que ni tendrá el estilo de siempre, ni será un remake de ningún juego anterior. Hace poco Kojima habló de ello a la prensa, y según

dijo él mismo, este juego "será completamente nuevo, algo que sólo podría hacerse en PSP". Y por si esto no fuera lo bastante críptico, también dijo que "será un juego normal, pero en un área diferente". ¿Quién se anima a adivinar de qué irá?

■ ¿Cuándo llegará a España el nuevo «Talkman» de PSP? ¿De cuántos idiomas dispondrá?

Este curioso traductor interactivo llegará en mayo, y vendrá con seis idiomas: Inglés, Francés, Italiano, Alemán, ¡Japonés!... y por supuesto, Español.

■ ¿Se ha anunciado algo más sobre el próximo «GTA»? ¿Sabes si



FORMULA ONE 06 De nuevo Fernando Alonso será la estrella de la próxima entrega del simulador de Sony que se espera para Junio. Habrá versiones para PS2 y PSP con conectividad entre ellas. Todos los datos estarán actualizados

habrá vehículos aéreos?

Pues no, no se ha anunciado nada más, pero seguro que en el cercano E3 encontramos plenitud de datos e imágenes.

■ Una duda que nadie me responde: ¿Se puede cambiar el frontal (la carcasa) de PSP?

Aunque en Internet puedes encontrar "gente" que vende frontales de colores, piensa que necesitarías abrir tu consola, perder con ello la garantía, y encima arriesgarte a romperla. Así que la respuesta es: No.

Raúl (Tenerife)

Experto en cosas de "no-muertos"

@ Hola Yen, soy un director de cine sevillano, me dedico a hacer películas de zombies y, como es lógico, ése es mi género preferido. Tengo seis consolas y

vuestra OPINIÓN

El precio de la calidad

Luis Miguel (Cádiz)

Estoy seguro de que la nueva generación va a ser mucho mejor en cuanto a gráficos, en texturas, puede que también

en juegos. Pero, ¿y en los precios? La verdad es que todos los cambios de generación han sido

duros económicamente hablando (por ejemplo, pensemos en Nintendo 64 y las compañías no suelen mirar por los consumidores, sino solo en poder coger billetes y más billetes. Detrás de juegos como «Final Fantasy XII» hay unos desarrolladores, compositores, diseñadores, que la verdad es que ganarían el mismo dinero (o incluso más) si redujeran al menos los precios a 20 euros (o no lo subirían de generación en generación). Y si al menos regalaban de vez en cuando demos para probarlos (porque la mayoría de las veces los "Reyes" me traen tropecientos juegos y no sé qué hacer con ellos) no solo, como dije antes, se comprarían juegos que después se guardan en el trastero, sino que reducirían también la piratería. ¿Por qué? Pues porque muchas personas lo descargan de Internet para ver si les gusta.

Yen: Es un problema de difícil solución porque, como ya dije, desarrollar juegos es una tarea que implica cada vez más gente y mayores inversores... y todos necesitan cobrar un sueldo!



vuestra OPINIÓN

El dilema de PlayStation 3

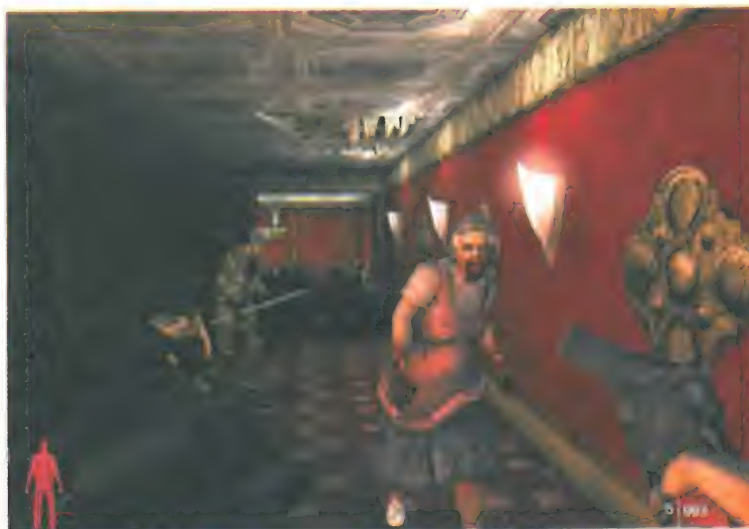
Eduardo Sanz (e-mail)

El mes pasado en la revista, como todos los meses, dediqué un rato a leer

la sección "La opinión del mes" y la verdad es que esta vez me sorprendió que Roberto Ayro no estuviera de acuerdo con que PlayStation 3 salga este año.

Yah, es verdad que esta nueva consola ya a tener una potencia increíble, y que perfectamente puede esperar a salir para el año que viene, y que así Sony puede aprovechar mucho más a PlayStation 2. Pero en el opion Sony tiene dos razones por las que quiere sacar a PS3 a la venta antes de que acabe el año: la primera es su competencia entre Blu-Ray y HD-DVD, y la segunda es que Microsoft ha sacado ya al mercado su Xbox 360. Y lo creo o no, salir una consola antes que otra hace mucho, porque el número de juegos ya ha aumentado, ya ha hecho sus ventas en su primera Navidad... y al final terminará pasando como con PS2 y Nintendo DS, que al haber salido más o menos seis meses antes, y el precio, que es casi la mitad, quieras o no, le está sacando ventaja en cifras de ventas. Esperemos pronto podamos cambiar nuestra manía por el nuevo "horror" de PS3.

Yen: Pues el dilema ha llegado a su fin, porque Sony ha anunciado que sacará su PS3 en noviembre. ¡Esperemos que sea buena idea!



LAND OF THE DEAD Allá por agosto del año pasado se vieron los primeros datos acerca de este shooter subjetivo, que está basado en una película de George A. Romero. En USA ya ha salido, pero no hay fecha para Europa.

algunas preguntas para ti:

■ ¿Qué pinta tiene «Dead Rising»? Parece una adaptación no oficial de «Dawn of the Dead». ¿Será exclusivo de Xbox 360?

La idea parece interesante, eso de verse encerrado en un centro comercial con cientos de zombies -literalmente- persiguiéndote, tiene posibilidades de convertirse en el juego más asfixiante del género. Será exclusivo para Xbox 360. Échale un vistazo en el Big in Japan

■ ¿Es cierto que los derechos del cancelado «City of the Dead», en el que originalmente estaba involucrado George Romero, los ha comprado otra compañía para sacar adelante el juego?

Hmm...Lo siento, pero yo no he oído nada al respecto.

«UNA REVISTA AMERICANA AFIRMA SABER QUE ESTÁ EN DESARROLLO «GOD OF WAR 2» PARA PS2 Y «SOCOM 4» PARA PLAYSTATION 3»



TAXI DRIVER Allá por 1976, Martin Scorsese contó la historia de un taxista de Nueva York, que se dedica a "limpiar" de maleantes su ciudad. Pues bien, en primavera se convertirá en un juego de acción.

■ ¿Qué puedes contarme del juego «Land of the Dead: Road to Fiddler's Green»? ¿Sabes si es una licencia oficial de la película de George Romero?

Efectivamente, es una licencia de esta película de terror, si bien no hay muchas posibilidades de verlo por aquí, la verdad.

■ ¿Se avecina alguna adaptación más de alguna película antigua, tipo «Scarface» o «El Padrino»?

Sí, allá por junio más o menos llegarán los juegos de las películas «Tiburón» («Jaws») y «Taxi Driver», éste último con un esti-

lo de acción muy parecido al de «El Padrino» y «Scarface».

Julián Lara (Sevilla)

Una aventura de dibujos animados

@Hola Yen, esta es la tercera vez que te escribo, así que espero que me respondas a unas cuantas dudillas que tengo desde hace un tiempo. Ahí van:

■ He visto en Internet que el juego «Kingdom Hearts 2» se retrasará hasta 2007. ¿Es eso cierto?

Chico, no me asustes, que yo no he visto nada sobre eso, ¿eh? Como ya he dicho, sale el 28 de marzo en USA, y llegará aquí seguramente para este otoño.

■ He oído rumores sobre el po-

sible lanzamiento de un «Call of Duty» para PlayStation 3. ¿Me lo puedes confirmar?

Más o menos; el rumor proviene de que en la página web del grupo programador del juego (Treyarch, de Activision), están pidiendo programadores para dos proyectos de PlayStation 3: «Spider-Man 3» y «Call of Duty». ¡Así que se han delatado!

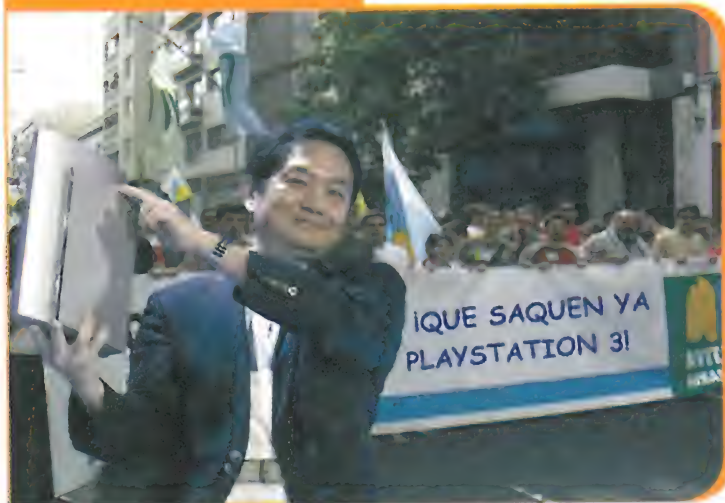
Ubay Rodríguez (e-mail)

Con la mirada en el próximo E3

@Hola Yen, ¿cómo estás? Yo bastante bien, me encantan los videojuegos, y cuando puedo me compro unos cuantos. Bueno, ahí van mis dudas:

■ He oído que saldrá «God of War» para PlayStation 3, y a lo mejor para PlayStation 2. ¿Sabes si hay algo de cierto en eso?

Si te refieres a la segunda parte de este jugazo de acción, se acaba de confirmar que saldrá a principios de 2007... ¡para PS2! Seguro que en el próximo E3 Sony nos enseña algo.





KINGDOM HEARTS 2 El doblaje al inglés de este título (que quizá sea el que nos llegue) estará lleno de estrellas del cine, como Christopher Lee, Mena Suvari o Haley Joel Osment (el de "El Sexto Sentido")

■ También he oído que el equipo que desarrollo de «SOCOM» está trabajando en PlayStation 3. ¿Qué sabes de esto?

Los rumores proceden de la misma fuente que la pregunta anterior: una revista americana afirma haberse enterado de que «SOCOM 4» ya está en desarrollo para PlayStation 3. Pero te digo lo mismo que antes, que hasta la celebración en mayo del próximo E3 de Los Angeles no se sabrá nada con seguridad. ¡Habrá que esperar un poco!

■ Y para acabar, ¿cuáles son las principales diferencias entre el formato de disco HD-DVD y Blu-Ray. ¿Cuál crees que será mejor?

¡Qué pesaditos estáis con el tema! Todo parece indicar que Blu-Ray tiene algunas ventajas, pero por el momento ambos soportes cuentan con el apoyo de muchas compañías, que al fin y al cabo es lo que importa. En realidad, sólo el futuro dirá cuál es el sistema que termina venciendo, pues ya ha habido casos de soportes que acabaron imponiéndose pese a que eran inferiores técnicamente, como ocurrió en su día con el famoso vídeo VHS sobre el sistema Beta.



JAWS UNLEASHED Esta aventura submarina recreará situaciones de la legendaria película "Tiburón", de Spielberg, y podremos jugar como humanos... pero también en el papel de este terrible escualo.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@ ¿SEGURO QUE TÚ TE LLAMAS YEN? ME PARECE UN NOMBRE UN POCO RIDÍCULO, LA VERDAD.

Yen: Pues no creo que tengas motivos para reírte de los demás, Anacleto...

☐ ¿QUIÉNES SON LOS DEL E3 DE LOS ANGELES PARA PROHIBIR QUE SALGAN CHICAS EN LOS JUEGOS?

Yen: ¡Eso! Y más cuando ellos son famosos por tener a "Los Angeles de Charlie". Ay, qué tonterías decimos...

@ ¿POR QUÉ NINTENDO ANDA SIEMPRE CAMBIANDO TODAS SUS PORTÁTILES? ¿ES QUE NO LE GUSTAN?

Yen: No: Es que no se ponen de acuerdo en cuál sacar, y lo que hacen es sacarlas todas, pero poco a poco.

☐ YEN, AL GUARDAR SE ME ACUMULAN BALONES EN LA MEMORY CARD. ¿QUÉ HAGO PARA REMEDIARLO?

Yen: De verdad que a veces me dejáis sin palabras...

☐ ¿NO CREES QUE EL MANDO DE PS3 ES MUY INCOMODO?



Yen: Hombre, si te sientas encima de él, seguro que sí... Por lo demás, hasta que no lo pruebes (con tus manos...) no lo sabrás.

☐ ¿HAY RUMORES EN LA RED DE QUE XBOX 360 SE CALIENTA DEMASIADO SI LE METES MUCHA CENA. ¿QUE HAY DE ESÓ?

Yen: Es que es normal, si le metes mucha "cena" de cerveza, acaba calentándose. Y bailándose una sardana, si hace falta.

☐ ¿SABES SI VAN A SACAR UN HARDWARE QUE MEJORE LOS GRÁFICOS Y EL SONIDO DE PSP?

Yen: Por supuesto, pero es un secreto muy grande, así que no se lo digas a nadie: ¡Se llamará PlayStation 3!



Pruébalas en tu centro FNAC más cercano



Rimax Virtual Vision 4.0 XL

Con un nuevo y mejorado sistema óptico -equivalente a una pantalla de 40" a 2 metros de distancia- permite disfrutar de tu cine y tus videojuegos a lo grande. Es compatible con reproductores comunes de DVD, Consolas de videojuegos y otros productos estándar de audio y video.

- Resolución de imagen: RGB 922.000 pixels.
- Batería de Litio, de 6 a 8 horas de duración.
- Admite señales de video PAL/NTSC.

Virtual Vision 4.0 XL. PVP: 299€ IVA incl.

Rimax Virtual Vision 3.0

Integra un excepcional sistema óptico que equivale a una pantalla de 36" a 2 metros de distancia y es compatible con reproductores comunes de DVD, Consolas de videojuegos y otros productos estándar de audio y video.

- Resolución de imagen: RGB 230.000 pixels.
- Batería de Litio, de 6 a 8 horas de duración.
- Admite señales de video PAL/NTSC.

Virtual Vision 3.0. PVP: 159€ IVA incl.



Equivalente a una pantalla de 40"



Incluye auriculares externos



Compatible con videoconsolas

Encuentralas en:

FNAC CALLAO (Madrid)
Tel. 915 956 100

FNAC PLAZA NORTE
(San Sebastián de los Reyes)
Tel. 914 848 200

FNAC PARQUESUR (Leganés)
Tel. 915 126 730

FNAC TRIANGLE (Barcelona)
Tel. 933 441 808

FNAC L'ILLA (Barcelona)
Tel. 934 445 900

FNAC DIAGONAL MAR (Barcelona)
Tel. 935 029 900

FNAC PZA ESPAÑA (Zaragoza)
Tel. 976 763 512

FNAC SAN AGUSTÍN (Valencia)
Tel. 963 539 000

FNAC BULEVAR (Alicante)
Tel. 966 010 100

FNAC PARQUE PRINCIPADO
(Asturias)
Tel. 985 030 500

FNAC LA CAÑADA (Marbella)
Tel. 952 899 300

FNAC DONOSTIA (San Sebastián)
Tel. 943 437 500



Lee 24 horas del día todas las cosas que quieras

www.fnac.es

MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS

DVD

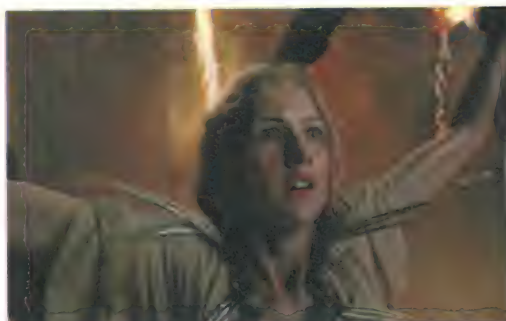


King Kong

- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Naomi Watts, Jack Black, Adrien Brody...**
- Director **Peter Jackson**
- Precio **24,99 €** (4.158 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

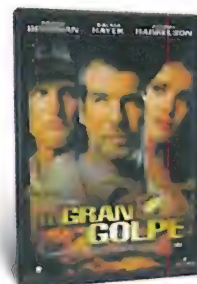
VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★★★
EXTRAS ★★★★★



ARGUMENTO: Un director de cine en horas bajas se lleva a todo un equipo (chica incluida) a grabar la -según él- película del siglo, en una misteriosa isla del pacífico donde existe la leyenda de que habitan gigantescos animales prehistóricos. Pero quizá no debieron atreverse a jugar con lo desconocido...

EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Diarios de Producción, Isla Calavera y New York 1933.



El Gran Golpe

- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Pierce Brosnan, Salma Hayek, Woody Harrelson...**
- Director **Brett Ratner**
- Precio **18 €** (2.995 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★★★
EXTRAS ★★★★★



ARGUMENTO: El ladrón Max Brudett y su novia Lola se han retirado, y ahora disfrutan de su riqueza en una isla. Sin embargo, un agente del FBI no está dispuesto a dejarlos ir, y los persigue. Así comienza una extraña relación entre ellos, un juego del gato y el ratón en el que nada es lo que parece... salvo el deseo de cometer el último gran golpe.

EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Escenas Eliminadas, Tomas Falsas, Comentarios, Efectos Visuales, Trailer y Spots de TV.



La Novia Cadáver

- Género **Animación**
- Protagonistas **Víctor, Victoria y la Novia Cadáver...**
- Director **Tim Burton, Mike Johnson**
- Precio **22 €** (3.660 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★★★
EXTRAS ★★★★★



ARGUMENTO: El genial director Tim Burton vuelve a la animación con una romántica historia en la que el joven Víctor, llamado a casarse con una bella chica llamada Victoria, es llevado por casualidad al -divertido- mundo de los muertos... para casarse con una novia que murió justo antes de su boda.

EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1 EX, Dentro de Dos Mundos, Danny Elfman, Animadores, Tim Burton, Las Voces del Más Allá, Detrás de las Cámaras, etc.

MÚSICA

Lord of the Rings: Trilogy

Este nueva recopilación ofrece 19 temas seleccionados de toda la trilogía de "El Señor de los Anillos", entre los que se encuentran algunos de los temas de Enya nominados al Oscar, y otros. Vamos, que si sois aficionados a la saga, esta edición no debería faltar en vuestra colección personal.

■ Compañía **Silva Screen** ■ Precio **59,50 €** (9.900 ptas.)



LIBROS

Aeon Flux

Aquí tenéis un libro con el que empaparos de la historia de "Aeon Flux", película estrenada hace poco en España, y basada en el cómic del mismo nombre. En sus páginas acompañareis a la protagonista hasta unos límites insospechados.

■ Editorial **Norma** ■ Precio **9,50 €** (1.581 ptas.)

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



Harry Potter y el Cáliz de Fuego

- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Daniel Radcliffe, Eric Sykes, Emma Watson...**
- Director **Mike Newell**
- Precio **24 €** (3.993 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★★★

EXTRAS ★★★★★



ARGUMENTO: En esta cuarta entrega de la saga, Hogwarts es la sede del Torneo de los Tres Magos, en el que Harry competirá como representante de su escuela, y tendrá que luchar con un dragón, sumergirse en un lago y atravesar un laberinto.

EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Conversaciones, Reflexiones, Escenas Adicionales, Trailer, El Baile de Navidad, 9 Juegos Interactivos y DVD-ROM.



Transporter 2

- Género **Acción**
- Protagonistas **Jason Statham, Amber Valleta...**
- Director **Louis Leterrier**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★★★

EXTRAS ★★★★★



ARGUMENTO: El famoso "transporter", un mercenario especializado en llevar "objetos" peligrosos en su cochazo, se enfrenta en Miami a su segunda misión: el transporte de un... ¡niño! Pero el trabajo no será tan fácil, ya que se cruzará en su camino una banda de despiadados delincuentes, entre los que se encontrará una rubia de aspecto impresionante pero de muy mal genio.

EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Menús Interactivos y Acceso Directo a Escenas.



Serenity

- Género **Fantástico**
- Protagonistas **Nathan Fillion, Morena Baccarin, Gina Torres...**
- Director **Joss Whedon**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★★★

EXTRAS ★★★★★



ARGUMENTO: El creador de "Buffy la Cazavampiros" y "Ángel" dirige una historia futurista, protagonizada por una banda que pertenece al bando perdedor de la guerra civil galáctica. A bordo de su nave "Serenity", surcan el espacio hasta que recogen a dos pasajeros: dos fugitivos de guerra que les vuelven a meter en la guerra total del universo.

EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Escenas Inéditas, Historia Futura, Tomas Falsas, Un Firefly, Adaptación, Introducción...



CINE

El Guerrero Sin Nombre

Esta película de animación española, de historia paralela a un conocido cómic de los 80, cuenta la historia de una batalla entre el bien y el mal. En ella un valiente guerrero, espada en mano, intenta impedir que un malvado sacerdote utilice un terrible hechizo para dominar al mundo.

■ Producción **Tomasol Films** ■ Estreno **7 de abril**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



◀ GOKU MUESTRA SUS CARTAS

En los momentos en los que no podáis jugar a la consola, no sería mala idea aprovechar para echar una partida de cartas con esta baraja de "Super-Saiyans" de "Dragon Ball", que contiene 32 cartas (2 de ellas holográficas) y un campo de juego para que no os falte de nada.

Más información en:

www.dreamers.com

Precio: 12,99 € (2.161 ptas.)



CARRERAS DE KARTS EN TU DORMITORIO ▶

No contentos con montar unas locas carreras en las pantallas de DS, ahora los personajes de Nintendo se han montado en unos pequeños karts a control remoto, de unos 15 cm. de altura, que podréis manejar con un mando que imita a una Game Boy.

¡Lo malo es que os van a poner la habitación patas arriba!

Más información en: www.forbiddenplanet.co.uk

Precio: 18,95 € (3.153 ptas.)



◀ UN AJEDREZ MUY "MONO"

La licencia para realizar material de merchandising sobre la película "King Kong", que está en manos de la empresa Weta, está dando frutos tan lujosos como este ajedrez (edición limitada a 1.500 unidades), en el que se las figuras se dividen entre blancas (las de Nueva York, edificios, etc.) y las negras (de la Isla de la Calavera, monstruos, etc.). Su calidad es impresionante, y su precio... pues también.

Más información en: www.wetanz.com

Precio: 399 € (66.388 ptas.)

LA ESPADA DE CLOUD, EN TUS MANOS ▶

Seguro que cuando visteis por primera vez la enorme espada que blandía Cloud durante su aventura en «Final Fantasy VII», pensasteis que era demasiado exagerada, que nadie podría llevarla en la vida real. ¿Es así? Pues mira por donde, resulta la empresa Sword Demon ha creado una réplica a tamaño real (¡y también de la de Sephiroth!), que está disponible para comprar en la Red de Redes. ¡Y que conste que no es tan cara!

Más información en:

www.amazon.com

Precio: 44,99 € (7.486 ptas.)



LA PELI, LOS LIBROS... ¿COMO VOY A MANTENER TODO COLOCADO? ▶

Muy sencillo: si se os están acumulando los libros de "Las Crónicas de Narnia", queréis hacer hueco en la estantería para cuando salga el DVD, y ya os falta espacio, quizá podréis hacerte con estos preciosos apoyalibros realizados por Weta (edición limitada de 3000 unidades), decorados con dos figuras del león y la bruja.

Más información en:

www.dvdgo.net

Precio: 150 € (24.958 ptas.)



MANGA PARA OTAKUS

Kanji de Manga

Nada mejor que utilizar el mundo de los manga para entrar por primera vez en el siempre complicado mundo de la escritura japonesa, la de los complejos "kanji". En esta obra de 112 páginas podréis realizar vuestros primeros pinitos... si os atrevéis.

Lo encontrarás en: **Norma Editorial**

Precio: 6 € (998 ptas.)



Peacemaker

Esta obra, cuyo título completo es "Shisengumi Imon Peacemaker", cuenta la historia de un mundo de samurais, con un rígido código de normas en el que el honor es la idea predominante. Está realizada por Nanae Chrono.

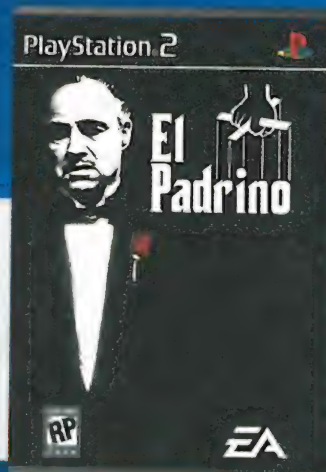
Lo encontrarás en: **IVREA**

Precio: 8 € (1.331 ptas.)



Promociones exclusivas Canal Ocio

EL PADRINO
el videojuego
+ libro de regalo



COMMANDOS
Strike Force
+ camiseta de regalo



TOMB RAIDER
Legend
+ camiseta de regalo



DRAGON QUEST
El príncipe del Rey Molido
+ camiseta de regalo



Cómpralos o prueba suerte!

Sólo en tiendas Canal Ocio obtienes
más por menos.

Ahora, y hasta fin de existencias, con la
compra de cualquiera de estos juegos,
te llevas un fantástico regalo por el
mismo precio.

Te damos más

Busca tu tienda Canal Ocio en:
www.canalocio.es/videoclub

¿Los quieres gratis? - Prueba Suerte

Envía un SMS al **7227** con la palabra:

(Coste del SMS 0.90 euros + IVA)

SEND @

Entra en canalocio.es/sorteos para conocer a los ganadores

**ELPADRINO
COMMANDOS
TOMB
DRAGON**

y entra en el sorteo
de 10 Packs de cada
una de estas geniales
promociones

JUEGOS PARA MÓVILES

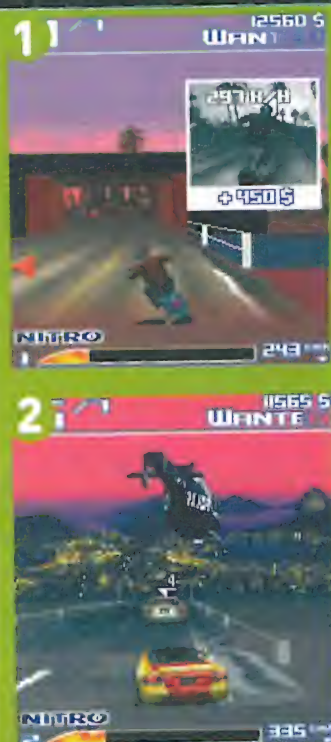
Este mes no os extrañéis si veis salir humo del asfalto o si algunos conductores no respetan los pasos de cebra. Todo tiene una explicación, y no es otra que el regreso de la fiebre por las carreras urbanas.

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAMELOFT ■ género: VELOCIDAD
■ dónde descargarlo: www.gameloft.com, Vodafone y Amena

MÓVILES COMPATIBLES

MOT C650, E1000, V3, V600, NOK 3100, 6100, 6230, 6600, SAMS E310, E330, E800, Z140, SHARP GX10, GX15, GX30, SIEM C65, SL65, SONY-ER J300, K700, T610, T630, W800, Z1010. Consultar resto de modelos.



1. LOS RADARES nos pueden pillar "in fraganti" y sacarnos una bonita foto. Pero no os preocupéis, porque eso nos dará puntos en el juego.
2. LA POLICÍA se reparará en gastos con tal de poner fin a estas carreras. No es raro incluso que nos persigan con sus helicópteros.



GENIALES CARRERAS ILEGALES ASPHALT URBAN GT 2

Conducir a 200 por hora o picarnos con la policía está muy feo, pero mientras lo hagamos sólo el teléfono móvil, no hay problema.

■ **LAS CARRERAS URBANAS QUE SALEN EN EL CINE** reúnen auténticos cochazos, y este juego no ha querido ser menos. Mercedes, Nissan o Lamborghini son algunas de las marcas que prestan sus coches para que podamos disputar apasionantes carreras en ciudades como Londres, Los Ángeles o Hong Kong. Y con la pasta que vayamos ganando, ahí tenemos el taller para poder hacerles mejoras tanto

técnicas como visuales no sólo a nuestros "bugas", sino también a nuestras motos, la gran novedad de esta segunda entrega.

→ **TANTO AL VOLANTE COMO AL MANILLAR**, nuestro objetivo es llegar los primeros, y para eso todo vale, incluso echar a los rivales de la carretera. De hecho, eso se convertirá en uno de nuestros "deportes" favoritos. Claro, a la policía no le hará mucha

gracia, e intentará darnos alcance con coches patrulla y helicópteros, con el fin de pararnos los pies y plantarnos un multazo.

Todo cuenta con una puesta en escena que no se queda atrás ni mucho menos, pues la mezcla de gráficos 2D y 3D consigue imprimirle a la acción una sensación de velocidad rara vez vista en un juego para móvil. Una pequeña joya para todos los amantes del riesgo y de la velocidad.

NUESTRO VEREDICTO

| | |
|-------------|----|
| ■ GRÁFICOS | 93 |
| ■ SONIDO | 88 |
| ■ DURACIÓN | 88 |
| ■ DIVERSIÓN | 91 |

Valoración Ya la primera entrega de «Asphalt» nos hizo disfrutar, pero la inclusión de las motos y de los escenarios 3D hacen de esta segunda entrega un juego imprescindible.

PUNTUACIÓN FINAL 92

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Mi móvil quiere jugar

■ Hola, tengo un Nokia 3230, y quisiera saber qué juegos y de qué compañías son compatibles con él.



Como haces hincapié en lo de las compañías, te diremos algunos de los mejores juegos para tu móvil y de qué compañía es cada uno.

Ahí van: «2006 Real Football», «Might and Magic», la saga «Prince of Persia», «Asphalt 2» (todos de Gameloft); «Maria Sharapova Tennis» (I-Play); la saga «Tomb Raider» (Eidos)... ¿Te vale con todos estos?

Anónimo (e-mail)

■ Tengo un Grundig 402i. ¿Qué juegos tiene y dónde puedo encontrarlos?



Es un móvil muy completo... menos a la hora de jugar. No usa el lenguaje Java, que es el que emplean casi todos los programadores, sino el DoJa, y por eso es difícil encontrar juegos recomendables. Ni siquiera Movistar, que es quien comercializa Grundig en España, incluye juegos en su web para esta marca.

Toni Breva (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

- 1 Might and Magic
- 2 LFP Fútbol 2005/06
- 3 Real Football
- 4 Asphalt Urban GT 2
- 5 Maria Sharapova Tennis
- 6 Prince of Persia: El Alma del Guerrero
- 7 Moto GP 3
- 8 André Agassi Tennis
- 9 Rainbow Six 3
- 10 Tomb Raider: El Código de Osiris



Nos da pena que una chica tan maja como Sharapova tenga que bajar un puesto, pero es que estos pilotos tienen tan poco respeto por la ley, que la han adelantado por la derecha sin pestañear. Una entrada muy fuerte en nuestra lista

Los más descargados

- | | |
|-------------------------------|----------|
| ▶ 1 Sonic | MOVISTAR |
| ▶ 2 Los Sims 2 | |
| ▶ 3 Mystery Mansion Pinball | |
| <hr/> | |
| ▶ 1 POP: Las Dos Coronas | VODAFONE |
| ▶ 2 Tony Hawk's Am. Wasteland | |
| ▶ 3 Metal Slug Mobile Impact | |
| <hr/> | |
| ▶ 1 Tetris | AMENA |
| ▶ 2 Lucky Luke | |
| ▶ 3 50 x 15 | |



El aterrizaje de este popular erizo en los móviles se dio a conocer en el 2GSM de Barcelona, y ya está en cabeza en la lista de Movistar. Es que ya sabe, el que tuvo, retuvo, y a la mascota de Sega poco le queda ya por demostrar

Los móviles recomendados por HC

| | | | |
|---|--|---|---|
| <p>1</p> <p>NOKIA 6600</p> <p>89 € (14.808 ptas.)</p> | <p>2</p> <p>MOTOROLA V600</p> <p>Amena, 89 € (14.808 ptas.)</p> | <p>3</p> <p>NOKIA 3100</p> <p>69 € (11.480 ptas.)</p> | <p>4</p> <p>NOKIA 6100</p> <p>129 € (21.464 ptas.)</p> |
| <p>5</p> <p>NOKIA 6230</p> <p>229 € (38.102 ptas.)</p> | <p>6</p> <p>MOTOROLA V3</p> <p>219 € (36.439 ptas.)</p> | <p>7</p> <p>SONY-ERICSSON K750i</p> <p>Amena, 189 € (31.447 ptas.)</p> | |

NOTICIAS MÓVILES ESPECIAL 3GSM

TODO UN ÉXITO

El mes pasado se celebró por primera vez en Barcelona el "3GSM World Congress", que hasta ahora había tenido como sede a la ciudad francesa de Cannes. Las grandes compañías aprovecharon la presencia de 60.000 profesionales del sector para adelantar sus nuevas propuestas en lo que a telefonía móvil se refiere, a la vez que las más "novatas" (sobre todo las dedicadas al desarrollo de contenidos) se dieron a conocer en este mundillo.

NOKIA N92

El móvil de la foto fue sin duda el "modelo estrella" de la feria, o por lo menos, uno de los que más miradas atrajo. Será uno de los primeros que permita ver la



tele en directo, y además, su pantalla giratoria puede ponerse en posición horizontal para mayor comodidad. Pero como no todo es televisión, cuenta además con una cámara de 2 megapíxeles y radio FM estéreo. Toda una joya de 191 gramos de peso

OTROS MODELOS

El LG V9000 está también preparado para recibir la tele y su pantalla es giratoria. Por su parte, Sony Ericsson sigue apostando por el "móvil-walkman", con su W950, un terminal 3G ultraligero, con gran capacidad para almacenar música y pantalla táctil. También cabe destacar a la casa china Huawei, que aterrizará este año con mucho empuje en el mercado europeo de la mano de Vodafone. Por

supuesto, hubo muchos más modelos que ya os iremos presentando...

EL "DVB-H"

Bajo estas siglas se esconde el "Digital Video Broadcasting Handheld", que en cristiano no es, ni más ni menos, que el sistema que utilizaremos para poder ver la tele en el móvil. Telefónica Móviles, Abertis y Nokia presentaron los resultados de las pruebas piloto que estuvieron realizando con 500 usuarios en Madrid y Barcelona, pruebas que actualmente está realizando también Vodafone en Sevilla y Valencia. ¡Parece que todo marcha sobre ruedas para que pronto podamos ver nuestros programas favoritos en el móvil!

EL "HSDPA"

Ya dejamos de marearnos con siglas, pero es que este "High Speed Downlink Packet Access" es el equivalente



al ADSL que disfrutamos en los ordenadores, pero en el móvil. Mientras la 3G todavía anda en pañales en España, ya tenemos encima lo que algunos llaman la "3,5G", una banda ancha que permite descargar archivos a 3,6 megas por segundo. Vamos, que podremos bajarnos cualquier canción en MP3 en un abrir y cerrar de ojos, entre otras muchas cosas.

HOBBY SHOPPING



■ Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

desde 295€ XBOX 360 **20 95€** UFO SPEAKER PSP **46,90€** GTA LCS **155,95€** LOGITECH THX 2.1 **18,95€** SWAP MAGIC 3.6

99€ GB MICRO **266,95€** SONY MP3 6 GB **230€** PSP Pal **19,95€** ACT. CONTROLLER **desde 28,95€** MAX MEMORY

12,95€ VGA 360 **consultar** IPOD NANO **desde 179€** N. FLASH NDS **126,95€** NDS AZUL **desde 20,95€** CARCASAS GC

TODO EN ACCESORIOS PARA PS2, GBA Y XBOX.
 REPRODUCTORES MP3, DIVX.
 NINTENDO DS, PSP Y ACCESORIOS.
 ENVIO GRATUITO 24H. PARA JUEGOS PS2/PStwo.
 TUNING PARA CONSOLAS.
 ACTION REPLAY PARA PSP, NDS, PS2, XBOX, GC...
 VENTA TELEFONICA Y A TRAVES DE INTERNET.

Pantalla TFT 8" 129€
 Pantalla TFT 8" Dragonplus

Otero Pedrayo 33, 27003 LUGO
<http://www.discoazul.com> pedidos@discoazul.com
TLF: 902 363 853 - 982 220 556

DISCOAZUL.com

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres **anunciarte** en este espacio, solicita información en el teléfono

902 11 13 15

STRIKE GAMES
 Consolas - Videojuegos - Reparatión - Merchandising

PSP Japonesa blanca XBOX360, NDS, PS2
 Juegos Nacionales y de Importación: Naruto PSP, Final Fantasy XII PS2, Metroid NDS, Kingdom H2

Peluches - Gashapons
 Dragon Ball - Naruto
 Saint Seiya - Bleach
 Full Metal Alchemist

El Salvador Sastre 13
 Valencia 46107-
 Tlf: 902 929 098

www.strike-games.com Envios a toda España.

GameService
 SOLUCIONES TÉCNICAS

C/ Juan de la encina 19
 Esquina - Francisco Rodríguez, 35
 28039 Madrid 914594996
 Envios a toda España 24 HRS

DISCOS DUROS PS2, XBOX, PSP

CHIP MULTISISTEMA PS2, XBOX, GAMECUBE

NUMERO 1 EN REPARACION DE CONSOLAS TODAS LAS MARCAS

VENTA TELEFONICA 914594996 TODOS LOS ACCESORIOS

WWW.TUCONSOLA.COM

ANAA
 Asociación Nacional Amigos de los Animales

www.anaaweb.org Telf: 915447376

Adopta un perro, salvarás dos vidas...
 ...la de tu nuevo compañero y la de otro abandonado que podrá ocupar su lugar en nuestro Centro.

Para hacerte socio y colaborar con nosotros, recorta y envía este cupón a:
 ANAA Aptdo. de Correos 335
 28100 Alcobendas (Madrid)

Nombre y Apellidos: _____
 Dirección: _____
 Población: _____ C.P.: _____ Provincia: _____
 Teléfono: _____ e-mail: _____

Nº de cuenta: _____ Cantidad que deseas aportar: _____
☐ € cada mes
☐ € cada semestre
☐ € cada trimestre
☐ € cada año

Entidad: _____ Oficina: _____ D.C.: _____ Nº de cuenta: _____
 de _____ de 200 _____ Firma: _____

COLABORA CON
 LOS QUE AYUDAN
 DESDE EL PRINCIPIO
 HASTA EL FINAL

Ayuda en Acción
www.ayudaenaccion.org

20 AÑOS DE ACCIÓN, 20 AÑOS DE RESULTADOS

En Ayuda en Acción contribuimos día a día a través del apadrinamiento a lograr grandes cambios en los países más desfavorecidos. Tú también puedes ayudar.

LLAMA Y APADRINA UN NIÑO DEL TERCER MUNDO 902 402 404

CHOLLO GAMES

- VIDEOJUEGOS
- BANDAS SONORAS
- MERCHANDISING

MÁS DE 2000 JUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS: DESDE ATARI 2600 HASTA LAS ÚLTIMAS NOVEDADES NACIONALES Y DE IMPORTACIÓN.

REPARAMOS TODO TIPO DE CONSOLAS

| | |
|---|---|
| COMPRA - VENTA CAMBIO DE TODO TIPO DE JUEGOS | BANDAS SONORAS DE VIDEOJUEGOS Y SERIES ANIME |
|---|---|

WWW.CHOLLOGAMES.ES

C/ ARENAL, 8 - 1ª PLANTA
28013 - MADRID (METRO SOL)
TFN. 915232393 / 902903344

Infini@

Videojuegos Y Accesorios

Servicio Técnico todas las Consolas
Especialistas en Figuras de Importación
Envío 24 h. a toda España
Tel. 913 580055

C/ Bejar 7 (Local) 28028 Madrid
Metro Diego de León
Horario:
Mañanas 11:00 - 14:00
Tardes 17:00 - 21:00

Dream Games

Plaza del Callao 1, 1ª Planta. 28013 Madrid
Lunes a Viernes 10:30 - 20:30 (Ininterrumpido)
Sábados 10:30 - 20:00 (Ininterrumpido)
Teléfono 91 523 2087

Nintendo DS Lite
Disponible en tres Colores

SERVICIOS TÉCNICOS

Reparación de Consolas PS, PS2 y PSP
Presupuesto Gratis y sin Compromiso
Limpieza y Calibración de Lectores
Todos tipos de averías

Adaptadores de RED y Discos Duros
Para PS2 Y PS-TWO

**LAS ÚLTIMAS NOVEDADES EN IMPORTACIÓN
DE ACCESORIOS Y JUEGOS PARA PSP, PS2,
X-BOX, GAMECUBE, NDS Y X-BOX 360**
Envíos 24H a toda España

Juegos PSP desde 30€
Oferta 2 Juegos PSP 80€
Memory Stick 1GB Y 2GB

Novedades de Japón y USA
PSP Ceramic White 270€
Reparación de PSP

Winning Eleven 10 PS2 Jap
King Of Fighters Maximum Impact 2 PS2 Jap
Final Fantasy XII PS2 Jap
Naruto: Saikyo Ninja 4 NDS Jap
Tenchu Dark Shadow NDS Jap
Capcom Classics Collection Remix PSP USA
Tourist Trophy PS2 USA
Monster Hunter Freedom PSP USA
Final Fantasy XI X360 USA
Super Mario Bros DS NDS USA

'EXPOMANGA 2006' Visítanos los días 31 de marzo 1 y 2 de abril
www.dreamgames.net

PRODE MAX **Mayoristas en Consolas y Gameware**

C/ Vía San Fernando 33
50007 Zaragoza
Tel. 976 270 380
Fax 976 273 496
e-mail: info@prodemax.com

Productos de Entretenimiento MAX, S.A.

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.
Venta a distribuidores y tiendas.
Amplio stock permanente.
Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional.
Entrega en 24 horas.

Multi GAMES

www.multi-games.com

**VENTA A
TIENDAS Y VIDEOCLUBS**

ASESORAMIENTO Y PRESUPUESTOS SIN COMPROMISO EN APERTURAS.
VENTA DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS.
ENVÍOS A TODA ESPAÑA EN 24 H.
INFORMACIÓN ANTICIPADA DE TODAS LAS NOVEDADES.
AMPLIA EXPOSICIÓN.

**NUESTRA EXPERIENCIA
ES NUESTRA MEJOR GARANTÍA**

Haz tu reserva y accede a nuestro catálogo a través de nuestra *Página Web*.

- Catálogo Online
- Ofertas
- Novedades
- Próximos Lanzamientos

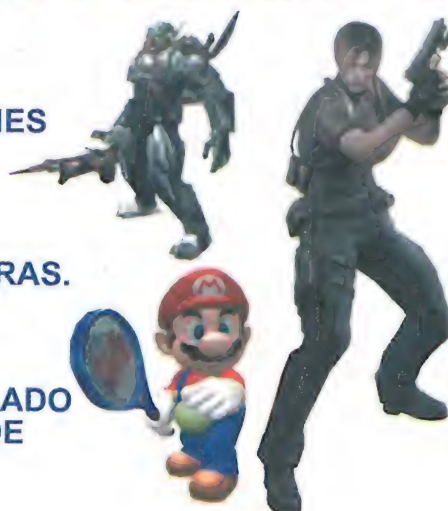
¡Regístrate y accede a todos nuestros productos!

PlayStation 2 PSP XBOX 360
GAME BOY ADVANCE NINTENDO DS NINTENDO GAMECUBE PC CD-ROM

PINTOR MAELLA, 15- 46023 VALENCIA - TLF. 963 31 83 30 - FAX 963 31 83 31
www.multi-games.com - E-MAIL: info@multi-games.com

EL ÚNICO MAYORISTA DE VIDEOJUEGOS QUE NECESITAS

- **POR PRODUCTO:**
MÁS DE 3.000 REFERENCIAS
EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES
CONSTANTES DE NOVEDADES.
- **POR SERVICIO:**
ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS.
- **POR PRECIO:**
EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO
Y, ADEMÁS, CON CONDICIONES DE
PAGO APLAZADO.



**en g*
n***

Engine Technology System

TEL.: 902 364 463
FAX: 913 801 912

PlayStation.2 XBOX PC CD GAME BOY ADVANCE NINTENDO DS PSP N-GAGE PSone™

DIVERTIEND

EVOLUCION

próximamente en tu **DIVERTIEND**
descubrirás nuestra nue

Con

**LARA CROFT
TOMB
RAIDER
LEGEND**

ahórrate

3

Lara Croft Tomb Raider Legend © 2006 Core Design Ltd. Developed by Crystal Dynamics. Published in North America by Eidos, Inc. and published in the rest of the world by Eidos Interactive Ltd. Lara Croft Tomb Raider Legend, Lara Croft, Tomb Raider, the Tomb Raider logo, Eidos and the Eidos logo, Crystal Dynamics and the Crystal Dynamics logo are trademarks of the SCl Entertainment Group. All rights reserved.

Además **DIVERTIEND te regala**

Vales no canjeables por dinero, no acumulables y válidos hasta 3 meses desde la fecha de entrega.

Y comprando

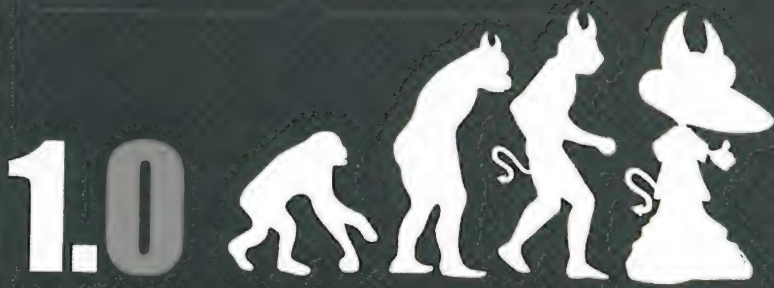
Buzz!™ The BIG Quiz! © 2006 Sony Computer Entertainment Europe. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Relentless Software Limited. Buzz! is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.

BUZZ!
El GRAN Reto

3€

más

*Promociones válidas hasta fin de existencias, no acumulables con otras promociones. BUZZ! promoción válida del 7 al 30 de Abril. Válida para PVP 39,90€ y 59,90€ + 4 Buzzers Controllers. Promoción
Cáceres **DIVERTIEND** Plasencia, 50 (Cáceres) 927 411 141 // Cartagena **DIVERTIEND** Cartagena, Alfonso 800, 16 (Carta 121 073 // Córdoba **DIVERTIEND**
006 // Málaga **DIVERTIEND** Alhaurin el Grande, Gerald Brenand, 75 (Alhaurin el Grande) 952 536 592 // **DIVERTIEND** Axarquía, Camino de Málaga, 10 (Villavieja) 952 411 000
Elcano, 156 (Málaga) 952 411 000 // **DIVERTIEND** El Torcal, José Palencia, 14 Urb. El Torcal 952 355 406 // **DIVERTIEND** Coin, Manuel García, 12 (Coin) 952 451 570 // **DIVERTIEND** Estepe
Puerto de la Torre, Lope de Rueda, 55 (Puerto de la Torre) 952 432 191



1.0
DA más cercano
a imagen

E y llévatela PUESTA



Válido por compras hasta 50€
descuento

4€

DESCUENTOS

para que VUELVAS

6€

de descuento



EVOLUCION 1.0
DIVERTIENDA
EL TORCAL

C/ José Palanca, 1 - Bda El Torcal - Telf: 952 355 406

Ven a la inauguración el día
7 DE ABRIL Y PIDE TU
BOLSA DE REGALOS

DIVERTIENDA
PATROCINADOR OFICIAL
PES LIGA 2006
SEDE OFICIAL DIVERTIENDA

EL TORCAL
APUNTA A NUESTROS TORNEOS LOS DÍAS
6 Y 8 DE ABRIL

HAY MAS DE
1.800€ EN PREMIOS

CONSULTA LAS BASES EN:

WWW.PESLIGA.ES

WWW.CLUBPES.COM

WWW.DIVERTIENDA.COM

no acumulable con otras promociones. Lara Croft Tomb Raider Legend: promoción válida hasta el 30 de Abril o hasta fin de existencias. Descuento aplicable sobre PVP: PS2 59,95€, Xbox 59,95€, PC 44,95€

Divertienda, Dpto. 1, 00000, 10 (García) 952 525 187 - **DIVERTIENDA Priego**, Federico Martín Sahamón, 34 (Priego de Córdoba) 957 541 646 // **Logroño DIVERTIENDA Logroño**, Huelva, 30 (341) 221

DIVERTIENDA Benalmadén, Av. Constitución s/n (Arroyo de la Miel) 952 440 671 Av. Tivoli, Jardines de Benamante (Arroyo de la Miel) 952 575 720 **DIVERTIENDA Casablanca**, Av. Juan Sebastián

de Baza, 11 (Almería) 952 611 320 **DIVERTIENDA Franju**, Alonso Carrillo Albormoz, 6 (Málaga) 952 297 500 **DIVERTIENDA La Unión**, La Unión, 28 (Málaga) 952 341 517 **DIVERTIENDA**



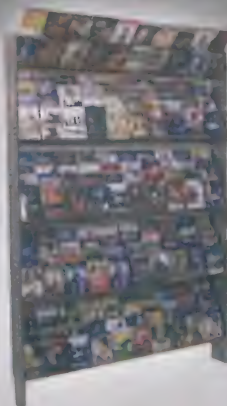
**DISTRIBUCIONES
VIDEOGRAFICAS DIGITALES S.A.**

C/ Senda Galiana C, 3-28820 Coslada (Madrid)
Tel. 916 699 660 Fax: 916 734 438
dvd@dvd-distribuciones.es



Regenerador de Discos Digitales Dañados
Destaca por su sencillez y su gran resultado en reparaciones. Ha sido desarrollada para reparar o recuperar más del 95% de sus cd's y dvd's.

Es una precisa pulidora industrial diseñada para la reparación de discos digitales. Debido a la rápida implantación del formato digital, dvd, videojuego, y la fragilidad del mismo, para tener sus discos en perfecto estado para el alquiler; se hace necesario adquirir un equipo de reparación, eficaz, sin mantenimiento.



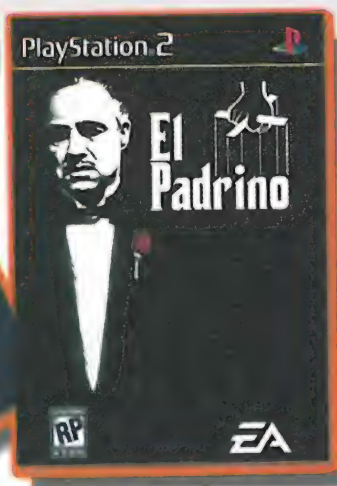
**DISTRIBUIDOR
OFICIAL**



Estanterías

La primera estantería del mercado capaz de ampliar la capacidad a medida que crece su negocio. Ahorre en su compra inicial sin renunciar a una ampliación próxima por muy poco precio más capacidad en el mismo espacio. Máxima visibilidad de los estuches, máxima orientación, no se caen del estante cuando son manipuladas. Mínimo espacio con una anchura de 175 mm, más espacio en sus pasillos y más producto para mostrar.

PROMOCIONES ESPECIALES



EL PADRINO + Libro*
por el mismo precio



COMMANDOS + Camiseta*
por el mismo precio



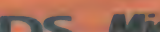
TOMB RAIDER + Camiseta*
por el mismo precio

Hasta fin de existencias



¡¡SOMOS TU MAYORISTA!! de videojuegos

- MÁS DE 4000 REFERENCIAS EN STOCK.
- ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 H.
- PRECIOS COMPETITIVOS.
- DIFERENTES FORMAS DE PAGO.
- SOLICITA INFORMACIÓN Y NUESTROS PROFESIONALES TE ASESORARAN Y SE PONDRAN A TU DISPOSICION.





PlayStation Portable

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS
WWW.GAMESHOP.ES

ENVIO A DOMICILIO SEGUNDA MANO JUEGOS EN RED

- A CORUÑA**
c/Vila de Negreira, 21 - 15010 A CORUÑA
881 914 586 EMAIL: acoruña@gameshop.es
- ALBACETE**
c/Pérez Galdos, 36 - 02003 ALBACETE
967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es
- ALICANTE**
c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE
967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es
- AVILA**
c/Melchor de Macanaz, 36 - 02401 HELLIN
967 17 61 62 EMAIL: helin@gameshop.es
- BARCELONA**
c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA 967 34 04 20
PRÓXIMA APERTURA
- AVILA**
c/Pinto Velazquez, 23 Bis - 03004 ALICANTE
EMAIL: alicante@gameshop.es
- EL EJIDO**
c/Alfama, 36 - 04700 EL EJIDO
950 48 15 32 EMAIL: eljido@gameshop.es
- AVILES**
c/La Cámara, 61 - 33401 AVILES
984 812 987 EMAIL: aviles@gameshop.es
- SABADELL**
Ronda Zorrilla, 110 - 08201 SABADELL
93 717 56 84 EMAIL: sabadell@gameshop.es
- SITGES**
c/Santiago Rusiñol, 31 - 08870 SITGES 93 884 20 01
- PLASENCIA**
Boulevard Diana, Esquina, 12 - Pabellón Principal - 06300
VILANOVA I LA GELTRÚ 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es
- CADIZ**
c/San Valentin Mirón, 25 - 11000 PLASENCIA
927 42 39 58 EMAIL: plaseña@gameshop.es
- CADIZ**
c/Burgueta, 18 - 11003 CADIZ
956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es
- SAN FERNANDO**
Avda. Almirante Luis Hurrero, S/N C.C. S. FERNANDO PLAZA - 11100
956 59 16 68 EMAIL: sanfernando@gameshop.es
- CANTABRIA**
c/Hermanidad Danantes de Sangra, 2 - 39000 MALIANO - MURIEDAS
942 26 15 94 EMAIL: santandem@gameshop.es
- TORRELAVEGA**
c/José María Pereda, 10 - 35300 TORRELAVEGA
942 08 71 82 EMAIL: torrelavega@gameshop.es
- CÓRDOBA**
c/Camino de Los Santos, 3 - CIUDAD JARDIN
14004 CÓRDOBA 957 88 50 05 EMAIL: cordoba@gameshop.es
- GIJÓN**
c/Contalla, 58 - 17300 BLANES
972 35 37 43 EMAIL: blanes@gameshop.es
- GRANADA**
c/Arabal frente Hipercor - 18004 GRANADA
958 80 41 28 EMAIL: granada@gameshop.es
- TOLOSA**
c/Araba Euzkadi, 2 - 20400 TOLOSA
943 57 89 82 EMAIL: tolosa@gameshop.es
- LINARES**
c/Paseo de Linares, 1 - 23700 LINARES
953 65 74 00 EMAIL: linares@gameshop.es
- LANZAROTE**
c/Tagorot, 2 - L-2 - 35500 ARRECIFE LANZAROTE
929 893 863 EMAIL: lanzarote@gameshop.es
- PUERTO DEL ROSARIO**
c/Juan de Bermúdez, S/N C.C. AZULEJA L-18
35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA)
928 546 122 EMAIL: fuerteventura@gameshop.es
- MÁLAGA**
c/Camino San Rafael, 14 - L-2 - 29006 MÁLAGA
952 31 95 89 EMAIL: malaga@gameshop.es
- MURCIA**
Avda. de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA
968 84 52 72 EMAIL: murcia@gameshop.es
- VECLA**
c/Morales Mora, 20 - 30510 VECLA
968 71 84 17 EMAIL: yachet@gameshop.es
- MAZARRÓN**
Avda. de La Constitución, 79 - 34670 MAZARRÓN 968 50 28 30
Avda. La Costa Calda, 57 - 34860 PTO. MAZARRÓN 968 15 40 05
EMAIL: mazarron@gameshop.es
- OURENSE**
c/Paseo, 30 Galerías Vistamar - L-4
32003 OURENSE 988 22 42 33 EMAIL: ourense@gameshop.es
- REUS**
c/Mare Molas, 25 - 43202 REUS 977 33 83 42
- TENERIFE**
c/Minero, 8 - Edificio Marte - 38850 LOS CRISTIANOS
ARONA (TENERIFE) 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es
- TALAVERA DE LA REINA**
c/Cervantes, 4 - 45000 TALAVERA DE LA REINA
925 81 88 94 EMAIL: talavera@gameshop.es
- VALENCIA**
c/Antonia María de Oviedo, 12 Bajo -frente Biblioteca Municipal
46970 ALAGUAS 96 109 75 75 EMAIL: alaguas@gameshop.es
- PRÓXIMA APERTURA C.C. AGUA MULTIESPACIO VALENCIA**
PRÓXIMA APERTURA EMAIL: valencia@gameshop.es
- VALLADOLID**
c/Enrique IV, 4 - perpendicular a Teresa Gil
47002 VALLADOLID 903 21 54 48 EMAIL: valladolid@gameshop.es
- BILBAO**
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO
94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es

SONY PSP
BASE PACK

SONY PSP - BATTERY
PACK - AC ADAPTOR

199.95€



SONY PSP VALUE PACK

SONY PSP - MEMORY STICK (2MB) - BATTERY
PACK - HEADPHONES - AC ADAPTOR - TOLSA - CORREA

249.95€



SONY PSP GIGA PACK

SONY PSP - MEMORY STICK (1GB) - BATTERY
PACK - HEADPHONES - AC ADAPTOR - TOLSA - CABLE USB

279.95€



SONY PSP VALUE
PACK - MEDIEVIL

249.95€



SONY PSP VALUE
PACK - F1 GRAND PRIX



DISCO DURO para PSP
- BATERIA X2



189.95€

MEMORY STICK PRO
DUAL 1GB SANDISK



74.95€

DISC CAPACULAS
PROTECTORAS PSP



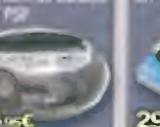
9.95€

BORSA PROTECCIÓN
PSP



9.95€

SISTEMA DE SONIDO
ADT PSP



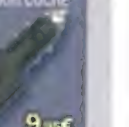
34.95€

KIT DE ELEMENTOS



29.95€

CARGADOR COCHE
PSP



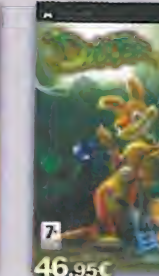
9.95€

FIFA STREET 2



46.95€

DAKTER



46.95€

DBZ SHIN BUDOKAI



46.95€

SOCOM FIRETEAM BRAVO



46.95€

SPLINTER CELL ESSENTIALS



46.95€

TOMB RAIDER LEGEND



46.95€

007 DESIN RUSIA



46.95€

ARMORED CORE



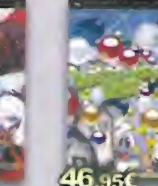
46.95€

ATV OFFROAD FURY



37.95€

BREATH FIRE 3



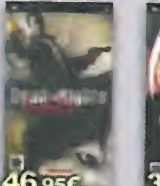
42.95€

BUST A MOVE GHOST



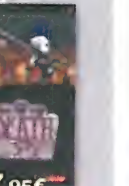
46.95€

CHAMPION MANAGER



46.95€

DEAD TO RIGHTS



46.95€

EXIT



46.95€

FIELD COMMANDER



46.95€

FINAL FIGHT HOLIDAY 3



46.95€

FOOTBALL MANAGER



46.95€

F1 GRAND PRIX



46.95€

FRODOG HELMET C.



37.95€

GO SUDOKU



37.95€

KEY OF HEAVEN



46.95€

LEMMINGS



46.95€

MEGAMAN MAVERICK X



46.95€

MEGAMAN POWER UP



46.95€

MIDWAY ARCADE



29.95€

MONSTER HUNTER



46.95€

MX vs ATV



46.95€

OUTRIN 2005



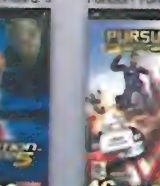
46.95€

PAC MAN WORLD 3



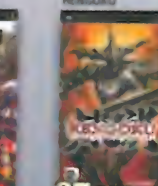
46.95€

PRO EVOLUTION S. 5



46.95€

PURSUIT FORCE



46.95€

REINOLU



37.95€

SAMURAI WARRIORS



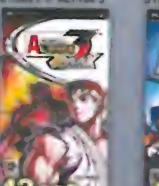
46.95€

LOS SIMS 2



46.95€

STREET FIGHTER ALPHA 3



42.95€

STREET RIDERS



46.95€

TALES OF ETERNIA



46.95€

TOKYO



37.95€

UNTOLO LAUREN 2



46.95€

WORLD POKER TOUR



37.95€

WORLD JOKER POKER



37.95€

42.95€

46.95€

46.95€

37.95€

46.95€

37.95€

46.95€

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



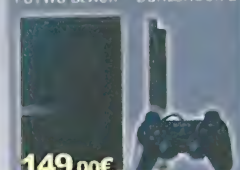
PlayStation 2

GameSHOP

ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS

WWW.GAMESHOP.ES

PS2 WD BLACK + DUALSHOCK 2



149.00€

PS2 WD BLACK + DUALSHOCK 2



159.00€

PS2 WD BLACK + DUALSHOCK 2



159.00€

SONY DUALSHOCK 2



29.00€

MEMORY CARD 1MB



29.00€

MANDO DVD PS2



20.00€

SISTEMA DE SONIDO



99.00€

CAMARA EYE TOY PS2



39.00€

PS2 WD SILVER + DUALSHOCK 2



159.00€

PS2 WD BLACK + DUALSHOCK 2



179.00€

PS2 WD BLACK + DUALSHOCK 2



179.00€

VOLANTE SPEEDSTER 3



99.00€

STAND VERTICAL



13.00€

MULTITAP SONY PS2



49.00€

TRIPLE PACK SONY



46.95€

DOUBLE PACK SONY



42.95€

CASTLEVANIA CURSE DARK



56.95€

COMMANDOS STRIKE FORCE



56.95€

DRAGON QUEST VII



56.95€

DRIVER PARALLEL LINES



56.95€

EL PADRINO



56.95€

FIFA STREET 2



56.95€

GHOST RECON ADV. WAR



56.95€

NBA 2K6



37.95€

ONIMUSHA DAWN DREAMS



46.95€

PES MANAGEMENT



29.95€

PROJECT ZERO 3



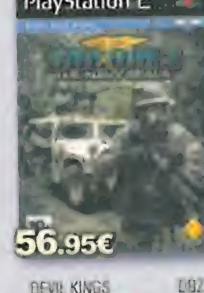
37.95€

SHADOW OF THE COLOSSUS



56.95€

SOCOM 3



56.95€

TOMB RAIDER LEGEND



56.95€

24 THE GAME



56.95€

ACE COMBAT 5



29.95€

AND 1 STREETBALL



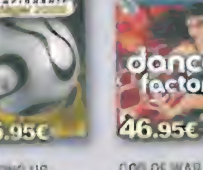
42.95€

ATELIER IRIS



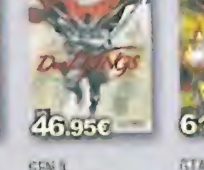
46.95€

ATV OFFROAD 3



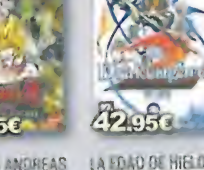
29.95€

BLACK



56.95€

CHAMP. MANAGER 05



46.95€

F1 05



29.95€

FIFA 06



42.95€

FIGHT NIGHT ROUND 3



56.95€

FINAL FIGHT STREET



46.95€

FSW TEN HAMMERS



CONS.

GAUNTLET 2 SWORD



42.95€

GETTING UP



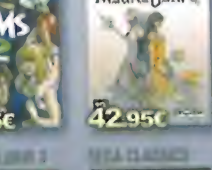
56.95€

WE LOVE KATAMARI



56.95€

LOS SIMS 2



60.95€

MAGNA CARTA



42.95€

MIDNIGHT CLUB 3 RMX



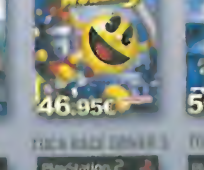
24.95€

MOTO GP4



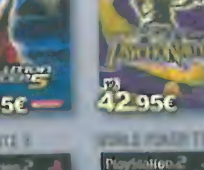
19.95€

NAMCO MUSEUM BIRTH



37.95€

NIS MOST WANTED



60.95€

OUTRUN 2006



46.95€

PACMAN WORLD 3



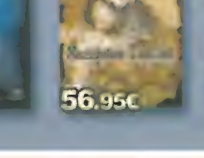
46.95€

P.E. EVOLUTION SOCCER 5



56.95€

PSYCHONAUTS



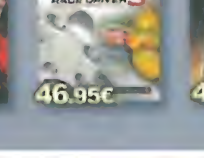
42.95€

RACE DRIVER 3



46.95€

TEKKEN 3



46.95€

WORLD POSITION TEAM



29.95€

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



NINTENDO
GAMECUBE™

GameSHOP

ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS
WWW.GAMESHOP.ES

GC BLANCA + MARIO'S FOOTBALL



99.00€

CHIBI-ROBO!



56.95€

FIFA STREET 2



56.95€

LA EDAD DE HIELO 2



37.95€

MARIO PARTY 7 +MICROFONO



56.95€

MARIO SMASH FOOTBALL



56.95€

OBAMA +MICROFONO



56.95€

SONIC RIDERS



56.95€

VIEWTIFUL JOE RED HOT



56.95€

NINTENDO DS

GAME BOY micro

NINTENDO DS TRES COLORES



129.95€

NINTENDO DS ROSA + NINTENDOGS



149.95€

NINTENDO DS AZUL + NINTENDOGS



149.95€

GAMEBOY MICRO 4 COLORES



99.00€

CONECTOR USB WIFI



34.95€

ANIMAL CROSSING



39.95€

BOB ESPONJA UNITE



37.95€

BURNOUT LEGENDS



42.95€

DBZ SUPERSONIC W. 2



46.95€

FIFA STREET 2



42.95€

B. NEMO BIG BLUE



37.95€

FROGGER HELMET CHAOS



37.95€

LA EDAD DE HIELO 2



37.95€

KIM POSSIBLE



46.95€

MARIO KART DS



39.95€

MARIO & LUIGI TIME



39.95€

MEGAMAN 5



39.95€

METROID PRIME HUNTERS



39.95€

NANOSTRAY



37.95€

NINTENDOGS CHIGUA



39.95€

NINTENDOGS DASCH



39.95€

NINTENDOGS LABRADOR



39.95€

PRINCE OF PERSIA BAT.



39.95€

POKEMON LINK



39.95€

RESIDENT EVIL DS



39.95€

RUB RABBITS!



37.95€

SEAWORLD



19.95€

SUPER MONKEY BALL



46.95€

TAK CHALLENGE



37.95€

TAMAGOTCHI CONNECT.



37.95€

TETRIS DS



39.95€

TOP SPIN 2



37.95€

TRAUMA CENTER



39.95€

VIEWTIFUL JOE



39.95€

WORMS OPEN WARFARE



42.95€

CASTLEVANIA 2X1



29.95€

LA EDAD DE HIELO 2



29.95€

KIM POSSIBLE



39.95€

NAMCO MUSEUM 50TH



37.95€

SAI VAJE



39.95€

SHAMAN KING 2



37.95€

SUDOKU FEVER



29.95€

TALES OF PHANTASIA



39.95€

TOP SPIN 2



37.95€

YUGIHI ULTIMATE ED.



37.95€

XBOX 360

XBOX

BATTLEFIELD 2



66.95€

BLAZING ANGELS



66.95€

BURNOUT REVENGE



66.95€

DEAD OR ALIVE 4



56.95€

E. SCROLLS IV OBLIVION



61.95€

FAR CRY PREDATOR



66.95€

FIGHT NIGHT ROUND 3



66.95€

FOOTBALL MANAGER 06



66.95€

GHOST RECON AD. W.



66.95€

MOTO GP 06



CONS.

NBA 2K6



56.95€

THE OUTRIT



61.95€

TIMESHIFT



66.95€

TOMB RAIDER LEGEND



66.95€

TOP SPIN 2



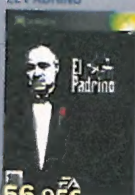
56.95€

COMMANDOS STRIKE F.



56.95€

EL PADRINO



56.95€

FIFA STREET 2



56.95€

FULL SPECTRUM W. TH



CONS.

TOMB RAIDER LEGEND



56.95€

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA

EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número

¡YA HEMOS JUGADO A FINAL FANTASY XII!

Hemos conseguido una de las primeras unidades que han salido en Japón y nos hemos puesto a jugar como locos. ¡Y el mes que viene os lo contamos todo!

y además...

LOS BOMBAZOS QUE LLEGAN PARA XBOX 360

Análisis y Guía completa TOMB RAIDER LEGEND

No te pierdas nuestra valoración y la guía completa para llegar hasta el final del nuevo juego de Lara.

Los juegos que aprovecharán la potencia de la super consola: • Gears of War • Alone in the Dark • Saint's Row • The Darkness...

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN

REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN

JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADOR: David Plana.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:

Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:

Ana María Torremocha y M^a Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, David Sopedra, Mario Jiménez.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD

DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.

DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezon.
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier Del Val.
SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17.
28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: ESPAÑA.
C/ Orense, 12-14, 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 937 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón -
Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 5/2006

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPA MEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08040 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA: York Agency, S. A.
MÉXICO: Pemas y Cia., S. A. de C. V.
VENEZUELA: Distribuidora Continental.

Printed in Spain
HOBBY CONSOLAS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.

POLIFONICAS y SONIDOS REALES TELEVISION

| | | | |
|-------|------------------|-------|---------------------|
| 85944 | Eras tu | 86973 | Ella y yo |
| 88189 | Rompe | 82984 | Paquito Chocolatero |
| 88015 | Rakata | 85317 | Nada fue un error |
| 85514 | Te regalo | 85103 | Baila morena |
| 84202 | Telefono antiguo | 80093 | Equador |
| 85316 | Ven bailalo | 85351 | Zapatillas |
| 86041 | Love generation | 85145 | Pobre diablo |
| 85541 | You're beautiful | 85896 | No |
| 85975 | Hung up | 82935 | Noches de bohemia |
| 85290 | La camisa negra | 85489 | Lonely |

| NACIONALES | CINE |
|--------------------------------|------------------------------|
| 82652 Fiesta Pagana | 84207 El Padrino |
| 85504 Soldadito marino | 84724 El bueno, el malo, feo |
| 85343 Noche de travesura | 84937 Kill Bill |
| 85503 So payaso | 85529 el último mohicano |
| 5302 La tortura | 80017 Mision Imposible |
| 6018 Rutinas | 84067 El Exorcista |
| 8010 Marta, Sebas, Guille y... | 84231 Bar coyote |
| 5899 Volveré | 85606 Vals de Amelie |
| 85342 Devuelveme la vida | 84064 Star Wars |
| 87301 Yo te traigo flores | 80044 Rocky |
| 85947 Vacaciones | 80096 Pulp Fiction |
| 85416 Pokito a pokito | 84759 Gladiator |

Envía **SONO** al **CÓDIGO 5888** POLIFONICA O SONIDO REAL

Ej: Envía SONO 85944 al 5888 para escuchar "ERAS TÚ" en tu móvil

| POP | ROCK |
|------------------------------|------------------------------|
| 87986 My humps | 80239 Final Countdown |
| 88190 My spirit flies to you | 80277 Nothing else matters |
| 85970 Tripping | 84068 Du hast |
| 80726 No woman no cry | 80217 Satisfaction |
| 84248 Losing my religion | 80298 Master of Puppets |
| 85836 Angels | 83655 Thunderstruck |
| 88145 Don't cha | 81459 Smoke on water |
| 80485 Imagine | 84624 The trooper |
| 80472 Every breath you take | 84611 Whiskey in the jar |
| 88000 When I'm gone | 85586 Wake me up when sep... |
| 85900 What you're made of | 80111 Sweet Child of Mine |

Las imitaciones de FAMOSOS más cachondas

| | |
|----------------------------------|--|
| 78190 EL LUISMA (Tecnó Remix) | Claro... Como el Luisma no se enter |
| 78493 CHIQUITO (Regaeton Tecnó) | Pecadorrr de la pradera...No puedorr |
| 78495 PORTERO (Disco Extended) | Un poquito de porfavor.... |
| 78492 CUNAO (Super Rapero) | La risa más divertida del mundo |
| 78494 Dr. MALIGNO (Ibiza Mix) | Como te coja...Como te...Como te... |
| 78496 FRANCO (Ultra tumba Party) | Franco hablando desde la tumba... |
| 78188 TORRENTE (Versión House) | Vamos chaval...¿nos hacemos una pajilla? |
| 78189 EL NENG (100% Tecnó) | ¡¡¡Que pasa Neng!!! Vamos que despegamos |

Ej: Envía SONO 78190 al 5888 para que EL LUISMA y su música te avisen de cada llamada

SONIDOS REALES

EXORCISTA "Coge el teléfono...¡¡¡Cabron!!!"
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela
GITANO Llevo lo' malacatone en la fregoneta
MACARRA Coge el teléfono de una puñetera vez
FRANCO Españoles, Franco ha muerto...
SUPLEN "Por favor, que alguien me coja..."
POLICIA Todos se sentirán como en N.Y. al oírlo
FRENAZO Sorprenderá a todos los que te rodean
ORGASMO Esta lo está pasando muy bien...
 Ej: Envía SONO MACARRA al 5888 y tu teléfono será el más cañero cada vez que te llamen...

Ej: Para que se oiga cantar a la afición de España cuando te llamen envía SONO 78864 al 5888

TEMAS

| | |
|----------|----------|
| Menú | Menú |
| Opciones | Opciones |
| HADAS | ones |

Envía **MAS** al **CÓDIGO 5888** TEMA

Ej: Si quieres que los fondos de Pantalla y los iconos de tu móvil se cambien por MOTOS, envía MAS MOTOS al 5888

| | |
|----------|----------|
| Menú | Menú |
| Opciones | Opciones |
| SIRENAS | mes |

Compartidos: POLIFONICAS y SONIDOS REALES. Alcatel 556, 736, 756, LG C1100, 7200, 7300, 7400, 7500, 7600, 7700, 7800, 7900, 8000, 8100, 8200, 8300, 8400, 8500, 8600, 8700, 8800, 8900, 9000, 9100, 9200, 9300, 9400, 9500, 9600, 9700, 9800, 9900, 1000, 1010, 1020, 1030, 1040, 1050, 1060, 1070, 1080, 1090, 1100, 1110, 1120, 1130, 1140, 1150, 1160, 1170, 1180, 1190, 1200, 1210, 1220, 1230, 1240, 1250, 1260, 1270, 1280, 1290, 1300, 1310, 1320, 1330, 1340, 1350, 1360, 1370, 1380, 1390, 1400, 1410, 1420, 1430, 1440, 1450, 1460, 1470, 1480, 1490, 1500, 1510, 1520, 1530, 1540, 1550, 1560, 1570, 1580, 1590, 1600, 1610, 1620, 1630, 1640, 1650, 1660, 1670, 1680, 1690, 1700, 1710, 1720, 1730, 1740, 1750, 1760, 1770, 1780, 1790, 1800, 1810, 1820, 1830, 1840, 1850, 1860, 1870, 1880, 1890, 1900, 1910, 1920, 1930, 1940, 1950, 1960, 1970, 1980, 1990, 2000, 2010, 2020, 2030, 2040, 2050, 2060, 2070, 2080, 2090, 2100, 2110, 2120, 2130, 2140, 2150, 2160, 2170, 2180, 2190, 2200, 2210, 2220, 2230, 2240, 2250, 2260, 2270, 2280, 2290, 2300, 2310, 2320, 2330, 2340, 2350, 2360, 2370, 2380, 2390, 2400, 2410, 2420, 2430, 2440, 2450, 2460, 2470, 2480, 2490, 2500, 2510, 2520, 2530, 2540, 2550, 2560, 2570, 2580, 2590, 2600, 2610, 2620, 2630, 2640, 2650, 2660, 2670, 2680, 2690, 2700, 2710, 2720, 2730, 2740, 2750, 2760, 2770, 2780, 2790, 2800, 2810, 2820, 2830, 2840, 2850, 2860, 2870, 2880, 2890, 2900, 2910, 2920, 2930, 2940, 2950, 2960, 2970, 2980, 2990, 3000, 3010, 3020, 3030, 3040, 3050, 3060, 3070, 3080, 3090, 3100, 3110, 3120, 3130, 3140, 3150, 3160, 3170, 3180, 3190, 3200, 3210, 3220, 3230, 3240, 3250, 3260, 3270, 3280, 3290, 3300, 3310, 3320, 3330, 3340, 3350, 3360, 3370, 3380, 3390, 3400, 3410, 3420, 3430, 3440, 3450, 3460, 3470, 3480, 3490, 3500, 3510, 3520, 3530, 3540, 3550, 3560, 3570, 3580, 3590, 3600, 3610, 3620, 3630, 3640, 3650, 3660, 3670, 3680, 3690, 3700, 3710, 3720, 3730, 3740, 3750, 3760, 3770, 3780, 3790, 3800, 3810, 3820, 3830, 3840, 3850, 3860, 3870, 3880, 3890, 3900, 3910, 3920, 3930, 3940, 3950, 3960, 3970, 3980, 3990, 4000, 4010, 4020, 4030, 4040, 4050, 4060, 4070, 4080, 4090, 4100, 4110, 4120, 4130, 4140, 4150, 4160, 4170, 4180, 4190, 4200, 4210, 4220, 4230, 4240, 4250, 4260, 4270, 4280, 4290, 4300, 4310, 4320, 4330, 4340, 4350, 4360, 4370, 4380, 4390, 4400, 4410, 4420, 4430, 4440, 4450, 4460, 4470, 4480, 4490, 4500, 4510, 4520, 4530, 4540, 4550, 4560, 4570, 4580, 4590, 4600, 4610, 4620, 4630, 4640, 4650, 4660, 4670, 4680, 4690, 4700, 4710, 4720, 4730, 4740, 4750, 4760, 4770, 4780, 4790, 4800, 4810, 4820, 4830, 4840, 4850, 4860, 4870, 4880, 4890, 4900, 4910, 4920, 4930, 4940, 4950, 4960, 4970, 4980, 4990, 5000, 5010, 5020, 5030, 5040, 5050, 5060, 5070, 5080, 5090, 5100, 5110, 5120, 5130, 5140, 5150, 5160, 5170, 5180, 5190, 5200, 5210, 5220, 5230, 5240, 5250, 5260, 5270, 5280, 5290, 5300, 5310, 5320, 5330, 5340, 5350, 5360, 5370, 5380, 5390, 5400, 5410, 5420, 5430, 5440, 5450, 5460, 5470, 5480, 5490, 5500, 5510, 5520, 5530, 5540, 5550, 5560, 5570, 5580, 5590, 5600, 5610, 5620, 5630, 5640, 5650, 5660, 5670, 5680, 5690, 5700, 5710, 5720, 5730, 5740, 5750, 5760, 5770, 5780, 5790, 5800, 5810, 5820, 5830, 5840, 5850, 5860, 5870, 5880, 5890, 5900, 5910, 5920, 5930, 5940, 5950, 5960, 5970, 5980, 5990, 6000, 6010, 6020, 6030, 6040, 6050, 6060, 6070, 6080, 6090, 6100, 6110, 6120, 6130, 6140, 6150, 6160, 6170, 6180, 6190, 6200, 6210, 6220, 6230, 6240, 6250, 6260, 6270, 6280, 6290, 6300, 6310, 6320, 6330, 6340, 6350, 6360, 6370, 6380, 6390, 6400, 6410, 6420, 6430, 6440, 6450, 6460, 6470, 6480, 6490, 6500, 6510, 6520, 6530, 6540, 6550, 6560, 6570, 6580, 6590, 6600, 6610, 6620, 6630, 6640, 6650, 6660, 6670, 6680, 6690, 6700, 6710, 6720, 6730, 6740, 6750, 6760, 6770, 6780, 6790, 6800, 6810, 6820, 6830, 6840, 6850, 6860, 6870, 6880, 6890, 6900, 6910, 6920, 6930, 6940, 6950, 6960, 6970, 6980, 6990, 7000, 7010, 7020, 7030, 7040, 7050, 7060, 7070, 7080, 7090, 7100, 7110, 7120, 7130, 7140, 7150, 7160, 7170, 7180, 7190, 7200, 7210, 7220, 7230, 7240, 7250, 7260, 7270, 7280, 7290, 7300, 7310, 7320, 7330, 7340, 7350, 7360, 7370, 7380, 7390, 7400, 7410, 7420, 7430, 7440, 7450, 7460, 7470, 7480, 7490, 7500, 7510, 7520, 7530, 7540, 7550, 7560, 7570, 7580, 7590, 7600, 7610, 7620, 7630, 7640, 7650, 7660, 7670, 7680, 7690, 7700, 7710, 7720, 7730, 7740, 7750, 7760, 7770, 7780, 7790, 7800, 7810, 7820, 7830, 7840, 7850, 7860, 7870, 7880, 7890, 7900, 7910, 7920, 7930, 7940, 7950, 7960, 7970, 7980, 7990, 8000, 8010, 8020, 8030, 8040, 8050, 8060, 8070, 8080, 8090, 8100, 8110, 8120, 8130, 8140, 8150, 8160, 8170, 8180, 8190, 8200, 8210, 8220, 8230, 8240, 8250, 8260, 8270, 8280, 8290, 8300, 8310, 8320, 8330, 8340, 8350, 8360, 8370, 8380, 8390, 8400, 8410, 8420, 8430, 8440, 8450, 8460, 8470, 8480, 8490, 8500, 8510, 8520, 8530, 8540, 8550, 8560, 8570, 8580, 8590, 8600, 8610, 8620, 8630, 8640, 8650, 8660, 8670, 8680, 8690, 8700, 8710, 8720, 8730, 8740, 8750, 8760, 8770, 8780, 8790, 8800, 8810, 8820, 8830, 8840, 8850, 8860, 8870, 8880, 8890, 8900, 8910, 8920, 8930, 8940, 8950, 8960, 8970, 8980, 8990, 9000, 9010, 9020, 9030, 9040, 9050, 9060, 9070, 9080, 9090, 9100, 9110, 9120, 9130, 9140, 9150, 9160, 9170, 9180, 9190, 9200, 9210, 9220, 9230, 9240, 9250, 9260, 9270, 9280, 9290, 9300, 9310, 9320, 9330, 9340, 9350, 9360, 9370, 9380, 9390, 9400, 9410, 9420, 9430, 9440, 9450, 9460, 9470, 9480, 9490, 9500, 9510, 9520, 9530, 9540, 9550, 9560, 9570, 9580, 9590, 9600, 9610, 9620, 9630, 9640, 9650, 9660, 9670, 9680, 9690, 9700, 9710, 9720, 9730, 9740, 9750, 9760, 9770, 9780, 9790, 9800, 9810, 9820, 9830, 9840, 9850, 9860, 9870, 9880, 9890, 9900, 9910, 9920, 9930, 9940, 9950, 9960, 9970, 9980, 9990, 10000.

Compartidos: POLIFONICAS y SONIDOS REALES. Alcatel 556, 736, 756, LG C1100, 7200, 7300, 7400, 7500, 7600, 7700, 7800, 7900, 8000, 8100, 8200, 8300, 8400, 8500, 8600, 8700, 8800, 8900, 9000, 9100, 9200, 9300, 9400, 9500, 9600, 9700, 9800, 9900, 1000, 1010, 1020, 1030, 1040, 1050, 1060, 1070, 1080, 1090, 1100, 1110, 1120, 1130, 1140, 1150, 1160, 1170, 1180, 1190, 1200, 1210, 1220, 1230, 1240, 1250, 1260, 1270, 1280, 1290, 1300, 1310, 1320, 1330, 1340, 1350, 1360, 1370, 1380, 1390, 1400, 1410, 1420, 1430, 1440, 1450, 1460, 1470, 1480, 1490, 1500, 1510, 1520, 1530, 1540, 1550, 1560, 1570, 1580, 1590, 1600, 1610, 1620, 1630, 1640, 1650, 1660, 1670, 1680, 1690, 1700, 1710, 1720, 1730, 1740, 1750, 1760, 1770, 1780, 1790, 1800, 1810, 1820, 1830, 1840, 1850, 1860, 1870, 1880, 1890, 1900, 1910, 1920, 1930, 1940, 1950, 1960, 1970, 1980, 1990, 2000, 2010, 2020, 2030, 2040, 2050, 2060, 2070, 2080, 2090, 2100, 2110, 2120, 2130, 2140, 2150, 2160, 2170, 2180, 2190, 2200, 2210, 2220, 2230, 2240, 2250, 2260, 2270, 2280, 2290, 2300, 2310, 2320, 2330, 2340, 2350, 2360, 2370, 2380, 2390, 2400, 2410, 2420, 2430, 2440, 2450, 2460, 2470, 2480, 2490, 2500, 2510, 2520, 2530, 2540, 2550, 2560, 2570, 2580, 2590, 2600, 2610, 2620, 2630, 2640, 2650, 2660, 2670, 2680, 2690, 2700, 2710, 2720, 2730, 2740, 2750, 2760, 2770, 2780, 2790, 2800, 2810, 2820, 2830, 2840, 2850, 2860, 2870, 2880, 2890, 2900, 2910, 2920, 2930, 2940, 2950, 2960, 2970, 2980, 2990, 3000, 3010, 3020, 3030, 3040, 3050, 3060, 3070, 3080, 3090, 3100, 3110, 3120, 3130, 3140, 3150, 3160, 3170, 3180, 3190, 3200, 3210, 3220, 3230, 3240, 3250, 3260, 3270, 3280, 3290, 3300, 3310, 3320, 3330, 3340, 3350, 3360, 3370, 3380, 3390, 3400, 3410, 3420, 3430, 3440, 3450, 3460, 3470, 3480, 3490, 3500, 3510, 3520, 3530, 3540, 3550, 3560, 3570, 3580, 3590, 3600, 3610, 3620, 3630, 3640, 3650, 3660, 3670, 3680, 3690, 3700, 3710, 3720, 3730, 3740, 3750, 3760, 3770, 3780, 3790, 3800, 3810, 3820, 3830, 3840, 3850, 3860, 3870, 3880, 3890, 3900, 3910, 3920, 3930, 3940, 3950, 3960, 3970, 3980, 3990, 4000, 4010, 4020, 4030, 4040, 4050, 4060, 4070, 4080, 4090, 4100, 4110, 4120, 4130, 4140, 4150, 4160, 4170, 4180, 4190, 4200, 4210, 4220, 4230, 4240, 4250, 4260, 4270, 4280, 4290, 4300, 4310, 4320, 4330, 4340, 4350, 4360, 4370, 4380, 4390, 4400, 4410, 4420, 4430, 4440, 4450, 4460, 4470, 4480, 4490, 4500, 4510, 4520, 4530, 4540, 4550, 4560, 4570, 4580, 4590, 4600, 4610, 4620, 4630, 4640, 4650, 4660, 4670, 4680, 4690, 4700, 4710, 4720, 4730, 4740, 4750, 4760, 4770, 4780, 4790, 4800, 4810, 4820, 4830, 4840, 4850, 4860, 4870, 4880, 4890, 4900, 4910, 4920, 4930, 4940, 4950, 4960, 4970, 4980, 4990, 5000, 5010, 5020, 5030, 5040, 5050, 5060, 5070, 5080, 5090, 5100, 5110, 5120, 5130, 5140, 5150, 5160, 5170, 5180, 5190, 5200, 5210, 5220, 5230, 5240, 5250, 5260, 5270, 5280, 5290, 5300, 5310, 5320, 5330, 5340, 5350, 5360, 5370, 5380, 5390, 5400, 5410, 5420, 5430, 5440, 5450, 5460, 5470, 5480, 5490, 5500, 5510, 5520, 5530, 5540, 5550, 5560, 5570, 5580, 5590, 5600, 5610, 5620, 5630, 5640, 5650, 5660, 5670, 5680, 5690, 5700, 5710, 5720, 5730, 5740, 5750, 5760, 5770, 5780, 5790, 5800, 5810, 5820, 5830, 5840, 5850, 5860, 5870, 5880, 5890, 5900, 5910, 5920, 5930, 5940, 5950, 5960, 5970, 5980, 5990, 6000, 6010, 6020, 6030, 6040, 6050, 6060, 6070, 6080, 6090, 6100, 6110, 6120, 6130, 6140, 6150, 6160, 6170, 6180, 6190, 6200, 6210, 6220, 6230, 6240, 6250, 6260, 6270, 6280, 6290, 6300, 6310, 6320, 6330, 6340, 6350, 6360, 6370, 6380, 6390, 6400, 6410, 6420, 6430, 6440, 6450, 6460, 6470, 6480, 6490, 6500, 6510, 6520, 6530, 6540, 6550, 6560, 6570, 6580, 6590, 6600, 6610, 6620, 6630, 6640, 6650, 6660, 6670, 6680, 6690, 6700, 6710, 6720, 6730, 6740, 6750, 6760, 6770, 6780, 6790, 6800, 6810, 6820, 6830, 6840, 6850, 6860, 6870, 6880, 6890, 6900, 6910, 6920, 6930, 6940, 6950, 6960, 6970, 6980, 6990, 7000, 7010, 7020, 7030, 7040, 7050, 7060, 7070, 7080, 7090, 7100, 7110, 7120, 7130, 7140, 7150, 7160, 7170, 7180, 7190, 7200, 7210, 7220, 7230, 7240, 7250, 7260, 7270, 7280, 7290, 7300, 7310, 7320



El Padrino[®] EL VIDEOJUEGO

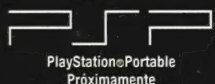
Hablemos claro.
El respeto lo es todo.
Pero tienes que ganártelo.
Lo que te estoy dando es una oportunidad.

No hagas que nos tengamos que arrepentir...
BIENVENIDO A LA FAMILIA.



www.elpadrino.es

www.inlimidaonegocia.com

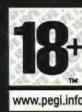


PlayStation®Portable
Próximamente

PlayStation 2



Próximamente



www.pegi.info



Game software © 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved.
© & © 2006 Paramount Pictures. All Rights Reserved. "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PSP" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Xbox, Xbox 360, and the Xbox and Xbox 360 logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from owner. All other trademarks are the property of their respective owners. EA™ is an Electronic Arts™ brand.